IWBF

International Wheelchair Basketball Federation

2018 Σχόλια & Διευκρινήσεις

των Επισήμων Κανονισμών Καλαθοσφαίρισης 2017, της IWBF

Σχόλια & Διευκρινήσεις Αθήνα 2018

Σχόλια και Διευκρινήσεις των Επίσημων Κανονισμών Καλαθοσφαίρισης 2017 της IWBF

Τίτλος πρωτότυπου:

Comments & Interpretations of Official Wheelchair Basketball Rules 2017

Όπως υιοθετήθηκαν από το Κεντρικό Συμβούλιο της I.W.B.F.

Mies, Ελβετία, Σεπτέμβριος 2017

Σε ισχύ από 1 Δεκεμβρίου 2017

Επιμέλεια ύλης – Μετάφραση:

Βασίλειος Γ. Μπίκας (BIKAS G.Vasileios)

Ευαγγελία Ν. Κώτσου (KOTSOU N.Evaggelia)

Σπυρίδων Χ. Τσούντσουρας (Tsountsouras Ch.Spyridon)

Συνολική επιμέλεια έκδοσης:

Σπυρίδων Χ. Τσούντσουρας (Tsountsouras Ch.Spyridon)

Βασίλειος Γ. Μπίκας (BIKAS G.Vasileios)

© Copyright: I.W.B.F.
© Copyright για την ελληνική γλώσσα: ΣΔΕΚΚ 2017
Πρώτη Έκδοση: Αθήνα Ιανουάριος 2017
Απαγορεύεται η ανατύπωση μέρους ή όλου του βιβλίου με οποιονδήποτε τρόπο ή μέσο , χωρίς την έγγραφη άδεια του ΣΔΕΚΚ.

IWBF TECHNICAL COMMISSION

Chairman	**Mr Norbert Kucera, Germany**
Secretary	**Mr Matt Wells, Australia**
Members	**Mr Jorge Bestelleiro, Argentina**
	Mrs Tonia Gomez - Ruf, Spain
	Mr Steve Spilka, Great Britain
	Mr Cristian Roja, Italy
Sub – Committee	**Mr Ricardo Moreno, Spain**
	Mr Don Steponchev, Canada
	Mr José Cardoso, Portugal

Ex - officio Members:

Mr Ulf Mehrens, IWBF President

Mrs. Maureen Orchard, IWBF Secretary General

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΚΑΙ ΕΠΕΞΗΓΗΣΕΙΣ

Τα αριθμητικά στοιχεία, πριν από κάθε περίπτωση, αναφέρονται στο αντίστοιχο άρθρο των Επίσημων Κανονισμών 2017 της Καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο.

Ο σκοπός αυτών των επεξηγήσεων είναι η ενοποίηση της εφαρμογής των Κανονισμών παγκοσμίως. Επιπλέον αυτό το εγχειρίδιο, ασχολείται με τις καταστάσεις εντός του αγώνα, όπου οι κανονισμοί δεν αναφέρονται λεπτομερώς στον Επίσημο Κανονισμό, αλλά μπορούν να αντληθούν από το πνεύμα και την αίσθηση των κανόνων, μέσα στο πλαίσιο της σύγχρονης τάσεως, της ανάπτυξης της καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο.

Δεδομένου ότι η προσπάθεια για την εύρεση ελεύθερου χώρου στο γήπεδο, είναι ιδιαίτερα σημαντική στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο, περισσότερη προσοχή θα πρέπει να δοθεί στο τμήμα του αγώνα που παίζεται χωρίς τη μπάλα. Ένας σημαντικός αριθμός παράνομων επαφών συμβαίνουν μακριά από την μπάλα και απαιτεί την ιδιαίτερη προσοχή των διαιτητών.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Οι κανόνες του αγώνα μερικές φορές δηλώνουν ή αφήνουν να εννοηθεί ότι η μπάλα είναι νεκρή, ή ότι πρόκειται για σφάλμα ή παράβαση. Διαφορετικά, πρέπει να εννοηθεί ότι η μπάλα είναι ζωντανή και κανένα σφάλμα ή παράβαση δεν έχει συμβεί που να επηρεάζει τη δεδομένη κατάσταση. Μία απλή παράβαση δεν πρέπει να συγχέεται με μια δεύτερη, ή με την περίπτωση των ομαδικών σφαλμάτων[1], εκτός εάν αυτή βεβαιώνεται ή εξυπακούεται.

Σημείωση:
Για λόγους συνέπειας των επεξηγήσεων σε ολόκληρο το κείμενο, «Η ομάδα Α» θα είναι η αρχικώς επιτιθέμενη ομάδα και η «ομάδα Β» η αμυνόμενη ομάδα, επίσης οι Α1-Α5 και Β1-Β5 είναι παίκτες αγωνιζόμενοι, ενώ οι Α6-Α12 και Β6-Β12 είναι αναπληρωματικοί παίκτες.

[1] Όλες περιπτώσεις αυτού του κειμένου είναι στη βάση διάρκειας αγώνος των 4 x 10 λεπτών.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΔΥΟ – ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

Άρθρο 2: Αγωνιστικός χώρος

2.4.7 Περιοχές μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος

Κατάσταση: Οι περιοχές μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, όπως καθορίζονται από την FIBA, δεν εφαρμόζονται στο μπάσκετ με αμαξίδιο.

Άρθρο 3: Εξοπλισμός

Σχόλιο 3: Από τη στιγμή που η μπάλα του αγώνα έχει επιλεγεί από τους διαιτητές, δεν επιτρέπεται σε καμία ομάδα να την χρησιμοποιήσει για την προθέρμανσή της.

Άρθρο 3.1: Αμαξίδια

Γενικά σχόλια για τον έλεγχο των αμαξιδίων:

Έλεγχος αμαξιδίων: Οι έλεγχοι των αμαξιδίων πραγματοποιούνται πριν από τα παιχνίδια στα επίσημα πρωταθλήματα και τουρνουά της IWBF. Κανονικά, τα αμαξίδια ελέγχονται από τον Κομισάριο των αγώνων, πριν από την έναρξη των πρωταθλημάτων ή του τουρνουά. Αυτός ο έλεγχος γίνεται για να εντοπίσει τυχόν προβλήματα που μπορεί να υπάρχουν και που ο παίκτης πρέπει να διορθώσει, προτού να μπορέσει το αμαξίδιό του να χρησιμοποιηθεί σε έναν αγώνα.

Το άρθρο 38.1.3 δηλώνει ότι είναι ευθύνη του παίκτη να εξασφαλίσει ότι το αμαξίδιό του είναι νόμιμο.

Το αμαξίδιο δεν ελέγχεται ξανά, εκτός αν ο Κομισάριος του Αγώνος/α, οι διαιτητές ή ο προπονητής της αντίπαλης ομάδας το ζητήσουν (άρθρο 38.1.3).

Εάν ένας έλεγχος αμαξιδίου/ων ζητηθεί στους διαιτητές, τότε αυτός με τη βοήθεια του Κομισάριου του αγώνος, εάν είναι παρών, θα ελέγξει/ουν το αμαξίδιο/α για να εξασφαλίσει ότι καλύπτει τις απαιτήσεις που αναφέρονται στο Άρθρο 3.1, με κύρια προσοχή να δίνεται στο ύψος της καρέκλας, από το δάπεδο έως την κορυφή του μαξιλαριού. Οι διαιτητές ή και ο Κομισάριος του Αγώνος πρέπει να ζητήσουν από τον παίκτη να εγκαταλείψει το αμαξίδιό του και να μην αγγίξει το μαξιλάρι του, εάν υπάρχει. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό, εάν η ανησυχία είναι ότι το μαξιλάρι έχει αλλαχτεί ή έχει τοποθετηθεί με έναν τέτοιο τρόπο, ώστε να δίνει στον παίκτη πλεονέκτημα ύψους, που δεν είναι σύμφωνο με τους κανόνες. Τα δευτερεύοντα μικρά προβλήματα όπως η προστασία που αφορά στις μικρές ρόδες κ.λπ. πρέπει να επισημαίνονται και να διορθώνονται, αλλά δεν θα πρέπει να θεωρούνται ιδιαίτερα σημαντικά για να οδηγήσουν σε αποβολή του παίκτη.

Πρέπει να σημειωθεί ότι το αμαξίδιο μπορεί να ελεγχθεί για τους λόγους του άρθρου 37.1.3 μόνο όταν αυτό είναι στον αγωνιστικό χώρο, στην κατοχή ενός παίκτη όπως καθορίζεται στο Άρθρο 4.1.3. Δεν είναι παράβαση, να κάθεται κάποιος παίκτης σε αμαξίδιο που δεν συμμορφώνεται στο άρθρο 3.1, ευρισκόμενος στην περιοχή του πάγκου της ομάδος του.

Είναι ακόμα πιθανό ότι σε ορισμένους αγώνες ή τουρνουά, οι διαιτητές ή ο Κομισάριος είναι υπεύθυνοι για την επιβεβαίωση ότι το αμαξίδιο πληροί όλες τις απαιτήσεις του Άρθρου 3.1 και είναι νόμιμο να αγωνιστεί σύμφωνα με αυτό. Δεδομένου ότι ο έλεγχος των αμαξιδίων είναι ένα προληπτικό μέτρο, για να βοηθήσει τον παίκτη, πρέπει να δίνεται όσο το δυνατόν περισσότερο χρόνος για να πραγματοποιηθούν οι όποιες αλλαγές απαιτούνται. Εάν αυτό δεν είναι δυνατό, τότε ο παίκτης δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το αμαξίδιο έως ότου αυτό να πληροί όλες τις απαιτήσεις του Άρθρου 3.1 καθώς και αυτές των Άρθρων 38.1.3 και 46.1.

3.1 Κατάσταση: Ο αγώνας σταματάει όταν στο αμαξίδιο του παίκτη Α4 σπάσει ένας άξονας και ο υπεύθυνος εξοπλισμού της ομάδας Α έχει δυσκολία για την άμεση επισκευή του.
Απόφαση: Εάν η επισκευή δεν μπορεί να ολοκληρωθεί σε 50 δευτερόλεπτα ή λιγότερο από το χρόνο που το παιχνίδι σταμάτησε, ο διαιτητής θα ζητά από την ομάδα Α: (1) Να απομακρύνει το χαλασμένο αμαξίδιο και (2) την αντικατάσταση του Α4. Αυτή η απόφαση ισχύει και για όλα τα άλλα ελαττώματα του αμαξιδίου.
3.1 Σχόλιο: Αναφορικά με την προσωπική ασφάλεια-δέσιμο του σώματος του αθλητή στο αμαξίδιο, δεν υπάρχουν ποσοτικοί περιορισμοί για το δέσιμό του στο αμαξίδιο.
Για τους περισσότερους παίκτες, οποιαδήποτε δεσίματα χρησιμοποιούν, δεν χρειάζεται να αναφέρονται στην κάρτα classification του και μπορούν να αλλάξουν τα δεσίματά τους, είτε να τα απομακρύνουν είτε να προσθέσουν καινούργια , χωρίς αλλαγή στο classification.

Εξαίρεση σε αυτό είναι οι παίκτες που έχουν ακρωτηριασμό και στα δύο πόδια.

ΟΛΟΙ οι παίκτες που έχουν ακρωτηριασμό και στα δύο πόδια, μπορούν να ασφαλίσουν το/α πόδι/α τους στο αμαξίδιο, κάτω από τα γόνατα με τη βοήθεια ταινιών, προσθεμάτων ή σχεδίων αμαξιδίου, εάν αυτό αναγράφεται στην σχετική τους κάρτα.

Δέσιμο πάνω από τα γόνατα ή τα πόδια μεταξύ τους, μπορεί να υπάρχει, να προστεθεί ή να αφαιρεθεί, χωρίς να τροποποιεί τον βαθμό classification του παίκτη.

Κατάσταση 1: Η Επιτροπή Classification της I.W.B.F κατέληξε στο συμπέρασμα ότι ένα ακρωτηριασμένο κάτω από το γόνατο πόδι, που έχει δεθεί ή φέρει πρόσθετο μέλος, έχει σημαντικό πλεονέκτημα έναντι ενός παίκτη με ακρωτηριασμό ποδιού ο οποίος δεν είναι δεμένος. Ένας που έχει δέσει το πόδι του που είναι κάτω από το γόνατο ακρωτηριασμένο, θεωρείται το ίδιο με έναν που έχει "κανονικό" πόδι και θα πρέπει να ταξινομείται (classification) σαν να έχει κανονικό πόδι, δηλαδή σαν να είναι αρτιμελής. Δεδομένου ότι αυτό θεωρείται ένα σημαντικό πλεονέκτημα, πρέπει να σημειωθεί στην κάρτα classification ή στο δελτίο του παίκτη. Κανένα πρόσθετο δέσιμο δεν επιτρέπεται για έναν τέτοιο παίκτη. Αν ο παίκτης επιλέξει να χρησιμοποιήσει λιγότερο δέσιμο, αυτό δεν μεταβάλλει την ταξινόμησή του.
Κατάσταση 2: Για άλλους παίκτες, οι οποίοι έχουν μειωμένη ή καθόλου κίνηση των ποδιών, η προσθήκη ή η αφαίρεση δεσιμάτων δεν αλλάζει την ταξινόμησή τους γιατί αυτό απλά τους σταθεροποιεί στο αμαξίδιο. Δεν υπάρχει σημαντικό πλεονέκτημα να στερεωθούν (δεθούν) οι παίκτες αυτής της ταξινόμησης (classification).
3.1.1 Κατάσταση 1: Μετά από ένα τάϊμ άουτ, ο Α1 εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο με ένα αμαξίδιο το οποίο δεν πληρεί τα κριτήρια του Άρθρου 3.1.
Απόφαση: Ένα σφάλμα αποκλεισμού θα καταλογιστεί στον Α1. Δύο (2) ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας Β, όπως αυτός υποδεικνύεται από τον προπονητή, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
3.1.1 Κατάσταση 2: Στη διάρκεια της πρώτης περιόδου, ένας διαιτητής ανακαλύπτει ότι ένας παίκτης χρησιμοποιεί ένα αμαξίδιο το οποίο είχε προηγουμένως χαρακτηριστεί παράνομο.

Απόφαση: Ένα σφάλμα αποκλεισμού θα καταλογιστεί στον παίκτη και το αμαξίδιο θα απομακρυνθεί από τον αγώνα. Δύο (2) ελεύθερες θα χορηγηθούν σε οποιοδήποτε παίκτη, της αντίπαλης ομάδας Β, όπως αυτός υποδεικνύεται από τον προπονητή, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

3.1.1 Κατάσταση 3: Κατόπιν αιτήματος του προπονητή της αντίπαλης ομάδας ή κατά τη διάρκεια του αρχικού ελέγχου των αμαξιδίων, ο διαιτητής ανακαλύπτει ότι ο Α1 επιθυμεί να παίξει με ένα «θεραπευτικό μαξιλάρι» από το οποίο έχει κόψει τμήματα, για να το προσαρμόσει στα πόδια και τους γλουτούς του.

Απόφαση: Αν το ύψος από το δάπεδο έως την κορυφή του μαξιλαριού όταν αυτό τοποθετηθεί στο κάθισμα, δεν υπερβαίνει το νόμιμο ύψος για το classification του παίκτη, το μαξιλάρι είναι νόμιμο. Η μόνη απαίτηση είναι ότι το μαξιλάρι πρέπει να έχει τις ίδιες διαστάσεις με το κάθισμα του αμαξιδίου.

3.1.2 Κατάσταση: Κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο Β1 αναπαύει το πόδι του σε ιμάντα που βρίσκεται ανάμεσα στο πλαίσιο του αμαξιδίου του.

Απόφαση: Νόμιμο.

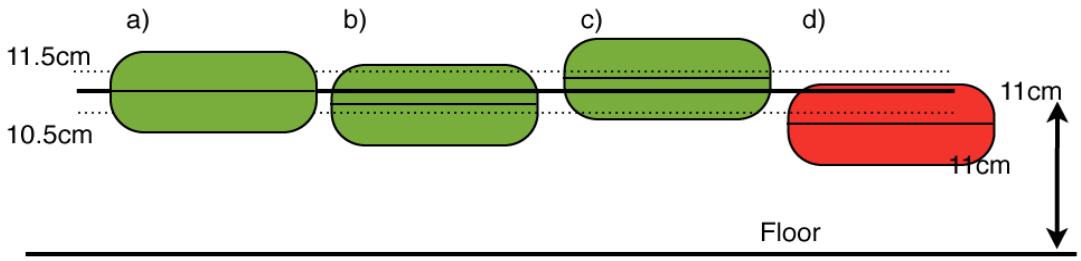
3.1.2 Σχόλιο 1: Το υποπόδιο, χωρίς επιπλέον προστατευτική οριζόντια μπάρα, πρέπει να απέχει 11 εκ από το δάπεδο. Το υποπόδιο, με μια πρόσθετη επιπλέον προστατευτική οριζόντια μπάρα, θα απέχει 11 εκ από το δάπεδο στο πιο μπροστινό της σημείο.

3.1.2 Σχόλιο 1: Ο σχεδιασμός των αμαξιδίων ποικίλλει σημαντικά μεταξύ των διαφόρων κατασκευαστών και των μοντέλων. Είναι σημαντικό ότι κατά τον έλεγχο ενός αμαξιδίου και τη μέτρηση του ύψους της οριζόντιας μπάρας (όπου υπάρχει), στη πρόθεση των κανονισμών είναι να λαμβάνονται κατά νου, όλα αυτά τα οποία είναι σύμφωνα με τους κανόνες, στην μικρότερη δυνατή ικανοποίηση αυτών. Η πρόθεση αυτού του κανονισμού μπορεί να ταξινομηθεί σε δύο κατηγορίες :

α) Ασφάλεια - Ο κανονισμός αποσκοπεί στη δημιουργία ενός ενιαίου σημείου επαφής (στα 11 εκατοστά) μεταξύ των αμαξιδίων και ως εκ τούτου, να προστατεύονται τα πόδια, δηλαδή τα κάτω άκρα των παικτών .

β) την πρόληψη για να αποτρέψει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα. Με τη χρήση μιας χαμηλότερης μπάρας μπορεί να κρατηθεί παράνομα ένας αντίπαλος.

Κατά τον έλεγχο του ύψους αυτής της μπάρας, δεν ασχολούμαστε με το πάχος της μπάρας (διαφορετικοί κατασκευαστές χρησιμοποιούν διαφορετικά πάχη). Αυτό που αναζητούμε είναι η μπάρα να έρχεται σε επαφή στα 11 εκατοστά .



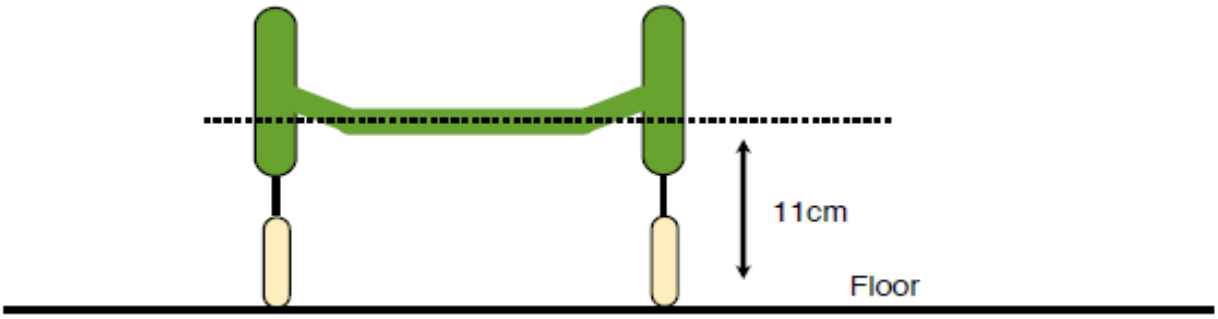
Ανεξάρτητα από το σχήμα του σωλήνα που χρησιμοποιείται για την κατασκευή αυτής την μπάρας, (στρογγυλό ή ορθογώνιο), η μέτρηση των 11 εκατοστών γίνεται στη μέση της ράβδου, όπως φαίνεται παραπάνω.

Στα παραπάνω παραδείγματα :

a) ΝΟΜΙΜΗ - Η μπάρα μετριέται 11 εκατοστά από τη μέση της.
b) ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ - Το μέσον της μπάρας είναι εντός 5 mm από τα 11 εκατοστά (κάτω).
c) ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ - Το μέσον της μπάρας είναι εντός 5 mm από τα 11 εκατοστά (επάνω).
d) ΠΑΡΑΝΟΜΗ - Το μέσον της μπάρας ΔΕΝ είναι εντός 5 mm από τα 11 εκατοστά.

Μια ανοχή 5mm γίνεται αποδεκτή κατά τον έλεγχο.

Μερικές φορές η μπάρα καμπυλώνει προς τα πάνω ή προς τα κάτω στα πλάγια, κοντά στο σημείο που συνδέεται με το πλαίσιο, του αμαξιδίου. (Αυτό γίνεται συνήθως για τη διατήρηση της αντοχής/ακεραιότητα του πλαισίου). Όταν εξετάζουμε τη νομιμότητας ενός τέτοιου αμαξιδίου, θα πρέπει να εξετάσουμε τα ακόλουθα ερωτήματα. "Αποτελεί αυτό κίνδυνο για άλλους παίκτες;" ή "Μήπως αυτό επιτρέπει στον παίκτη να κρατήσει έναν άλλο παίκτη με συνέπεια την απόκτηση ενός αθέμιτου πλεονεκτήματος;"



3.1.2 Σχόλιο 2: Για να είναι σύμφωνα με το άρθρο 3.1.2, η προστατευτική οριζόντια μπάρα στην μπροστινή πλευρά του αμαξιδίου, πρέπει να απέχει 11 εκατ. από το δάπεδο στο πιο μπροστινό σημείο επαφής της. Οι όροι που αναφέρονται όπως δηλώνονται στα άρθρα 3.1.2 και 3.1.3, θα εφαρμόζονται για τις μπροστινές πλευρές της οριζόντιας μπάρας.

3.1.2 Κατάσταση 2: Αυτή η μέτρηση γίνεται όταν τα ροδάκια βρίσκονται στην προς τα εμπρός θέση οδήγησης του αμαξιδίου. Όταν δεν υπάρχει προστατευτική οριζόντια μπάρα, το υποπόδιο πρέπει να απέχει 11cm από το δάπεδο στο πλέον εμπρόσθιο σημείο του και καθ' όλο το μήκος του. Όταν υπάρχει προστατευτική οριζόντια μπάρα, εφόσον υπάρχει το υποπόδιο πίσω από την μπάρα, μπορεί να είναι σε οποιοδήποτε ύψος εφόσον αυτό δεν αγγίζει το δάπεδο.

3.1.2. Παράδειγμα:

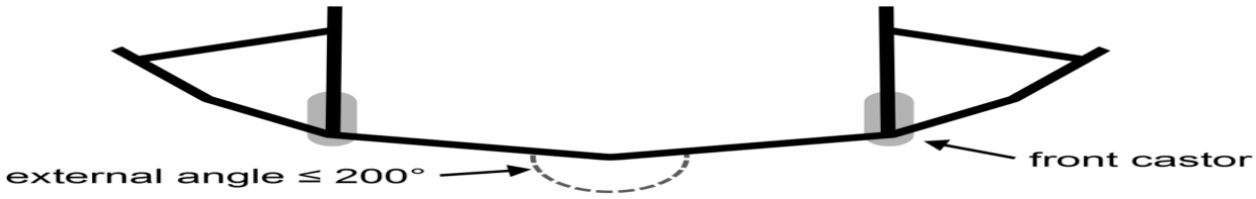
(α) Το υποπόδιο του Α1, χωρίς πρόσθετη προστατευτική μπάρα, απέχει 10cm από το δάπεδο.
(β) Το υποπόδιο του Α1, απέχει 10cm από το δάπεδο, αλλά υπάρχει επιπλέον προστατευτική μπάρα που βρίσκεται ακριβώς 11cm από το δάπεδο.

Απόφαση:

Στην (α) περίπτωση, το αμαξίδιο του Α1 δεν είναι νόμιμο. Ο Α1 δεν επιτρέπεται να συμμετάσχει στον αγώνα με αυτό το αμαξίδιο.

Στην (β) περίπτωση το αμαξίδιο του Α1 είναι νόμιμο.

3.1.2 Σχόλιο: Αν μεταξύ των δύο εμπρόσθιων τροχών υπάρχει μία οριζόντια μπάρα με γωνία, η οποία δημιουργείται από δύο ή περισσότερες ενωμένες μπάρες, η εξωτερική γωνία ή οι εξωτερικές γωνίες των συνδεδεμένων μπαρών δεν θα πρέπει να υπερβαίνουν τις 200ο μοίρες η καθεμία. Οι μετρήσεις θα πρέπει να γίνονται από την εξωτερική πλευρά της γωνίας. (Διάγραμμα)



Διάγραμμα

3.1.3 ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ 3: **ΤΑ ΑΜΑΞΙΔΙΑ ΜΕ ΤΟ ΥΠΟΠΟΔΙΟ ΤΟΠΟΘΕΤΗΜΕΝΟ ΠΙΣΩ ΑΠΟ ΤΟ ΜΠΡΟΣΤΙΝΟ ΡΟΔΑΚΙ, ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΦΕΡΟΥΝ ΜΙΑ ΠΡΟΣΤΑΤΕΥΤΙΚΗ ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΜΠΑΡΑ Η ΟΠΟΙΑ ΘΑ ΕΚΤΕΙΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΠΙΣΩ ΡΟΔΕΣ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΟ ΡΟΔΑΚΙ.**

31.4 Κατάσταση: Μετά από αίτημα του προπονητή της αντίπαλης ομάδας ή κατά τη διάρκεια του αρχικού ελέγχου των αμαξιδίων, ο διαιτητής παρατηρεί ότι ένα πίσω ροδάκι έχει απόσταση 3cm μεταξύ του χαμηλότερου σημείου του και του δαπέδου και επίσης προεξέχει από την νοητή κατακόρυφη διάμετρο των μεγάλων οπίσθιων τροχών.

Απόφαση: Η καρέκλα δεν είναι νόμιμη. Το ροδάκι δεν πρέπει να απέχει περισσότερο από 2cm από το δάπεδο στο χαμηλότερο σημείο του και δεν πρέπει να προεξέχει πέρα από τη νοητή διάμετρο των οπίσθιων τροχών. Ο παίκτης αποβάλλεται. (Άρθρο 38.1.3). Δύο (2) ελεύθερες θα χορηγηθούν σε οποιοδήποτε παίκτη της αντίπαλης ομάδας, όπως αυτός υποδεικνύεται από τον προπονητή, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

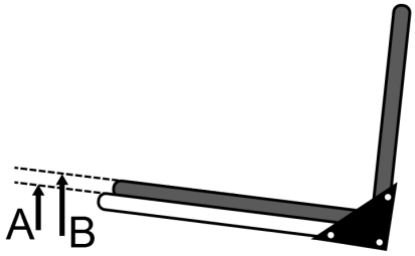
3.1.5 Κατάσταση 1: Μετά από αίτημα του προπονητή της αντίπαλης ομάδας ή κατά τη διάρκεια του αρχικού ελέγχου των αμαξιδίων, οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι το κάθισμα του Α1 δεν είναι στερεωμένο στην καρέκλα. Το μέγιστο ύψος της καρέκλας είναι νόμιμο. Μπορεί ο Α1 να αγωνιστεί με αυτό το αμαξίδιο;

Απόφαση: Όχι. Το αμαξίδιο του Α1 δεν είναι νόμιμο. Το κάθισμα είναι μέρος του αμαξιδίου και πρέπει να είναι στερεωμένο σε αυτό. Ο παίκτης πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο για να διορθώσει το πρόβλημα. Ο παίκτης πρέπει να βρει χρόνο για την επισκευή η οποία επιβεβαιώνεται από το διαιτητή ή τον Κομισάριο του αγώνα, προτού να μπορέσει να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο με το αμαξίδιο. Αυτή η παράβαση δεν είναι ικανή για να οδηγήσει σε αποβολή. Εάν το ίδιο πρόβλημα

ανακαλυφθεί στα μελλοντικά παιχνίδια, πρέπει να θεωρηθεί ότι ο παίκτης τροποποιεί τον εξοπλισμό του για να αποκομίσει ένα πλεονέκτημα και ο παίκτης πρέπει να αποβληθεί (Άρθρο 38.1.3).

3.1.5 Κατάσταση 2: Ίδια κατάσταση όπως προηγουμένως. Ο Α1 διορθώνει το κάθισμα προσωρινά με οποιοδήποτε υλικό έτσι ώστε το κάθισμα να είναι μέρος της καρέκλας αλλά να **μπορεί** να αφαιρεθεί εύκολα μετά από το παιχνίδι.
Απόφαση: Η καρέκλα είναι νόμιμη. Το κάθισμα πρέπει να είναι μέρος του αμαξιδίου κατά τη διάρκεια του αγώνα.

3.1.5 Σχόλιο: Σε περίπτωση που το κάθισμα του αμαξιδίου, με ή χωρίς μαξιλάρι, υπερβαίνει το ύψος των πλευρικών κιγκλιδωμάτων, τότε η μέτρηση πρέπει να ληφθεί στο υψηλότερο σημείο (Β) σε αντιδιαστολή με το υψηλότερο σημείο της δευτερεύουσας πλάγιας ράγας του καθίσματος (Α). Βλέπε σχήμα κάτω.



3.1.6 Σχόλιο: Η διάμετρος μιας ρόδας ορίζεται συμπεριλαμβανομένης του ελαστικού όταν αυτό είναι πλήρως διογκωμένο (φουσκωμένο).
3.1.6 Κατάσταση 1: Φωτισμός που αντανακλά ή αναβοσβήνει, δεν επιτρέπεται στους τροχούς, στο κάθισμα ή στα ροδάκια.
3.1.6 Κατάσταση : Ο Α1 έχει φωτισμό στο αμαξίδιο του που αντανακλά. Πρέπει να επιτραπεί στον Α1 να αγωνιστεί με αυτό το αμαξίδιο;
Απόφαση: Όχι. Φωτισμός που αντανακλά ή αναβοσβήνει δεν επιτρέπεται στους τροχούς, στο κάθισμα ή στα ροδάκια, κατά την διάρκεια του αγώνα.
3.1.6 Κατάσταση 2: Τα κεντρικά σημεία των τροχών (κεντρικός άξονας), πρέπει να είναι στρογγυλής εξωτερικής κατασκευής χωρίς αιχμηρά σημεία, άκρες ή προεξοχές.
3.1.6 Σχόλιο: Οποιαδήποτε τάπα ή άλλο προσωρινό κάλυμμα των αιχμηρών σημείων ή προεξοχών στο αμαξίδιο, δεν επιτρέπονται. Κατασκευές που καλύπτουν όλο το κεντρικό σημείο των τροχών, επιτρέπονται.
3.1.6 Κατάσταση: Εάν ο Α1 άλλαξε τον κατεστραμμένο τροχό και ξεκίνησε να παίζει με ένα παράνομο/μη ασφαλές τροχό, θα πρέπει να αποβάλλεται;
Απόφαση: Ναι (Άρθρο 38.1.3). Δύο ελεύθερες βολές θα πρέπει να χορηγούνται σε οποιοδήποτε παίκτη της αντίπαλης ομάδας, που υποδεικνύεται από τον προπονητή, ακολουθούμενες από επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
3.1.9 Σχόλιο: Οποιοδήποτε ελαστικό (ρόδα/ροδάκι/α) που αφήνει μόνιμα σημάδια στο δάπεδο, δεν επιτρέπεται.
3.1.10 Κατάσταση: Ο Α1 χρησιμοποιεί ένα μαξιλάρι στη πλάτη του αμαξιδίου του για "θεραπευτικούς" λόγους.
Απόφαση: Ένα μαξιλάρι στη πλάτη του καθίσματος επιτρέπεται, μόνο εάν είναι **στερεωμένο** στην πλάτη του καθίσματος.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΤΡΙΑ – ΟΜΑΔΕΣ

Άρθρο 4: Ομάδες

4.3.1 Κατάσταση: Η ομάδα Α επιθυμεί να αγωνισθεί με έναν συνδυασμό παντελονιών και σορτς.
Απόφαση: Νόμιμο, με την προϋπόθεση ότι το σύνολο των παντελονιών και των σορτς θα είναι του ίδιου χρώματος.
4.3.4 Κατάσταση 1: Ο Α1 παίζει με κάλτσες αντί για παπούτσια.
Απόφαση: Νόμιμο. Μόνο να παίζει ξυπόλητος, δεν επιτρέπεται.
4.3.4 Κατάσταση 2: Ο Α1 επιθυμεί να αγωνισθεί με πολιτικά παπούτσια.
Απόφαση: Μη νόμιμο. Μόνο αθλητικά παπούτσια επιτρέπονται.
4.4.2 Σχόλιο: Εάν ένας παίκτης φοράει εξοπλισμό, αξεσουάρ μαλλιών ή κοσμήματα και δεν μπορεί να τα αφαιρέσει, τότε δεν του επιτρέπεται να αγωνισθεί. Εξαίρεση μπορεί να γίνει για την βέρα. Εάν όμως δεν μπορεί να αφαιρεθούν, επιτρέπονται αλλά θα πρέπει να έχουν καλυφθεί με ταινία.
Οι διαιτητές δεν θα φοράνε κανένα απολύτως κόσμημα. Εξαίρεση γίνεται για τη βέρα, στην περίπτωση που αυτή δεν μπορεί να αφαιρεθεί.
4.4.2. Κατάσταση 1: Οποιαδήποτε ελαστικά μανίκια (άνω και κάτω άκρων) συμπίεσης, επιτρέπονται, με την προϋπόθεση να είναι του ίδιου κυρίου χρώματος με την εμφάνιση του αθλητή, ή μαύρα ή άσπρα. Οι κάλτσες συμπίεσης επιτρέπονται με την προϋπόθεση να έχουν το ίδιο κύριο χρώμα με το σορτσάκι ή μαύρο ή άσπρο. Και στις δύο περιπτώσεις, όλοι οι παίκτες της ομάδας πρέπει να φοράνε το ίδιο χρώμα.
4.4.2. Κατάσταση 2: Θα πρέπει να γίνεται εξαίρεση και να επιτρέπεται στις γυναίκες παίκτες να φορούν μαντίλα (κασκόλ κεφαλής). Η εξαίρεση αυτή δεν περιλαμβάνει το Niqab ή την μπούρκα. Το πρόσωπο και τα μάτια ενός παίκτη, δεν μπορούν να καλύπτονται και πρέπει πάντα να είναι ορατά από τον αντίπαλό τους.
4.4.3 Κατάσταση 3: Καλλύματα κεφαλής (δεν καλύπτουν εντελώς ή μερικώς οποιοδήποτε μέρος του προσώπου και δεν είναι επικίνδυνα), περικάρπια (μέγιστο πλάτος 10 εκ, υφασμάτινο), δεσίματα (ώμων, βραχιόνων, ποδιών) πρέπει να είναι του ίδιου κυρίου χρώματος με την εμφάνιση του αθλητή, ή μαύρα ή άσπρα αλλά όλοι οι παίκτες της ομάδας πρέπει να φοράνε το ίδιο χρώμα.
4.4.4 Σχόλιο: Εάν κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης ή πριν την έναρξη του αγώνα ή κατά τη στη διάρκεια του αγώνα οι διαιτητές/κομισάριος ανακαλύψουν ότι ο παίκτης εμφανίζεται με οποιοδήποτε εμπορικό, διαφημιστικό ή φιλανθρωπικό όνομα, σήμα, λογότυπο ή άλλο αναγνωριστικό, όλα αυτά θα πρέπει να αφαιρούνται ή να καλύπτονται από τον παίκτη. Εάν αυτά δεν μπορούν να αφαιρεθούν ή να καλυφθούν, ο παίκτης δεν επιτρέπεται να αγωνιστεί.

Άρθρο 5: Αθλητές: Τραυματισμοί

Κατάσταση: Σε κάποιες περιπτώσεις, κατά τη διάρκεια του αγώνα της καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο, ένας παίκτης μπορεί να πέσει από την καρέκλα του, χωρίς να φταίνε οι αντίπαλοί του. Μια τέτοια κατάσταση θα αντιμετωπιστεί από τους

διαιτητές, σύμφωνα με το άρθρο 5. Μπορεί να είναι απαραίτητο ορισμένες φορές για έναν παίκτη, να ζητήσει βοήθεια για να επανέλθει στην καρέκλα του. Ο προπονητής, ο βοηθός προπονητή, ο αναπληρωματικός ή οποιοδήποτε άλλο μέλος του πάγκο της ομάδας, μπορεί να εισέλθει στο γήπεδο, μετά από πρόσκληση των διαιτητών, για να βοηθήσει τον παίκτη να επανέλθει στην καρέκλα του, χωρίς καμία ποινή. Οι διαιτητές θα πρέπει, ωστόσο, να παρατηρούν ότι ο παίκτης δεν λαμβάνει καμία θεραπεία για τυχόν τραυματισμό. Αν ο παίκτης λάβει βοήθεια, τότε η διάταξη του άρθρου 5.3 θα εφαρμόζεται.

5.2 Κατάσταση 1: Ο Α1 πέφτει από το αμαξίδιό του, κοντά στο καλάθι, μετά από προσπάθεια για σουτ. Οι άλλοι παίκτες προσπαθούν να διεκδικήσουν το ριμπάουντ.

Απόφαση: Ο αγώνας σταματάει αμέσως, λόγω του πιθανού κινδύνου τραυματισμού του Α1.

α) Σε περίπτωση που το σφύριγμα του διαιτητή σημειωθεί όταν καμία ομάδα δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας, μια περίπτωση tap off θα υποδειχθεί και η κατοχή της μπάλας δίνεται στην ομάδα σύμφωνα με τον κανόνα της εναλλασσόμενης κατοχής.

β) Σε περίπτωση που μία από τις δύο ομάδες έχει τον έλεγχο της μπάλας όταν ο διαιτητής σφυρίξει, μία επαναφορά από εκτός ορίων θα χορηγηθεί στην ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας.

5.2 Κατάσταση 2: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 πέφτει από το αμαξίδιο του ενώ προσπαθεί να αποκτήσει μια ευνοϊκή θέση. Καμία επαφή δεν σημειώθηκε από κανένα αντίπαλο. Ο Α1 δεν κινδυνεύει, αλλά η Α ομάδα έχει τον έλεγχο της μπάλας και δεν θέλει να τελειώσει την επίθεση της χωρίς τον αθλητή Α1.

Απόφαση: Ο διαιτητής είναι εξουσιοδοτημένος να διακόψει τον αγώνα και να επιτρέψει στον αθλητή Α1 να επιστρέψει στο αμαξίδιό του και ο αγώνας θα συνεχιστεί χωρίς να επαναρρυθμιστεί η συσκευή των 24-δευτερολέπτων.

5.2 Κατάσταση 3: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας και επιτίθεται κοντά στο καλάθι του αντιπάλου της, όταν ο Β1 πέφτει από το αμαξίδιο του ακριβώς κάτω από το καλάθι.

Απόφαση: Ο διαιτητής πρέπει να διακόψει αμέσως τον αγώνα, εξαιτίας του πιθανού κινδύνου τραυματισμού του Β1. Στην ομάδα Α χορηγείται κατοχή της μπάλας με επαναφορά από εκτός ορίων από την τελική γραμμή, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

Το ρολόι των 24-δευτερολέπτων

- δεν θα επαναρρυθμίζεται εάν 14 ή περισσότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται σε αυτό
- θα επαναρρυθμίζεται στα 14 εάν 13 ή λιγότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται σε αυτό.

5.2 Κατάσταση 4: Ο Α1 πασάρει στον Α2, και κατόπιν χάνει την ισορροπία του και πέφτει από το αμαξίδιο του. Οι συμπαίκτες του (Α1 και Α2) (Α2 και Α3) συνεχίζουν να επιτίθενται στο καλάθι του αντιπάλου.

Σε ποια χρονική στιγμή θα έπρεπε να διακοπεί ο αγώνας ή μπορεί ο διαιτητής που βρίσκεται δίπλα στον Α1 να τον βοηθήσει να επιστρέψει στο αμαξίδιο του ενώ ο αγώνας συνεχίζεται;

Απόφαση:

1. Ο διαιτητής δεν πρέπει να βοηθήσει τον παίκτη να επιστρέψει στο αμαξίδιο του.
2. Εάν ο Α1 δεν κινδυνεύει, ο αγώνας δεν διακόπτεται άμεσα.

3. Εάν, ωστόσο, σύμφωνα με την γνώμη του διαιτητή ουράς υπάρχουν κάποιες αμφιβολίες για την ικανότητα του αθλητή Α1 να επιστρέψει χωρίς βοήθεια στο αμαξίδιο του, ο αγώνας πρέπει να διακοπεί όταν αυτός ολοκληρωθεί και αυτό σημαίνει:
   α) όταν η μπάλα γίνει νεκρή.
   β) όταν ένας αντίπαλος αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας.

5.2 Σχόλιο 1: Ωστόσο, εάν στην παραπάνω κατάσταση ο τραυματισμένος ή πεσμένος αθλητής κινδυνεύει, ο διαιτητής πρέπει να διακόψει αμέσως τον αγώνα.

5.2 Σχόλιο 2: Ιδιαίτερη προσοχή θα πρέπει να δίνεται από τους διαιτητές, στην ικανότητα των παικτών, σε περιστάσεις όπως αυτές περιγράφονται παραπάνω, όσο και σε σκόπιμα πεσίματα από τα αμαξίδια τους, προκειμένου να σταματήσουν σκόπιμα μια κρίσιμη επίθεση από τον αντίπαλο. Τέτοιες ενέργειες είναι κατάφωρες αντιαθλητικές παραβάσεις, που σκοπεύουν στην απόκτηση ενός αθέμιτου πλεονεκτήματος και πρέπει να τιμωρούνται με τεχνικό σφάλμα κατά του εμπλεκόμενου παίκτη.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 5:

5-1 Κατάσταση: Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή φαίνεται να τραυματίζεται και σαν αποτέλεσμα, ο προπονητής, ο βοηθός προπονητή, αναπληρωματικός ή οποιοδήποτε άλλο μέλος του πάγκου της ίδιας ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο, αυτός ο παίκτης θεωρείται ότι έχει λάβει φροντίδα, είτε του παρασχεθεί είτε όχι πραγματική φροντίδα.

Παράδειγμα: Ο Α1 φαίνεται να έχει τραυματιστεί και ο αγώνας σταματά.

(α) Ο γιατρός της ομάδας Α εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και φροντίζει τον τραυματισμό του Α1.
(β) Ο γιατρός της ομάδας Α εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο Α1 έχει ήδη ανακάμψει.
(γ) Ο προπονητής της Α' ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο να εκτιμήσει τον τραυματισμό του Α1.
(δ) Ο βοηθός προπονητή της Α ομάδας, αναπληρωματικός της Α ομάδας ή συνοδός της Α, εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν φροντίζει τον Α1.

Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α1 θεωρείται ότι έχει δεχτεί φροντίδα και θα πρέπει να αντικατασταθεί.

5-3 Κατάσταση: Δεν υπάρχει κανένα χρονικό όριο για τη απομάκρυνση ενός σοβαρά τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο, εάν σύμφωνα με τη γνώμη του γιατρού, η μεταφορά είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

5-4 Παράδειγμα 1: Δεν υπάρχει χρονικό όριο για την απομάκρυνση ενός σοβαρά τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο εάν σύμφωνα με τη γνώμη του γιατρού, η απομάκρυνσή του είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

Ερμηνεία: Η γνώμη του γιατρού θα καθορίσει τον κατάλληλο χρόνο για την απομάκρυνση του τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο. Μετά από την αντικατάσταση, το παιχνίδι θα ξαναρχίσει χωρίς καμία κύρωση.

5-5 Κατάσταση: Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή αιμορραγεί, ή έχει μια ανοικτή πληγή και δεν μπορεί να συνεχίσει να παίζει αμέσως (περίπου 15 δευτερόλεπτα), τότε αυτός πρέπει να αντικατασταθεί. Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγηθεί σε οποιαδήποτε ομάδα την ίδια χρονική στιγμή που το χρονόμετρο είναι σταματημένο και εκείνος ο παίκτης ανακάμψει κατά τη διάρκεια αυτού του τάϊμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να

αγωνίζεται μόνο εάν το σήμα του σημειωτή για το τάϊμ άουτ έχει ηχήσει και πριν ένας διαιτητής γνέψει στον αναπληρωματικό παίκτη για να γίνει παίκτης αγώνα.

5-6 Παράδειγμα: Ο Α1 τραυματίζεται και ο αγώνας σταματά. Καθώς ο Α1 δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται αμέσως, ένας διαιτητής σφυρίζει κάνοντας το κατάλληλο σήμα για μία αντικατάσταση. Ο προπονητής της Α (ή ο προπονητής της Β) ζητά ένα τάϊμ άουτ:

(α) Πριν ένας αντικαταστάτης για τον Α1 εισέλθει στον αγώνα,

(β) Αφού ένας αντικαταστάτης του Α1 έχει εισέλθει στον αγώνα.

Στο τέλος του τάϊμ άουτ, ο Α1 εμφανίζεται να έχει ανακάμψει και ζητά να παραμείνει στον αγώνα.

Ερμηνεία:

(α) Το τάϊμ άουτ χορηγείται και εάν ο Α1 ανακάμψει κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να παίζει.

(β) Το τάϊμ άουτ χορηγείται αλλά ένας αντικαταστάτης του Α1 έχει ήδη εισέλθει στον αγώνα. Για το λόγο αυτό ο Α1 δεν μπορεί να επανέλθει μέχρις ότου κυλήσει μία φάση στο χρονόμετρο του αγώνα.

5-7 Κατάσταση: Παίκτες που έχουν υποδειχθεί από τους προπονητές τους για να ξεκινήσουν τον αγώνα ή δέχονται ιατρική φροντίδα μεταξύ των ελευθέρων βολών, μπορούν να αντικατασταθούν στην περίπτωση ενός τραυματισμού. Σε αυτή την περίπτωση, οι αντίπαλοι δικαιούνται να αντικαταστήσουν τον ίδιο αριθμό παικτών, εάν το επιθυμούν.

5-8 Παράδειγμα: Ο Α1 δέχεται φάουλ από τον Β1 και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής, οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι ο Α1 αιμορραγεί και αντικαθίσταται από τον Α6 που θα εκτελεί την 2η ελεύθερη βολή. Η ομάδα Β τώρα ζητά να αντικαταστήσει 2 παίκτες.

Ερμηνεία: Η ομάδα Β δικαιούται να αντικαταστήσει μόνο 1 παίκτη.

5-9 Παράδειγμα: Ο Α1 δέχεται φάουλ από τον Β1 και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την εκτέλεση της 1ης βολής, οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι ο Β3 αιμορραγεί. Ο Β3 αντικαθίσταται από τον Β6 και η ομάδα Α ζητά την αντικατάσταση 1 παίκτη

Ερμηνεία: Η ομάδα Α δικαιούται να αντικαταστήσει 1 παίκτη.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εξαιτίας του περιορισμού των 14 πόντων (Άρθρο 51.2), τέτοιες καταστάσεις όπως περιγράφονται στα παραδείγματα 5-8 και 5-9 ίσως απαιτούν την αντικατάσταση περισσοτέρων του ενός παικτών προκειμένου να συμμορφωθεί με το όριο των 14 πόντων. Σε τέτοιες περιπτώσεις και η αντίπαλη ομάδα μπορεί να αντικαταστήσει των ίδιο αριθμό παικτών.

Άρθρο 6: Αρχηγός: Καθήκοντα και ικανότητες

6.1 Σχόλιο: Εάν ο αρχηγός χρειάζεται ένα υπερβολικά μεγάλο χρονικό διάστημα για να μιλήσει στο διαιτητή, η ομάδα μπορεί να χρεωθεί με ένα time – out.

Άρθρο 7. Προπονητές: Δικαιώματα και εξουσίες

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 7:

7-1 Κατάσταση. Τουλάχιστον 40 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, κάθε προπονητής ή ο αντιπρόσωπός του, θα παραδίδει στο σημειωτή έναν κατάλογο με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας, που

δικαιούνται να παίξουν στον αγώνα, καθώς επίσης και το όνομα του αρχηγού της ομάδας, του προπονητή και του βοηθού προπονητού.
Ο προπονητής είναι προσωπικά υπεύθυνος, για να βεβαιώσει ότι οι αριθμοί στον κατάλογο (στο φύλλο αγώνος) αντιστοιχούν στους αριθμούς των εμφανίσεων των παικτών. Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο προπονητής θα επιβεβαιώσει τη συμφωνία των ονομάτων, των αντίστοιχων αριθμών και την ταξινόμηση των αθλητών του, των μελών της ομάδας του και τα ονόματα του προπονητή, του βοηθού προπονητή και του αρχηγού, υπογράφοντας το φύλλο αγώνος.
7-2 Παράδειγμα: Η ομάδα Α παρουσιάζει στον προβλεπόμενο χρόνο τη λίστα της ομάδας στον σημειωτή. Οι αριθμοί 2 παικτών δεν είναι οι ίδιοι με τους αριθμούς που φέρονται στις εμφανίσεις τους ή το όνομα ενός παίκτη παραλείπεται από το φύλλο αγώνος.

Αυτό ανακαλύπτεται:
(α) Πριν από την έναρξη του αγώνα.
(β) Μετά από την έναρξη του αγώνα.
Ερμηνεία:
(α) Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται ή το όνομα του παίκτη προστίθεται στο φύλλο αγώνος χωρίς καμία ποινή.
(β) Ο διαιτητής σταματά τον αγώνα σε μια κατάλληλη στιγμή ώστε να μη φέρει καμία ομάδα σε μειονεκτική θέση. Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται χωρίς καμία ποινή. Το όνομα του παίκτη όμως δεν μπορεί να προστεθεί στο φύλλο αγώνος.
7-3 Κατάσταση: Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο κάθε προπονητής θα υποδεικνύει τους 5 παίκτες που θα ξεκινήσουν τον αγώνα. Πριν την έναρξη του αγώνα ο σημειωτής θα ελέγχει εάν υπάρχει λάθος σχετικά με αυτούς τους 5 παίκτες και εάν συμβαίνει κάτι τέτοιο θα ειδοποιεί τον πλησιέστερο διαιτητή, όσο το δυνατόν συντομότερα. Εάν αυτό ανακαλυφθεί πριν την έναρξη του παιχνιδιού, οι 5 αρχικοί παίκτες θα διορθώνονται. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού αγώνα, θα αγνοείται.
7-4 Παράδειγμα: Ανακαλύπτεται ότι ένας 1 από τους παίκτες στον αγωνιστικό χώρο, δεν είναι ένας 1 από τους αρχικά δηλωμένους 5 παίκτες για να ξεκινήσουν τον αγώνα. Αυτό συμβαίνει:
(α) Πριν την έναρξη του αγώνα
(β) Μετά την έναρξη του αγώνα
Ερμηνεία:
(α) Ο παίκτης θα αντικατασταθεί χωρίς καμία ποινή από έναν 1 από τους 5 παίκτες που θα άρχιζαν τον αγώνα.
(β) Το λάθος αγνοείται και ο αγώνας θα συνεχιστεί, χωρίς καμία ποινή.
7-5 Παράδειγμα: Ο προπονητής ζητά από το σημειωτή να βάλει ένα μικρό "x" στο φύλλο αγώνος στους 5 παίκτες του που πρόκειται να ξεκινήσουν τον αγώνα.
Ερμηνεία: Ο προπονητής είναι το πρόσωπο που θα σημειώσει τους 5 παίκτες που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι, με τη σημείωση ενός μικρού "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη στη στήλη «Παίκτες» «συμμετοχή» του φύλλου αγώνα.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΤΕΣΣΕΡΑ – ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΑΡΘΡΟ 8ο : Αγωνιστικός χρόνος, ισόπαλο αποτέλεσμα και παρατάσεις

8-1 Κατάσταση: Ένα διάλειμμα του αγώνα αρχίζει:

- 20 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα.
- Όταν η κόρνα του το χρονόμετρο του αγώνα ηχήσει για τη λήξη της περιόδου.

8-2 Παράδειγμα:. Ο Α1 στην προσπάθεια του σουτ δέχεται φάουλ από τον Β1 ταυτόχρονα με την κόρνα του χρονομέτρου του αγώνα να ηχεί τη λήξη της περιόδου και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές.

Ερμηνεία: Το διάλειμμα του αγώνα θα ξεκινήσει μετά την ολοκλήρωση των ελευθέρων βολών.

Άρθρο 9: Έναρξη και λήξη μιας περιόδου ή του αγώνα

9.1. Κατάσταση: Πριν ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) πετάξει τη μπάλα για το εναρκτήριο tap off για την έναρξη του αγώνα, ο κομισάριος παρατηρεί ότι η Α ομάδα έχει περισσότερους από 14 πόντους στο classification, στην αρχική της πεντάδα. Ο κομισάριος συμβουλεύει τον πρώτο διαιτητή (Crew chief). Θα πρέπει ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) να καταλογίσει ένα τεχνικό σφάλμα εναντίον της ομάδας Α;

Ερμηνεία: Ναι. Ο προπονητής της Α ομάδας χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα (‘C’) και στην ομάδα Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή. Η ομάδα Α είναι υποχρεωμένη να κάνει τέτοιες αντικαταστάσεις, όσες απαιτούνται, για να διορθώσει το ανώτατο όριο του 14 στο classification. Ο αγώνας θα ξεκινήσει με tap off στον κεντρικό κύκλο.

Σημείωση: Είναι πάντα ευθύνη του προπονητή να εξασφαλίσει ότι η αρχική πεντάδα θα πληροί το όριο των 14 πόντων στο classification, σύμφωνα με το Άρθρο 51.2. Οι επιτρεπόμενες αλλαγές στην αρχική πεντάδα σύμφωνα με το Αρθρο7, κατάσταση 2, επιτρέπονται μόνο για τους αριθμούς και τα ονόματα των παικτών.

9.1 Σχόλιο: Όταν ένα τεχνικό, αντιαθλητικό ή σφάλμα αποκλεισμού διαπράττεται, αφότου η μπάλα έχει αφήσει το/α χέρι/α του πρώτου διαιτητή (Crew chief) κατά τη διάρκεια του tap-off, θα πρέπει να χορηγηθούν ελεύθερες βολές. Μετά από 1ή 2 ελεύθερες βολές, ο αγώνας θα συνεχίσει με επαναφορά από την κεντρική γραμμή, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 9

9-1 Κατάσταση. Ένας αγώνας δεν θα αρχίζει, αν κάθε ομάδα δεν έχει ένα ελάχιστο αριθμό 5 παικτών στον αγωνιστικό χώρο, δικαιούμενους και έτοιμους να αγωνιστούν. Εάν λιγότεροι από 5 παίκτες είναι στον αγωνιστικό χώρο, την ώρα έναρξης του αγώνα, οι διαιτητές πρέπει να είναι ελαστικοί σε οποιαδήποτε απρόβλεπτη περίσταση-εις που θα μπορούσε να εξηγήσει την καθυστέρηση. Εάν μια λογική εξήγηση παρέχεται για την καθυστέρηση, δεν θα πρέπει να καταλογίζεται τεχνικό σφάλμα.

Αν όμως καμία τέτοια εξήγηση δεν παρέχεται, ένα τεχνικό σφάλμα ή/και απώλεια του αγώνα θα μπορεί να προκύψει εξαιτίας της καθυστερημένης προσέλευσης των παικτών.

9-2 Παράδειγμα: Κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, η ομάδα Α έχει λιγότερους από 5 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο, έτοιμους να αγωνιστούν.

(α) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Α είναι σε θέση να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Α.

(β) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Α δεν είναι σε θέση να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Α.

Ερμηνεία:

(α) Η έναρξη του αγώνα θα καθυστερήσει το μέγιστο για 15 λεπτά. Εάν οι απόντες παίκτες φθάσουν στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των 15 λεπτών, ο αγώνας θα αρχίσει και καμία ποινή δεν θα καταλογιστεί. Εάν οι απόντες παίκτες δεν έχουν φθάσει στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των 15 λεπτών, το παιχνίδι θα κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας Β λόγω υπαιτιότητας με σκορ 20-00.

(β) Η έναρξη του αγώνα θα καθυστερήσει για μέγιστο χρονικό διάστημα 15 λεπτών. Εάν οι απόντες παίκτες φθάσουν στο αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των 15 λεπτών ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί σε βάρος του προπονητή Α, το οποίο καταγράφεται ως "Β". Στην ομάδα Β θα χορηγηθεί 1 ελεύθερη βολή και μετά το παιχνίδι θα ξεκινήσει με tap-off.

Εάν οι απόντες παίκτες δεν έχουν φθάσει στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των 15 λεπτών, ο αγώνας θα κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας Β λόγω υπαιτιότητας με σκορ 20-0. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα αναγράφει το συμβάν στην πίσω πλευρά του φύλλου αγώνα, για γνώση της διοργανώτριας αρχής και της οργανωτικής επιτροπής του πρωταθλήματος ή τουρνουά.

9-3 Παράδειγμα: Στην έναρξη του 2ου ημιχρόνου, η ομάδα Α δεν μπορεί να παρουσιάσει 5 παίκτες δικαιούμενους να παίξουν στον αγωνιστικό χώρο, εξαιτίας τραυματισμών, αποβολών κλπ.

Ερμηνεία: Η υποχρέωση να παρουσιάσει κατά το ελάχιστον 5 παίκτες, ισχύει μόνο για την έναρξη του αγώνα. Η ομάδα Α θα συνεχίσει να αγωνίζεται με λιγότερο από 5 παίκτες.

9-4 Παράδειγμα: Κοντά στη λήξη του αγώνα, ο Α1 διαπράττει το 5ο του σφάλμα και βγαίνει από τον αγώνα. Η ομάδα Α μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα με μόνο 4 παίκτες καθώς δεν έχει άλλους αναπληρωματικούς διαθέσιμους. Καθώς η ομάδα Β, προηγείται με περισσότερους από 15 πόντους στο σκορ, ο προπονητής της επιδεικνύοντας fair play, θέλει να βγάλει 1 από τους παίκτες του με σκοπό να παίξει επίσης με 4 παίκτες.

Ερμηνεία: Το αίτημα του προπονητή της Β ομάδας να αγωνιστεί με λιγότερους από 5 παίκτες, θα απορριφθεί. Εφόσον μία ομάδα έχει ικανούς παίκτες διαθέσιμους, 5 παίκτες θα πρέπει να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο.

9-5 Κατάσταση: Το άρθρο 9 διευκρινίζει σε ποιο καλάθι μια ομάδα πρόκειται να αμυνθεί και ποιό καλάθι είναι αυτό που πρόκειται να επιτεθεί. Εάν από σύγχυση οποιαδήποτε περίοδος αρχίσει και με τις δύο ομάδες που επιτίθενται/αμύνονται σε λανθασμένα καλάθια, η κατάσταση θα διορθωθεί μόλις ανακαλυφθεί, χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οποιοιδήποτε πόντοι που σημειώθηκαν, χρόνος που κύλησε, σφάλματα που καταλογίσθηκαν κ.λπ. πριν την προσωρινή διακοπή του παιχνιδιού, παραμένουν έγκυρα.

9-6 Παράδειγμα: Μετά από την έναρξη του αγώνα, οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι και οι δύο ομάδες παίζουν σε λάθος κατεύθυνση.

Ερμηνεία: Ο αγώνας θα σταματήσει το συντομότερο δυνατόν και χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οι ομάδες θα αλλάξουν τα καλάθια. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει από την αντίθετη θέση-καθρέφτης, πλησιέστερα στο σημείο που το παιχνίδι σταμάτησε.

9-7 Παράδειγμα: Στην αρχή μιας περιόδου, η ομάδα Α υπερασπίζεται το δικό της καλάθι όταν ο Β1 κατά λάθος (από την απώλεια προσανατολισμού) ντριμπλάρει προς το δικό του καλάθι και σημειώνει καλάθι.
Ερμηνεία: 2 πόντοι θα πιστωθούν στον αρχηγό της ομάδας Α που βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο.

Άρθρο 10: Κατάσταση της μπάλας

10.4 Κατάσταση 1: Ενώ ο Α1 είναι σε προσπάθεια για σουτ, του γίνεται φάουλ από τον Β1. Ο Α1 συνεχίζει την προσπάθεια για σουτ αλλά ακούγεται η κόρνα για την λήξη της περιόδου, προτού η μπάλα απελευθερωθεί από το/α χέρι/α του παίκτη στην προσπάθειά του. Μετά τον ήχο της κόρνας, το σουτ ολοκληρώνεται και η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Θα μετρήσει το καλάθι;
Απόφαση: Όχι. Για να μετρήσει το καλάθι, η μπάλα θα πρέπει να έχει αφήσει το/α χέρι/α του Α1 πριν ηχήσει η κόρνα. Ένα σφάλμα χρεώνεται στον Β1 και δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Α1. (Βλέπε άρθρο 15.3 Κατάσταση 3).
10.4 Κατάσταση 2: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι και του γίνεται φάουλ από τον Β1 μετά την ολοκλήρωση της προσπάθειας του. Τι θα συμβεί εάν;
α) το καλάθι μπει.
β) το καλάθι δεν μπει.
γ) το καλάθι μπει και είναι το 5ο σφάλμα της περιόδου, για την ομάδα Β.
δ) το καλάθι δεν μπει και είναι το 5ο σφάλμα στην περίοδο της ομάδας Β.
Απόφαση: Χρεώνεται ένα σφάλμα κατά του Β1 και
α) το καλάθι κατακυρώνεται στον Α1 και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α, για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο του φάουλ.
β) χορηγείται επαναφορά, στην ομάδα Α, από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο του φάουλ.
γ) το καλάθι κατακυρώνεται στον Α1 ακολουθούμενο από δύο (2) ελεύθερες βολές.
δ) χορηγούνται στον Α1 δύο (2) ελεύθερες βολές.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 10

10-1 Η μπάλα δεν νεκρώνει και το καλάθι μετράει εάν επιτευχθεί, όταν ένας παίκτης διαπράττει σφάλμα εναντίον οποιοδήποτε αντιπάλου ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο του αντίπαλου παίκτη, που βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι και τελειώνει με μία συνεχόμενη κίνηση, η οποία άρχισε πριν να συμβεί το σφάλμα. Αυτή η διάταξη ισχύει εξίσου εάν οποιοσδήποτε παίκτης ή συνοδός του πάγκου της αμυνόμενης ομάδας διαπράττει ένα τεχνικό σφάλμα.
10-2 Παράδειγμα: Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β2 διαπράττει σφάλμα στον Α2. Ο Α1 τελειώνει την προσπάθειά του με μια συνεχόμενη κίνηση που άρχισε πριν ο Β2 διαπράξει το σφάλμα.
Ερμηνεία: Το καλάθι θα μετρήσει εάν επιτευχθεί.
10-3 Παράδειγμα: Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Α2 διαπράττει σφάλμα στον Β2. Ο Α1 τελειώνει την προσπάθειά του με μια συνεχόμενη κίνηση που άρχισε πριν ο Α2 διαπράξει το σφάλμα.
Ερμηνεία: Η μπάλα νεκρώνει όταν ο Α2 διαπράττει το σφάλμα. Το καλάθι δεν θα μετρήσει εάν επιτευχθεί.

Άρθρο 12: Tap-off και εναλλασσόμενη κατοχή

12.2 Κατάσταση 1: Στη διάρκεια εκτέλεσης του tap-off, ο Α1 στηρίζεται με το ένα χέρι στη ρόδα ή στην εξωτερική στεφάνη (ζάντα).

Απόφαση: Νόμιμο.

12.2 Κατάσταση 2: Ο Α1 κατά τη διάρκεια του tap-off (τζάμπολ), σηκώνεται από το κάθισμα του προσπαθώντας να κτυπήσει τη μπάλα, μετά που αυτή έχει αφήσει το/α χέρι/α του πρώτου διαιτητή (Crew chief).

Απόφαση: Τεχνικό Σφάλμα χρεώνεται στον αθλητή Α4. Μετά την εκτέλεση της μίας (1) ελεύθερης βολής, η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

12.2.1 Κατάσταση: Κατά την διάρκεια του tap-off, ο ένας από τους δύο παίκτες τοποθετεί την πίσω ρόδα του πάνω στην κεντρική γραμμή.

Απόφαση: Μη νόμιμο. Ο διαιτητής πρέπει να διορθώσει την θέση του παίκτη πριν εκτελέσει το tap-off.

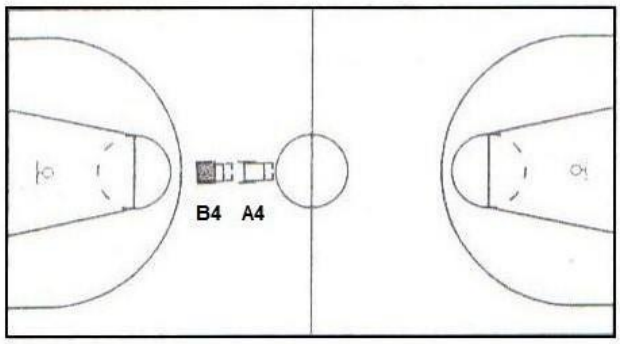
12.2.2 Κατάσταση: Κατά τη διάρκεια του tap-off, 2 παίκτες της ομάδας Α καταλαμβάνουν συνεχόμενες θέσεις έξω από τον κύκλο. Ο Β1 θέλει να πάρει θέση ανάμεσα τους.

Απόφαση: Το αίτημα του Β1, εάν γίνει πριν η μπάλα ζωντανέψει, είναι νόμιμο και οι διαιτητές πρέπει να καθοδηγήσουν τους παίκτες της Α ομάδας να δημιουργήσουν επαρκή χώρο, έτσι ώστε να εισέλθει ο Β1.

12.2.8 Κατάσταση 1: Ο Α1, στη διάρκεια του tap-off, τοποθετεί το αμαξίδιο του έξω από τον κύκλο, παράλληλα στην κεντρική γραμμή, ενώ ο Β1 τοποθετείται σε ορθή γωνία ως προς αυτόν.

Απόφαση: Και οι δύο είναι νόμιμοι, αλλά κανένα μέρος του παίκτη ή του αμαξιδίου του δεν μπορεί να είναι μέσα στον κύκλο, πριν η μπάλα αγγιχτεί.

12.2.8 Κατάσταση 2: Στη διάρκεια του tap-off, ο Α1 τοποθετεί το αμαξίδιο του κοντά στον κύκλο ευθυγραμμισμένο με το καλάθι. Αμέσως πίσω του ο Β1 βρίσκεται επίσης σε ευθεία γραμμή με το καλάθι.

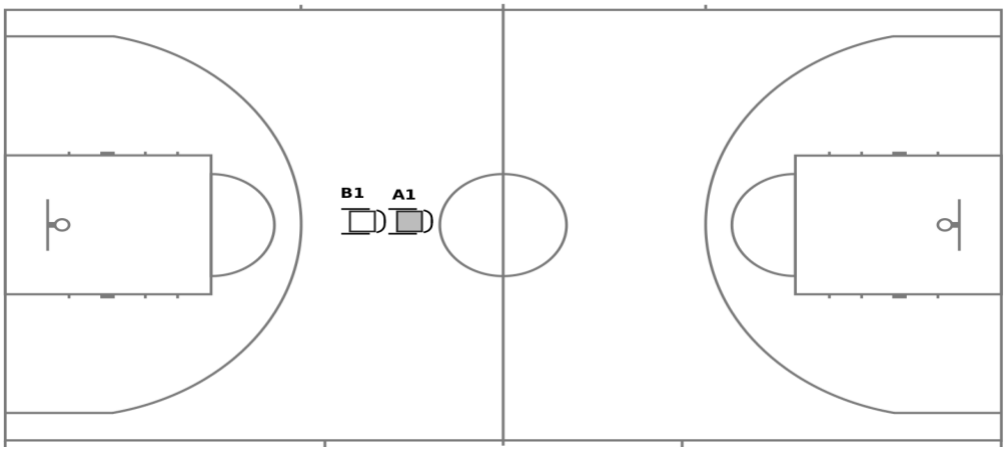


Απόφαση: Νόμιμο. Ωστόσο, εάν η θέση του Β1 εμποδίζει τον Α1 να κάνει μια κανονική περιστροφική κίνηση , οποιαδήποτε επαφή προκληθεί, μπορεί να κριθεί από τον διαιτητή ότι πρόκειται για υπαιτιότητα του Β1.

12.2.8 Κατάσταση 3: Πριν η μπάλα αφήσει το χέρι/α του πρώτου διαιτητή (Crew chief) κατά την διάρκεια του tap-off, ο Α4 αφήνει την θέση του έξω από τον κύκλο και κινείται προς το καλάθι του αντιπάλου.

Απόφαση: Νόμιμο υπό την προϋπόθεση ότι ο παίκτης ο οποίος κινείται, δεν παρεμποδίζει τους δύο παίκτες που εμπλέκονται στο tap-off.

12.4.3 Κατάσταση 1: Οι A1 και B1 συμμετέχουν στο tap-off στην έναρξη του αγώνα. Η μπάλα κτυπιέται κατευθείαν εκτός ορίων και ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) υποδεικνύει άλλο ένα tap-off.



Απόφαση: Παρόλο που το ρολόι του αγώνα θα έχει ξεκινήσει τη στιγμή που κτυπήθηκε η μπάλα, καμία ομάδα εκ των δύο ομάδων δεν κέρδισε τον έλεγχο της μπάλας και η διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής για την επαναφορά της μπάλας δεν μπορεί να εφαρμοστεί. Ένα νέο tap-off στον κεντρικό κύκλο θα διεξαχθεί ανάμεσα στους δύο ίδιους αθλητές.

12.4.3 Κατάσταση 2: Ο A1 και ο B1 συμμετέχουν στο tap-off στην έναρξη του αγώνα. Η μπάλα χτυπιέται και πιάνεται από δύο αντίπαλους παίκτες A2 και B2. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) υποδεικνύει ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας και καταλογίζει tap-off.

Απόφαση: Παρόλο που το ρολόι του αγώνα θα έχει ξεκινήσει την στιγμή που η μπάλα κτυπήθηκε, καμία ομάδα δεν κέρδισε τον έλεγχο της μπάλας και η διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής για την επαναφορά της μπάλας δεν μπορεί να εφαρμοστεί. Ένα νέο tap-off πρέπει να διεξαχθεί στο κοντινότερο κεντρικό κύκλο που έγινε το ταυτόχρονα κράτημα, ανάμεσα στους A2 και B2.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 12

12-1 Κατάσταση: Η ομάδα που δεν αποκτά τον έλεγχο μίας ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο μετά τη διαδικασία του tap-off στην έναρξη του αγώνα, θα δικαιούται την μπάλα για μία επαναφορά από εκτός ορίων, στο πλησιέστερο σημείο που η επόμενη περίπτωση tap off συμβεί.

12-2 Παράδειγμα: Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο tap-off. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον A1:
(α) Καταλογίζεται εμπλοκή της μπάλας μεταξύ των A2 και B2.
(β) Καταλογίζεται διπλό σφάλμα μεταξύ των A2 και B2.

Ερμηνεία: Από τη στιγμή που ο έλεγχος ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο δεν έχει καθιερωθεί ακόμα, ο διαιτητής δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής για να υποδείξει την κατοχή. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα διευθύνει ένα νέο tap-off στον κεντρικό κύκλο μεταξύ των A2 και B2. Ότι

χρόνος έχει κυλήσει στο χρονόμετρο του αγώνα, μετά από το νόμιμο άγγιγμα της μπάλας και πριν από την εμπλοκή/διπλό σφάλμα, θα παραμείνει καταναλωμένος.

12-3 Παράδειγμα: Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο tap-off. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον συμμετέχοντα στο tap-off A1, η μπάλα:

(α) πηγαίνει απευθείας εκτός ορίων.

(β) πιάνεται από τον A1 πριν αγγίξει έναν από τους μη συμμετέχοντες στο tap-off παίκτες ή το δάπεδο.

Ερμηνεία: Και στις δύο περιπτώσεις χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων στην ομάδα Β, σαν αποτέλεσμα της παράβασης του A1. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, η ομάδα που δεν κέρδισε τον έλεγχο της ζωντανής μπάλας **στον αγωνιστικό χώρο**, θα έχει το δικαίωμα για την πρώτη εναλλασσόμενη κατοχή στο πλησιέστερο σημείο όπου θα συμβεί η επόμενη διαδικασία tap-off.

12-4 Παράδειγμα: Η ομάδα Β δικαιούται μία επαναφορά από εκτός ορίων σύμφωνα με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής. Ένας διαιτητής ή ο σημειωτής κάνει ένα λάθος και η μπάλα απονέμεται λανθασμένα στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων.

Ερμηνεία: Μόλις η μπάλα αγγίξει ή νόμιμα αγγιχτεί από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το λάθος δεν μπορεί να διορθωθεί. Ωστόσο, η ομάδα Β δεν θα χάσει την ευκαιρία επαναφοράς λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, ως αποτέλεσμα του λάθους και θα δικαιούται την επόμενη επαναφορά, λόγω εναλλασσόμενης κατοχής.

12-5 Παράδειγμα: Ταυτόχρονα με το σήμα του χρονομέτρου για τη λήξης της πρώτης 1ης περιόδου, ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του A1.

Ερμηνεία: Ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κατάληψη θέσεων ριμπάουντ από παίκτες και χωρίς υπόλοιπο αγωνιστικού χρόνου. Μετά από το διάλειμμα των 2 λεπτών, ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την από την ομάδα Α, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α δεν θα χάνει το δικαίωμά της για την επόμενη επαναφορά από εκτός ορίων στην επόμενη κατάσταση εναλλασσόμενης κατοχής.

12-6 έως 12-8, δεν εφαρμόζονται.

12-9 Κατάσταση. Οποτεδήποτε μια ζωντανή μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό, εκτός από την περίπτωση ανάμεσα στις βολές και εκτός εάν μια κατοχή της μπάλας είναι μέρος της ποινής του σφάλματος, πρόκειται για περίπτωση tap-off που καταλήγει σε μία επαναφορά λόγω εναλλασσόμενης κατοχής. Καθώς το γεγονός αυτό δεν καταλήγει σε μία κατάσταση διεκδίκησης, δεν θεωρείται ως κατοχή της ίδιας επιρροής στο παιχνίδι, όπως όταν η μπάλα απλά αγγίζει τη στεφάνη ή αναπηδά σε αυτό. Για το λόγο αυτό, εάν η ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν αυτή σφηνώσει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό, έχει το δικαίωμα της επόμενης επαναφοράς από εκτός ορίων, σύμφωνα με την εναλλασσόμενη κατοχή, θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων όπως σε οποιαδήποτε περίπτωση tap-off.

12-10 Παράδειγμα: Σε σουτ για καλάθι από τον A1, η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα Α δικαιούται μία επαναφορά από εκτός ορίων σύμφωνα με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία: Μετά την επαναφορά, η ομάδα Α θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων.

12-11 Παράδειγμα: Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα σε σουτ για καλάθι από τον Α1, ηχεί το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων και κατόπιν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα Α δικαιούται μία επαναφορά από εκτός ορίων σύμφωνα με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής.
Ερμηνεία: Καθώς η ομάδα Α δεν έχει υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων, μία παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει συμβεί. Η ομάδα Β δικαιούται μία επαναφορά. Η ομάδα Α δεν θα χάσει το δικαίωμά της στην επόμενη επαναφορά λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, στην επόμενη κατάσταση tap-off.
12-12 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι 2 πόντων και του γίνεται σφάλμα από τον Β2. Ο διαιτητής καταλογίζει αντιαθλητικό σφάλμα κατά στον Β2. Στη διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής:
(α) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό.
(β) Ο Α1 πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών καθώς ελευθερώνει τη μπάλα.
(γ) Η μπάλα δεν αγγίζει την στεφάνη.
Ερμηνεία: Η ελεύθερη βολή θα θεωρηθεί ανεπιτυχής και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
12-13 Κατάσταση. Μία εμπλοκή της μπάλας συμβαίνει όταν ένας ή περισσότεροι παίκτες από αντίπαλες ομάδες έχουν ένα 1 ή και τα 2 δύο χέρια σταθερά στη μπάλα, ώστε κανένας παίκτης να μην μπορεί να αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας χωρίς υπερβολική σκληρότητα.
12-14 δεν εφαρμόζεται.
12-15 Κατάσταση. Μια παράβαση της ομάδας στη διάρκεια της επαναφοράς λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, προκαλεί για αυτή την ομάδα την απώλεια της επαναφοράς λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.
12-16 Παράδειγμα: Στη διάρκεια της επαναφοράς λόγω εναλλασσόμενης κατοχής:
(α) Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα, πατά με τις ρόδες (wheels) στον αγωνιστικό χώρο ενώ έχει τη μπάλα στο/α χέρι/α του.
(β) Ο Α2 εκτείνει τα χέρια του πάνω από τη γραμμή ορίων και πιάνει την μπάλα, πριν αυτή κατά την επαναφορά να διασχίσει τη γραμμή ορίων.
(γ) Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα, κάνει περισσότερο από 5 δευτερόλεπτα για να ελευθερώσει τη μπάλα.
Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις η ομάδα που επαναφέρει διαπράττει παράβαση. Η μπάλα θα πρέπει να χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από το σημείο της αρχικής επαναφοράς και η κατεύθυνση του βέλους της εναλλασσόμενης κατοχής θα αντιστρέφεται αμέσως.

Άρθρο 13: Πως παίζεται η μπάλα

13.2.1 Κατάσταση 1: Ο Α1 προχωράει με τη μπάλα ωθώντας την κατά μήκος του δαπέδου με το υποπόδιό του, ή προωθώντας την μπάλα με το κεφάλι.
Απόφαση: Εάν η μπάλα σκοπίμως παίζεται από έναν αθλητή με αυτόν τον τρόπο, μια παράβαση καταλογίζεται και μια επαναφορά από εκτός ορίων χορηγείται στην αντίπαλη ομάδα, από το πλησιέστερο σημείο της παράβασης. Όταν η μπάλα συμπτωματικά χτυπά ένα αμαξίδιο ή το κεφάλι ενός παίκτη, δεν είναι παράβαση.
13.2.2 Κατάσταση 2: Ο Α1 σκόπιμα σπρώχνει τη μπάλα με οποιοδήποτε μέρος του ποδιού του ενώ είναι σε επαφή με το αμαξίδιο.

Ερμηνεία: Μια παράβαση καταλογίζεται.

Άρθρο 14: Έλεγχος της μπάλας.

14.3 Κατάσταση: Οδηγώντας προς το καλάθι, ο Α1 πέφτει (charges) πάνω στον Β1,

α) πριν την ολοκλήρωση της προσπάθειας

β) μετά, την ολοκλήρωση της προσπάθειας. Αυτό είναι το πέμπτο 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Α σ' αυτήν την περίοδο.

Απόφαση: α) Καμία ελεύθερη βολή δεν χορηγείται στον Β1. Σφάλμα Κατοχής.

β) Δύο (2) ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Β1. Από τη στιγμή που η μπάλα απελευθερωθεί σε μία προσπάθεια για καλάθι, τελειώνει ο έλεγχος της ομάδας.

14.4.1 Κατάσταση 1: Ο Α1, με έλεγχο της μπάλας, αρχίζει να γέρνει προς τα εμπρός. Με σκοπό να αποτρέψει το αμαξίδιο του από την επαφή με το δάπεδο, σπρώχνει με την μπάλα το δάπεδο και επανέρχεται στη θέση του.

Απόφαση: Νόμιμο. Η στήριξη με την μπάλα θεωρείται ότι είναι ίδιο με τη στήριξη με το χέρι, το οποίο είναι νόμιμο.

14.4.1 Κατάσταση 2: Ο αθλητής Β4 προσπαθεί να αποτρέψει την μπάλα από το να βγει εκτός ορίων. Με αυτόν τον τρόπο χάνει την ισορροπία του και πέφτει από το αμαξίδιο του. Ενώ είναι ακόμα εντός των ορίων αλλά βρισκόμενος στο δάπεδο, χτυπά την μπάλα προς τον συμπαίκτη του Β5.

Απόφαση: Παράβαση από την ομάδα Β, μια επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων χορηγείται στην ομάδα Α, από το στο πλησιέστερο σημείο.

14.4.2 Κατάσταση 1: Ο αθλητής Α1 γέρνει πλαγίως για να αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Με την ενέργεια αυτή, το αμαξίδιο του στιγμιαία παίρνει κλίση πλαγίως, ανυψώνοντας 1 μικρή και 1 μεγάλη ρόδα από το δάπεδο.

Απόφαση: Νόμιμο, εφόσον κανένα σημείο του σκελετού δεν ακουμπάει το δάπεδο.

14.4.2 Κατάσταση 2: Ένας παίκτης με έλεγχο της μπάλας αρχίζει να γέρνει προς τα εμπρός με το αμαξίδιο του. Λίγο πριν οποιοδήποτε μέρος του αμαξιδίου, εκτός από τα μπροστινά ροδάκια αγγίξει το δάπεδο, χτυπάει την μπάλα στο δάπεδο. Μετά που οποιοδήποτε τμήμα του αμαξιδίου έχει αγγίξει το δάπεδο, αυτός σηκώνει τον εαυτό του και το αμαξίδιο του και ξεκινάει να προωθεί την μπάλα.

Απόφαση: Παράβαση. Ο παίκτης δεν έχει χάσει τον έλεγχο της μπάλας.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 14

14-1 Κατάσταση: Ο έλεγχος της μπάλας για μία ομάδα αρχίζει όταν ένας παίκτης αυτής της ομάδας έχει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας, κρατώντας την ή ντριμπλάροντάς την.

14-2 Παράδειγμα: Σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών, ανεξαρτήτως εάν το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο ή όχι, ένας παίκτης σκοπίμως καθυστερεί τη διαδικασία να πάρει τη μπάλα (από το διαιτητή) στα χέρια του.

Ερμηνεία: Η μπάλα ζωντανεύει όταν ο διαιτητής τοποθετεί τη μπάλα στο δάπεδο, στο σημείο επαναφοράς από εκτός ορίων ή στη γραμμή των ελευθέρων βολών.

Άρθρο 15: Παίκτης σε προσπάθεια για καλάθι (σουτ).

15.1.2 Σχόλιο: Στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο, δεν είναι εύκολο να προσδιοριστεί η έναρξη μιας συνεχούς κίνησης για επίτευξη καλαθιάς. Η έναρξη μιας τέτοιας

ενέργειας προσδιορίζεται ακριβώς από τον διαιτητή και θα περιλαμβάνει μια εξέταση του μπράτσου, του βραχίονα, του χεριού και του σώματος ενός παίκτη πριν την απελευθέρωση της μπάλας για επίτευξη καλαθιάς.
Ωστόσο, όπως με το άλμα των παικτών στην καλαθοσφαίριση των αρτιμελών, μια προσπάθεια για σκοράρισμα, συχνά περιλαμβάνει κινήσεις με το αμαξίδιο. Αυτές δεν θα πρέπει να είναι ποτέ υπερβολικές, αλλά, εάν σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή, ένα σφάλμα σημειωθεί μετά την έναρξη μιας φυσιολογικής ενέργειας για καλάθι, η οποία περιλαμβάνει κινήσεις με το αμαξίδιο, το σφάλμα θα μπορούσε να θεωρηθεί ότι έχει διαπραχθεί εναντίον του παίκτη , στην προσπάθεια της επίτευξης καλαθιάς.
15.1.2 Κατάσταση: Ο Α4 κινείται με το αμαξίδιο του πλησίον του καλαθιού όταν δέχεται μια μακρινή πάσα στήθους, χαμηλότερα από τα τεντωμένα χέρια του αντιπάλου Β4. Ο Β4 αμέσως, κατεβάζει τα χέρια του, προκαλώντας επαφή με τον Α4 τη στιγμή που ο τελευταίος ξεκινά την ανοδική κίνηση του χεριού του προς το καλάθι, αλλά όχι απαραίτητα στην κλασική ανασηκωμένη θέση των χεριών για σουτ.
Απόφαση: Ένα σφάλμα χρεώνεται στον Β4. Δύο (2) ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Α4 .
Αιτιολογία: Ένα σφάλμα πρέπει να καταλογίζεται στην παραμικρή ένδειξη ότι το/α χέρι/α και οι βραχίονες κινούνται ανοδικά προς το καλάθι. Αυτή η κατάσταση είναι ανάλογη με την καλαθοσφαίριση των αρτιμελών, όπου ο παίκτης δέχεται μία πάσα και ταυτοχρόνως πηδάει προς το καλάθι εκτελώντας ένα σουτ back door. Ο αρτιμελής 'running player' αθλητής δεν έχει το χέρι του ανασηκωμένο στην κλασσική θέση για σουτ αλλά ένα σφάλμα παρ' όλα αυτά χρεώνεται. Επιπλέον σε μια τέτοια κατάσταση ένα σφάλμα καταλογίζεται διότι η ενέργεια τρέχω/πηδώ υποδηλώνει την πρόθεση του παίκτη να σουτάρει. Η πρόθεση για σουτ των καλαθοσφαιριστών με αμαξίδιο είναι μειωμένη λόγω του γεγονότος ότι δεν μπορούν να πηδήξουν. Ιδιαίτερη προσοχή πρέπει επομένως, να δίνεται στην ανοδική κίνηση των βραχιόνων του/ων χεριού/ιών.
15.1.3 Σχόλιο: Συνεχής κίνηση είναι εκείνη η κίνηση η οποία συνήθως προηγείται ενός σουτ και περιλαμβάνει οποιαδήποτε κίνηση σώματος, βραχίονα, χεριού ή αγωνιστικού αμαξιδίου που γίνεται για να πραγματοποιηθεί το σουτ, αλλά δεν περιλαμβάνει χτύπημα της μπάλας κατά την διάρκεια ενός tap-off ή μακρινό χτύπημα της μπάλας κατά την διάρκεια του ριμπάουντ. (βλέπε Άρθρο 24.1. 3).
15.1.3 Κατάσταση 1: Το σφάλμα σε ένα παίκτη που είναι σε προσπάθεια για σουτ, προκαλεί άμεσα το νέκρωμα της μπάλας;
Απόφαση: Όχι, υπό την προϋπόθεση ότι η συνεχής κίνηση δεν διακόπτεται. Η ενέργεια του σουτ δεν θα τελειώσει μέχρι την ολοκλήρωση της προσπάθειας. Εάν ωστόσο η συνεχής κίνηση διακοπεί, η μπάλα αμέσως νεκρώνεται. (βλέπε Άρθρο 10.4).
15.1.3 Κατάσταση 2: Ο Α1 κινείται με το αμαξίδιό του ή/και ντριμπλάρει στο περιοριστικό χώρο στην προσπάθειά του να επιχειρήσει ένα lay –up. Ενώ ακόμη βρίσκεται σε κίνηση, ο Α1 σταματάει τη ντρίμπλα, μαζεύει τη μπάλα και προετοιμάζεται για σουτ ή μια τελευταία προώθηση προς το καλάθι. Στον Α1 γίνεται σφάλμα από τον Β1.
α) Η συνεχής κίνηση του Α1 δεν διακόπτεται και ο Α1 ολοκληρώνει με επιτυχία την προσπάθεια του.
β) Ο Α1 διακόπτει την συνεχή κίνηση του μετά το σφάλμα αλλά ξεκινάει μια δεύτερη προσπάθεια η οποία είναι επιτυχής.
Απόφαση:

α) Το καλάθι θα μετρήσει και θα χορηγηθεί στον Α1 μία (1) ελεύθερη βολή γιατί η συνεχής κίνηση του δεν διακόπηκε. (βλέπε Άρθρο 10.4)
β) Η μπάλα θεωρείται νεκρή όταν διακόπηκε η συνεχής κίνηση του Α1. Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Θα χορηγηθούν στον Α1 δύο (2 ελεύθερες βολές.

15.1.3 Κατάσταση 3: Ενώ είναι στην προσπάθεια για σουτ, ο Α1 δέχεται φάουλ από τον Β1. Ο Α1 συνεχίζει την κίνηση του για σουτ αλλά ηχεί η κόρνα της λήξης της περιόδου πριν η μπάλα ελευθερωθεί. Μετά που ήχησε η κόρνα, το σουτ ολοκληρώνεται και η μπάλα καταλήγει στο καλάθι. Θα μετρήσει το καλάθι;

Απόφαση: Όχι. Για να μετρήσει το καλάθι, η μπάλα έπρεπε να είχε φύγει από το/α χέρι/α του Α1, πριν ηχήσει η κόρνα. Ένα σφάλμα χρεώνεται στον Β1 και δύο (2) ή τρεις (3)} ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Α1. (βλέπε Άρθρο 10.4 Κατάσταση 1).

15.1.3 Κατάσταση 4: Ο Α1 ξεκινάει μια προσπάθεια για σουτ. Προτού η μπάλα ελευθερωθεί, ο Α2 δέχεται φάουλ από τον Β1. Το σφάλμα είναι το πέμπτο 5ο ομαδικό για την ομάδα Β, για εκείνη την περίοδο. Η προσπάθεια του Α1 είναι επιτυχημένη.

Απόφαση: Το καλάθι του Α1, θα μετρήσει και θα χορηγηθούν δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α2.

15.1.3 Κατάσταση 5: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για σουτ τριών (3) πόντων. Μετά που ο Α1 έχει ξεκινήσει την προσπάθεια για σουτ αλλά πριν η μπάλα φύγει από το/α χέρι/α του Α1, ο Α2 κάνει φάουλ στον Β1. Η προσπάθεια είναι επιτυχής.

Απόφαση: Ο Α2 χρεώνεται με σφάλμα, η μπάλα νεκρώνεται αμέσως και το καλάθι δεν θα μετρήσει (βλέπε Άρθρο 14.3). Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων από έναν παίκτη της ομάδας Β, από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών (βλέπε Άρθρο 17.2.6).

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 15

15-1 Κατάσταση: Όταν ένας παίκτης βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι μετά που έχει καταλογιστεί σφάλμα υπέρ του, πασάρει τη μπάλα, αυτός δεν θεωρείται πλέον ότι βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι.

15-2 Παράδειγμα: Κατά τη διάρκεια της προσπάθειας για καλάθι, ο Α1 έχει τη μπάλα και στα δύο του χέρια όταν καταλογίζεται υπέρ του σφάλμα από τον Β1. Μετά το σφάλμα ο Α1 πασάρει στον Α2.

Ερμηνεία: Ο Α1 δεν θεωρείται πλέον ότι βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ.

Άρθρο 16: Καλάθι: Πότε επιτυγχάνεται και η αξία του.

16.2.1 Κατάσταση 1: Κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας για σουτ τριών (3) πόντων από τον Α1, τα μπροστινά ροδάκια είναι πάνω στην γραμμή των τριών 3 πόντων.

Απόφαση: Νόμιμο. Τα μπροστινά ροδάκια μπορούν να τοποθετηθούν ακόμα και πέρα από την γραμμή των τριών 3 πόντων. Η μπάλα πρέπει να έχει αφήσει τα χέρια του σουτέρ πριν οι μεγάλοι τροχοί αγγίξουν την γραμμή των τριών 3 πόντων, διαφορετικά θα καταλογιστούν μόνο δύο (2) πόντοι.

16.2.1 Κατάσταση 2: Καταλογίζεται σφάλμα υπέρ του Α1, για την επαφή που προκλήθηκε στην προστατευτική μπάρα του αμαξιδίου του η οποία βρίσκεται στην περιοχή των (2) πόντων, από τον Β1 στην διάρκεια προσπάθειας για σουτ τριών (3) πόντων. Καμία από τις μεγάλες ρόδες του Α1 δεν είναι στην περιοχή των 2 πόντων.

Απόφαση: Ένα σφάλμα χρεώνεται στον Β1 και στην περίπτωση που η προσπάθεια για καλάθι είναι επιτυχής, τρεις (3) πόντοι κατακυρώνονται και ο Α1 έχει το δικαίωμα

να εκτελέσει μία (1) επιπλέον ελεύθερη βολή. Εάν η προσπάθεια δεν είναι επιτυχής, ο Α1 δικαιούται θα εκτελέσει τρεις (3) ελεύθερες βολές.

16.2.5 Κατάσταση 1: Σουτ τελευταίου δευτερολέπτου: Το ρολόι του αγώνος πρέπει να δείχνει 0:00:3 (τρία δέκατα του δευτερολέπτου) ή περισσότερα προκειμένου ένας παίκτης να εξασφαλίσει τον έλεγχο της μπάλας μετά από επαναφορά από εκτός ορίων ή σε ριμπάουντ μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, έτσι ώστε να επιχειρήσει μια έγκυρη προσπάθεια για καλάθι.

16.2.5 Κατάσταση 2: Όταν το ρολόι του αγώνος δείχνει 0:00:2 (δύο δέκατα 2/10 του δευτερολέπτου) ή 0:00:1 (ένα δέκατο του δευτερολέπτου 1/10), η μοναδική έγκυρη προσπάθεια για καλάθι είναι με κτύπημα της μπάλας απευθείας προς το καλάθι.

16.2.5 Κατάσταση 1: Με 0:00:2 (δύο δέκατα 2/10 του δευτερολέπτου) να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα, ο Α1 εξασφαλίζει τον έλεγχο της μπάλας σε μια πάσα από εκτός ορίων του Α2 και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης του αγώνα. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί και κατόπιν η μπάλα, μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία: Το καλάθι δεν θα μετρήσει.

16.2.5 Κατάσταση 2: Με 0:00:2 (δύο δέκατα 2/10 του δευτερολέπτου) να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα, ο Α4 κτυπά (tap) τη μπάλα σε μια πάσα επαναφοράς από εκτός ορίων του Α5 , απευθείας προς το καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, το χρονόμετρο του αγώνος ηχεί και κατόπιν η μπάλα, μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία: Το καλάθι θα μετρήσει.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 16

16-1 Κατάσταση: Η αξία του καλαθιού καθορίζεται από τη θέση στο δάπεδο απ' όπου γίνεται το σουτ. Ένα σουτ που ελευθερώνεται από την περιοχή των 2 πόντων, μετρά για 2 πόντους, ένα σουτ που ελευθερώνεται από την περιοχή των 3 πόντων, μετρά για 3 πόντους. Ένα καλάθι πιστώνεται στην ομάδα που επιτίθεται στο καλάθι στο οποίο μπήκε η μπάλα.

16-2 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει από την περιοχή των 3 πόντων. Η μπάλα βρίσκεται στην ανοδική της πορεία και αγγίζεται νόμιμα από οποιοδήποτε παίκτη που βρίσκεται μέσα στην περιοχή των 2 πόντων της Α ομάδος. Η μπάλα συνεχίζει την πορεία της και μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία:
Στην ομάδα Α θα κατακυρωθούν 3 πόντοι, καθώς το σουτ του Α1 έγινε από την περιοχή των 3 πόντων.

16-3 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει από την περιοχή των 2 πόντων. Η μπάλα, στην ανοδική της πορεία αγγίζεται νόμιμα από τον Β1 που είναι στην περιοχή των τριών (3) πόντων της Α ομάδος. Η μπάλα συνεχίζει την πορεία της και μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία: Στην ομάδα Α θα πιστωθούν δύο (2) πόντοι καθώς το σουτ του Α1 έγινε από την περιοχή των δύο (2) πόντων.

16-4 Κατάσταση: Εάν η μπάλα μπει στο καλάθι, η αξία του καλαθιού καθορίζεται από το αν η μπάλα
(α) έχει μπει στο καλάθι απευθείας ή
(β) στη διάρκεια της πάσας αγγίχθηκε από οποιοδήποτε παίκτη ή αγγίζει το δάπεδο πριν μπει στο καλάθι.

16-5 Παράδειγμα: Ο Α1 πασάρει τη μπάλα από την περιοχή των τριών (3) πόντων και η μπάλα μπαίνει απευθείας στο καλάθι.

Ερμηνεία: Στην ομάδα Α θα πιστωθούν 3 πόντοι καθώς η πάσα του Α1 έγινε από την περιοχή των τριών (3) πόντων.

16-6 Παράδειγμα: Ο Α1 πασάρει τη μπάλα από την περιοχή των τριών (3) πόντων και η μπάλα αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη ή αγγίζει το έδαφος
(α) στην περιοχή των δύο (2) πόντων της ομάδας Α
(β) στην περιοχή των τριών (3) πόντων της ομάδας Α
πριν μπει στο καλάθι.

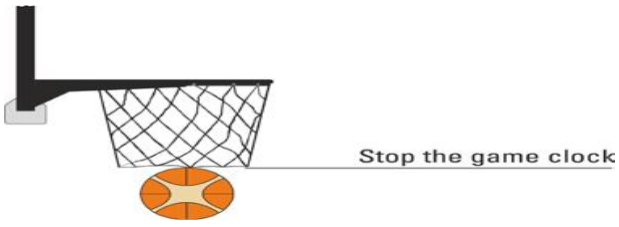
Ερμηνεία: Και στις δύο περιπτώσεις στην ομάδα Α θα πιστωθούν δύο (2) πόντοι καθώς η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι απευθείας.

16-7 Κατάσταση: Σε μια κατάσταση επαναφοράς από εκτός ορίων ή σε ριμπάουντ μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, υπάρχει πάντα χρόνος από τη στιγμή που ο παίκτης εντός αγωνιστικού χώρου αγγίζει τη μπάλα και μέχρις ότου την ελευθερώσει σε προσπάθεια για καλάθι. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό να ληφθεί υπόψη κοντά στη λήξη της περιόδου. Πρέπει να υπάρχει ένα ελάχιστο χρονικό διάστημα διαθέσιμο πριν από τη λήξη του χρόνου. Εάν 0:00:3 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνα, είναι καθήκον του διαιτητή/ων να αποφασίσει εάν ο σουτέρ ελευθέρωσε την μπάλα πριν ακουστεί η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου. Εάν ωστόσο 0:00:2 ή 0:00:1 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνα, ο μόνος τρόπος για μία έγκυρη προσπάθεια για καλάθι, είναι μέσω κτυπήματος της μπάλας (tap).

16-8 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει την επαναφορά της μπάλας για
(α) 0:00:3 δευτερόλεπτα
(β) 0:00:2 ή 0:00:1 δευτερόλεπτα
να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνα.

Ερμηνεία:
Στην περίπτωση (α), εάν ένα σουτ για καλάθι επιχειρείται και το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχήσει για τη λήξη μιας περιόδου, είναι ευθύνη των διαιτητών να καθορίσουν εάν η μπάλα ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα για τη λήξη.
Στην περίπτωση (β) το καλάθι θα κατακυρωθεί μόνο εάν η μπάλα ενώ είναι στον αέρα μετά από πάσα σε επαναφορά κτυπιέται (αγγιχθεί) προς το καλάθι (tap).

16-9 Κατάσταση: Ένα καλάθι επιτυγχάνεται όταν ζωντανή μπάλα μπει στο καλάθι από το επάνω μέρος του και παραμείνει μέσα ή περάσει μέσα από αυτό εντελώς. Όταν
(α) η αμυνόμενη ομάδα ζητά τάϊμ άουτ σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού κατά τη διάρκεια του αγώνα, μετά από την επίτευξη ενός καλαθιού.
(β) το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2 λεπτά στην 4η περίοδο ή σε κάθε παράταση, το χρονόμετρο του αγώνα θα σταματά όταν η μπάλα έχει περάσει καθαρά το καλάθι όπως απεικονίζεται στο Διάγραμμα 1.

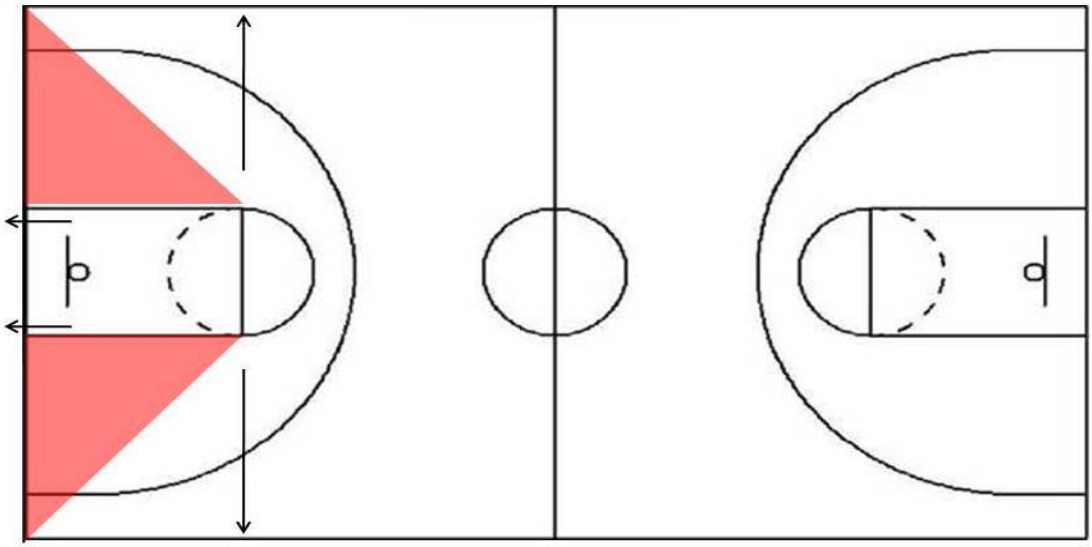


Διάγραμμα 1. Επίτευξη καλαθιού

16-10 Παράδειγμα: Στην έναρξη μίας περιόδου η ομάδα Α αμύνεται στο δικό της καλάθι όταν ο Β1 κατά λάθος ντριμπλάρει προς το δικό του καλάθι και σημειώνει καλάθι.
Ερμηνεία: 2 πόντοι θα πιστωθούν στον αρχηγό της ομάδας Α που βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο.

Άρθρο 17: Επαναφορά

17.1 Σχόλιο: Προκειμένου να βοηθηθούν οι διαιτητές να αποφασίσουν εάν η επαναφορά πρέπει να γίνει από την τελική γραμμή ή την πλάγια γραμμή, μια φανταστική γραμμή πρέπει να σχεδιαστεί από τις δύο άκρες της γραμμής των ελευθέρων βολών μέχρι τις πλησιέστερες γωνίες.



17.2 Σχόλιο: Υπάρχουν περιπτώσεις στις οποίες ο διαιτητής πρέπει να εγχειρήσει ή να θέσει τη μπάλα στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από εκτός ορίων, από την τελική γραμμή:

1. Μετά από χρεωμένο time-out που έπεται ενός επιτυχημένου καλαθιού δύο (2) ή τριών (3) πόντων.
2. Μετά από μια νόμιμη διακοπή του αγώνα εξαιτίας ενός τραυματισμού ενός παίκτη ή ενός διαιτητή όταν η μπάλα κανονικά θα επαναφερόταν στον αγώνα, από την τελική γραμμή.
3. Εάν, μετά από ένα έγκυρο καλάθι, ο διαιτητής θεωρεί ότι ο αγώνας μπορεί να επιταχυνθεί εγχειρίζοντας την μπάλα στα χέρια του αθλητή.
4. Μετά από διπλό σφάλμα ή μετά από σφάλματα τα οποία αλληλοακυρώνονται σύμφωνα με το Άρθρο 42.
5. Όταν η μπάλα παραμένει στο εμπρός γήπεδο.

17.2.1 Κατάσταση: Τελευταία (2) δύο λεπτά του αγώνα:
Όταν η ομάδα που δικαιούται μία επαναφορά από εκτός ορίων στο πίσω γήπεδό της, παίρνει τάιμ άουτ, η επαναφορά από εκτός ορίων θα γίνει από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδό της.

17.2.2 Κατάσταση: Με 1:45'' δευτερόλεπτα να απομένουν για τη λήξη της τετάρτης περιόδου, ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 που ντριμπλάρει την μπάλα στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α. Στην ομάδα Α χορηγείται τάιμ άουτ. Μετά την χορήγηση των (2) ελευθέρων βολών στον Α1, η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων.

Απόφαση: Η επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την ομάδα Α θα γίνει στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α θα έχει νέα περίοδο 24 δευτερολέπτων.

17.3.1 Σχόλιο: Μετά που η μπάλα έχει δοθεί στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από εκτός ορίων, ο παίκτης δεν θα μετακινήσει το αμαξίδιο του πλευρικά περισσότερο από ένα (1) μέτρο, κατά μήκος των πλάγιων γραμμών **ή των τελικών γραμμών,** αλλά επιτρέπεται στον παίκτη να κινηθεί ακριβώς προς τα πίσω από τις γραμμές, όσο θέλει.

17.3.2 Κατάσταση: Ο Α1 έχει πασάρει τη μπάλα στον Α2 από εκτός ορίων. Κατόπιν, ο Β1 εμποδίζει τον Α1 να επανέλθει στο γήπεδο, παραμένοντας στην θέση του κοντά στην πλάγια γραμμή. Ο Α1 προσπαθεί να προχωρήσει, έξω από τον αγωνιστικό χώρο, για να μπει σε αυτόν από ένα άλλο σημείο, λίγο πιο κάτω, αλλά ο Β1 ακολουθεί τον Α1 παράλληλα με την πλάγια γραμμή εμποδίζοντας τον να εισέλθει στο γήπεδο.

Απόφαση: Η ενέργεια του Β1 είναι ενάντια στο πνεύμα του αγώνα και μετά από μια προειδοποίηση, θα μπορούσε να τιμωρηθεί με τεχνικό σφάλμα εάν επαναληφθεί. (Βλέπε Άρθρο 47.3 Κανονισμοί).

Στον Α1 πρέπει να επιτραπεί να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο από το σημείο που η μπάλα έχει τεθεί στην κατοχή του, για την επαναφορά από εκτός ορίων.

17.3.3 Κατάσταση 1: Καθώς ο διαιτητής είναι έτοιμος να δώσει τη μπάλα στον Α1για επαναφορά από εκτός ορίων, στο εμπρός γήπεδο, συνειδητοποιεί ότι ο Α2 **δεν έχει εγκαταλείψει** τον περιοριστικό χώρο.

Απόφαση: Ο διαιτητής υποδεικνύει στον Α2 να αφήσει τον περιοριστικό χώρο πριν εγχειρίσει τη μπάλα στον Α1 **(Προληπτική διαιτησία).**

17.3.3 Κατάσταση 2: Αμέσως πριν ο διαιτητής εγχειρίσει την μπάλα στον Α1 για επαναφορά από εκτός ορίων , ο Α2 **εισέρχεται** στον περιοριστικό χώρο

Απόφαση: Παράβαση από τον Α2. Χορηγείται επαναφορά στην ομάδα Β στο ίδιο σημείο από εκτός των ορίων.

17.3.3 Κατάσταση 3: Αμέσως μετά που ο Α1 παίρνει την μπάλα για επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α2εισέρχεται στο περιοριστικό χώρο. Ο Α1 έχει ακόμα την κατοχή της μπάλας.

Απόφαση: Νόμιμο. Ο Α2 μπορεί να μπει στον περιοριστικό χώρο, τη στιγμή που η μπάλα ζωντανεύει.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 17

17-1 Κατάσταση: Πριν ο παίκτης που πρόκειται να εκτελέσει μία επαναφορά από εκτός ορίων ελευθερώσει τη μπάλα στη διάρκεια της επαναφοράς , είναι πιθανόν στη διάρκεια της προσπάθειάς του για επαναφορά, το/α χέρι/ια του, να περάσουν τη νοητή γραμμή που χωρίζει την περιοχή εκτός ορίων με αυτή εντός ορίων. Σε τέτοιες καταστάσεις, συνεχίζει να είναι ευθύνη του αμυνόμενου παίκτη να αποφύγει την επαφή με τη μπάλα, ενώ αυτή βρίσκεται ακόμη στα χέρια του παίκτη που θα την επαναφέρει.

17-2 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων. Ενώ κρατά τη μπάλα, το/α χέρι/α του Α1 ξεπερνά τη νοητή γραμμή ορίων με αποτέλεσμα η μπάλα να βρίσκεται επάνω της εντός ορίων περιοχής. Ο Β1 αρπάζει τη μπάλα που είναι στο/α χέρι/α του Α1 ή κτυπά μακριά τη μπάλα από το/α χέρι/α του Α1 χωρίς να προκαλέσει οποιαδήποτε φυσική επαφή εναντίον του Α1.

Ερμηνεία: Ο Β1 έχει επέμβει στην επαναφορά εκτός ορίων, και ως εκ τούτου στην καθυστέρηση επανέναρξης του αγώνα, με αυτόν τον τρόπο, καθυστερώντας την επανέναρξη του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση θα γίνει στον Β1 , η οποία θα κοινοποιηθεί και θα διαβιβαστεί στον προπονητή Β. Αυτή η προειδοποίηση θα ισχύει για όλους τους παίκτες της ομάδας Β, για το υπόλοιπο του αγώνα. Κάθε επανάληψη μιας παρόμοιας ενέργειας από οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β, θα προκαλέσει καταλογισμό τεχνικού σφάλματος.

17-3 Κατάσταση. Σε μία επαναφορά από εκτός ορίων, ο παίκτης που επαναφέρει, πρέπει να πασάρει τη μπάλα (όχι χέρι με χέρι) σε ένα συμπαίκτη του στον αγωνιστικό χώρο.

17-4 Παράδειγμα: Σε μία επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α1 δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Α2 που είναι στον αγωνιστικό χώρο.

Ερμηνεία: Ο Α1 έχει διαπράξει μια παράβαση κατά την επαναφορά από εκτός ορίων. Η μπάλα πρέπει να αφήσει το/α χέρι/α του παίκτη της επαναφοράς, για να θεωρηθεί νόμιμη μία επαναφορά από εκτός ορίων. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για μία επαναφορά από εκτός ορίων στη θέση της αρχικής επαναφοράς.

17-5 Κατάσταση. Κατά τη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων άλλος/οι παίκτης/ες δεν θα έχει/ουν οποιοδήποτε μέρος του σώματός τους πάνω από τη γραμμή ορίων, πριν η μπάλα πασαριστεί πέρα από τη γραμμή ορίων.

17-6 Παράδειγμα: Μετά από μία παράβαση (παίκτη ή μπάλας) εκτός ορίων, ο Α1 έχει δεχθεί τη μπάλα από το διαιτητή για την εκτέλεση της επαναφοράς. Ο Α1:
(α) τοποθετεί τη μπάλα στο δάπεδο την οποία στη συνέχεια παίρνει ο Α2
(β) δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Α2 στην περιοχή εκτός ορίων.

Ερμηνεία: Και στις δύο περιπτώσεις, αυτό είναι μία παράβαση του Α2 καθώς έχει μετακινήσει το σώμα του πάνω από τη γραμμή ορίων πριν ο Α1 πασάρει τη μπάλα κατά μήκος της από την γραμμής ορίων.

17-7 Παράδειγμα: Μετά από ένα πετυχημένο καλάθι της Α ομάδας ή μία πετυχημένη τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β. Μετά το τάϊμ άουτ, ο Β1 δέχεται τη μπάλα από το διαιτητή για μία επαναφορά από την τελική γραμμή. Ο Β1 τότε:
(α) τοποθετεί τη μπάλα στο δάπεδο, την οποία στη συνέχεια παίρνει ο Β2 και κατόπιν αυτή πασάρεται στον Β5.
(β) δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Β2, ο οποίος επίσης βρίσκεται πίσω από την τελική γραμμή.

Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια. Ο μόνος περιορισμός για την ομάδα Β κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, είναι ότι πρέπει να πασάρουν τη μπάλα μέσα στον αγωνιστικό χώρο, μέσα σε 5 δευτερόλεπτα.

17-8 Κατάσταση: Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγείται σε μία ομάδα η οποία δικαιούται την κατοχή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδό της όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο ή και σε κάθε παράταση, η επαναφορά θα εκτελείται από στη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας,

στο εμπρός γήπεδο της ομάδας. Ο παίκτης που την επαναφέρει πρέπει να πασάρει την μπάλα σε έναν συμπαίκτη του στο εμπρός γήπεδο.

17-9 Παράδειγμα: Στο τελευταίο λεπτό του αγώνα, ο Α1 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο, όταν ένας παίκτης της ομάδας Β κτυπά τη μπάλα εκτός ορίων και αυτή καταλήγει εκτός ορίων στο ύψος της προέκτασης της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(α) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β.

(β) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.

(γ) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται πρώτα στην ομάδα Β και αμέσως μετά στην ομάδα Α (ή και αντίστροφα).

Ερμηνεία:

Στην (α), η ομάδα Α θα επαναρχίσει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων στη προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών στο δικό της πίσω γήπεδο.

Στις (β) και (γ) η ομάδα Α θα επαναρχίσει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων στη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της.

Σε όλες τις περιπτώσεις η ομάδα Α θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24''.

17-10 Παράδειγμα: *Με 0:57 υπόλοιπο* να υπολείπονται *στην τελευταία περίοδο του* αγώνα, ο Α1 εκτελεί 2 ελεύθερες βολές. Κατά τη διάρκεια της 2ης ελεύθερης βολής, η πίσω ρόδα του Α1 πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών ενώ σουτάρει και μια παράβαση καταλογίζεται. Η ομάδα Β ζητά τάϊμ άουτ.

Ερμηνεία: Η ομάδα Β θα επαναρχίσει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων στη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της και θα έχει μία νέα περίοδο 24''.

17-11 Παράδειγμα:

Με 0:26'' να υπολείπονται στην τελευταία περίοδο του αγώνα, ο Α1 έχει ντριμπλάρει για 6 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της ομάδας του, όταν:

(α) Ο Β1 κτυπά τη μπάλα εκτός ορίων.

(β) Ο Β4 διαπράττει το 3ο σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο

και στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ.

Ερμηνεία: Μετά το τάιμ άουτ, η ομάδα Α θα ξεκινήσει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων στη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδό της. Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α θα έχει 18 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24άρων.

17-12 Παράδειγμα: Με 1:24'' να υπολείπονται στην τελευταία περίοδο του αγώνα, ο Α1 ντριμπλάρει την μπάλα στο εμπρός γήπεδό του όταν ο Β1 κτυπά τη μπάλα προς στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α, όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α, πιάνει και ξεκινά να ντριμπλάρει τη μπάλα ξανά. Ο Β2 κατόπιν, κτυπά (tap) τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας με:

(α) 6 δευτερόλεπτα

(β) 17 δευτερόλεπτα

να απομένουν στο ρολόι των 24''. Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ.

Ερμηνεία: Μετά το τάϊμ άουτ, ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά στη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδό της. Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο για τη συμπλήρωση των 24 δευτερολέπτων.

17-13 Παράδειγμα: Ενώ το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο και σε κάθε παράταση, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός του γήπεδο όταν ο Β1 κτυπάει τη μπάλα προς το πίσω γήπεδο της ομάδας Α όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α την πιάνει και αρχίζει να ντριμπλάρει τη μπάλα ξανά. Ο Β2 τώρα διαπράττει το 3ο σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτήν την περίοδο, στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α με:
(α) 6 δευτερόλεπτα
(β) 17 δευτερόλεπτα
να απομένουν στο χρονόμετρο των 24''. Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Μετά το τάϊμ άουτ, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από την ομάδα Α στη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο εμπρός γήπεδό της.
Ερμηνεία: Όταν ο αγώνας επαναρχίζει η ομάδα Α θα έχει
(α) 14 δευτερόλεπτα
(β) 17 δευτερόλεπτα
υπολειπόμενα στο χρονόμετρο των 24''.
17-14 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο για 5 δευτερόλεπτα όταν οι Α6 και Β6 αποβάλλονται επειδή εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο εμπλεκόμενοι σε μία κατάσταση συμπλοκής. Οι ποινές των σφαλμάτων διαγράφουν η μία την άλλη και μία επαναφορά χορηγείται στην ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Πριν την εκτέλεση της επαναφοράς, ο προπονητής Α ζητάει ένα τάιμ άουτ.
Ερμηνεία: Μετά το τάιμ άουτ η επαναφορά πάντα θα εκτελείται στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας - λόγο αποτελέσματος της συμπλοκής - με υπολειπόμενο χρόνο 19 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο των 24'', σε αυτήν την περίπτωση.
17-15 Κατάσταση: Υπάρχουν επιπλέον περιπτώσεις από αυτές του Άρθρου 17.2.3. στις οποίες η επαναφορά από εκτός ορίων, θα πραγματοποιείται στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
17-16 Παράδειγμα:
(α) Ένας παίκτης που εκτελεί την επαναφορά στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, διαπράττει μία παράβαση και η μπάλα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων από το σημείο της αρχικής επαναφοράς.
(β) Εάν σε περίπτωση συμπλοκής, μέλη και των δύο ομάδων αποβάλλονται, δεν υπάρχουν άλλες ποινές σφαλμάτων να εκτελεστούν και τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, μια ομάδα είχε τον έλεγχο της μπάλας ή την δικαιούταν. Σε αυτή την περίπτωση η ομάδα που θα επαναφέρει θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στο χρονόμετρο των 24''.
Ερμηνεία: Σε όλες τις παραπάνω περιπτώσεις, ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά, μπορεί να μεταβιβάσει τη μπάλα είτε στο εμπρός είτε στο πίσω γήπεδο.
17-17 Κατάσταση: Σε μία επαναφορά από εκτός ορίων, οι ακόλουθες περιπτώσεις μπορούν να συμβούν:
(α) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.
(β) Η μπάλα σκοπίμως ρίχνεται στη στεφάνη προκειμένου να ανανεωθούν τα 24 δευτερόλεπτα.
17-18 Δεν εφαρμόζεται.

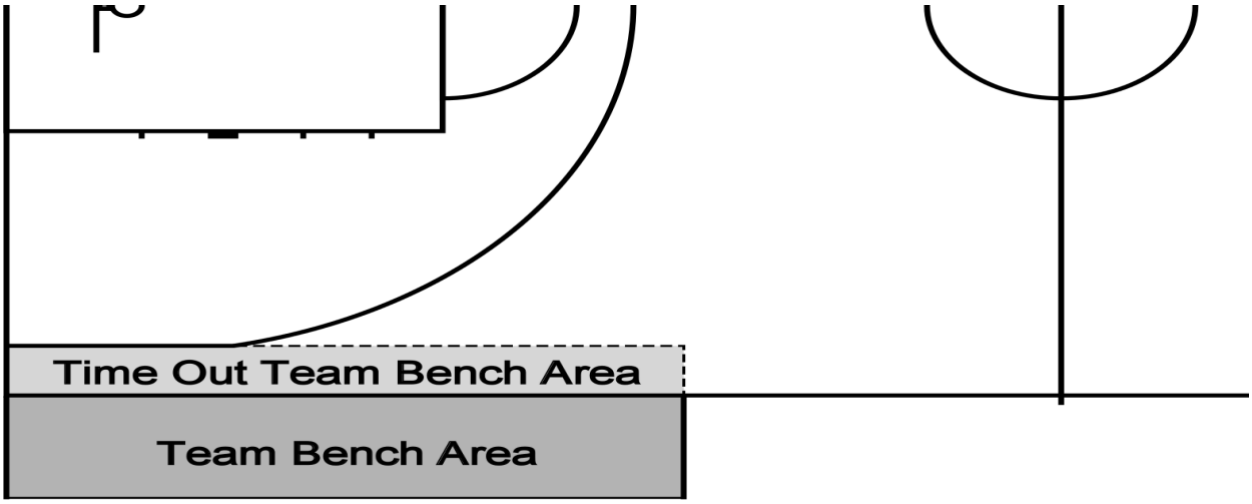
17-19 Παράδειγμα: Σε μια επαναφορά, ο Α1 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι και αυτή σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.
Ερμηνεία: Αυτή είναι περίπτωση tap-off. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με την εφαρμογή της διαδικασίας της εναλλασσόμενης κατοχής. Εάν η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά, η συσκευή το ρολόι των 24'' δεν θα ανανεωθεί.
17-20 Παράδειγμα: Με 5 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24'', κατά τη διάρκεια μιας επαναφοράς, ο Α1 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι όπου αυτή αγγίζει τη στεφάνη.
Ερμηνεία: Η Ο χειριστής της συσκευής των 24'' δεν θα επαναρρυθμιστεί το ρολόι του καθώς το χρονόμετρο του αγώνα δεν έχει ακόμη ξεκινήσει. Η συσκευή των 24'' θα πρέπει να ξεκινήσει ταυτόχρονα με το χρονόμετρο του αγώνα, όταν ο πρώτος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο, αγγίξει τη μπάλα.
17-21 Κατάσταση. Αφότου η μπάλα έχει τεθεί στη διάθεση του παίκτη που εκτελεί την επαναφορά, αυτός δεν μπορεί να χτυπήσει τη μπάλα με τέτοιο τρόπο που αυτή να αγγίξει την εντός αγωνιστικού χώρου περιοχή και κατόπιν να αγγίξει την μπάλα ξανά, πριν αυτή να αγγίξει ή να αγγιχτεί από άλλο παίκτη εντός του αγωνιστικού χώρου.
17-22 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων. Ο Α1 χτυπάει τη μπάλα κατά τέτοιο τρόπο, ώστε αυτή ν' αγγίζει
(α) την εντός ορίων περιοχή
(β) την εκτός ορίων περιοχή
και κατόπιν την ξαναπιάνει.
Ερμηνεία:
(α) Ο Α1 έχει διαπράξει μία παράβαση κατά την επαναφορά. Από τη στιγμή που η μπάλα αφήνει το/α χέρι/α του παίκτη που εκτελεί την επαναφορά και αυτή αγγίζει την εντός ορίων αγωνιστικού χώρου περιοχή, αυτός δεν θα αγγίξει την μπάλα πριν αυτή αγγίξει ή αγγιχτεί από άλλο παίκτη στον αγωνιστικό χώρο.
(β) Η ενέργεια είναι νόμιμη και η περίοδος μέτρηση των 5 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί .
17-23 Κατάσταση: Ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά, δεν θα πρέπει να προκαλεί το άγγιγμα της μπάλας εκτός ορίων, μετά που αυτή έχει ελευθερωθεί κατά την επαναφορά.
17-24 Παράδειγμα: Ο Α1 κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, πασάρει την μπάλα στον Α2 αλλά η μπάλα πηγαίνει εκτός ορίων χωρίς να αγγίξει κανέναν παίκτη μέσα στον αγωνιστικό χώρο.
Ερμηνεία: Αυτή είναι μία παράβαση του Α1. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από το αρχικό σημείο επαναφοράς.
17-25 Παράδειγμα: Ο Α1 κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, πασάρει την μπάλα στον Α2. Ο Α2 πιάνει τη μπάλα αλλά με τη μία ρόδα ή το ροδάκι, να αγγίζει τη γραμμή εκτός ορίων.
Ερμηνεία: Αυτή είναι μία παράβαση του Α2. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.
17-26 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγείται μία επαναφορά στην πλάγια γραμμή, πλησίον της κεντρικής γραμμής
(α) στο πίσω γήπεδό του, δικαιούμενος να πασάρει την μπάλα σε οποιοδήποτε σημείο του αγωνιστικού χώρου

(β) στο εμπρός γήπεδό του, δικαιούμενος να πασάρει την μπάλα μόνο στο εμπρός γήπεδό του.
(γ) στην έναρξη της 2ης περιόδου, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, δικαιούμενος να πασάρει την μπάλα σε οποιοδήποτε σημείο μέσα στον αγωνιστικό χώρο.
Αφού η μπάλα είναι στη διάθεσή του, ο Α1 κάνει μία κανονική πλάγια ώθηση κι ως εκ τούτου αλλάζει τη θέση του αναλόγως προς το εμπρός ή το πίσω γήπεδο του.
Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α1 διατηρεί το δικαίωμα να πασάρει τη μπάλα είτε στο πίσω είτε στο εμπρός γήπεδο όπως είχε στην αρχική του θέση.
17-27 Κατάσταση: Μετά από μία ελεύθερη/ες βολή/ές που προκύπτει από ένα τεχνικό σφάλμα, αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποκλεισμού , η επακόλουθη επαναφορά θα πρέπει να χορηγείται στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
17-28 Παράδειγμα: Με 1:03 να υπολείπονται στην τελευταία περίοδο του αγώνα, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον Β1. Οποιοσδήποτε παίκτης της Α ομάδας, σουτάρει 1 ελεύθερη βολή μετά την οποία ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.
Ερμηνεία: Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

ΆΡΘΡΑ: 18/19 ΤΑΙΜ ΆΟΥΤ/ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ

18.3.3 Σχόλιο Οι ομάδες πρέπει να παραμένουν στην περιοχή time out του πάγκου της ομάδας μέχρις ότου ο διαιτητής τους γνέψει να επιστρέψουν στον αγωνιστικό χώρο, έτσι ώστε να αποφεύγεται η απόκτηση οποιουδήποτε πλεονεκτήματος στην κατάληψη θέσης στον αγωνιστικό χώρο πριν το τέλος του time out.
Διαδικασία: 20 δευτερόλεπτα πριν το τέλος του time out, οι δύο διαιτητές (Umpire 1 και 2) θα μετακινούνται κοντά στις περιοχές time out των πάγκων των ομάδων με σκοπό να εξασφαλίσουν ότι κανείς παίκτης δεν θα αφήσει την περιοχή του time out του πάγκου της ομάδας, πριν ηχήσει η κόρνα των 50 δευτερολέπτων και για να αποφύγουν οποιαδήποτε καθυστέρηση στην επανέναρξη του αγώνα.
18.3.3 Κατάσταση: Η ομάδα Α τελειώνει το time out όταν έχουν παρέλθει 45 δευτερόλεπτα και οι παίκτες ξεκινούν να κινούνται για την κατάληψη θέσεων εκτός της περιοχής time out του πάγκου της ομάδας.
Κανόνας: Ο διαιτητής που βρίσκεται μπροστά από αυτή την ομάδα, θα τους κρατήσει στην time-out περιοχή του πάγκου, μέχρι να ακουστεί το προειδοποιητικό σήμα των 50 δευτερολέπτων.
Μια προειδοποίηση πρέπει να δοθεί στον προπονητή Α, ότι αν η ίδια συμπεριφορά επαναληφθεί, ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί εναντίον του, που καταγράφεται ως «Β».

18.3.5 Σχόλιο: Η περιοχή του time out είναι αυστηρά καθορισμένη και εκτείνεται από την περιοχή του πάγκου, και μέχρι την γραμμή των τριών πόντων, σύμφωνα με το διάγραμμα.



Διάγραμμα

18.3.5. Κατάσταση:

α) Μετά την έναρξη του time out οι παίκτες της Α ομάδας παραμένουν έξω από την περιοχή του time out του πάγκου της ομάδας, στον αγωνιστικό χώρο.

β) Στη διάρκεια του time-out πριν ηχήσει το προειδοποιητικό σήμα των 50 δευτερολέπτων, οι παίκτες της Α ομάδας ξεκινούν να εγκαταλείπουν την περιοχή του time out του πάγκου της ομάδας.

Κανόνας:

α) Ένας βοηθός διαιτητή θα πάει στην ομάδα Α και θα διατάξει τους παίκτες να μετακινηθούν εντός της περιοχής του time out του πάγκου της ομάδας.

β) Ένας βοηθός διαιτητή θα πάει στην ομάδα Α και θα διατάξει όλους τους παίκτες της ομάδας Α να γυρίσουν εντός της περιοχής του time out του πάγκου της ομάδας. Μία προειδοποίηση θα δίνεται στο προπονητή της ομάδας Α και σε περίπτωση επανάληψης, μία τεχνική ποινή θα καταλογίζεται εις βάρος του προπονητή της Α ομάδας, καταγεγραμμένη ως "Β".

19.2.2 Κατάσταση: Ο Α6 περιμένει στο τραπέζι της στη γραμματεία να εισέλθει ως αντικαταστάτης. Ο αγώνας σταματάει λόγω ταυτόχρονου κρατήματος της μπάλας (από αντιπάλους) και σύμφωνα με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής, η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων. Μπορεί ο Α6 να εισέλθει στον αγώνα;

Απόφαση: Ναι.

19.3.2 Κατάσταση: Ο Α6 ζητά αντικατάσταση στον σημειωτή. Μετά που η γραμματεία έχει ηχήσει το σήμα που υποδεικνύει το αίτημα για αντικατάσταση, ο προπονητής Α δηλώνει ότι επιθυμεί να ακυρώσει το αίτημα του.

Απόφαση: Δεν επιτρέπεται. Η ακύρωση μιας ζητούμενης αντικατάστασης επιτρέπεται μόνο, πριν να ακουστεί το σήμα της γραμματείας.

19.3.4 Σχόλιο: Ένας αναπληρωματικός μπορεί να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο από την περιοχή των αντικαταστάσεων όπου βρισκόταν τη στιγμή που του έγνεψε ο διαιτητής για να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο.
19.3.4 Κατάσταση 1: Ο διαιτητής έχει γνέψει στον αναπληρωματικό Β6 να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο σαν αντικαταστάτης του Β1. Καθώς κινείται προς την πλάγια γραμμή, ο Β1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Ποια είναι η ποινή;
Απόφαση: Τη στιγμή που ο διαιτητής έγνεψε στον Β6 εντός του αγωνιστικού χώρου, αυτός έγινε παίκτης. Για το λόγο αυτό το σφάλμα του Β1 χρεώνεται εις βάρος του προπονητή της ομάδας Β και ο αγώνας επαναρχίζει με μία (1) ελεύθερη βολή για την ομάδα Α, ακολουθούμενη από κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι τη γραμματείας.
19.3.4 Κατάσταση 2: Στον Β7 έχει γίνει σήμα από το διαιτητή (γνέψιμο) να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Αντί να εισέλθει στο αγωνιστικό χώρο από το σημείο που βρισκόταν τη στιγμή του γνεψίματος, ο Β7 κινείται παράλληλα με την πλάγια γραμμή του χώρου των αντικαταστάσεων και θέλει να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο κοντά από την περιοχή του πάγκου.
Κανόνας: Νόμιμο, εφόσον κανένας αντίπαλος δεν έχει καλύψει αυτό το σημείο στον αγωνιστικό χώρο.
19.3.4 Κατάσταση 3: Ίδια κατάσταση με την προηγούμενη. Ο Α5 ξεκινά να κινείται παράλληλα με τον Β7 προς τα κάτω στην πλάγια γραμμή και εμποδίζει τον Β7 να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο (χωρίς καμία επαφή).
Κανόνας: Νόμιμο παίξιμο του Α5. Ο Β7 μπορεί να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο από το σημείο που βρισκόταν τη στιγμή του γνεψίματος μετά που μια ευκαιρία αντικατάστασης ξεκίνησε.
Σημείωση: Εάν, κατά την κρίση του διαιτητή, υπάρχει καθυστέρηση του αγώνα , ένα time out θα χρεώνεται στην ομάδα Β. Εάν η ομάδα δεν έχει υπολειπόμενο time out ένα τεχνικό σφάλμα για καθυστέρηση του αγώνα θα καταλογίζεται σε βάρος του προπονητή "Β".
19.3.4 Κατάσταση 4: Στον Β7 έχει γίνει σήμα από το διαιτητή (γνέψιμο) να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Ο Α5 βρίσκεται στο σημείο απ' όπου ο Β7 δικαιούται να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Ο Β7 αδυνατεί να εισέλθει διότι ο Α5 δεν επιθυμεί να αλλάξει θέση.
Κανόνας: Ο Α5 θα πρέπει να εγκαταλείψει τη θέση του και να δώσει στον Β7 χώρο να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Ο διαιτητής δίνει μία προειδοποίηση στον Α5 (η οποία κοινοποιείται επίσης στο προπονητή της ομάδας Α και θα εφαρμόζεται για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για το υπόλοιπο του αγώνα) ενώ ταυτόχρονα διορθώνει τη θέση του Α5.
19.3.5 Σχόλιο: Ένας παίκτης που έχει αντικατασταθεί πρέπει να κινηθεί απευθείας στην περιοχή του πάγκου της ομάδας. Δεν μπορεί πλέον να ενεργεί ως παίκτης στον αγωνιστικό χώρο (π.χ. να μπλοκάρει, να μαρκάρει έναν αντίπαλο) ή να παρεμποδίζει τις κινήσεις των παικτών της αντίπαλης ομάδας. Εάν μια τέτοια συμπεριφορά είναι σκόπιμη, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί εναντίον του παίκτη (χωρίς καμία προειδοποίηση) και θα χρεωθεί εναντίον του προπονητή της ομάδας που διέπραξε την παράβαση , καταγεγραμμένο ως "Β".
19.3.8 Κατάσταση: Οι αναπληρωματικοί Α6 και Α7 πλησιάζουν την γραμματεία και ζητούν αντικατάσταση. Η επόμενη ευκαιρία που ο αγώνας σταματάει είναι για ένα

σφάλμα που καταλογίζεται ενάντια στον Β1 με ελεύθερες βολές που πρέπει να γίνουν από τον Α1. Ο αναπληρωματικός Α6 δηλώνει ότι θέλει να αντικαταστήσει τον Α1 αλλά και οι δύο, αυτός και ο Α7, πρέπει να εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο μαζί, προκειμένου να διατηρηθεί ισορροπία στους βαθμούς ταξινόμησης (classification) .

Απόφαση: Οι πολλαπλές αλλαγές επιτρέπονται για τον παίκτη και την ομάδα που σουτάρει ελεύθερες βολές, υπό την προϋπόθεση ότι η ομάδα πειθαρχεί με το Άρθρο 19.3.8 (Κανονισμοί). Η αντίπαλη ομάδα, για το λόγο αυτό, επιτρέπεται να πραγματοποιήσει τον ίδιο αριθμό αντικαταστάσεων.

19.3.8 Σχόλιο: Εάν σε μια κατάσταση ελευθέρων βολών ο σουτέρ των ελευθέρων βολών μπορεί να αντικατασταθεί μόνο από μια πολλαπλή αντικατάσταση και η αντίπαλη ομάδα ως εκ τούτου, έχει επίσης δικαίωμα για πολλαπλές αντικαταστάσεις. Οι διαιτητές θα πρέπει να παρακολουθούν προσεχτικά ότι κανένας παίκτης, είτε από την ομάδα του σουτέρ των ελευθέρων βολών ή την αντίπαλη ομάδα, δεν αντικαθιστάται από τον πάγκο ή από τον αγωνιστικό χώρο με παίκτη/ες, που έχει ζητήσει αντικατάσταση την ίδια χρονική στιγμή που η μπάλα είναι νεκρή (Βλέπε Άρθρο 19.2.4).

19.3.9 Κατάσταση: Ο Α1 εκτελεί την 1η από τις δύο (2) ελεύθερες βολές αλλά, πριν την εκτέλεση της δεύτερης, ο Α2 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Ο Α1 ολοκληρώνει τη 2η ελεύθερη βολή. Επιτρέπεται η ομάδα Β να κάνει αντικατάσταση πριν από την ελεύθερη βολή για το τεχνικό σφάλμα;

Απόφαση: Ναι.

19.3.10 Σχόλιο: Για την πρόληψη παράβασης ανώτατου ορίου[2] του classification (Βλέπε Άρθρο 51.2), οι κάρτες ταξινόμησης όλων των παικτών θα παραμένουν στην γραμματεία.

Όταν ζητά αντικατάσταση ο καινούργιος αθλητής αναφέρει στον σημειωτή και προσδιορίζει τον παίκτη τον οποίο θέλει να αντικαταστήσει. Οι συνολικοί βαθμοί της ομάδας που εμπλέκεται στην αντικατάσταση ελέγχονται από τον Classifier (κομισάριο για τα Ελληνικά δεδομένα) ή τον βοηθό σημειωτή, στη διάρκεια που ο διαιτητή γνέφει στον αναπληρωματικό να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Καμία καθυστέρηση στην διάρκεια της αντικατάστασης, δεν επιτρέπεται. Εάν μια ομάδα υπερβεί το ανώτατο όριο, ο classifier ή ο βοηθός σημειωτής, θα ενημερώσει τον σημειωτή, ο οποίος με την σειρά του τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) ηχώντας το σήμα του, στο τέλος της επόμενης φάσης του αγώνα εάν η αντίπαλη ομάδα της υπαίτιας έχει τον έλεγχο της μπάλας, ή αμέσως εάν η υπαίτια ομάδα έχει τον έλεγχο της μπάλας. Ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στον προπονητή της ομάδας (Β) που διαπράττει παράβαση.

Πρόσθετες πληροφορίες για τα Άρθρα 18 και 19

18/19-1 Κατάσταση: Ένα τάϊμ άουτ δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού ο αγωνιστικός χρόνος για την έναρξη μίας περιόδου ξεκινήσει ή μετά που ο αγωνιστικός χρόνος για μία περίοδο έχει ολοκληρωθεί.

Μια αντικατάσταση δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού να ξεκινήσει ο αγωνιστικός χρόνος για την πρώτη περίοδο ή μετά που ο αγωνιστικός χρόνος έχει τελειώσει.

Οποιαδήποτε αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί κατά τη διάρκεια των διαλειμμάτων του παιχνιδιού.

[2] Ως ανώτατο όριο ορίζεται το **14** για τις Ευρωπαϊκές και Διεθνείς Διοργανώσεις ενώ **για το Ελληνικό Πρωτάθλημα της ΟΣΕΚΑ**, το όριο είναι **14.5**

18/19-2 Παράδειγμα: Μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του πρώτου διαιτητή (Crew chief) κατά τη διάρκεια του tap-off αλλά πριν η μπάλα αγγιχθεί νόμιμα, ο συμμετέχων Α1, διαπράττει μια παράβαση και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων. Την ίδια στιγμή οποιοσδήποτε από τους προπονητές ζητά τάϊμ άουτ ή αντικατάσταση.

Ερμηνεία: Παρά το γεγονός ότι ο αγώνας έχει ήδη αρχίσει, το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν θα χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει αρχίσει ακόμα.

18/19-3 Παράδειγμα: Περίπου την ίδια χρονική στιγμή που το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί τη λήξη μίας περιόδου ή παράτασης ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 και του χορηγούνται δύο ελεύθερες βολές. Οποιαδήποτε ομάδα, ζητά:

(α) Ένα τάϊμ άουτ.

(β) Μια αντικατάσταση.

Ερμηνεία:

(α) Ένα τάϊμ άουτ δεν μπορεί να χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος της περιόδου έχει λήξει.

(β) Μια αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί μόνο μετά την ολοκλήρωση της εκτέλεσης των ελευθέρων βολών και το διάλειμμα του αγώνα για την επόμενη περίοδο ή την παράταση, έχει αρχίσει.

18/19-4 Κατάσταση: Εάν η κόρνα λήξης των 24'' ηχήσει ενώ η μπάλα είναι στον αέρα κατά τη διάρκεια ενός σουτ για καλάθι, δεν είναι παράβαση και το χρονόμετρο του αγώνα δεν σταματά. Εάν το σουτ για καλάθι είναι εύστοχο, τότε υπό ορισμένες συνθήκες πρόκειται για μία ευκαιρία για τάϊμ άουτ και αντικατάσταση και για τις δύο ομάδες.

18/19-5 Παράδειγμα: Στη διάρκεια ενός σουτ για καλάθι, η μπάλα είναι στον αέρα όταν η κόρνα λήξης των 24'' δευτερολέπτων, ηχεί. Η μπάλα, στην συνέχεια, μπαίνει στο καλάθι. Αυτή τη στιγμή η μία ή και οι δύο ομάδες ζητούν:

(α) Τάϊμ άουτ.

(β) Αντικαταστάσεις.

Ερμηνεία:

(α) Αυτή είναι μια ευκαιρία για τάϊμ άουτ μόνο για την ομάδα που δεν σκόραρε.
Εάν στην ομάδα που δεν σκόραρε, χορηγηθεί ένα τάϊμ άουτ τότε μπορεί και στους αντιπάλους να χορηγηθεί επίσης ένα τάιμ άουτ και στις δύο ομάδες χορηγείται επίσης αντικατάσταση, εάν τη ζητήσουν.

(β) Αυτή είναι μια ευκαιρία για αντικατάσταση μόνο για την ομάδα που δεν σκόραρε και μόνο όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη 4η περίοδο και σε κάθε παράταση.
Εάν στην ομάδα που δεν σκόραρε, χορηγηθεί μια αντικατάσταση, στους αντιπάλους επίσης μπορεί να χορηγηθεί αντικατάσταση - και στις δύο ομάδες χορηγείται επίσης τάιμ άουτ, εάν το ζητήσουν.

18/19-6 Κατάσταση: Εάν το αίτημα για τάϊμ άουτ ή για αντικατάσταση (για οποιοδήποτε παίκτη, συμπεριλαμβανομένου και του σουτέρ των ελευθέρων βολών) υποβληθεί αφού η μπάλα είναι στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την 1η ή μοναδική ελεύθερη βολή, το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση θα χορηγηθεί και στις για τις δύο ομάδες εάν:

(α) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή είναι επιτυχής ή

(β) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ακολουθείται από επαναφορά εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, ή

(γ) για κάθε νόμιμο λόγο η μπάλα θα παραμείνει νεκρή μετά την εκτέλεση της τελευταίας ή της μοναδικής ελεύθερης βολής.

18/19-7 Παράδειγμα: Χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Η Ομάδα Α ή η ομάδα Β ζητά ένα τάϊμ άουτ ή μια αντικατάσταση:

(α) Πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών Α1.

(β) Μετά την προσπάθεια της 1ης ελεύθερης βολής

(γ) Μετά την επιτυχημένη 2η ελεύθερη βολή αλλά προτού η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για να εκτελέσει την επαναφορά από εκτός ορίων

(δ) Μετά την επιτυχημένη 2η ελεύθερη βολή αλλά αφού που η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από εκτός ορίων.

Ερμηνεία:

(α) Το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμεσα, πριν την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής.

(β) Το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται μετά την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής, εάν αυτή είναι επιτυχής.

(γ) Το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται αμέσως, πριν την επαναφορά από εκτός ορίων.

(δ) Το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν χορηγείται.

18/19-8 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής, ένα τάϊμ άουτ ή μια αντικατάσταση ζητείται από την ομάδα Α ή την ομάδα Β. Κατά τη διάρκεια εκτέλεσης της τελευταίας ελεύθερης βολής:

(α) Η μπάλα αναπηδά από τη στεφάνη και ο αγώνας συνεχίζεται.

(β) Η ελεύθερη βολή είναι επιτυχής.

(γ) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη ή δεν μπαίνει στο καλάθι.

(δ) Ο Α1, πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών ενώ σουτάρει και η παράβαση καταλογίζεται.

(ε) Ο Β1 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο των ελευθέρων βολών, προτού η μπάλα αφήσει το/α χέρι/α του Α1. Η παράβαση του Β1 καταλογίζεται και η ελεύθερη βολή του Α1 είναι ανεπιτυχής.

Ερμηνεία:

(α) Το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν χορηγείται.

(β), (γ) και (δ) το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται αμέσως.

(ε) Η ελεύθερη βολή επαναλαμβάνεται από τον Α1 και εάν είναι επιτυχής, το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται αμέσως.

18/19-9 Κατάσταση:

Εάν, ύστερα από αίτημα για τάϊμ άουτ, διαπράττεται ένα σφάλμα είτε από τη μία είτε από την άλλη ομάδα, το τάϊμ άουτ δε θα αρχίσει έως ότου ο διαιτητής ολοκληρώσει την επικοινωνία με τη γραμματεία, σχετικά με τον καταλογισμό αυτού του σφάλματος. Στην περίπτωση 5ου σφάλματος από έναν παίκτη, αυτή η επικοινωνία θα περιλαμβάνει και την ολοκλήρωση της απαραίτητης διαδικασίας αντικατάστασης. Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αντικατάστασης, η περίοδος του τάϊμ άουτ θα αρχίσει όταν ο ένας διαιτητής σφυρίξει, κάνοντας παράλληλα το σήμα της χορήγησης του τάϊμ άουτ.

18/19-10 Παράδειγμα: Ο προπονητής της Α ζητά ένα τάϊμ άουτ μετά που ο Β1 διαπράττει το 5ο του σφάλμα.
Ερμηνεία: Η ευκαιρία για τάϊμ άουτ δεν θα αρχίσει έως ότου ολοκληρωθεί η επικοινωνία με το τραπέζι της γραμματείας, σχετικά με το σφάλμα, και ένας αντικαταστάτης για τον Β1 να έχει γίνει παίκτης.
18/19-11 Παράδειγμα: Ο προπονητής της Α ζητά ένα τάϊμ άουτ μετά από τη διάπραξη σφάλματος από οποιοδήποτε παίκτη.
Ερμηνεία: Οι ομάδες θα επιτρέπεται να κατευθυνθούν προς τους πάγκους τους εάν γνωρίζουν ότι έχει ζητηθεί τάϊμ άουτ, ακόμα κι αν το η περίοδος του τάϊμ άουτ δεν έχει επίσημα ξεκινήσει.
18/19-12 Κατάσταση: Τα άρθρα 18 και 19 καθορίζουν πότε μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάϊμ άουτ αρχίζει και τελειώνει. Οι προπονητές που ζητούν ένα τάϊμ άουτ ή μια αντικατάσταση πρέπει να γνωρίζουν αυτούς τους περιορισμούς, διαφορετικά το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν θα χορηγούνται αμέσως.
18/19-13 Παράδειγμα: Μια ευκαιρία για αντικατάσταση ή τάϊμ άουτ μόλις έχει τελειώσει όταν ο προπονητής Α τρέχει στο τραπέζι της γραμματείας και ζητά φωνάζοντας μια αντικατάσταση ή ένα τάϊμ άουτ. Ο σημειωτής αντιδρά και ηχεί λανθασμένα το σήμα. Ο διαιτητής σφυρίζει και διακόπτει τον αγώνα.
Ερμηνεία: Εξαιτίας της διακοπής του αγώνα από τον διαιτητή, η μπάλα νεκρώνει και το χρονόμετρο του αγώνα σταματά, με συνέπεια αυτό να είναι μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάϊμ άουτ. Ωστόσο, επειδή το αίτημα υποβλήθηκε πολύ αργά, η αντικατάσταση ή το τάϊμ άουτ δεν θα χορηγηθεί. Ο αγώνας θα επαναρχίσει αμέσως.
18/19-14 Δεν εφαρμόζεται.
18/19-15 Κατάσταση: Κάθε τάϊμ άουτ θα διαρκεί 1 λεπτό. Οι ομάδες πρέπει αμέσως να επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο μετά το σφύριγμα του διαιτητή και το σχετικό γνέψιμο προς τις ομάδες να μπουν στον αγωνιστικό χώρο. Μερικές φορές μια ομάδα παρατείνει τη διάρκεια του 1 λεπτού του τάϊμ άουτ, κερδίζοντας πλεονέκτημα και προκαλώντας επίσης την καθυστέρηση του αγώνα. Μια προειδοποίηση σε αυτή την ομάδα θα δίνεται από έναν διαιτητή. Εάν αυτή η ομάδα δεν ανταποκρίνεται στην προειδοποίηση, ένα επιπρόσθετο τάϊμ άουτ θα χρεώνεται εναντίον της υπαίτιας ομάδας. Εάν η ομάδα δεν έχει άλλα διαθέσιμα τάϊμ άουτ, ένα τεχνικό σφάλμα για καθυστέρηση του αγώνα πρέπει να χρεωθεί εναντίον του προπονητή, καταγεγραμμένο ως "Β".
18/19-16 Παράδειγμα: Η περίοδος του τάϊμ άουτ τελειώνει και ο διαιτητής γνέφει στην ομάδα Α να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο. Ο προπονητής Α συνεχίζει να δίνει οδηγίες στην ομάδα του η οποία παραμένει ακόμα στην περιοχή του πάγκου της. Ο διαιτητής γνέφει ξανά στην ομάδα Α να μπει στον αγωνιστικό χώρο και
(α) Η ομάδα Α τελικά επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο.
(β) Η ομάδα Α συνεχίζει να παραμένει στην περιοχή του πάγκου της.
Διευκρίνηση:
(α) Όταν η ομάδα αρχίζει να επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο, ο διαιτητής προειδοποιεί τον προπονητή ότι μία παρόμοια συμπεριφορά εάν επαναληφθεί, ένα επιπρόσθετο τάϊμ άουτ θα χρεωθεί εναντίον της ομάδας Α.
(β) Ένα τάϊμ άουτ, χωρίς προειδοποίηση, θα χρεωθεί εναντίον της ομάδας Α. Εάν η ομάδα Α δεν έχει άλλο διαθέσιμο τάϊμ άουτ, ένα τεχνικό σφάλμα για καθυστέρηση του αγώνα θα χρεωθεί εναντίον του προπονητή Α, καταγεγραμμένο ως "Β".

18/19-17 Κατάσταση: Εάν σε μια ομάδα δεν έχει χορηγηθεί τάϊμ άουτ στο 2ο ημίχρονο μέχρι το χρονόμετρο του αγώνα να δείχνει 2:00 στην 4η περίοδο, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο 1ο τετραγωνάκι του 2ου ημιχρόνου της ομάδας. Στον πίνακα (ταμπλό), το 1ο τάιμ άουτ θα εμφανίζεται σαν να έχει χρησιμοποιηθεί.
18/19-18 Παράδειγμα: Με 2:00 στο χρονόμετρο του αγώνα στην 4η περίοδο, και οι δύο ομάδες δεν έχουν πάρει τάϊμ άουτ στο 2ο ημίχρονο.
Ερμηνεία: Ο σημειωτής θα χαράξει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνα στο πρώτο 1ο τετραγωνάκι του δευτέρου 2ου ημιχρόνου και των δύο ομάδων. Στον πίνακα (ταμπλό), το πρώτο 1ο τάιμ άουτ θα εμφανίζεται σαν να έχει χρησιμοποιηθεί.
18/19-19 Παράδειγμα: Με 2:09'' στο χρονόμετρο του αγώνα στην 4η περίοδο, ο προπονητής της Α ομάδας ζητά το 1ο του τάϊμ άουτ στο 2ο ημίχρονο, ενώ ο αγώνας παίζεται. Με 1:58'' στο χρονόμετρο του αγώνα, η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων και ο αγώνας σταματά. Το τάϊμ άουτ, χορηγείται τώρα στην Α ομάδα.
Ερμηνεία: Ο σημειωτής θα χαράξει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνα στο πρώτο 1ο τετραγωνάκι της ομάδας καθώς το τάιμ άουτ χορηγήθηκε στα 1:58'' της 4ης περιόδου. Το τάϊμ άουτ θα καταγραφεί στο 2ο τετραγωνάκι και η ομάδα Α θα έχει ένα 1 ακόμη υπολειπόμενο τάιμ άουτ. Στον πίνακα (ταμπλό), θα εμφανίζεται ότι έχουν χρησιμοποιηθεί τα 2 τάιμ άουτ.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΠΕΝΤΕ – ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

Άρθρο 23: Παίκτης εκτός ορίων και μπάλα εκτός ορίων.

23.2.1 Κατάσταση: Ο Α1 προσπαθεί να αποτρέψει τη μπάλα να βγει εκτός ορίων. Με αυτόν τον τρόπο, μπορεί μόνο να χτυπήσει την μπάλα προς το πίσω γήπεδο όπου αυτή αναπηδά στην πίσω ρόδα του αμαξιδίου του αθλητή Β1 και βγαίνει εκτός ορίων.
Απόφαση: Δίνεται επαναφορά στην ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο εκτός ορίων.
23.2.4 Κατάσταση: Ο Α1 επιτυγχάνει να αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας που κυλάει προς εκτός ορίων. Με αυτόν τον τρόπο ο Α1 είναι στα πρόθυρα να βγει εκτός αγωνιστικού χώρου. Πετάει τη μπάλα σκόπιμα στο αμαξίδιο του αντιπάλου του Β1, προκαλώντας την έξοδό της εκτός ορίων.
Απόφαση: Χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στην ομάδα Β, στο πλησιέστερο σημείο.

23.2.4 Σχόλιο: Παίκτες και ομάδες που επιμένουν σ' αυτού του είδος την ενέργεια που περιγράφεται στην **Κατάσταση 23.2.4** θα πρέπει να προειδοποιούνται από τους διαιτητές **παρουσία του προπονητή της ομάδας**, με αναφορά σε πιθανό τραυματισμό αντιπάλων παικτών. Οποιαδήποτε μελλοντική ενέργεια, η οποία εκτιμάται ότι είναι επικίνδυνη, θα επισύρει την ποινή του τεχνικού σφάλματος, που θα χρεώνεται στον εμπλεκόμενο παίκτη.
23.2.4 Κατάσταση 2: Ο Α1 καταφέρνει και εξασφαλίζει τον έλεγχο της μπάλας η οποία κυλά προς την γραμμή εκτός ορίων. Στην προσπάθεια του αυτή, έχει την τάση να βγει εκτός ορίων. Πετά τη μπάλα σκόπιμα κατά του αμαξιδίου του αντιπάλου του Β1, προκαλώντας την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.
Απόφαση: Χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στην ομάδα Β, στο πλησιέστερο σημείο. Για σκοπό οποιονδήποτε περαιτέρω κυρώσεων, αυτή η κατάσταση θα πρέπει να αντιμετωπίζεται ως παράβαση και όχι απλά σαν έξοδος της μπάλας εκτός ορίων.

23-1 Κατάσταση: Δεν εφαρμόζεται.
23-2 Παράδειγμα: Δεν εφαρμόζεται.

Άρθρο 24: Προώθηση

24.1.1 Κατάσταση 1: Ενώ κινείται , ο αθλητής τοποθετεί και σφηνώνει την μπάλα ανάμεσα στα γόνατα του.
Απόφαση: Παράβαση, η μπάλα πρέπει να ακουμπά στους μηρούς.
24.1.1 Κατάσταση 2: Ο Α1 σκόπιμα πετά τη μπάλα στο ταμπλό και την πιάνει ξανά πριν αυτή αγγίξει άλλον παίκτη.
Ερμηνεία: Μετά που έχει πιάσει τη μπάλα (η μπάλα αναπαύεται στο/α χέρι/α του), ο Α1 μπορεί να ντριμπλάρει, να πασάρει ή να σουτάρει τη μπάλα.
Σχόλιο
Αυτή η ενέργεια θεωρείται νόμιμη. Ο μόνος περιορισμός του ντριπλέρ στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο είναι το άρθρο 25 Βήματα. (Τρεις ωθήσεις).

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 24

24-1 έως 24-4 Παραδείγματα: Δεν εφαρμόζονται
24-5 Παράδειγμα: Ο Α1 ξεκινά ντρίμπλα
(α) πετώντας τη μπάλα πάνω από τον αντίπαλό του
(β) Πετώντας τη μπάλα μερικά μέτρα μακριά του.
Η μπάλα αγγίζει τον αγωνιστικό χώρο και μετά ο Α1 συνεχίζει την ντρίμπλα του.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια και στις δύο περιπτώσεις.

Άρθρο 25: Βήματα (Τρεις ωθήσεις)

25.1.1 Κατάσταση 1: Ο αθλητής Α1 έχει πραγματοποιήσει δύο ωθήσεις και έπειτα ξεκινάει να ντριπλάρει. Αμέσως μετά που η μπάλα έχει φύγει από τα χέρια του, αλλά πριν αυτή ακουμπήσει το δάπεδο, εκτελεί μια ακόμα ώθηση.
Απόφαση: Νόμιμο. Η παράβαση των βημάτων συνίσταται μόνο εάν ο αθλητής είναι σε πραγματική επαφή με την μπάλα.
25.1.1. Κατάσταση 2: Ο Α4 ντριμπλάρει την μπάλα και κατόπιν την τοποθετεί στους μηρούς του. Προκειμένου να αφήσει τον περιοριστικό χώρο, ο αθλητής σπρώχνει τη δεξιά ρόδα προς τα μπρος με το δεξί του χέρι, τότε τραβάει με το άλλο του χέρι την αριστερή ρόδα προς τα πίσω, που ακολουθείται από άλλη μια ώθηση και με τα δύο χέρια.
Απόφαση: Βήματα.
25.1.1. Κατάσταση 3: Ο επιτιθέμενος Α4 μετακινείται με δύο (2) δυνατές ωθήσεις προς την άμυνα ζώνης του αντιπάλου. Προσπαθεί να σουτάρει αλλά συνειδητοποιεί ότι δεν μπορεί να ολοκληρώσει την ενέργεια του εξαιτίας της προσέγγισης ενός αμυνόμενου παίκτη. Τοποθετεί τη μπάλα στους μηρούς του και περνάει τον αμυντικό χρησιμοποιώντας μια απροσδόκητη ώθηση.
Απόφαση: Παράνομο, τρεις (3) ωθήσεις. Αυτή η παράβαση είναι μερικές φορές δύσκολη να αναγνωριστεί λόγω του σχετικά μεγάλου χρονικού διαστήματος ανάμεσα στη δεύτερη 2η και την τρίτη 3η ώθηση.
25.1.1. Κατάσταση 4: Ένας παίκτης λαμβάνει την μπάλα ενώ κινείται. Τοποθετεί την μπάλα στους μηρούς του, φρενάρει με το ένα χέρι πάνω στην ρόδα, κατόπιν

τραβάει την άλλη ρόδα προς τα πίσω προκειμένου να αλλάξει κατεύθυνση. Ύστερα μετακινεί το αμαξίδιο του προς τα μπρος με δύο (2) ωθήσεις.
Απόφαση: Βήματα Παράβαση βημάτων.
25.1.2. Κατάσταση 4: Ο Α1 με έλεγχο της μπάλας, έχει εκτελέσει 2 νόμιμες ωθήσεις. Μετά αλλάζει κατεύθυνση φρενάροντας τον αριστερό τροχό του χωρίς να κινεί το χέρι προς τα πίσω.
Απόφαση: Νόμιμο. Το φρενάρισμα ενός τροχού δεν είναι ώθηση. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να πασάρει, ντριμπλάρει ή να σουτάρει πριν να έχει το δικαίωμα να ωθήσει ξανά.

Άρθρο 26: Τρία -3- Δευτερόλεπτα

26.1.2. Κατάσταση 1: Ο Α1 παραμένει στον περιοριστικό χώρο του αντιπάλου περισσότερο από (3) δευτερόλεπτα εξαιτίας των αθλητών της ομάδας Β που εμποδίζουν την έξοδό του.
Απόφαση: Καμία παράβαση εφ' όσον ο Α1 προσπαθεί να εγκαταλείψει τον περιοριστικό χώρο και δεν συμμετέχει ενεργά στον αγώνα.
26.1.2. Κατάσταση 2: Ο Α1 παραμένει στον περιοριστικό χώρο του αντιπάλου για (2) δευτερόλεπτα και κατόπιν ξεκινάει την κίνηση προς τα έξω. Μετά από (3) δευτερόλεπτα, οι πίσω ρόδες του αγγίζουν ακόμη τον περιοριστικό χώρο.
Απόφαση: Κανένα σφύριγμα (no call) από τον διαιτητή εφόσον ο Α1 δεν δέχεται πάσα ή δεν προσπαθεί να συμμετάσχει ενεργά στο παιχνίδι.
26.1.2. Κατάσταση 3: Ο Α4 παραμένει στον περιοριστικό χώρο του αντιπάλου περισσότερο από (3) δευτερόλεπτα διότι το αμαξίδιο του έχει «μπλεχτεί» με αυτό του Β1 .
Απόφαση: Καμία παράβαση εφόσον ο Α4 προσπαθεί να εγκαταλείψει τον περιοριστικό χώρο και δεν προσπαθεί να συμμετάσχει ενεργά στον αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 28: Οκτώ -8- δευτερόλεπτα

Σχόλιο 1:
Στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο η ντρίμπλα τελειώνει όταν ο παίκτης χάσει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας.
28.1.1 Κατάσταση: Η μέτρηση θα ξεκινήσει από την στιγμή που η μπάλα αγγίξει ή αγγιχθεί από οποιοδήποτε παίκτη στο πίσω γήπεδο και η ομάδα που επαναφέρει από εκτός ορίων διατηρεί τον έλεγχο της μπάλας στο πίσω γήπεδο.
28.1.1 Κατάσταση 1: Σε πάσα από εκτός ορίων του Α1, στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας, η μπάλα αγγίζεται από τον Α2 και κυλά στο δάπεδο.
Απόφαση: Ο διαιτητής θα ξεκινήσει την μέτρηση των 8 δευτερολέπτων αμέσως.
28.1.1 Κατάσταση 2: Σε πάσα από εκτός ορίων του Α1, στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας, η μπάλα αγγίζεται από τον Β1 και κυλά στο δάπεδο.
Απόφαση: Ο διαιτητής θα ξεκινήσει την μέτρηση των 8 δευτερολέπτων αμέσως.
28.1.2 Κατάσταση: Κατά τη διάρκεια μιας ντρίμπλας από το πίσω γήπεδο στο εμπρός γήπεδο, η μπάλα θεωρείται ότι είναι στο εμπρός γήπεδο της ομάδας όταν όλες οι ρόδες του αμαξιδίου, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο και η μπάλα, είναι σε επαφή με το εμπρός γήπεδο.

28.1.2 Κατάσταση 1: Ο Α1 είναι ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Δέχεται τη μπάλα από τον Α5 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο. Ο Α1, κατόπιν πασάρει την μπάλα στον Α2 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο.
Διευκρίνηση: Νόμιμη ενέργεια. Ο Α1 δεν έχει όλες τις ρόδες του αμαξιδίου του και τα ροδάκια, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο. Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί.
28.1.2 Κατάσταση 2: Ο Α1 ντριμπλάρει από το πίσω γήπεδό του και τελειώνει την ντρίμπλα του ιππαστί στην κεντρική γραμμή, ενώ κρατά τη μπάλα. Ο Α1 κατόπιν πασάρει τη μπάλα στον Α2 που βρίσκεται επίσης ιππαστί στην κεντρική γραμμή.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια. Ο Α1 δεν έχει όλες τις ρόδες του αμαξιδίου του και τα ροδάκια, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο. Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί.
28.1.2 Κατάσταση 3: Ο Α1 ντριμπλάρει από το πίσω γήπεδό του και έχει μία μεγάλη ρόδα και ένα ροδάκι (αλλά όχι και τις δύο μεγάλες ρόδες και τα ροδάκια) ήδη στο εμπρός γήπεδο. Εν συνεχεία, ο Α1 πασάρει στον Α2, που βρίσκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Ο Α2 κατόπιν αρχίζει να ντριμπλάρει τη ντρίμπλα στο πίσω γήπεδό του.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια. Ο Α1 δεν έχει όλες τις ρόδες του αμαξιδίου του και τα ροδάκια, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α2 που επίσης δεν βρίσκεται στο εμπρός γήπεδό του. Ο Α2 επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο. Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί.
28.1.2 Κατάσταση 4: Ο Α1 ντριμπλάρει στο πίσω γήπεδό του και σταματά την προς τα εμπρός κίνησή του ντριμπλάροντας ακόμα ενώ.
(α) στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή.
(β) όλες οι ρόδες και το/α ροδάκι/α του αμαξιδίου του, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο πίσω γήπεδο.
(γ) όλες οι ρόδες και το/α ροδάκι/α που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, είναι στο πίσω γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο εμπρός γήπεδο.
(δ) όλες οι ρόδες και το/α ροδάκι/α του αμαξιδίου του, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, είναι στο εμπρός γήπεδο, η μπάλα ντριμπλάρεται στο πίσω γήπεδο, ο Α1 γυρνά όλες τις ρόδες του αμαξιδίου του και τα ροδάκια, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, στο πίσω γήπεδο.
Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις, ο ντριπλέρ Α1 συνεχίζει να είναι στο πίσω γήπεδο όσο οι ρόδες του αμαξιδίου του, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, καθώς και η μπάλα να αγγίζουν το εμπρός γήπεδο**. Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί σε κάθε περίπτωση.**
28.1.2 Κατάσταση 5: Η μπάλα είναι στους μηρούς πόδια ή αγκαλιά του Α1 όταν διασχίζει την κεντρική γραμμή. Όλες οι ρόδες και τα ροδάκια είναι σε επαφή με το εμπρός γήπεδο.
Ερμηνεία: Όταν η μπάλα είναι στους μηρούς, στα πόδια ή αγκαλιά του ντριπλέρ όταν διασχίζει την κεντρική γραμμή, η μπάλα πηγαίνει στο εμπρός γήπεδο, όταν όλες οι

ρόδες του αμαξιδίου και τα ροδάκια, που συνεχώς έρχονται σε επαφή με το δάπεδο, είναι σε επαφή με το εμπρός γήπεδο.

28.1.4 Κατάσταση: Κοντά στη λήξη της περιόδου των 8 δευτερολέπτων, ο Α1 πασάρει τη μπάλα από το πίσω γήπεδό του στον Α2 που είναι στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Ο Β1 στο δικό του πίσω γήπεδο, εκτρέπει την πάσα και η μπάλα αγγίζεται αρχικά από τον Α2 στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Θα πρέπει να χορηγηθούν στην Α ομάδα νέα οκτώ (8) δευτερόλεπτα;

Ερμηνεία: Ναι. Η Α ομάδα έχει προκαλέσει τη μετάβαση της μπάλας στο εμπρός γήπεδό της, όταν αυτή αγγίζει το εμπρός γήπεδο, αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από έναν αμυνόμενο παίκτη που έχει μέρος του αμαξιδίου του σε επαφή με το πίσω γήπεδό του.

Σχόλιο 2: Εάν η ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, σκόπιμα πετά ή κτυπά τη μπάλα σε ένα αντίπαλο στο εμπρός γήπεδο προκαλώντας την επιστροφή της στο πίσω γήπεδο, η περίοδος των (8) δευτερολέπτων θα συνεχιστεί με το χρόνο που απομένει στη μέτρηση. (Άρθ. 28.1.4)

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 28

28-1 Κατάσταση: Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων σταματά λόγω μιας κατάστασης jump ball, στο πίσω γήπεδο. Εάν η επαναφορά, σαν αποτέλεσμα της εναλλασσόμενης κατοχής, χορηγείται στην ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας, εκείνη η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της τον υπολειπόμενο χρόνο της περιόδου των 8 δευτερολέπτων.

28-2 Παράδειγμα: *Η ομάδα Α είχε τον έλεγχο της μπάλας για 5 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδό της όταν* μία εμπλοκή της μπάλας συμβαίνει. *Η ομάδα Α δικαιούται την επόμενη επαναφορά της μπάλας λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.*

Ερμηνεία: Η ομάδα Α θα έχει μόνο 3 δευτερόλεπτα για να περάσει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό της.

Ερμηνεία: Η απόφαση του διαιτητή είναι σωστή. Ο διαιτητής είναι εξ ολοκλήρου υπεύθυνος για να αποφασίσει πότε ολοκληρώνεται η περίοδος των 8 δευτερολέπτων.

28-3 έως 28-7 Κατάσταση: **Δεν εφαρμόζονται.**

28-8 Κατάσταση. Κάθε φορά που η περίοδος των 8 δευτερολέπτων συνεχίζεται με τον υπολειπόμενο χρόνο και η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας δικαιούται μία επαναφορά είτε στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας είτε στο πίσω γήπεδο, ο διαιτητής που εγχειρίζει τη μπάλα στον παίκτη που θα την επαναφέρει από εκτός ορίων, θα τον ενημερώνει για το χρόνο που απομένει στην περίοδο των 8 δευτερολέπτων.

28-9 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα για 4 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδό του όταν μια συμπλοκή ξεκινά. Οι αναπληρωματικοί Α7 και Β9 αποβάλλονται για την είσοδό τους στον αγωνιστικό χώρο. Οι ισοδύναμες ποινές θα ακυρώνονται και ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από τον Α2 στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Ο Α2 πασάρει τη μπάλα στον Α3 στο πίσω γήπεδό του.

Ερμηνεία: Η ομάδα Α έχει 4 δευτερόλεπτα να περάσει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό της.

28-10 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο πίσω γήπεδό της. Με καταναλωμένα τα 6 από τα 8 δευτερόλεπτα, ένα διπλό σφάλμα συμβαίνει

(α) στο πίσω γήπεδο

(β) στο εμπρός γήπεδο.

Ερμηνεία:

(α) Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο πίσω γήπεδο, στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης, με 2 δευτερόλεπτα να απομένουν για να περάσει η μπάλα στο εμπρός γήπεδό της.
(β) Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

28-11 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει για 4 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδό του όταν ο Β1 κτυπά (βγάζει) τη μπάλα εκτός ορίων.
Ερμηνεία: Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο πίσω γήπεδο με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για να περάσει η μπάλα στο εμπρός γήπεδό της.
28-12 Κατάσταση: Εάν ο αγώνας σταματήσει από ένα διαιτητή για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν σχετίζεται με καμία από τις δύο ομάδες και αν σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών οι αντίπαλοι θα τίθεντο σε μειονεκτική θέση, η περίοδος των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί από το σημείο που σταμάτησε.
28-13 Παράδειγμα: Με 0:25 υπολειπόμενο χρόνο στην τελευταία περίοδο του αγώνα και με το σκορ Α:72 – Β: 72, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 έχει ντριμπλάρει την μπάλα για 4 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδό του όταν ο αγώνας σταματά από τους διαιτητές διότι:
(α) Το χρονόμετρο του αγώνα ή το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων (shot clock) απέτυχε να «τρέξει» ή να ξεκινήσει
(β) Ένα μπουκάλι ή αντικείμενο πετάχτηκε στον αγωνιστικό χώρο
(γ) Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων (shot clock) επαναρρυθμίζεται κατά λάθος.
Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στο δικό της πίσω γήπεδο, με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για την συμπλήρωση της περιόδου των 8 δευτερολέπτων. Η ομάδα Β θα τίθετο σε μειονεκτική θέση αν ο αγώνας επανάρχιζε με μια νέα περίοδο 8 δευτερολέπτων.
***28-14 Κατάσταση**: Το σημείο της επαναφοράς που ακολουθεί μία παράβαση 8 δευτερολέπτων, καθορίζεται από το σημείο της μπάλας όπου συνέβη η παράβαση.*
***28-15 Παράδειγμα**: Η περίοδος των 8 δευτερολέπτων λήγει για την ομάδα Α και η παράβαση καταλογίζεται όταν*
(α) Η ομάδα Α ελέγχει τη μπάλα στο πίσω γήπεδό της.
(β) Η μπάλα είναι στον αέρα σε μια πάσα του Α1 από το πίσω γήπεδό του προς το εμπρός γήπεδό του.
***Ερμηνεία**: Η επαναφορά για την ομάδα Β θα χορηγηθεί στο εμπρός γήπεδό της στο σημείο πλησιέστερα* στη
(α) θέση της μπάλας που συνέβη η παράβαση, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.
(β) κεντρική γραμμή.

ΑΡΘΡΟ 29 – Είκοσι τέσσερα δευτερόλεπτα

29.2.1 Κατάσταση 1: Σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ξεκινά από τη στιγμή που η μπάλα αγγίζει ή αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη στον αγωνιστικό χώρο και η ομάδα που εκτελεί την επαναφορά από εκτός ορίων διατηρεί τον έλεγχο της μπάλας.
29.2.1 Κατάσταση 1: Μετά από καλάθι της Β ομάδας, η πάσα του Α1 κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, αγγίζεται από τον Β1 και κατόπιν αγγίζεται από τον Α2 ενώ κανένας παίκτης δεν έχει αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα ξεκινήσει με το άγγιγμα του Β1.

29.2.1 Κατάσταση 2: Εάν το παιχνίδι **σταματά** από ένα διαιτητή:

- Για ένα σφάλμα ή παράβαση (όχι για έξοδο της μπάλας εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας,
- Για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας,
- Για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν σχετίζεται με καμία από τις δύο ομάδες.

Η κατοχή της μπάλας θα χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας.

29.2.1 Κατάσταση 3: Εάν η επαναφορά από εκτός ορίων χορηγείται στο πίσω γήπεδο, το ρολόι των 24'' (shot clock) θα επαναρρυθμίζεται στα 24 δευτερόλεπτα.
Εάν η επαναφορά από εκτός ορίων χορηγείται στο εμπρός γήπεδο, το ρολόι των 24'' (shot clock) θα επαναρρυθμίζεται ως εξής:

- Εάν 14 ή περισσότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο ρολόι των 24'' (shot clock) τη στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24'' (shot clock) δεν θα επαναρρυθμιστεί, αλλά θα συνεχίσει από το χρόνο που σταμάτησε.
- Εάν 13 ή λιγότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο ρολόι των 24'' (shot clock) τη στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24'' (shot clock) θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 2: Με 1:45'' δευτερόλεπτα να απομένουν για τη λήξη της 4ης περιόδου, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας για 5 δευτερόλεπτα όταν ο Β1 σκόπιμα εκτρέπει τη μπάλα με το πόδι του ή με το αμαξίδιο του. Το ρολόι των 24άρων δείχνει 19 δευτερόλεπτα. Στην ομάδα Α τότε χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στη γραμμή επαναφοράς, στο μπροστά γήπεδο.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα πρέπει να επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα και θα παραμείνει να εμφανίζει τον ίδιο χρόνο, εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται σε αυτό.

29.2.1 Κατάσταση 3: Ο Α1 ντριμπλάρει την μπάλα στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας όταν ο Β2 διαπράττει σφάλμα στον Α2. Δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων. Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά για την Α ομάδα.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 4: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων σταματά και δεν επαναρρυθμίζεται, όταν η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, κερδίζει μία επαναφορά από εκτός ορίων σαν αποτέλεσμα:

- εξόδου της μπάλας εκτός ορίων.
- τραυματισμού ενός παίκτη της ίδιας ομάδας.
- Μιας διαδικασίας tap-off (εμπλοκή).
- Ενός διπλού σφάλματος ή μιας ακύρωσης ισοδύναμων ποινών εναντίων και των δύο ομάδων.

29.2.1 Κατάσταση 4: Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας όταν ο Β1 εκτρέπει τη μπάλα η οποία καταλήγει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει 10 δευτερόλεπτα. Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα και θα παραμείνει στα 10'' δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 5: Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας όταν ο αγώνας σταματά λόγω τραυματισμού του Α2. Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει 10 δευτερόλεπτα. Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δεν θα επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα και θα παραμείνει στα 10 δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 6: Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας όταν ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α2. Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει 19 δευτερόλεπτα. Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, ιππαστί της κεντρικής γραμμής μετά τις ελεύθερες βολές του Α2.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 7: Με την ομάδα Α στον έλεγχο της μπάλας και 5 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων, στους Α1 και Β1 καταλογίζεται διπλό σφάλμα στον περιοριστικό χώρο της Β ομάδας. Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα. Από τη στιγμή που ένα διπλό σφάλμα έχει διαπραχθεί και η ομάδα Α επαναρχίζει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων, παραχωρείται μόνο ο υπολειπόμενος χρόνος στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων.

29.2.1 Κατάσταση 8: Ενώ το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει 8 δευτερόλεπτα, ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται κατά του Β1 που είναι στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας.

Ερμηνεία: Επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο. Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.

29.2.1 Κατάσταση 9: Ενώ το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει 15 δευτερόλεπτα, ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται κατά του Β1 που βρίσκεται στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας.

Ερμηνεία: Επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο. Το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα επαναρρυθμιστεί αλλά θα συνεχίσει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.

29.2.1 Κατάσταση 10: Η ομάδα Α επιτίθεται στο καλάθι του αντιπάλου της. Ο παίκτης Β1 εκτρέπει την πάσα του Α2, χωρίς να αποκτήσει τον έλεγχο προκαλώντας την μπάλα να κυλήσει προς την πλάγια γραμμή. Λίγο πριν η μπάλα περάσει εκτός ορίων, ο Β1 σκόπιμα κτυπά τη μπάλα εναντίον του Α1. Η μπάλα χτυπάει στο αμαξίδιο του Α1 και βγαίνει εκτός ορίων. Απομένουν 3 δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων.

Ερμηνεία: Η μπάλα επιστρέφεται στην Α ομάδα σύμφωνα με το άρθρο 23.2.4. Δεδομένου ότι πρόκειται για παράβαση από τον παίκτη Β1, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 29

29/50-1 Κατάσταση: Ένα σουτ για καλάθι επιχειρείται κοντά στη λήξη της περιόδου των 24'' και το σήμα των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί ενώ η μπάλα είναι στον αέρα. Εάν η μπάλα δεν αγγίξει τη στεφάνη, μια παράβαση έχει διαπραχθεί εκτός αν οι αντίπαλοι έχουν κερδίσει άμεσα και καθαρά τον έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα θα χορηγείτε στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων, σε θέση πλησιέστερα όπου ο αγώνας σταμάτησε από το διαιτητή, εκτός από το σημείο ακριβώς πίσω από το ταμπλό.
29/50-2 Παράδειγμα: Από σουτ του Α1 για καλάθι η μπάλα είναι στον αέρα, όταν το σήμα του ρολογιού των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί. Η μπάλα αγγίζει το ταμπλό και έπειτα κυλά στο δάπεδο, όπου αγγίζεται από τον Β1 και στη συνέχεια από τον Α2 και ελέγχεται τελικά από τον Β2.
Ερμηνεία: Αυτή είναι μια παράβαση 24'' επειδή η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη και στη συνέχεια δεν υπήρξε κανένας άμεσος και καθαρός έλεγχος της μπάλας από τους αντιπάλους.
29/50-3 Παράδειγμα: Κατά τη διάρκεια σουτ για καλάθι από τον Α1 η μπάλα αγγίζει το ταμπλό, αλλά όχι τη στεφάνη. Στη διεκδίκηση του ριμπάουντ, η μπάλα αγγίζεται, αλλά δεν ελέγχεται από τον Β1, και μετά ο Α2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας. Αυτή τη στιγμή ηχεί το σήμα του ρολογιού των 24".
Ερμηνεία: Μια παράβαση 24" έχει διαπραχθεί. Το ρολόι των 24" συνεχίζει να «τρέχει» συμπεριλαμβανομένης και της περίπτωσης που η μπάλα αποτυγχάνει να αγγίξει τη στεφάνη και η μπάλα ελέγχεται και πάλι από έναν παίκτη της ομάδας Α.
29/50-4 Παράδειγμα: Στη λήξη της περιόδου 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Το σουτ μπλοκάρεται νόμιμα από τον Β1 και τότε ηχεί το σήμα του ρολογιού των 24". Μετά το σήμα ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α1.
Ερμηνεία: Μια παράβαση 24" έχει διαπραχθεί. Το σφάλμα του Β1 θα παραβλεφθεί εκτός εάν αυτό είναι τεχνικό, αντιαθλητικό ή σφάλμα αποκλεισμού.
29/50-5 Παράδειγμα: Η μπάλα είναι στον αέρα μετά από σουτ για καλάθι του Α1 όταν ηχεί το σήμα του ρολογιού των 24". Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη, και στη συνέχεια καταλογίζεται ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας από τους Α2 και Β2.
Ερμηνεία: Μια παράβαση 24" έχει συμβεί. Η ομάδα Β δεν κέρδισε τον άμεσο, καθαρό και σαφή έλεγχο της μπάλας.
29/50-6 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ηχεί το σήμα της λήξης των 24". Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη, και αμέσως μετά αυτή αγγίζει τον Β1 που προκαλεί την έξοδό της εκτός ορίων.
Ερμηνεία: Μια παράβαση 24" έχει συμβεί διότι η ομάδα Β δεν κέρδισε τον άμεσο και σαφή έλεγχο της μπάλας.
29/50-7 Κατάσταση: Εάν το χρονόμετρο των 24" ηχήσει, σε μια περίπτωση που σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών, οι αντίπαλοι θα κερδίσουν άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, το σήμα θα αγνοείται και ο αγώνας θα συνεχιστεί.
29/50-8 Παράδειγμα: Κοντά στη λήξη της περιόδου των 24" η πάσα του Α1 στον Α2 είναι άστοχη (και οι δύο παίκτες είναι στο εμπρός γήπεδο) και η μπάλα κυλά στο πίσω γήπεδο της Α. Πριν ο Β1αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας, με ελεύθερο το διάδρομο προ το καλάθι, ακούγεται το σήμα των 24άρων δευτερολέπτων.
Ερμηνεία: Εάν ο Β1αποκτήσει άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, το σήμα θα αγνοηθεί και ο αγώνας θα συνεχιστεί.

29/50-9 Κατάσταση: Εάν σε μία ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, αυτή η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", τη στιγμή που μία περίπτωση εμπλοκής συνέβη.

29/50-10 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24", όταν μία εμπλοκή της μπάλας συμβαίνει. Μια επαναφορά από εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής χορηγείται στην:

(α) Ομάδα Α

(β) Ομάδα Β

Ερμηνεία:

(α) Η ομάδα Α θα έχει μόνο 10 εναπομείναντα δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων.

(β) Η ομάδα Β θα έχει μία νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

29/50-11 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24", όταν η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές δεν μπορούν να συμφωνήσουν σχετικά με το εάν ήταν ο Α4 ή ο Β4 ο τελευταίος παίκτης που άγγιξε τη μπάλα προτού αυτή καταλήξει εκτός ορίων. Μία περίπτωση εμπλοκής καταλογίζεται και μια επαναφορά από εκτός ορίων, λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, χορηγείται στην:

(α) Ομάδα Α

(β) Ομάδα Β

Ερμηνεία:

(α) Η ομάδα Α θα έχει μόνο 10'' εναπομείναντα δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων.

(β) Η ομάδα Β θα έχει μία νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

29/50-12 Κατάσταση: Εάν ο αγώνας σταματά από ένα διαιτητή για ένα σφάλμα ή μία παράβαση (όχι για έξοδο της μπάλας εκτός ορίων) που διαπράττεται από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας και η κατοχή της μπάλας χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχό της στο εμπρός γήπεδο, το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμίζεται όπως παρακάτω:

- Εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη στο ρολόι των 24" τη στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24" δεν θα επαναρρυθμίζεται αλλά θα συνεχίζει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.
- Εάν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη στο ρολόι των 24" τη στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα.

29/50-13 Παράδειγμα: Ο Β1προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Το ρολόι των 24" δείχνει 8 δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία: Η ομάδα Α έχει μόνο 8 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24" για την ολοκλήρωση της επίθεσης.

29/50-14 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει στο εμπρός γήπεδο και του γίνεται φάουλ από τον Β1 . Αυτό είναι το 2ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο. Το ρολόι των 24", δείχνει 3 δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία: Η ομάδα Α θα έχει 14 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", για να ολοκληρώσει την επίθεσή της.

29/50-15 Παράδειγμα: Με 4 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδο όταν:
(α) ο Α1
(β) ο Β1
τραυματίζεται και οι διαιτητές διακόπτουν τον αγώνα.
Ερμηνεία:
Η ομάδα Α θα έχει:
(α) 4 δευτερόλεπτα
(β) 14 δευτερόλεπτα
υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", για την ολοκλήρωση της επίθεσης.
29/50-16 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ένα διπλό σφάλμα καταλογίζεται κατά των Α2και Β2, με 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24". Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει κατοχή για την ομάδα Α.
Ερμηνεία: Η ομάδα Α θα έχει 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".
29/50-17 Παράδειγμα: Με 5 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα όταν ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται εναντίον του Β4 ακολουθούμενο από ένα τεχνικό σφάλμα εναντίον του προπονητή Α.
Ερμηνεία: Μετά την ακύρωση των ισοβαρών ποινών, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α, με 5'' υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".
29/50-18 Παράδειγμα:
Με
(α) 16 δευτερόλεπτα
(β) 12 δευτερόλεπτα
υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24", ο Β4 στο πίσω γήπεδό του σκοπίμως κλοτσά τη μπάλα με το πόδι του ή κτυπά τη μπάλα με τη γροθιά του.
Ερμηνεία: Παράβαση της ομάδας Β. Μετά την επαναφορά στο εμπρός γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει
(α) 16 δευτερόλεπτα
(β) 14 δευτερόλεπτα
υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".
29/50-19 Παράδειγμα: Κατά τη διάρκεια επαναφοράς από εκτός ορίων από τον Α5, ο Β4 στο πίσω γήπεδό του, τοποθετεί τους βραχίονές του πέρα από την γραμμή ορίων και μπλοκάρει την πάσα του Α5 με:
(α) 19 δευτερόλεπτα
(β) 11 δευτερόλεπτα
υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".
Ερμηνεία: Παράβαση του Β4. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο η Α ομάδα θα έχει:
(α) 19 δευτερόλεπτα
(β) 14 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".
29/50-20 Παράδειγμα: Ο Α4 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό του όταν ο Β4 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α4 με 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στο ρολόι των 24".

Ερμηνεία: Ανεξάρτητα από το εάν οι ελεύθερες βολές είναι επιτυχημένες ή όχι, στην ομάδα Α θα χορηγείται μία επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α θα έχει μία νέα περίοδο 24".
Η ίδια ερμηνεία ισχύει για ένα τεχνικό σφάλμα και σφάλμα αποκλεισμού.
29/50-21 Κατάσταση: Εάν ο αγώνας σταματά από ένα διαιτητή για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν συνδέεται με καμία από τις δύο ομάδες και εάν κατά την κρίση των διαιτητών οι αντίπαλοι τίθεντο σε μειονεκτική θέση, το ρολόι των 24άρων θα συνεχίσει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.
29/50-22 Παράδειγμα: Με 0:25'' υπολειπόμενο χρόνο να παιχτεί στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ Α:72–Β:72, η ομάδα Α κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 έχει ντριμπλάρει την μπάλα για 20'' όταν ο αγώνας διακόπτεται από τους διαιτητές διότι:
(α) το χρονόμετρο του αγώνα ή το ρολόι των 24" απέτυχε να κυλήσει ή να ξεκινήσει
(β) ένα μπουκάλι (αντικείμενο) πετιέται στον αγωνιστικό χώρο.
(γ) το ρολόι των 24" επαναρρυθμίζεται κατά λάθος.
Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις ο αγώνας θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24". Η ομάδα Β θα τίθετο σε μειονεκτική θέση εάν το ο αγώνας επανάρχιζε με μία νέα περίοδο 24".
29/50-23 Παράδειγμα 2: Μετά από σουτ του Α4 για καλάθι η μπάλα αναπηδά στη στεφάνη και στη συνέχεια ελέγχεται από τον Α5. 9 δευτερόλεπτα αργότερα, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί κατά λάθος και οι διαιτητές διακόπτουν τον αγώνα.
Ερμηνεία: Η ομάδα Α που έχει τον έλεγχο της μπάλας, θα τίθετο σε μειονεκτική θέση εάν αυτό ήταν μια παράβαση 24". Μετά από σύσκεψη με τον κομισάριο - εάν παρίσταται - και το χειριστή του ρολογιού των 24", οι διαιτητές επαναρχίζουν τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, με 5 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24".
29/50-24 Παράδειγμα: Με 4 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ο Α4 επιχειρεί σουτ για καλάθι. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη αλλά ο χειριστής των 24", λανθασμένα ανανεώνει το ρολόι. Ο Α5 εξασφαλίζει το ριμπάουντ και μετά από λίγο, ο Α5 σκοράρει ένα καλάθι. Αυτή τη χρονική στιγμή οι διαιτητές ενημερώνονται για την κατάσταση.
Ερμηνεία: Οι διαιτητές (μετά από συνεννόηση με τον κομισάριο, εάν παρίσταται), θα επιβεβαιώσουν ότι η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη στο σουτ του Α4. Κατόπιν θα αποφασίσουν εάν η μπάλα άφησε το/α χέρι/α του Α5 πριν το ρολόι των 24άρων ηχήσει, εάν δεν είχε συμβεί η ανανέωση. Εάν θεωρήσουν ότι το σουτ ήταν εντός της περιόδου των 24", το καλάθι θα μετρήσει, εάν όχι, μία παράβαση 24" έχει συμβεί και το καλάθι του Α5 δεν θα μετρήσει.
29/50-25 Κατάσταση: Μία επαναφορά σαν αποτέλεσμα μιας ποινής, ενός τεχνικού σφάλματος, ενός αντιαθλητικού σφάλματος ή ενός σφάλματος αποκλεισμού θα χορηγείται, πάντα από την προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας και το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμίζεται σε μία νέα περίοδο 24". Αυτό θα εφαρμόζεται επίσης όταν το ρολόι του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο και σε κάθε παράταση, ανεξάρτητα από το αν ένα τάϊμ άουτ, χορηγείται ή όχι στην επιτιθέμενη ομάδα.

29/50-26 Παράδειγμα: Με 1:12'' να απομένει για τη λήξη της τελευταίας περιόδου, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο με 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο ρολόι των 24", όταν:
(α) Ο Β4 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα.
(β) Ο προπονητής Β διαπράττει ένα τεχνικό σφάλμα.
Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται σε οποιονδήποτε από τους δύο προπονητές Α ή Β.
Ερμηνεία: Είτε οι ελεύθερη/ες βολή/ές είναι εύστοχη/ες ή άστοχες και ανεξάρτητα από το ποιος προπονητής ζήτησε το τάϊμ άουτ, η ομάδα Α θα δικαιούται μία επαναφορά στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α, επίσης, θα έχει μία νέα περίοδο 24".
29/50-27 Κατάσταση: Όταν έχει γίνει σουτ για καλάθι και κατόπιν ένα αμυντικό σφάλμα καταλογίζεται, το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμίζεται ως ακολούθως:

- Εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στο ρολόι των 24", την στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24" δεν θα επαναρρυθμίζεται αλλά θα συνεχίζει από το χρόνο που σταμάτησε.
- Εάν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στο ρολόι των 24", τη στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε, το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα.

29/50-28 Παράδειγμα: Με 17 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:
(α) Μπαίνει στο καλάθι.
(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.
(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη
Ερμηνεία:
(α) Το καλάθι του Α1 μετράει και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, πλησιέστερα στο σημείο της καταστρατήγησης, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24".
(β) και (γ) Η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α, για επαναφορά από εκτός ορίων, πλησιέστερα στο σημείο της καταστρατήγησης με 17 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24".
29/50-29 Παράδειγμα: Με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:
(α) Μπαίνει στο καλάθι.
(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.
(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη
Ερμηνεία:
Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 είναι έγκυρο και μετράει.
Και στις τρεις περιπτώσεις, η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, πλησιέστερα στο σημείο της καταστρατήγησης, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24".
29/50-30 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί το σήμα της λήξης των 24" και κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.
(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.
(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη
Ερμηνεία:
Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 είναι έγκυρο και μετράει.
Και στις τρεις περιπτώσεις, δεν έχει σημειωθεί παράβαση 24'' και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, πλησιέστερα στο σημείο της καταστρατήγησης, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

29/50-31 Παράδειγμα: Με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:
(α) Μπαίνει στο καλάθι.
(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.
(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη
Ερμηνεία:
Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 είναι έγκυρο και μετράει.
Και στις τρεις περιπτώσεις, χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α2.

29/50-32 Κατάσταση: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί το σήμα της λήξης των 24" και κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:
(α) Μπαίνει στο καλάθι.
(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.
(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη.
Ερμηνεία:
Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 είναι έγκυρο και μετράει.
Και στις τρεις περιπτώσεις, θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές στον Α2.

29/50-33 Κατάσταση. Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη των αντιπάλων για οποιοδήποτε λόγο, το ρολόι των 24 δευτερολέπτων θα επαναρρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα, εάν η ομάδα που κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια ομάδα που είχε τον έλεγχό της, πριν αυτή αγγίξει τη στεφάνη.

29/50-34 Παράδειγμα: Σε μια πάσα του Α1 στον Α2, η μπάλα αγγίζει τον Β2 και κατόπιν η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο Α3 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.
Ερμηνεία: Το ρολόι των 24 δευτερολέπτων θα επαναρρυθμιστεί στα 14'', μόλις ο Α3 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.

29/50-35 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι με:
(α) 4 δευτερόλεπτα
(β) 20 δευτερόλεπτα
να απομένουν στο ρολόι των 24". Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, αναπηδά και ο Α2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.
Ερμηνεία: Και στις δύο περιπτώσεις το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα, ανεξάρτητα αν ο Α2 κερδίζει την τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός ή στο πίσω γήπεδο.

29/50-36 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο Β4 αγγίζει την μπάλα και κατόπιν ο Α2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.

Ερμηνεία: Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14, αμέσως μόλις ο Α2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.
29/50-37 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο Β1 αγγίζει την μπάλα η οποία βγαίνει εκτός ορίων.
Ερμηνεία: Επαναφορά για την ομάδα Α πλησιέστερα στο σημείο της παράβασης. Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα ανεξάρτητα αν η επαναφορά θα γίνει στο εμπρός ή στο πίσω γήπεδο.
29/50-38 Παράδειγμα: Με 4 δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24", ο Α1 πετά τη μπάλα προς τη στεφάνη με σκοπό να ανανεώσει το ρολόι των 24". Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο Β1 αγγίζει τη μπάλα η οποία κατόπιν βγαίνει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α.
Ερμηνεία: Επαναφορά για την ομάδα Α στο πίσω γήπεδό της. Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.
29/50-39 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο Α2 κτυπά τη μπάλα και κατόπιν ο Α3 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.
Ερμηνεία: Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα, αμέσως μόλις ο Α3 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο.
29/50-40 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και στη διάρκεια της διεκδίκηση (ριμπάουντ), ο Β2 κάνει φάουλ στον Α2. Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο.
Ερμηνεία: Επαναφορά για την ομάδα Α πλησιέστερα στο σημείο της καταστρατήγησης. Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.
29/50-41 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι και τότε ο Β2 κάνει φάουλ στον Α2. Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο.
Ερμηνεία: *Το καλάθι* είναι έγκυρο και *θα μετρήσει. Επαναφορά για την ομάδα Α,* πλησιέστερα στο σημείο *της καταστρατήγησης. Η συσκευή των 24" θα* επαναρρυθμιστεί *στα 14 δευτερόλεπτα.*
29/50-42 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και στην διεκδίκηση (ριμπάουντ) σφυρίζεται μια εμπλοκή της μπάλας μεταξύ των Α2 και Β2. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει για την ομάδας Α.
Ερμηνεία: Επαναφορά για την ομάδα Α, πλησιέστερα στο σημείο όπου συνέβηκε η κατάσταση εμπλοκής της μπάλας. Το ρολόι των 24" θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα.
29/50-43 Παράδειγμα: Ο Α4 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει για την ομάδας Α. Το ρολόι των 24 δευτερολέπτων δείχνει 8 δευτερόλεπτα.
Ερμηνεία: Επαναφορά για την ομάδα Α από την τελική γραμμή δίπλα από το ταμπλό. Το ρολόι των 24" θα συνεχίσει να δείχνει 8 δευτερόλεπτα.
29/50-44 Δεν εφαρμόζεται
29/50-45 Παράδειγμα: Μετά από αμυντικό ριμπάουντ του Α1, ο Β1 κτυπά τη μπάλα μακριά από τα χέρια του Α1. Η μπάλα κατόπιν αγγίζει τη στεφάνη και πιάνεται από τον Β2.
Ερμηνεία: Καθώς η ομάδα η οποία έχει αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας δεν είναι η ίδια με την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη, η ομάδα Β θα έχει μία νέα περίοδο στο ρολόι των 24".

29/50-46 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι με 6 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24''. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, αναπηδά και ο Α2 κερδίζει τον έλεγχό της μπάλας στο πίσω γήπεδό του. Κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα του Β1 στον Α2. Αυτό είναι το 3ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο.
Ερμηνεία: Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πίσω γήπεδό της, με νέα περίοδο 24''.
29/50-47 Κατάσταση. Οποτεδήποτε μία ομάδα κερδίζει κατοχή μιας ζωντανής μπάλας είτε στο εμπρός είτε στο πίσω γήπεδο και 14 ή λιγότερα δευτερόλεπτα απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα, το ρολόι των 24 δευτερολέπτων θα σβήνει (δεν θα λειτουργεί).
29/50-48 Παράδειγμα: Στην ομάδα Α χορηγείται μία νέα κατοχή της μπάλας με 12 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο χρονόμετρο του αγώνα.
Ερμηνεία: Το ρολόι των 24 δευτερολέπτων θα σβήσει.
29/50-49 Παράδειγμα: Με 18 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα και 3 δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24'', ο Β1 στο πίσω γήπεδό του, κλοτσάει σκόπιμα την μπάλα.
Ερμηνεία: Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδό της, με 18 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα και 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24''.
29/50-50 Παράδειγμα: Με 7 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα και 3 δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24'', ο Β1 στο πίσω γήπεδό του κλοτσά σκόπιμα τη μπάλα.
Ερμηνεία: Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδό της με 7 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα και κλειστό το ρολόι των 24''.
29/50-51 Παράδειγμα: Με 23 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα η ομάδα Α κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας. Με 19 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα, ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και ο Α2 παίρνει το ριμπάουντ.
Ερμηνεία: Το ρολόι των 24'' δεν θα ξεκινήσει όταν η ομάδα Α αρχικά αποκτά νέο έλεγχο της μπάλας. Ωστόσο, θα επαναρρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα αμέσως μόλις ο Α2 κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας, καθώς υπάρχουν περισσότερα από 14 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα.
29/50-52 Παράδειγμα: Με 58 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 4η περίοδο, καταλογίζεται σφάλμα του Β1 υπέρ του Α1 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδό του. Η ομάδα Α έχει 19 δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24''. Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο. Στην ομάδα Α χορηγείται τάϊμ άουτ.
Ερμηνεία. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της ομάδας με 19 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24''.
29/50-53 Παράδειγμα: Με 58 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 4η περίοδο, καταλογίζεται σφάλμα του Β1 υπέρ του Α1 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδό του. Η ομάδα Α έχει 19 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο ρολόι των 24''. Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο. Στην ομάδα Β χορηγείται τάιμ άουτ.
Ερμηνεία. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πίσω γήπεδό της με μία νέα περίοδο 24 δευτερόλεπτων.

29/50-54 Παράδειγμα: Με 30 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 4η περίοδο, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό του. Ο Β1 κτυπά τη μπάλα προς το πίσω γήπεδο της Α ομάδας όπου ο Α2 τώρα ελέγχει την μπάλα. Ο Β2 κάνει φάουλ στον Α2 με 8 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24". Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της ομάδας Β σε αυτήν την περίοδο. Στην ομάδα Α χορηγείται τάιμ άουτ.

Ερμηνεία. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδό της με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24 δευτερολέπτων.

29/50-55 Παράδειγμα: Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με 1 δευτερόλεπτο να απομένει στο ρολόι των 24'' , ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη και μετά την πάροδο 1.2 δευτερολέπτων, το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί τη λήξη της περιόδου.

Ερμηνεία. Αυτό δεν είναι παράβαση των 24''. Ο διαιτητής δεν καταλόγισε παράβαση ενώ περίμενε αν την ομάδα Β αποκτήσει καθαρά τον έλεγχο της μπάλας. Η περίοδος ολοκληρώθηκε.

29/50-56 Παράδειγμα: Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με (1) δευτερόλεπτο να απομένει στο ρολόι των 24'', ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη και ο διαιτητής καταλογίζει την παράβαση με 0.8 δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνα.

Ερμηνεία. Υπάρχει παράβαση των 24'' δευτερολέπτων. Η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων με 0.8'' δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα.

29/50-57 Παράδειγμα: Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με 1.2'' δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα και τον Α1 να έχει στο/α χέρι/α του τη μπάλα, ηχεί η κόρνα της λήξης των 24''. Ο διαιτητής καταλογίζει την παράβαση με το χρονόμετρο του αγώνα να δείχνει 0.8'' δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία. Υπάρχει παράβαση των 24'' δευτερολέπτων. Η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων με 1.2'' να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα.

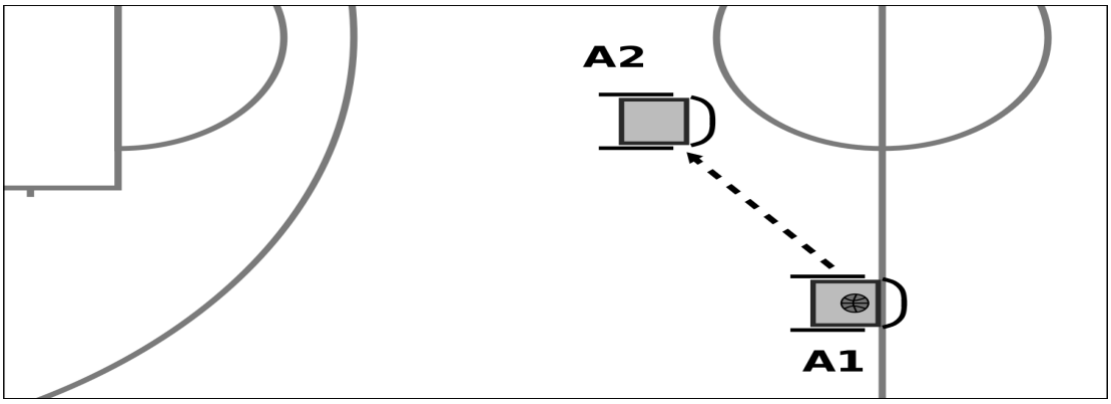
Άρθρο 30: Επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

30.1.2. Κατάσταση 1: Ο Α4, βρισκόμενος στο εμπρός γήπεδό του, κόβει (κλέβει) μια πάσα του Β4. Προτού μπορέσει να σταματήσει το αμαξίδιο του, το/α μπροστινό/ά ροδάκι/α αγγίζει/ουν την κεντρική γραμμή.

Απόφαση: Δεν υπάρχει παράβαση.

Ο περιορισμός του Άρθ. 30 ισχύει για τις καταστάσεις στο εμπρός γήπεδο μιας ομάδας, συμπεριλαμβανομένων και των περιπτώσεων επαναφοράς από εκτός ορίων. Εντούτοις, δεν ισχύει για έναν παίκτη που καθιερώνει **νέο έλεγχο** της μπάλας για την ομάδα του, ως αποτέλεσμα της παρεμπόδισης μιας πάσας από τους αντιπάλους

του κοντά στην κεντρική γραμμή, ενώ τα χέρια του είναι μακριά από τις ρόδες, και δεν μπορεί να σταματήσει την κίνησή του προτού να επιστρέψει στο πίσω γήπεδο.
30.1.2. Κατάσταση 2: Ο Α1 έχει το/α μπροστινά ροδάκι/α του στην κεντρική γραμμή όταν πασάρει τη μπάλα προς τα πίσω στον Α2, που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο.



Απόφαση: Νόμιμο. Η κεντρική γραμμή είναι μέρος του πίσω γηπέδου. (Βλέπε Άρθρο 2.2)
30.1.2. Κατάσταση: Ο Α1 έχει τα μπροστινά ροδάκια του στο εμπρός γήπεδο και τις πίσω ρόδες του στο πίσω γήπεδο. Λαμβάνει τη μπάλα από τον Α2 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο. Ο συμπαίκτης του ο Α3 κάθεται με τις 3 ρόδες στο εμπρός γήπεδο και η μία πίσω ρόδα αγγίζει την κεντρική γραμμή. Ο Α1 πασάρει την μπάλα στον Α3.
Απόφαση: Νόμιμο. Και οι 2 παίκτες είναι ακόμη στο πίσω γήπεδο.
30.1.2. Κατάσταση 4: Ο Α1 είναι τοποθετημένος κατά μήκος της κεντρικής γραμμής με δύο ρόδες στο εμπρός γήπεδο και δύο ρόδες στο πίσω γήπεδο. Παίρνει μια πάσα από έναν συμπαίκτη από το πίσω γηπεδό του. Περιστρέφει το αμαξίδιο του και με τη μία ή και τις δύο ρόδες να αγγίζουν το εμπρός γήπεδο επιστρέφει στο πίσω γήπεδο.
Απόφαση: Νόμιμο. Ο Α4 δεν βρισκόταν ποτέ στο εμπρός γήπεδο.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 30

30-1 έως 30-6, δεν εφαρμόζονται.
30-7 Κατάσταση: Μία ζωντανή μπάλα έχει παράνομα επιστρέψει στο πίσω γήπεδο, όταν ένας παίκτης της ομάδας Α, που βρίσκεται εντελώς στο εμπρός γήπεδο, γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει το πίσω γήπεδο και εν συνεχεία ένας παίκτης της ομάδας Α είναι ο πρώτος που αγγίζει τη μπάλα είτε στο εμπρός γήπεδο είτε στο πίσω γήπεδο. Ωστόσο, είναι νόμιμο, όταν ένας παίκτης της ομάδας Α στο πίσω γήπεδο γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει το εμπρός γήπεδο και εν συνεχεία ένας παίκτης της ομάδας Α είναι ο πρώτος που αγγίζει την μπάλα είτε στο εμπρός γήπεδο είτε στο πίσω γήπεδο.
30-8 Παράδειγμα: Ο Α1 είναι τοποθετημένος με όλες του τις ρόδες στο εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν επιχειρεί μία σκαστή πάσα στον Α2 ο οποίος επίσης είναι τοποθετημένος με όλες του τις ρόδες στο εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή. Στην πάσα, η μπάλα αγγίζει το πίσω γήπεδο πριν αγγιχτεί από τον Α2.
Ερμηνεία: Παράβαση της Α ομάδας για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.
30-9 Παράδειγμα: Ο Α1 είναι τοποθετημένος με όλες του τις ρόδες στο πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν επιχειρεί μία σκαστή πάσα στον Α2 ο οποίος επίσης

είναι τοποθετημένος με όλες του τις ρόδες στο πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή. Στην πάσα, η μπάλα αγγίζει το εμπρός γήπεδο πριν αγγιχτεί από τον Α2.
Ερμηνεία: Νόμιμο παίξιμο. Δεν υπάρχει παράβαση εμπρός πίσω καθώς κανένας παίκτης της Α ομάδας με την μπάλα δεν ήταν στο εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, καθώς η μπάλα έχει περάσει στο εμπρός γήπεδο, το μέτρημα της περιόδου των 8 δευτερολέπτων σταμάτησε τη στιγμή που η μπάλα άγγιξε το εμπρός γήπεδο. Μία νέα περίοδος 8 δευτερολέπτων θα ξεκινήσει μόλις ο Α2 αγγίξει τη μπάλα.
30-10 Παράδειγμα: Ο Α1 βρίσκεται στο δικό του πίσω γήπεδο και πασάρει τη μπάλα προς το εμπρός γήπεδο. Η μπάλα κτυπά και εκτρέπεται από έναν διαιτητή που στέκεται στον αγωνιστικό χώρο με τα δύο πόδια ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν αγγίζεται από τον Α2 που είναι στο πίσω γήπεδό του.
Ερμηνεία: Νόμιμο παίξιμο. Δεν υπάρχει παράβαση εμπρός πίσω καθώς κανένας παίκτης της ομάδας Α δεν ήταν με την μπάλα στο εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, καθώς η μπάλα έχει περάσει στο εμπρός γήπεδο, η περίοδος των 8 δευτερολέπτων σταμάτησε τη στιγμή που η μπάλα άγγιξε το διαιτητή. Μία νέα περίοδος 8 δευτερολέπτων θα ξεκινήσει μόλις ο Α2 αγγίξει τη μπάλα.
30-11 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδό της όταν η μπάλα ταυτοχρόνως αγγίζεται από τον Α1 και Β1 και κατόπιν πηγαίνει στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α, όπου η μπάλα αγγίζεται πρώτα από τον Α2.
Ερμηνεία: Παράβαση. Η ομάδα Α έχει προκαλέσει την παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδό της.
30-12 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει από το πίσω γήπεδό του στο εμπρός. Έχοντας όλες τις ρόδες του αμαξιδίου του στο εμπρός γήπεδο, συνεχίζει να ντριμπλάρει ακόμα τη μπάλα στο πίσω γήπεδό του. Κατόπιν η μπάλα αγγίζει το αμαξίδιό του και αναπηδά στο πίσω γήπεδό του όπου ο Α2 αρχίζει να ντριμπλάρει ξεκινά μία ντρίμπλα.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια καθώς ο Α1 δεν έχει ακόμη εγκαθιδρύσει πλήρη έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδό του.
30-13 Παράδειγμα: Ο Α1 στο πίσω γήπεδό του πασάρει τη μπάλα στον Α2 που είναι στο εμπρός γήπεδό του. Ο Α2 αγγίζει τη μπάλα η οποία επιστρέφει στον Α1 που είναι ακόμη στο πίσω γήπεδό του.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια καθώς ο Α2 δεν έχει ακόμη εγκαθιδρύσει έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδό του.
30-14 και 30-15 Παράδειγμα: Δεν εφαρμόζονται.
30-16 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει στο εμπρός γήπεδό του κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Β1 κτυπά (tap) τη μπάλα στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Ο Α1 με όλες τις ρόδες του ακόμη στο εμπρός γήπεδό του, συνεχίζει να ντριμπλάρει τη μπάλα η οποία έχει αναπηδήσει στο πίσω γήπεδό του.
Ερμηνεία: Νόμιμη ενέργεια. Η ομάδα Α δεν ήταν η τελευταία που άγγιξε τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό της. Ο Α1 θα μπορούσε ακόμη και να συνεχίσει τη ντρίμπλα του εντελώς στο πίσω γήπεδό του με μια νέα περίοδο 8 δευτερολέπτων.
30-17 Παράδειγμα: Ο Α1 στο πίσω γήπεδό του πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 κινείται από το εμπρός γήπεδό του, με κατεύθυνση προς το πίσω γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ τα χέρια του είναι μακριά από τις ρόδες (του αμαξιδίου του) και σταματά:
(α) με όλες τις ρόδες στο πίσω γήπεδό του
(β) αγγίζοντας την κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν πασάρει ή ντριμπλάρει την μπάλα στο πίσω γήπεδό του.
Ερμηνεία: Παράβαση για την ομάδα Α για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο (μπρός πίσω). Ο Α2 έχει εγκαθιδρύσει έλεγχο της μπάλας για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο όταν πιάνει τη μπάλα. Η εξαίρεση του Άρθ. 30.1.2 εφαρμόζεται μόνο για το «κλέψιμο» της πάσας από έναν αντίπαλο όταν παρεμβάλλεται στην πάσα **ενός αντιπάλου.**

Άρθρο 31: Lifting (ανύψωση) και ανύψωση των πίσω ροδών από το έδαφος

31.1 Σχόλιο 1. Lifting

Το δέσιμο έχει γίνει όλο και περισσότερο ένα αποδεκτό χαρακτηριστικό του εξοπλισμού ενός παίκτη και η ανύψωση , κατά συνέπεια, έχει γίνει πιο δύσκολο να ανιχνευθεί. Ωστόσο, εάν στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο ένας παίκτης σηκώνει και τους δύο γλουτούς εντελώς από τη θέση του, μια σοβαρή παραβίαση του κανονισμού συμβαίνει. Κατ' ελάχιστο, ένα μέρος των γλουτών πρέπει να βρίσκεται πάντα σε επαφή με το κάθισμα.
Ο διαιτητής πρέπει να δώσει ιδιαίτερη προσοχή στο κάθισμα του παίκτη κατά τη στιγμή της επαφής του με την μπάλα. Η ανύψωση συχνά αναγνωρίζεται καλύτερα παρακολουθώντας την ανάταση και την επιστροφή των γλουτών του παίκτη στο κάθισμά του. Η ανύψωση δεν γίνεται μόνο από τους παίκτες με «τεχνητά» πόδια (συγκρίνετε παίκτες με classification 3 και 4). Ανύψωση των γλουτών είναι επίσης δυνατή να γίνει, με κλίση προς τη μία πλευρά του αμαξιδίου και την άσκηση πίεσης στον τροχό με τον ένα βραχίονα (συγκρίνετε παίκτες με classification 1 και 2).
31.1.2 Κατάσταση: Ο Α1 πηδά με το αμαξίδιο του ανυψώνοντας προς τα επάνω και προς τα πλάγια, καθώς το ένα ή και τα δύο χέρια του ασκούν δύναμη στους τροχούς.
Απόφαση: Νόμιμο.
31.2.1 Κατάσταση 1: Ο Α4 ανυψώνεται από το κάθισμά του σε μια προσπάθειά του να εξασφαλίσει ένα ριμπάουντ. Αγγίζει την μπάλα με τα δάχτυλά του αλλά δεν κατορθώνει να την εξασφαλίσει.
Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στον Α4. Μία (1) ελεύθερη βολή θα χορηγείται στην ομάδα Β, ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
31.2.1 Κατάσταση 2: Ο Α4 που συμμετέχει στη διαδικασία του εναρκτήριου tap-off του αγώνα, ανυψώνεται από το κάθισμά του αλλά δεν κατορθώνει να αγγίξει τη μπάλα.
Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Α4. Μία (1) ελεύθερη βολή θα χορηγηθεί στην ομάδα Β, ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
31.2.1 Κατάσταση 3:Κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας να μπλοκάρει ένα σουτ ενώ η μπάλα έχει αφήσει το χέρι/α του Α1, ο Β1 ανυψώνεται από τη θέση του. Καταφέρνει να αγγίξει και να αλλάξει την κατεύθυνση της μπάλας, η οποία δεν μπαίνει στο καλάθι.
Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Β1. Δύο (2) ή τρείς (3) ελεύθερες βολές θα χορηγούνται στον Α1, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

31.2.1 Κατάσταση 4: Ίδια κατάσταση με την προηγούμενη αλλά το σουτ του A1 είναι πετυχημένο.
Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του B1. Πιστώνονται δύο (2) ή τρείς (3) πόντοι στον A1 και επιπλέον χορηγείται μία (1) ελεύθερη βολή στον A1 ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
31.2.1 Κατάσταση 5: Ο A1 έχει τον έλεγχο της μπάλας, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις ρόδες, ενώ επιχειρεί σουτ για καλάθι, έρχεται σε επαφή με έναν συμπαίκτη και οι πίσω ρόδες του ανυψώνονται από το δάπεδο.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 6: Ο A4 που συμμετέχει στη διαδικασία του εναρκτήριου tap-off για την έναρξη της πρώτης περιόδου, ανυψώνει τις πίσω ρόδες του αμαξιδίου του από το δάπεδο, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 7: Ο A4 πηδά με το αμαξίδιό του πλευρικά για να απεγκλωβιστεί από ένα μπλοκ αντιπάλων, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες.
Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του A4. Η αναπήδηση (άλμα) με το αμαξίδιο με τέτοιο τρόπο έτσι ώστε όλες οι ρόδες να μην αγγίζουν το δάπεδο ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες, δεν είναι νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 8: Ο B4, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες, έρχεται σε επαφή με έναν συμπαίκτη και οι πίσω ρόδες ανυψώνονται από το δάπεδο σε προσπάθειά του για ριμπάουντ.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 9: Ο B1, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες, έρχεται σε επαφή με έναν συμπαίκτη και οι πίσω ρόδες ανυψώνονται από το δάπεδο, σε επιτυχημένη προσπάθεια για μπλοκάρισμα (τάπα) στο σουτ του A5.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 10: Ο B4, κρατώντας μια ρόδα με το ένα χέρι, ανυψώνει τις πίσω ρόδες από το δάπεδο και γέρνει στα δύο μπροστινά ροδάκια, ενώ αμύνεται με το ένα βραχίονα εκτεταμένο προς τον A4.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 11: Ο B1, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες, ανυψώνει και τις δύο πίσω ρόδες από το δάπεδο, σε προσπάθειά του για ριμπάουντ.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.
31.2.1 Κατάσταση 12: Ο B4, ενώ και τα δύο χέρια του απομακρύνονται (δεν είναι σε επαφή) από τις πίσω ρόδες, ανυψώνει και τις δύο πίσω ρόδες από το δάπεδο σε επιτυχημένη προσπάθεια για μπλοκάρισμα (τάπα) στο σουτ του A5.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια.

31.4 Κατάσταση: Η ανύψωση των πίσω τροχών από το δάπεδο που ακολουθεί μια επαφή με έναν **αντίπαλο,** είναι γενικά αποτέλεσμα της επαφής και θα θεωρείται δευτερεύουσας σημασίας.
Αυτό είναι είτε "no call" ή εάν κατά την κρίση των διαιτητών αυτή η επαφή αποτελεί μειονέκτημα για τον αντίπαλο θα είναι προσωπικό σφάλμα εναντίον του επιτιθέμενου.
31.4 Κατάσταση 1: Ο Α1, κρατώντας την μία ρόδα με το ένα χέρι, γέρνει στον ένα τροχό: (α) ενώ σουτάρει, (β) ενώ διεκδικεί ριμπάουντ, (γ) ενώ φτάνει μια πάσα, (δ) ενώ αμύνεται με το ένα χέρι εκτεταμένο.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια και στις τέσσερις περιπτώσεις.
31.4 Κατάσταση 2: Ο Α1, γέρνει στον ένα πίσω τροχό και στο ένα μπροστινό ροδάκι (πλάγια): (α) ενώ σουτάρει με τα δύο χέρια στη μπάλα, (β) ενώ διεκδικεί ριμπάουντ, (γ) ενώ φτάνει ή λαμβάνει μια πάσα, και (δ) ενώ αμύνεται με το ένα χέρι εκτεταμένο.
Απόφαση: Νόμιμη ενέργεια και στις τέσσερις περιπτώσεις.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΕΞΙ – ΣΦΑΛΜΑΤΑ

Άρθρο 32: Σφάλματα

32 Σχόλιο: Η δυναμική του παιχνιδιού και οι αθλητικές ικανότητες των αθλητών έχουν αυξηθεί σημαντικά. Λόγω του ότι οι αθλητές με τα αγωνιστικά αμαξίδια επιταχύνουν γρηγορότερα από ότι στο παρελθόν, παρατηρείται περισσότερη επαφή με τα άλλα αμαξίδια. Στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο, αυτό είναι αλήθεια, τόσο για την επαφή μεταξύ των αθλητών, πάνω από το επίπεδο του καθίσματος, όσο και για την επαφή μεταξύ των αμαξιδίων. Οι διαιτητές θα πρέπει να είναι ανεκτικοί στην επαφή που δεν προκαλεί κανένα μειονέκτημα στον αθλητή που είναι το πρόσωπο αυτής της επαφής. Οι διαιτητές θα προσπαθούν να κρατούν τη ροή του αγώνα και να αποφεύγουν να σφυρίζουν μη ουσιώδης επαφές ή τυχαίες επαφές, ως σφάλμα. (Βλέπε Άρθρο 47.3 Κανονισμοί).

Άρθρο 33: Γενικές Αρχές

33.2 Ορισμός-Tilting: Tilting (κλίση & ανύψωση) είναι μια ενέργεια που ξεκινάει από έναν παίκτη, ο οποίος με ένα ή με δύο χέρια απομακρυσμένα (δεν είναι σε επαφή) από τις ρόδες, σηκώνει μία πίσω ρόδα και ένα μπροστινό ροδάκι από το δάπεδο ενώ σουτάρει, αμύνεται, ή προσπαθεί να σταματήσει ή να λάβει μια πάσα, συμμετέχει σε ένα tap-off ή ένα ριμπάουντ. **Το Tilting** (κλίση & ανύψωση) **είναι νόμιμο**.
33.2 Κατάσταση 1: Ο Α1 γέρνει το αμαξίδιο του νόμιμα ενώ επιχειρεί να σουτάρει. Καθώς ελευθερώνει τη μπάλα, γέρνει υπερβολικά και έρχεται σε επαφή με τον Β1.
Απόφαση: Επιθετικό σφάλμα χρεώνεται στον Α1, ο οποίος έχει αφήσει τον κύλινδρο του και έχει έρθει σε επαφή με τον κύλινδρο του Β1.
33.2 Κατάσταση 2: Ο Α1 αφήνει την θέση του και γέρνει στη μια ρόδα. Ο Β1 κινείται στην θέση που έχει εγκαταλείψει ο Α1κατά την διάρκεια της κλίσης του και τοποθετεί το υποπόδιο του κάτω από την υψωμένη ρόδα του Α1, έτσι ώστε όταν η ρόδα του Α1 επιστρέψει στην αρχική της θέση, έρχεται σε επαφή με αυτήν του ακίνητου τώρα Β1.

Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα μπλοκαρίσματος στον Β1, ο οποίος εισήλθε στον κύλινδρο του Α1. Ο Α1 έχει το δικαίωμα να επιστρέψει στο σημείο που η υψωμένη ρόδα του είχε αφήσει, όσο αυτός παραμένει στον κύλινδρό του.

33.3 Κατάσταση 1: Ο Α1 κινείται με τη μπάλα, προς το καλάθι. Ο αμυνόμενος Β1 προσπαθεί να καταλάβει μια θέση μπροστά από αυτόν αλλά έρχεται σε επαφή με το αμαξίδιο του Α1, αναγκάζοντας τον επιτιθέμενο παίκτη να αλλάξει κατεύθυνση.

Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του αμυνόμενου Β1. Καθώς ο Α1 δεν θεωρείται ότι βρισκόταν σε προσπάθεια για καλάθι, θα χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στην ομάδα Α στο πλησιέστερο σημείο της παραβίασης.

33.3 Κατάσταση 2: Ο Α4 σουτάρει για καλάθι. Αμέσως μετά που το χέρι του Α4 έχει ολοκληρώσει την καθοδική του κίνηση, ο Β4 αγγίζει ελαφρώς το υποπόδιο του Α4.

Απόφαση: Τυχαία επαφή, κανένα σφάλμα δεν καταλογίζεται καθώς ο Α4 δεν τέθηκε σε μειονέκτημα. (Βλ. Άρθρο 47.3 των Κανονισμών).

33.3 Κατάσταση 3: Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και ο αμυνόμενος Β1 κινείται προς το μέρος του. Ο αμυνόμενος φρενάρει και σταματά δίνοντας στον επιτιθέμενο παίκτη χρόνο και απόσταση να αποφύγει την επαφή ενώ ο σουτέρ αμέσως μετά την απελευθέρωση της μπάλας, πέφτει πάνω του χωρίς να φρενάρει. (Βλ. Άρθρο 33.4 και 33.5).

Απόφαση: Καταλογίζεται σφάλμα εναντίον του Α1.

1. Εάν το σουτ είναι εύστοχο, το καλάθι πιστώνεται στον Α1 και ο αγώνας θα ξαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην τελική γραμμή.
2. Εάν το σουτ δεν είναι εύστοχο, ο αγώνας θα ξαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στο πλησιέστερο σημείο.
3. Εάν η ομάδα Α έχει συμπληρώσει ομαδικά σφάλματα:

- Εάν το σουτ είναι εύστοχο, το καλάθι πιστώνεται στον Α1 και (2) ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Β1.
- Εάν το σουτ δεν είναι εύστοχο, (2) ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Β1.

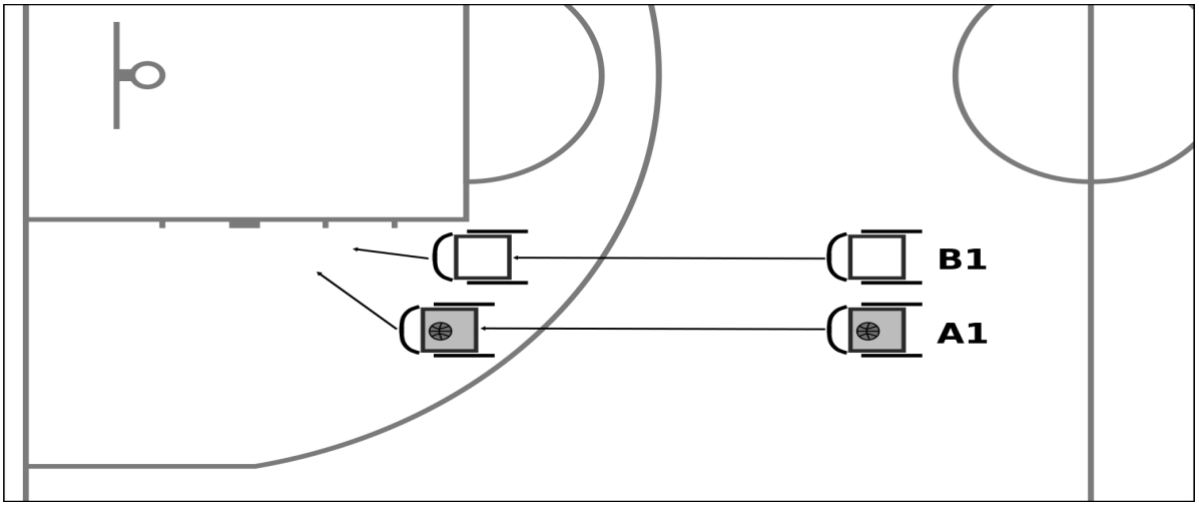
33.3 Κατάσταση 4: Ίδια κατάσταση με την προηγούμενη αλλά σ' αυτή την περίπτωση ο σουτέρ Α1, καταφέρνει να σταματήσει μετά το σουτ. Παρόλο αυτά, αγγίζει ελαφρά τον αμυνόμενο Β1.

Απόφαση: Η επαφή του Α1 θεωρείται τυχαία. Κανένα σφάλμα δεν χρεώνεται.

33.4.3 Σχόλιο: Το πέσιμο-κτύπημα (με το αμαξίδιο) πρέπει να διευθύνεται προσεχτικά. Εάν ένας παίκτης εξακολουθεί να κινείται όταν σουτάρει ή πασάρει προφανώς κινδυνεύει να πέσει πάνω σε έναν αντίπαλο από αμέλεια να φρενάρει. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον υπαίτιο παίκτη σ' αυτές τις περιπτώσεις, δηλαδή εάν αυτός **παραβλέπει ή αγνοεί την ευθύνη του να αποφύγει την επαφή** (Βλ. άρθ. 33.4). Ωστόσο, επαφή την οποία οι διαιτητές θεωρούν τυχαία, θα πρέπει να την ανέχονται (Βλ. άρθ. 47.3).

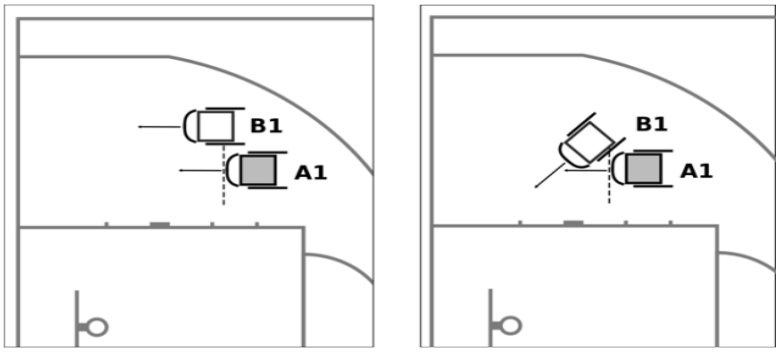
33.6 Κατάσταση: Ο Α1 κινείται με τη μπάλα προς τη κατεύθυνση του καλαθιού. Ο Β1 κινείται παράλληλα προς αυτόν. Κοντά στη γραμμή του περιοριστικού χώρου, ο Α1 καταλαβαίνει ότι δε μπορεί να προσεγγίσει το καλάθι για να κάνει σουτ (lay up) χωρίς να διορθώσει την κατεύθυνσή του. Το υποπόδιο του αμαξιδίου του Α1 είναι μπροστά από το αντίστοιχο του Β1. Ο Α1 φρενάρει τη μπροστινή εσωτερική του (προς το καλάθι) ρόδα, για να οδηγήσει το αμαξίδιό του προς την κατεύθυνση του καλαθιού.

Ο Β1 έρχεται σε επαφή με υποπόδιο του αμαξιδίου του με τον Α1 και η επαφή αυτή οδηγεί τον Α1 σε πτώση από το αμαξίδιό του.



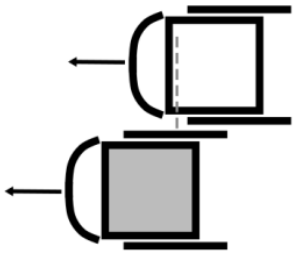
Απόφαση: Επιθετικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Α1 διότι διέσχισε το μονοπάτι του Β1 πολύ νωρίτερα απ' ότι θα έπρεπε. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της επαφής.

33.6.4 Κατάσταση: Ο Β1 προσπαθεί να καταλάβει μία αμυντική θέση μπροστά από τον Α1. Ενώ η πίσω ρόδα του Β1 έχει περάσει μπροστά από το αμαξίδιο του Α1, ο Β1 ξαφνικά στρίβει το αμαξίδιό του σε γωνία 45° προς το μονοπάτι του Α1. Με αυτή του την ενέργεια, μια σοβαρή επαφή συμβαίνει μεταξύ των Α1 και Β1.

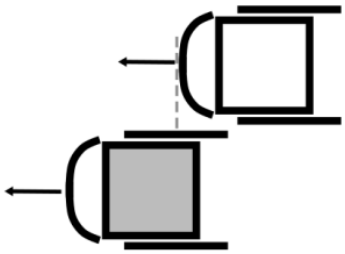


Απόφαση: Σφάλμα χρεώνεται σε βάρος του Β1 που δεν σεβάστηκε την αρχή να διασχίσει το μονοπάτι σύμφωνα με το Άρθρο 33.6. Στην ομάδα Α χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων, στο πλησιέστερο σημείο της επαφής.

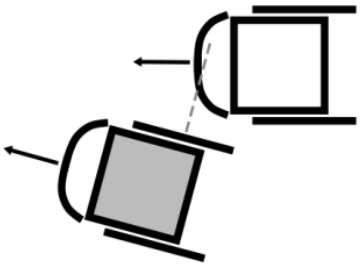
33.6.4 Σχόλιο: Πρέπει να δίνεται ιδιαίτερη προσοχή στη διέλευση μπροστά από το μονοπάτι ενός αντιπάλου. Ο παίκτης μπροστά, ο Β1 στο διάγραμμα και στο παράδειγμα που περιγράφηκε παραπάνω έχει το δικαίωμα να στρίψει **ομαλά** στο διάδρομο του αντιπάλου Α1, μόνο όταν ο άξονας της πίσω ρόδας του Β1 βρίσκεται εμφανώς μπροστά από το υποπόδιο του Α1. Η όλη ενέργεια εξαρτάται από την ταχύτητα του περάσματος του παίκτη και την σχετική θέση του άξονα της πίσω ρόδας ενός παίκτη σε σχέση με το υποπόδιο του άλλου. Στο παράδειγμα που περιγράφηκε
στο παραπάνω διάγραμμα ο Β1 διέσχισε το μονοπάτι του Α1 απότομα και δεν σεβάστηκε την αρχή του χρόνου και της απόστασης, όπως αυτή προσδιορίζεται στο Άρθρο 33.7 των Κανονισμών.
Στην παρατήρηση από πλάγια, οι πίσω ρόδες και των δύο αμαξιδίων φαίνονται να σχηματίζουν οριζοντίως τον αριθμό «8». **Εάν ο αθλητής Β1 είναι νομίμως ικανός να καταλάβει μία θέση πριν από τον Α1, τότε η ευθύνη αποφυγής οποιασδήποτε επακόλουθης επαφής, είναι του Α1.**



axle of rear wheel not
in front of footrest

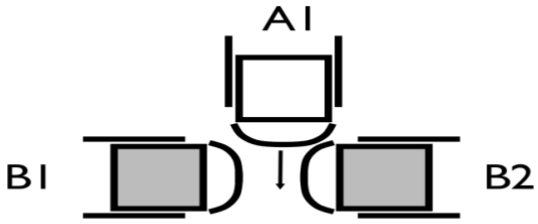


axle of rear wheel
in front of footrest



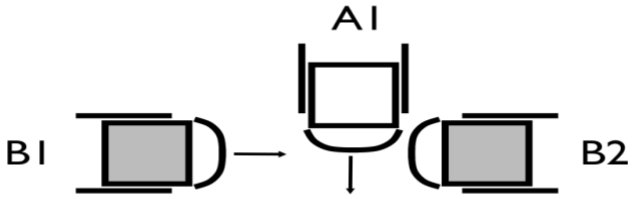
smooth turn into the
opponents path

33.8.2 Κατάσταση: Στο πίσω γήπεδο, ο Β1 προσπαθεί να εμποδίσει τον Α1 να κινηθεί στο εμπρός γήπεδο. Κινείται παράλληλα δίπλα του, έρχεται σε επαφή με το αμαξίδιο του Α1 και σπρώχνει τον παίκτη με δυνατές ενέργειες πάνω στην ρόδα του.
Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του στον Β1. Στην ομάδα Α χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της επαφής. Ανάλογα με τις περιστάσεις, οι διαιτητές μπορούν να θεωρήσουν μία τέτοια ενέργεια ακόμη και ως αντιαθλητικό σφάλμα.
33.9 & 33.14 Κατάσταση 1: Στην άκρη του περιοριστικού χώρου οι Β4 και Β6 κάθονται με τα υποπόδια τους το ένα απέναντι στο άλλο. Το ενδιάμεσο κενό μεταξύ των δύο αμαξιδίων είναι πολύ στενό για να περάσει ανάμεσά τους ένας αντίπαλος. Ο Α1 έρχεται σε επαφή, σπρώχνοντας το αμαξίδιο του στο μικρό αυτό κενό διάστημα, προκαλώντας με βίαιο τρόπο να χωρίσουν τα αμαξίδια των Β1 και Β2, χρησιμοποιώντας σαν μέσο, το εμπρόσθιο τμήμα του αμαξιδίου του και σκοπό να εισέλθει στον περιοριστικό χώρο.



Ίδια κατάσταση όπως και παραπάνω αλλά σε αυτή την περίπτωση ο σουτέρ Α4 επιτυγχάνει να φρενάρει μετά το σουτ. Παρ' όλα αυτά, κτυπά ελαφρώς τον αμυνόμενο Β4.

33.9 & 33.14 Κατάσταση 2: Όπως και παραπάνω: Το κενό διάστημα ανάμεσα στον Β1 και τον Β2 είναι επαρκώς μεγάλο για τον επιτιθέμενο Α1 για να περάσει ανάμεσα.



Μετά που ο Α1 έχει εισέλθει στο κενό διάστημα, ο αμυνόμενος Β1 προσπαθεί να τον σταματήσει μειώνοντας το κενό διάστημα και προκαλώντας επαφή, μετά που ο Α1 έχει καταλάβει τη θέση του.

Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του Β1 και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο.

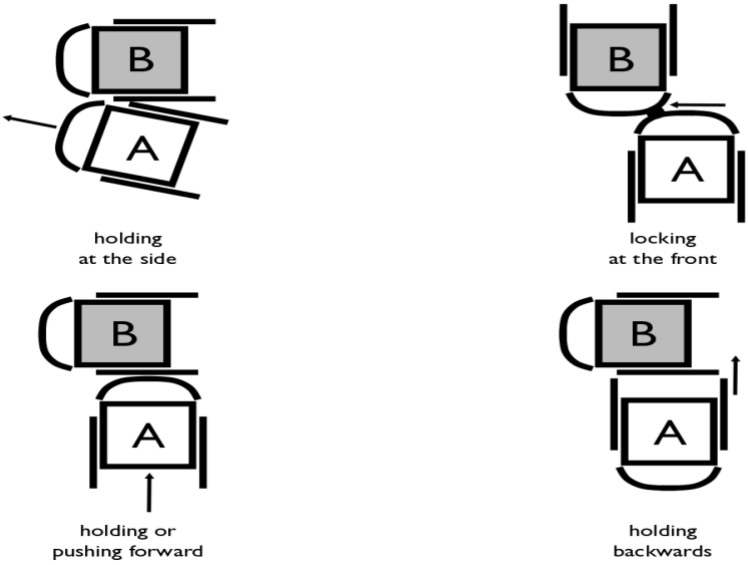
33.11 Κατάσταση 1: Ο Α4 κρατάει τη μπάλα πάνω από το κεφάλι του με σκοπό να σουτάρει. Ένας αμυνόμενος πλησιάζει από το πλάι και χωρίς να έρχεται σε επαφή με το αμαξίδιο, επιτυγχάνει να χτυπήσει την μπάλα από το χέρι που σουτάρει, αλλά με αυτόν τον τρόπο προκαλεί σημαντική επαφή στο χέρι.

Απόφαση: Παράνομη ενέργεια. Ο αμυνόμενος δεν μπορεί να αγγίζει το χέρι που κρατά την μπάλα. Ένα σφάλμα χρεώνεται στον αμυντικό αμυνόμενο και δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές χορηγούνται, εάν ο διαιτητής θεωρεί ότι είχε ξεκινήσει η προσπάθεια για σουτ.

33.11 Κατάσταση 2: Ο Α4 κρατάει με τα δύο χέρια την μπάλα στους μηρούς του. Ο αμυνόμενος Β4 φτάνει τη μπάλα αλλά με αυτή του την ενέργεια έρχεται σε επαφή και με τα δύο χέρια του Α4.

Απόφαση: Παράνομο. Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του στον Β4.

33.13 Σχόλιο: Το κράτημα του αμαξιδίου ενός αντιπάλου συμβαίνει πολύ συχνά στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο. Ο επιτιθέμενος παίκτης μπορεί να κρατά (το αντίπαλο αμαξίδιο) με το χέρι του, με τη ρόδα του, με την μπάρα του υποποδίου ή με τα πόδια του. Ένα σφάλμα πρέπει να καταλογίζεται όταν ένας παίκτης προσπαθεί να απομακρυνθεί και δεν μπορεί να ελευθερώσει το αμαξίδιο του, λόγο της διαρκούς επαφής του αντιπάλου του.



Σημείωση: Σε όλες τις παραπάνω περιπτώσεις, ο «Α» είναι ο επιτιθέμενος παίκτης.

33.13 Κατάσταση: Ο Α4 κάνει ένα νόμιμο σκριν στον Β4 κοντά στην κεντρική γραμμή. Για να επιτρέψει στον συμπαίκτη του να ξεφύγει, ο Β6 τον βοηθάει, κρατώντας τον Α4.

Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του Β6 και στην ομάδα Α χορηγείται κατοχή της μπάλας, για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο.

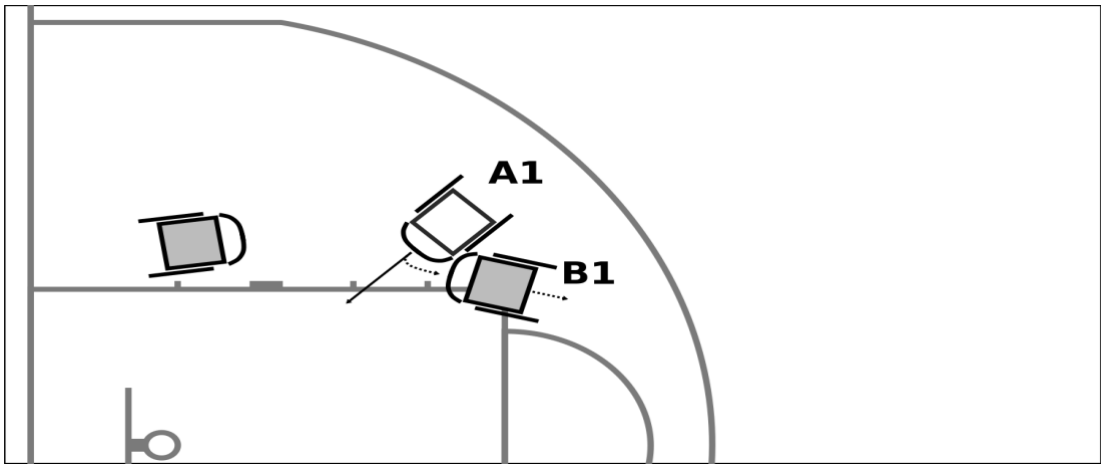
33.14 Κατάσταση 1: Ο Α4 με τη μπάλα στα χέρια του είναι στην προσπάθεια του σουτ, όταν ο Β4 έρχεται σε ελαφριά επαφή με το αμαξίδιο του Α4.

Απόφαση: Χρεώνεται ένα σφάλμα εναντίον του Β4. Φυσιολογικά κάθε επαφή από έναν αμυνόμενο με παίκτη στην προσπάθεια του σουτ, επιφέρει ένα μειονέκτημα.

33.14 Κατάσταση 2: Ο Β4 βρίσκεται απέναντι, υποπόδιο με υποπόδιο, από τον Α4, ο οποίος έχει τη μπάλα στα χέρια του και είναι σε προσπάθεια για σουτ. Κατά τη διάρκεια του σουτ, ο Β4 σπρώχνει τον Α4 ελαφρώς πίσω, μετακινώντας προς τα μπρος το δικό του αμαξίδιο.

Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του Β4. Το καλάθι (2 ή 3 πόντων) μετράει εάν μπει και χορηγείται μια επιπλέον ελεύθερη βολή στον Α4, ή χορηγούνται 2 ή 3 ελεύθερες βολές στον Α4 αν το σουτ είναι ανεπιτυχές.

33.14 Κατάσταση 3: Ο A1 είναι τοποθετημένος κοντά στη γραμμή των ελευθέρων βολών δίπλα στον B1. Το υποπόδιο του Α1 είναι τοποθετημένο ελάχιστα μπροστά από αυτό του B1. Ο A1 κρατώντας την εσωτερική του ρόδα σπρώχνει τον B1 στη μία πλευρά, χρησιμοποιώντας μια δυνατή ώθηση στην εξωτερική του ρόδα. Ο διάδρομος για το καλάθι είναι τώρα ελεύθερος για τον A1.



Απόφαση: Χρεώνεται σφάλμα εναντίον του A1. Η κατοχή της μπάλας χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της επαφής.

33.14 και 47.3 Κατάσταση: Ο Α4 κάνει ένα νόμιμο σκριν (screen) στον Β4. Ο Β4 προσπαθεί να ξεφύγει κινούμενος προς τα πίσω, αλλά έρχεται σε επαφή με τον Α5, ο οποίος είναι ακίνητος σε μικρή απόσταση.

Απόφαση: Η επαφή μπορεί να θεωρηθεί τυχαία εάν ο Β4 κινηθεί ταυτόχρονα μακριά από τον Α5.

Άρθρο 35: Διπλό Σφάλμα.

Επιπλέον πληροφορίες για το Άρθρο 35

35-1 Κατάσταση: Οποτεδήποτε υπάρχουν αντιφατικές αποφάσεις των διαιτητών ή οι παραβιάσεις των κανόνων εμφανίζονται περίπου στον ίδιο χρόνο και μια από τις κυρώσεις είναι να ακυρωθεί το σημειωμένο καλάθι, αυτή η απόφαση θα επικρατεί και κανένας πόντος δεν θα πιστωθεί.

35-2 Παράδειγμα: Ενώ ο Α4 είναι στην προσπάθεια για καλάθι, υπάρχει φυσική επαφή μεταξύ του σουτέρ Α4 και του Β4. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Ο διαιτητής κεφαλής σημειώνει σφάλμα ενάντια του Α4 και επομένως το καλάθι δεν θα μετρήσει. Ο διαιτητής ουράς καταλογίζει αμυντικό σφάλμα εναντίων του Β4 και επομένως το καλάθι θα μετρήσει.

Ερμηνεία: Οι διαιτητές συμφωνούν στο καταλογισμό του διπλού σφάλματος και το καλάθι δεν θα μετρήσει. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την Α, στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

Η ομάδα θα έχει μόνο ότι χρόνο έχει απομείνει στο ρολόι των 24", τη στιγμή που συνέβη το διπλό σφάλμα.

35-3 Κατάσταση: Η ακόλουθες καταστάσεις είναι απαραίτητες για 2 σφάλματα, ώστε να θεωρηθούν ως διπλό σφάλμα:

(α) Και τα δύο σφάλματα είναι σφάλματα παικτών.
(β) Και τα δύο σφάλματα περιλαμβάνουν φυσική επαφή.
(γ) Και τα δύο σφάλματα είναι μεταξύ δύο αντιπάλων που διαπράττουν σφάλμα εκατέρωθεν ένας στον άλλον.
(δ) Και τα δύο σφάλματα διαπράττονται σχεδόν στον ίδιο χρόνο.

35-4 Παράδειγμα:

(α) Σε μια προσπάθεια διεκδίκησης θέσης, οι Α1 και Β1 σπρώχνουν ο ένας τον άλλον.
(β) Σε διεκδίκηση ριμπάουντ, οι Α1 και Β1 σπρώχνουν ο ένας τον άλλον.
(γ) Σε αναμονή πάσας από τον Α2, οι Α1 και Β1 σπρώχνουν ο ένας τον άλλον.
Ερμηνεία: Ένα διπλό σφάλμα θα καταλογίζεται και στις 3 περιπτώσεις. Κατά την επαναφορά, η ομάδα Α θα έχει διαθέσιμο μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων, τη στιγμή που καταλογίστηκε το διπλό σφάλμα.

Άρθρο 36: Τεχνικό Σφάλμα

36.3.1 Σχόλιο 1: Η ενέργεια που αφορά την εγκατάλειψη του αγωνιστικού χώρου από έναν παίκτη, εμφανίζεται συχνότερα στην καλαθοσφαίριση με καρότσι από ότι στην καλαθοσφαίριση των αρτιμελών. Ο κανόνας απαιτεί την χορήγηση ενός τεχνικού σφάλματος μόνο σ' εκείνες τις περιπτώσεις που ο παίκτης προσπαθεί να κερδίσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα, π.χ. όπως είναι πάντα η περίπτωση του σκριν (screen) ή του νόμιμου μπλοκαρίσματος κοντά στις γραμμές ορίων του αγωνιστικού χώρου, που ένας παίκτης αποτρέπει, εγκαταλείποντας τον αγωνιστικό χώρο.
Η ακόλουθη διαδικασία εφαρμόζεται: Εάν ο Α4 της επιτιθέμενης ομάδας, παραβιάζει τον κανονισμό για πρώτη φορά, ο διαιτητής καταλογίζει μία παράβαση (απώλεια της κατοχής της μπάλας) και προειδοποιεί τον Α4, και επίσης τον προπονητή της ομάδας. Αυτή η προειδοποίηση ισχύει για ολόκληρη την ομάδα. Από την επόμενη παραβίαση, από οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Α, καταλογίζεται ένα τεχνικό σφάλμα.
Εάν η αμυνόμενη ομάδα Β παραβιάσει τον κανόνα, η προειδοποίηση δίνεται μετά την ολοκλήρωση της συγκεκριμένης φάσης του αγώνα. Κάθε επαναλαμβανόμενη παράβαση είναι ένα τεχνικό σφάλμα.
36.3.1 Σχόλιο 2: Όταν μια επίσημη προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια ενέργεια ή συμπεριφορά που αν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνικό σφάλμα, αυτή η προειδοποίηση πρέπει επίσης να διαβιβαστεί στον προπονητή της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για παρόμοιες ενέργειες, για το υπόλοιπο του αγώνα. Μια επίσημη προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.
36.3.1 Κατάσταση 1: Σε ένα μέλος της ομάδας Α δίνεται μια προειδοποίηση για:
(α) Παρεμπόδιση σε επαναφορά από εκτός ορίων.
(β) Παλαμάκια στο πρόσωπο ενός αντιπάλου, που σουτάρει εύστοχα για καλάθι.
(γ) Αντιαθλητική συμπεριφορά.
(δ) Οποιαδήποτε άλλη ενέργεια που, εάν επαναληφθεί, μπορεί να οδηγήσει σε τεχνικό σφάλμα.

Ερμηνεία: Η προειδοποίηση θα γίνεται στον παίκτη και θα κοινοποιείται επίσης στον προπονητή της ομάδας και θα ισχύει για όλα τα μέλη της ομάδας , για παρόμοιες ενέργειες, για το υπόλοιπο του αγώνα.

36.3.1 Σχόλιο 3: Οι διαιτητές δεν πρέπει να σταματούν τον αγώνα μόνο για να δίνουν μια προειδοποίηση σε έναν παίκτη ή έναν προπονητή. Μια κατάλληλη στιγμή πρέπει να βρεθεί, ενώ ο αγώνας είναι σε εξέλιξη ή εάν μια προειδοποίηση πρόκειται να δοθεί, αυτό θα γίνεται παρουσία του προπονητή ή του αρχηγού, στην επόμενη

φυσική διακοπή. **Εάν είναι απαραίτητο να διακοπεί ο αγώνας αμέσως, ένα τεχνικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί.**

36.3.1 Κατάσταση 2: Μετά από έναν αιφνιδιασμό, ο σουτέρ Α4 που πέτυχε το καλάθι εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο στην τελική γραμμή. Από ποιο σημείο επιτρέπεται ο παίκτης να επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο;

Απόφαση: Ο Α4 επιτρέπεται να εισέλθει από οποιοδήποτε σημείο της τελικής γραμμής, αλλά δεν μπορεί να εμποδίσει τον παίκτη που θα επαναφέρει τη μπάλα στον αγωνιστικό χώρο.

36.3.1 Κατάσταση 3: Ο Α4 που συμμετείχε σ' έναν αποτυχημένο αιφνιδιασμό, αφήνει τον αγωνιστικό χώρο από την τελική γραμμή. Η μπάλα παραμένει ζωντανή. Από ποιο σημείο επιτρέπεται ο παίκτης να επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο;

Απόφαση: Ο Α4 επιτρέπεται να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο από οποιοδήποτε σημείο.

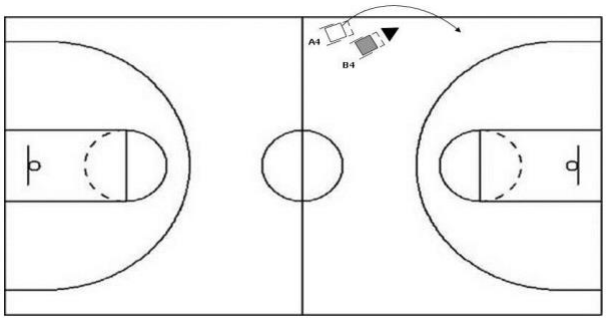
36.3.1 Κατάσταση 4: Ο Α4 επιτυχώς αποτρέπει τη μπάλα από το να βγει εκτός ορίων, αλλά στην προσπάθειά του αυτή, και ενώ δεν είναι σε επαφή με τη μπάλα, βγαίνει εκτός ορίων. Αμέσως επανέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας.

Απόφαση: Νόμιμο

36.3.1 Κατάσταση 5: Ο Α4 «οδηγείται» από την τακτική του αμυνόμενου Β4 στην πλάγια γραμμή και εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο.

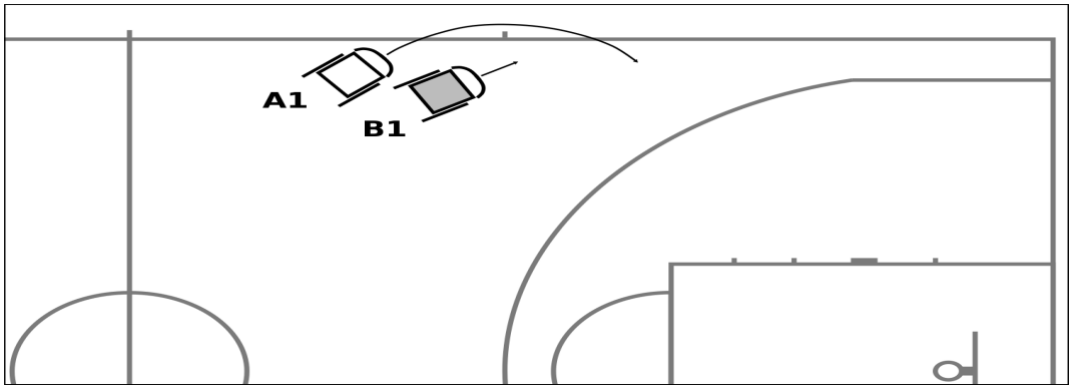
Απόφαση: Οι καλές αμυντικές δεξιότητες του Β4 πρέπει να αναγνωριστούν και ο παίκτης Α4 πρέπει να τιμωρηθεί εάν άφησε τον αγωνιστικό χώρο προκειμένου να κερδίσει ένα πλεονέκτημα. Εάν, ωστόσο, σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή αυτή του η ενέργεια δεν είχε δόλο, καμία παραβίαση δεν πρέπει να καταλογιστεί.

36.3.1 Κατάσταση 6: Ο Α4 παγιδεύεται στην πλάγια γραμμή από την καλή αμυντική τακτική του Β4. Ο Α4 αποφεύγει το αμαξίδιο του Β4, εγκαταλείποντας τον αγωνιστικό χώρο. Αυτή είναι η πρώτη τέτοια παράβαση της ομάδας Α.



Απόφαση: Παράβαση των κανονισμών με παρατήρηση για την ομάδα Α. Εάν επαναληφθεί, ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στην ομάδα Α.

36.3.1 Κατάσταση 7: Ο επιτιθέμενος Α4 αποφεύγει τον Β4 διασχίζοντας την πλάγια γραμμή με τις δύο δεξιές (ή αριστερές) ρόδες και επανέρχεται στον αγωνιστικό χώρο από την τελική γραμμή. Αυτό είναι η πρώτη τέτοια παράβαση από την ομάδα Α.



Απόφαση: Παράβαση κανονισμών με μια προειδοποίηση στην ομάδα Α. Εάν επαναληφθεί, από οποιοδήποτε μέλος αυτής, θα καταλογιστεί τεχνικό σφάλμα στην ομάδα Α.

36.3.1 Κατάσταση 8: Ο αμυνόμενος Β4 αποφεύγει ένα νόμιμο σκριν screen του Α4 κοντά στην τελική γραμμή, εγκαταλείποντας και επανερχόμενος στον αγωνιστικό χώρο. Αυτή είναι η πρώτη τέτοια παράβαση της ομάδας Β.

Απόφαση: Στην επόμενη κατάλληλη στιγμή, δίνεται μία προειδοποίηση στην ομάδα Β (παίκτη & Προπονητή). Ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στην ομάδα Β, εάν επαναληφθεί.

36.3.1 Κατάσταση 9: Οι Α4 και Β4 είναι παράλληλα ο ένας στον άλλο (ρόδα με ρόδα) και κινούνται προς τα εμπρός σε διαγώνια κατεύθυνση. Με αυτό τον τρόπο, ο Α4 αφήνει τον αγωνιστικό χώρο από την πλάγια γραμμή. Ο Α4 στη συνέχεια προσπαθεί να επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο με μία προς τα πίσω κίνηση. Ο Β4 προσπαθεί να τον αποτρέψει, κινούμενος παράλληλα προς τον Α4.

Απόφαση: Ο Α4 έχει δικαίωμα να επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο και επομένως ο Β4 πρέπει, να προειδοποιηθεί. Οποιαδήποτε παρόμοια ενέργεια ενός παίκτη της ομάδας Β θα έχει σαν αποτέλεσμα τον καταλογισμό ενός τεχνικού σφάλματος για την ομάδα Β. Η προειδοποίηση γίνεται σύμφωνα με το ακόλουθο σχόλιο:

36.3.1 Σχόλιο 4: Ο παίκτης που δέχεται δεύτερο τεχνικό σφάλμα θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνα. Ένα τέτοιο δεύτερο τεχνικό σφάλμα τιμωρείται με μία ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

36.3.1 Κατάσταση 10: Ο Α4 ανυψώνει το πόδι του από το υποπόδιο και το ταλαντεύει πλευρικά του αμαξιδίου του προκειμένου να διατηρήσει την ισορροπία του, ενώ δέχεται μία πάσα.

Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Α4. Μία (1) ελεύθερη βολή θα χορηγείται σε ένα παίκτη της ομάδας Β, ακολουθούμενη από κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας για την ομάδα Β. Η τυχαία ανύψωση των ποδιών δεν

επισύρει τεχνικό σφάλμα και οι διαιτητές θα πρέπει να αξιολογούν εάν με αυτή την κίνηση του παίκτη, αποκτάται ένα αθέμιτο πλεονέκτημα.

36.3.1 Κατάσταση 11: Ο Α4, που έχει απελευθερώσει τη μπάλα σε προσπάθεια για καλάθι, αποτρέπει την επαφή του αμαξιδίου του με έναν αντίπαλο, φρενάροντας με τα το πόδι του.

Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Α4.Το καλάθι μετρά για 2 ή 3 πόντους εάν είναι πετυχημένο και ο αγώνας συνεχίζεται με τη χορήγηση μίας ελεύθερης βολής σε παίκτη της ομάδας Β, ακολουθούμενη από κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας για την ομάδα Β.

36.3.1 Κατάσταση 12: Ο Α4 φρενάρει το αμαξίδιο του, με το μηρό του ή/και εναλλακτικά με το πόδι του, στη ρόδα.

Απόφαση: Τεχνικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του Α4. Μία (1) ελεύθερη βολή χορηγείται σε ένα παίκτη της ομάδας Β, ακολουθούμενη από κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας για την ομάδα Β.

36.3.1 Κατάσταση 13: Δέκα (10) δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ενώ η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας και αναπτύσσει αιφνιδιασμό κοντά στο καλάθι των αντιπάλων και ο Β4 ακούσια πέφτει από το κάθισμά του, κάτω από το καλάθι.

Απόφαση: Οι διαιτητές σταματάνε αμέσως τον αγώνα λόγω πιθανού κινδύνου του Β4. Στην ομάδα Α χορηγείται κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας και το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων επαναρρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα.

36.3.1 Κατάσταση 14: Δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων ενώ η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας και αναπτύσσει αιφνιδιασμό κοντά στο καλάθι των αντιπάλων και ο Β4 ακούσια πέφτει από το κάθισμά του κάτω από το καλάθι.

Απόφαση: Οι διαιτητές σταματάνε αμέσως τον αγώνα λόγω πιθανού κινδύνου του Β4. Στην ομάδα Α χορηγείται κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας και το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων παραμένει στα 18 δευτερόλεπτα.

36.3.1 Σχόλιο 5: Εάν στην παραπάνω κατάσταση ο Β4 **σκοπίμως** πέφτει από το κάθισμά του, οι διαιτητές πρέπει να διακόψουν αμέσως τον αγώνα λόγω πιθανού κινδύνου τραυματισμού του Β4 και να τιμωρήσει την ενέργεια αυτή με τεχνικό σφάλμα. Στην ομάδα Α χορηγείται μία (1) ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας στην κεντρική γραμμή, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας και το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα. Στην περίπτωση που υπολείπονται λιγότερο από 24 δευτερόλεπτα για τη λήξη του αγώνα, το ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων θα σταματά και ο χρόνος που απομένει να παιχτεί, θα εμφανίζεται στο ρολόι του αγώνα.

36.3.2 Σχόλιο: Όταν ένας προπονητής αποβάλλεται (βλ. Αρθ.38), ο διαιτητής δεν θα δείχνει το σήμα της αποβολής. Στον προπονητή απλά θα δίνεται η οδηγία να πάει και να παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας του. Ο διαιτητής θα ενημερώνει το σημειωτή εάν το σφάλμα αποβολής του προπονητή ήταν:

1. Για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά (Άρθρο. 36.3.4), ή

2. Για αντιαθλητική συμπεριφορά (Άρθρο. 36.3.4) που σχετίζεται με τον πάγκο του.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 36

36-1 Κατάσταση: Μια επίσημη προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια ενέργεια ή μια συμπεριφορά που εάν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνικό σφάλμα. Αυτή η προειδοποίηση θα πρέπει επίσης να διαβιβαστεί στον προπονητή αυτής της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για παρόμοια ενέργεια, για το υπόλοιπο του αγώνα. Μια επίσημη προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.

36-2 Παράδειγμα: Σε ένα μέλος της ομάδας Α δίνεται μια προειδοποίηση για:

(α) Παρεμπόδιση σε επαναφορά από εκτός ορίων

(β) Τη συμπεριφορά του

(γ) Οποιαδήποτε άλλη ενέργεια που, εάν επαναληφθεί, μπορεί να οδηγήσει σε τεχνικό σφάλμα.

Ερμηνεία: Η προειδοποίηση θα πρέπει να γνωστοποιηθεί επίσης στον προπονητή Α και θα ισχύσει για όλα τα μέλη της ομάδας Α, για παρόμοιες ενέργειες, για το υπόλοιπο του αγώνα.

36-3 Κατάσταση: Ενώ ένας παίκτης είναι στην προσπάθεια σουτ, οι αντίπαλοι δεν επιτρέπεται να παρενοχλούν αυτόν τον παίκτη με ενέργειες όπως η τοποθέτηση χέρι (-ια) κοντά στα μάτια του σουτέρ, φωνάζοντας δυνατά, κτυπώντας δυνατά τα πόδια, κτυπώντας δυνατά τα χέρια στις ρόδες ή κτυπώντας παλαμάκια, κοντά στο σουτέρ. Το να πράξουν έτσι, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να προκύψει εάν ο σουτέρ τεθεί από την ενέργεια αυτή σε μειονεκτική θέση (αστοχήσει), ή μια προειδοποίηση μπορεί να δοθεί εάν ο σουτέρ δεν τεθεί σε μειονεκτική θέση (ευστοχήσει).

36-4 Παράδειγμα: Ο Α1 είναι σε σουτ για καλάθι όταν ο Β1 προσπαθεί να αποσπάσει την προσοχή του Α1 φωνάζοντας δυνατά ή κτυπώντας δάπεδο ή στο υποπόδιο τα πόδια του. Το σουτ για καλάθι είναι:

(α) Πετυχημένο (εύστοχο)

(β) Αποτυχημένο (άστοχο)

Ερμηνεία:

(α) Μια προειδοποίηση θα δοθεί στον Β1 η οποία θα κοινοποιηθεί επίσης στον προπονητή της ομάδας Β. Εάν τα μέλη της ομάδας Β έχουν ήδη δεχθεί μια προειδοποίηση για παρόμοια συμπεριφορά, ο Β1 θα χρεωθεί με τεχνικό σφάλμα.

(β) Ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στον Β1.

36-5 Κατάσταση. Εάν οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι περισσότεροι από 5 παίκτες συμμετέχουν στον αγωνιστικό χώρο ταυτόχρονα για την ίδια ομάδα, το λάθος πρέπει να διορθωθεί το συντομότερο δυνατόν, χωρίς να τίθενται οι αντίπαλοι σε μειονεκτική θέση.

Υποθέτοντας ότι οι διαιτητές και οι κριτές κάνουν σωστά τη δουλειά τους, 1 παίκτης πρέπει να έχει επανέλθει ή παραμείνει στον αγωνιστικό χώρο παράνομα. Οι διαιτητές πρέπει επομένως να διατάξουν 1 παίκτη να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο αμέσως και να χρεώσουν με τεχνικό σφάλμα, καταγραμμένο ως "Β", τον προπονητή εκείνης της ομάδας. Ο προπονητής είναι υπεύθυνος για την εξασφάλιση ότι μια αντικατάσταση εφαρμόζεται σωστά και ότι ο παίκτης που αντικαθίσταται αφήνει το αγωνιστικό χώρο αμέσως μετά από την αντικατάσταση.

36-6 Παράδειγμα: Ενώ ο αγώνας είναι σε εξέλιξη, ανακαλύπτεται ότι η ομάδα Α έχει περισσότερους από 5 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.
(α) Τη στιγμή της ανακάλυψης, η ομάδα Β (με 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.
(β) Τη στιγμή της ανακάλυψης, η ομάδα Α (με περισσότερους από 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

Ερμηνεία:

(α) Ο αγώνας θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα Β τίθεται σε μειονεκτική θέση.
(β) Ο αγώνας θα σταματήσει αμέσως.

Και στις δύο περιπτώσεις ο παίκτης που έχει επανέλθει (ή έχει παραμείνει) παράνομα στον αγώνα πρέπει να απομακρυνθεί από αυτόν και ένα τεχνικό σφάλμα, καταγραμμένο ως "Β", θα χρεωθεί εναντίον του προπονητή της Α ομάδας.

36-7 Κατάσταση: Αφότου ανακαλύπτεται ότι μια ομάδα συμμετέχει με περισσότερους από 5 παίκτες, ανακαλύπτεται επίσης ότι έχουν σημειωθεί πόντοι ή έχει διαπραχθεί ένα σφάλμα από έναν παίκτη αυτής της ομάδας, που συμμετείχε παράνομα. Όλοι οι πόντοι θα παραμείνουν έγκυροι και οποιοδήποτε σφάλμα/τα που διαπράχθηκε από εκείνον ή σε εκείνον τον παίκτη, θα θεωρούνται σαν προσωπικά σφάλματα παίκτη.

36-8 Παράδειγμα: Οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι ο Α2 είναι ένας από τους 6 παίκτες της ομάδας Α, στον αγωνιστικό χώρο και διακόπτουν τον αγώνα μετά:
(α) τη διάπραξη ενός επιθετικού σφάλματος από τονΑ2.
(β) τη επίτευξη καλαθιού από τον Α2.
(γ) τη διάπραξη σφάλματος του Β2 στον Α2 κατά τη διάρκεια μιας αποτυχημένης προσπάθειας του για καλάθι.

Ερμηνεία:
(α) Το σφάλμα του Α2 είναι σφάλμα παίκτη.
(β) Το καλάθι του Α2 θα μετρήσει.
(γ) Οποιοδήποτε παίκτης της ομάδας Α που βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο, υποδεικνυόμενος από τον προπονητή του, τη στιγμή που καταλογίστηκε το σφάλμα, θα εκτελέσει τις ελεύθερες βολές.

36-9 Κατάσταση: Αφού έχει ενημερωθεί ότι δεν δικαιούται πλέον να συμμετέχει εξαιτίας 5ου σφάλματος, ένας παίκτης μπαίνει στον αγώνα ξανά. Η παράνομη συμμετοχή θα πρέπει να τιμωρείται αμέσως μόλις ανακαλυφθεί, χωρίς οι αντίπαλοι να τίθενται σε μειονεκτική θέση.

36-10 Παράδειγμα: Μετά τη διάπραξη 5ου σφάλματος, ο Β1 είναι ενήμερος ότι δεν έχει πλέον το δικαίωμα να συμμετέχει στον αγώνα. Αργότερα, ο Β1 επανέρχεται στον αγώνα ως αντικαταστάτης. Η παράνομη συμμετοχή του Β1 ανακαλύπτεται πριν:
(α) Η μπάλα ζωντανέψει για τη συνέχιση του αγώνα.
Ή μετά που
(β) Η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Α.
(γ) Η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Β.
(δ) Η μπάλα νέκρωσε ξανά μετά την εκ νέου είσοδο του Β1 στον αγώνα.

Ερμηνεία:
(α) Ο Β1 θα απομακρυνθεί από τον αγώνα αμέσως.
(β) Ο αγώνας θα σταματήσει αμέσως, εκτός αν η ομάδα Α τίθεται σε μειονεκτική θέση. Ο Β1 θα απομακρυνθεί από τον αγώνα.

(γ) και (δ) ο αγώνας θα σταματήσει αμέσως. Ο Β1 θα απομακρυνθεί από τον αγώνα. Σε όλες τις περιπτώσεις ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί εναντίον του προπονητή Β, καταγεγραμμένο ως 'Β'.

36-11 Κατάσταση: Αφού έχει ενημερωθεί ότι δεν δικαιούται πλέον να συμμετέχει εξαιτίας του 5ου του σφάλματος, ένας παίκτης επανέρχεται στον αγώνα ξανά και πετυχαίνει καλάθι ή διαπράττει σφάλμα, ή του γίνεται σφάλμα από έναν αντίπαλο, προτού ανακαλυφθεί η παράνομη συμμετοχή του.

36-12 Παράδειγμα: Μετά από τη διάπραξη 5ου σφάλματος, ο Β1 έχει ενημερωθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει. Αργότερα ο Β1, επανέρχεται ως αντικαταστάτης. Η παράνομη συμμετοχή του Β1 ανακαλύπτεται μετά που:

(α) ο Β1 σημειώνει καλάθι.
(β) ο Β1 διαπράττει ένα σφάλμα.
(γ) ο Β1 δέχεται φάουλ σφάλμα στη διάρκεια της ντρίμπλας του, από τον Α1 (5ο ομαδικό σφάλμα).

Ερμηνεία:

(α) Το καλάθι του Β1 θα μετρήσει.
(β) Το σφάλμα του Β1 είναι σφάλμα παίκτη και θα καταγραφεί στο φύλο αγώνα στο χώρο δίπλα στο 5ο του σφάλμα(νέο τετραγωνάκι).
(γ) Οι 2 ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον αντικαταστάτη του Β1.

Σε όλες τις περιπτώσεις ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στον προπονητή Β, καταγεγραμμένο ως "Β".

36-13 Κατάσταση: Μετά τη διάπραξη του 5ου σφάλματος και χωρίς να έχει ειδοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει, ένας παίκτης παραμένει ή επανέρχεται στον αγώνα. Αυτός ο παίκτης θα απομακρυνθεί από τον αγώνα αμέσως μόλις το λάθος ανακαλυφθεί, χωρίς οι αντίπαλοι να τεθούν σε μειονεκτική θέση. Καμία ποινή δεν θα επιβληθεί για την παράνομη συμμετοχή του παίκτη. Εάν αυτός ο παίκτης πετύχει καλάθι, διαπράξει σφάλμα ή του γίνει *σφάλμα από* έναν *αντίπαλο, το καλάθι θα μετρήσει και το σφάλμα θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.*

36-14 Παράδειγμα: Ο Α6 ζητά να αντικαταστήσει τον Α1. Η μπάλα στη συνέχεια γίνεται νεκρή ως αποτέλεσμα ενός σφάλματος του Α1 και ο Α6 εισέρχεται στον αγώνα. Οι διαιτητές αποτυγχάνουν να ενημερώσουν τον Α1 ότι το σφάλμα του είναι το 5ο του προσωπικό. Ο Α1 αργότερα επανέρχεται στον αγώνα ως αντικαταστάτης. Η παράνομη συμμετοχή του Α1 ανακαλύπτεται αφού:

(α) το χρονόμετρο του αγώνα ξεκίνησε και ενώ ο Α1 συμμετέχει ως παίκτης.
(β) ο Α1 έχει πετύχει καλάθι.
(γ) ο Α1 διαπράττει σφάλμα στον Β1.
(δ) ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 κατά τη διάρκεια ανεπιτυχούς σουτ για καλάθι.

Ερμηνεία:

Καμία ποινή δεν θα χρεωθεί για την παράνομη συμμετοχή του Α1.
(α) Ο αγώνας θα σταματήσει, χωρίς η ομάδα Β να τεθεί σε μειονεκτική θέση. Ο Α1 θα απομακρυνθεί από τον αγώνα αμέσως και θα αντικατασταθεί από έναν αναπληρωματικό.
(β) Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει.
(γ) Το σφάλμα του Α1 είναι σφάλμα παίκτη και θα τιμωρηθεί αναλόγως. Θα καταγραφεί στο φύλλο αγώνα σε τετραγωνάκι δίπλα στο 5ο του σφάλμα(νέο τετραγωνάκι).

(δ) 2 ή 3 ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον αντικαταστάτη του Α1.

36-15 Παράδειγμα: 10 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον Α1. Πριν την έναρξη του αγώνα, ο προπονητής Β υποδεικνύει τον Β1 να εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή, αλλά ο Β1 δεν είναι 1 από τους αρχικούς 5 παίκτες της ομάδας Β.

Ερμηνεία: 1 από τους παίκτες που υποδεικνύονται στην αρχική πεντάδα της ομάδας, θα πρέπει να εκτελέσει την ελεύθερη βολή. Αντικατάσταση δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού να αρχίσει ο αγωνιστικός χρόνος.

36-16 Κατάσταση. Οποτεδήποτε ένας παίκτης προσποιείται ότι του έγινε ένα σφάλμα, η ακόλουθη διαδικασία θα εφαρμόζεται:

- Χωρίς να διακόπτει τον αγώνα ο διαιτητής επισημαίνει την προσποίηση κάνοντας δύο φορές το σχετικό σήμα «σήκω» (*ανάταση του κάτω βραχίονα).*
- Μόλις ο αγώνας σταματήσει μία παρατήρηση θα κοινοποιείται στον παίκτη και στον προπονητή της ομάδας του. Και οι δύο ομάδες δικαιούνται 1 προειδοποίηση.
- Την επόμενη φορά που ένας παίκτης αυτής της ομάδας προσποιηθεί σφάλμα, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί εναντίον του. Αυτό εφαρμόζεται επίσης και στην περίπτωση που δεν είχε σταματήσει το παιχνίδι και δεν είχε κοινοποιηθεί νωρίτερα η παρατήρηση.
- Σε μία εξαιρετική περίπτωση χωρίς καμία επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί αμέσως χωρίς προειδοποίηση.

36-17 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει με τον Β1 να του αμύνεται. Ο Α1 ξαφνικά κάνει μία απότομη κίνηση του άνω κορμού του δίνοντας την εντύπωση ότι του έγινε σφάλμα από τον Β1. Αργότερα στον αγώνα, ο Α1 πέφτει στο δάπεδο δίνοντας την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Β1.

Ερμηνεία: Ο διαιτητής κάνει στον Α1 μία προειδοποίηση για την ψεύτικη κίνηση του δείχνοντάς του δύο φορές το σήμα «σήκω» (*ανάταση του κάτω βραχίονα)*. Ο Α1 θα πρέπει να χρεωθεί με τεχνικό σφάλμα για το ψεύτικο πέσιμό του στο δάπεδο, καθώς αυτή ήταν η 2η ψεύτικη κίνηση παρόλο που δεν υπήρξε διακοπή του αγώνα για κοινοποίηση της προειδοποίησης στον Α1 για την 1η ψεύτική κίνησή του.

36-18 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει με τον Β1 να του αμύνεται. Ο Α1 ξαφνικά κάνει μία απότομη κίνηση του άνω κορμού του, δίνοντας την εντύπωση ότι του έγινε σφάλμα από τον Β1. Αργότερα στον αγώνα, ο Β2 υπερβάλλει στην αντίδρασή του, δίνοντας την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Α2.

Ερμηνεία: Ο διαιτητής κάνει στους Α1 και στον Β2 μία προειδοποίηση για την ψεύτική κίνησή τους δείχνοντάς τους δύο φορές το σήμα «σήκω» (*ανάταση του κάτω βραχίονα)*. Κατά τη διάρκεια της επόμενης διακοπής του αγώνα οι προειδοποιήσεις θα κοινοποιηθούν στους Α1 και Β2 και επίσης στους δύο προπονητές.

36-19 Κατάσταση. Όταν ένας παίκτης προσποιείται τη διάπραξη ενός σφάλματος προκειμένου να κερδίσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα με τον καταλογισμό ενός άδικου σφάλματος σ' έναν αντίπαλό του ή να δημιουργήσει μία αντιαθλητική ατμόσφαιρα μεταξύ των θεατών κατά των διαιτητών, μία τέτοια συμπεριφορά πρέπει να θεωρείται αντιαθλητική.

36-20 Παράδειγμα: Ο Α1 κινείται προς το καλάθι όταν ο Β1 στρίβει το αμαξίδιό του χωρίς να έχει συμβεί καμία επαφή μεταξύ αυτών των παικτών ή μετά από ασήμαντη επαφή του Α1 η οποία ακολουθείται από θεατρική κίνηση του Β1. Μία προειδοποίηση

για μια τέτοια αντίδραση έχει ήδη κοινοποιηθεί στους παίκτες της ομάδας Β μέσω του προπονητή της ομάδας Β.

Διευκρίνηση:

Τέτοια συμπεριφορά είναι προφανώς αντιαθλητική και δηλητηριάζει την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα. Ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί στον Β1.

36-21 Κατάσταση. Σοβαρός τραυματισμός μπορεί να προκληθεί από υπερβολική ταλάντωση των αγκώνων, ειδικότερα σε περιπτώσεις ριμπάουντ και στενά φυλασσόμενου παίκτη. Εάν μία τέτοια ενέργεια καταλήξει σε επαφή, τότε ένα προσωπικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί. Εάν η ενέργεια δεν καταλήξει σε επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί.

36-22 Παράδειγμα: Ο Α1 κερδίζει στο ριμπάουντ τον έλεγχο της μπάλας και επιστρέφει στο δάπεδο. Ο Α1 φυλάσσεται στενά φρουρούμενος από το Β1. Χωρίς να έρθει σ' επαφή με τον Β1, ο Α1 ταλαντώνει υπερβολικά τους αγκώνες του σε μία προσπάθεια να εκφοβίσει τον Β1 ή να ελευθερώσει αρκετό χώρο προκειμένου να πιβοτάρει, να πασάρει ή να ντριμπλάρει.

Ερμηνεία: Η ενέργεια του Α1 δεν συμμορφώνεται με το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών. Ένα τεχνικό σφάλμα πρέπει να χρεωθεί εναντίον του Α1**.**

36-23 Κατάσταση. Ένας παίκτης θα αποβάλλεται όταν χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα.

36-24 Παράδειγμα: Ο Α1 έχει διαπράξει το 1ο του τεχνικό σφάλμα κατά τη διάρκεια του 1ου ημιχρόνου για κρέμασμα στη στεφάνη. Ένα 2ο τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται εναντίον του στη διάρκεια του 2ου ημιχρόνου για αντιαθλητική συμπεριφορά.

Ερμηνεία: Ο Α1 θα αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν το επιλέξει θα εγκαταλείψει το κτίριο. Αυτό το 2ο τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο το οποίο θα τιμωρηθεί και καμία επιπρόσθετη ποινή δε θα επιβληθεί για την αποβολή. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει έναν διαιτητή αμέσως όταν ένας παίκτης έχει διαπράξει 2 τεχνικά σφάλματα και θα πρέπει να αποβληθεί.

36-25 Κατάσταση. Μετά που έχει διαπράξει το 5ο του σφάλμα ένας παίκτης, γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης. Μετά το 5ο του σφάλμα οποιαδήποτε περαιτέρω τεχνικά σφάλματα που καταλογίζονται εναντίον του, θα χρεώνονται εναντίον του προπονητή του, καταγεγραμμένα ως "Β". Αυτό ισχύει επίσης και εάν 1 ένα από τα 5 σφάλματά του ήταν τεχνικό ή αντιαθλητικό σφάλμα. Αυτός δεν θα αποβάλλεται και θα μπορεί να παραμείνει την περιοχή του πάγκου του.

36-26 Παράδειγμα: Ο Β1 έχει χρεωθεί ένα τεχνικό σφάλμα στη διάρκεια της 1ης περιόδου. Στην 4η περίοδο ο Β1 έχει διαπράξει το 5ο του σφάλμα. Οδηγώντας για τον πάγκο της ομάδας του, χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Ερμηνεία: Με το 5ο του σφάλμα ο Β1 γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης. Οποιαδήποτε περαιτέρω τεχνικά σφάλματα εναντίον του θα χρεώνονται στον προπονητή του. Ο Β1 δεν αποβάλλεται.

36-27 Παράδειγμα: Ο Β1 έχει διαπράξει ένα 1 αντιαθλητικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της 3ης περιόδου. Στην 4η περίοδο ο Β1 έχει διαπράξει το 5ο του σφάλμα. Οδηγώντας για τον πάγκο της ομάδας του, ο Β1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Ερμηνεία: Με το 5ο του σφάλμα ο Β1 γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης. Οποιαδήποτε περαιτέρω τεχνικά σφάλματα εναντίον του θα χρεώνονται στον προπονητή του. Ο Β1 δεν θα αποβάλλεται.

36-28 Κατάσταση: Ένας παίκτης θα αποβάλλεται όταν χρεώνεται με 1 τεχνικό σφάλμα και 1 αντιαθλητικό σφάλμα.
36-29 Παράδειγμα: Ο Α1 έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα κατά τη διάρκεια του 1ου ημιχρόνου για καθυστέρηση του αγώνα. 1 αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται εναντίον του κατά τη διάρκεια του 2ου ημιχρόνου για σκληρό σφάλμα στον Β1.
Ερμηνεία: Ο Α1 θα αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείψει το κτίριο. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι το μόνο που τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα επιβληθεί. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει αμέσως 1 διαιτητή όταν 1 παίκτης έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα και 1 αντιαθλητικό σφάλμα και θα πρέπει να αποβληθεί.
36-30 Παράδειγμα: Ο Α1 έχει διαπράξει ένα 1 αντιαθλητικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της 2ης περιόδου για σταμάτημα με άσκοπη επαφή την κίνηση της επιτιθέμενης ομάδας στη μετάβαση από την άμυνα στην επίθεση (transition). 1 τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται εναντίον του στη διάρκεια της 3ης περιόδου για προσποίηση ότι του έγινε σφάλμα (fake).
Ερμηνεία: Ο Α1 θα αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείψει το κτίριο. Το τεχνικό σφάλμα είναι μόνο που τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα επιβληθεί. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα αμέσως 1 διαιτητή όταν ένας παίκτης έχει διαπράξει 1 αντιαθλητικό σφάλμα και 1 τεχνικό σφάλμα και θα πρέπει να αποβληθεί.
36-31 Κατάσταση: Ένας παίκτης προπονητής θα αποβάλλεται εάν χρεώνεται με τα ακόλουθα σφάλματα:

- 2 τεχνικά σφάλματα σαν παίκτης
- 2 αντιαθλητικά σφάλματα σαν παίκτης
- 1 αντιαθλητικό σφάλμα 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C'' και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B'' και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής καταγεγραμμένα σαν "C"
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C'' και 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B''
- 3 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B''

36-32 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης προπονητής έχει διαπράξει ένα 1 τεχνικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της 1ης περιόδου για προσποίηση σφάλματος (fake), σαν παίκτης. Στην 4η περίοδο έχει χρεωθεί με ένα 1 τεχνικό σφάλμα για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C".
Ερμηνεία: Ο Α1 παίκτης-προπονητής θα αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείψει το κτίριο. Το 2ο τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο που τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα επιβληθεί. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει αμέσως 1 διαιτητή όταν 1 παίκτης – προπονητής έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης και 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής και πρέπει να αποβληθεί.

36-33 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης-προπονητής έχει διαπράξει 1 αντιαθλητικό σφάλμα στη διάρκεια της 2ης περιόδου στον Β1 σαν παίκτη. Στην 3η περίοδο έχει χρεωθεί με 1 τεχνικό σφάλμα για αντιαθλητική συμπεριφορά του φυσικοθεραπευτή της ομάδας, καταγεγραμμένο σαν "Β" και στην 4η περίοδο έχει χρεωθεί με ένα 1 τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής για τον αναπληρωματικό Α6, καταγεγραμμένο ως "Β".

Ερμηνεία: Ο Α1 παίκτης προπονητής θα αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, εγκαταλείψει το κτίριο. Το 2ο τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα επιβληθεί. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώνει αμέσως 1 διαιτητή όταν ένας παίκτης –προπονητής έχει διαπράξει 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και έχει χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, για το προσωπικό του πάγκου της ομάδας του, και πρέπει να αποβληθεί.

36-34 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης προπονητής έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα στη διάρκεια της 2ης περιόδου για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C". Στην 4η περίοδο έχει διαπράξει σαν παίκτης 1 αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του Β1.

Ερμηνεία: Ο Α1 παίκτης προπονητής πρέπει να αποβληθεί αυτόματα και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείψει το κτίριο. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι το μόνο που τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα επιβληθεί. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώνει αμέσως 1 διαιτητή όταν 1 παίκτης – προπονητής έχει διαπράξει 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής και 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και θα πρέπει να αποβληθεί.

Άρθρο 37: Αντιαθλητικό Σφάλμα

37 Σχόλιο 1:

α) Αντιαθλητικό σφάλμα είναι ένα **σφάλμα επαφής** παίκτη, το οποίο κατά την κρίση του διαιτητή:

- Δεν είναι μια ειλικρινής προσπάθεια να παίξει στην μπάλα ή να πάρει μια θέση στον αγωνιστικό χώρο σύμφωνα με το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών (κανονικό παιχνίδι καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο)
- Είναι μια υπερβολικά σκληρή επαφή που προκαλείται από ένα παίκτη, σε μια προσπάθεια να παίξει την μπάλα ή να κερδίσει μία θέση στον αγωνιστικό χώρο.
- Επαφή του αμυνόμενου παίκτη από πίσω ή πλαγίως σε έναν αντίπαλο σε μια προσπάθεια να σταματήσει τον αιφνιδιασμό όταν κανείς αμυνόμενος παίκτης δεν βρίσκεται μεταξύ του επιτιθέμενου παίκτη και του καλαθιού των αντιπάλων, εκτός αν πρόκειται για μια νόμιμη προσπάθεια να διασχίσει το μονοπάτι του επιτιθέμενου παίκτη πλευρικά.
- Επαφή του αμυνόμενου παίκτη σε έναν αντίπαλο στον αγωνιστικό χώρο, κατά τη διάρκεια των τελευταίων 2 λεπτών στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση, όταν η μπάλα είναι εκτός ορίων για μία επαναφορά και βρίσκεται ακόμα στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει **και** αυτό δεν είναι φυσιολογικό παιχνίδι καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο.

β) Ένα αντιαθλητικό σφάλμα είναι πιο σοβαρό από ότι ένα κανονικό προσωπικό σφάλμα, αλλά όχι απαραίτητα σοβαρό για να θεωρηθεί σφάλμα αποκλεισμού.
γ) Ο παίκτης ο οποίος διαπράττει δεύτερο αντιαθλητικό σφάλμα, θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνα.
δ) Ένα αντιαθλητικό σφάλμα επιφέρει συνήθως ποινή 2 ελευθέρων βολών και κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Οι εξαιρέσεις είναι:

1) Όταν ένα αντιαθλητικό σφάλμα συμβαίνει σε ένα παίκτη, που σκοράρει στην προσπάθειά του για καλάθι, τότε χορηγείται μόνο μία 1 ελεύθερη βολή και κατοχή.
2) Όταν ένα αντιαθλητικό σφάλμα συμβαίνει σε ένα παίκτη στην προσπάθειά του να σουτάρει για 3 πόντους και αποτυγχάνει να σκοράρει, τότε χορηγούνται 3 ελεύθερες βολές και κατοχή.

37 Σχόλιο 2: Τα αντιαθλητικά σφάλματα μπορούν να θεωρηθούν σφάλματα που εμπίπτουν σε δύο κατηγορίες, ανάλογα με την κλίμακα της έντασης. Πρώτον, το αντιαθλητικό σφάλμα, που ανεξάρτητα από την «εσφαλμένη κρίση» του διαιτητή, καταλογίζεται χωρίς καμία προηγούμενη προειδοποίηση στον παίκτη. Δεύτερον, στα αντιαθλητικά σφάλματα που είναι ισάξια της αποβολής, απαιτείται η προηγούμενη προειδοποίηση προς τον παίκτη και τον προπονητή του, ότι η επανάληψη ενός τέτοιου σφάλματος, από οποιονδήποτε παίκτη αυτής, θα οδηγήσει σε ποινή αποκλεισμού του από τον αγώνα.

37 Σχόλιο 3: Αντιαθλητικά φάουλ μπορεί να θεωρηθούν εκείνα που διαπράττονται από παίκτες με σκοπό την απόκτηση αθέμιτου πλεονεκτήματος μέσω της διενέργειας του σφάλματος. **Παρόλα αυτά, οι διαιτητές πρέπει να κρίνουν μόνο τη δράση.**

37 Σχόλιο 4: Σε όλες τις περιπτώσεις όπου ελεύθερες βολές ακολουθούνται από κατοχή της μπάλας, η επαναφορά από εκτός ορίων, γίνεται στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

37.1.1 Σχόλιο 1: Υπάρχουν καταστάσεις αιφνιδιασμού στην καλαθοσφαίριση με αμαξίδιο, όπου μια προσπάθεια για σταμάτημα του αιφνιδιασμού, μπορεί να γίνει πλευρικά στον επιτιθέμενο παίκτη (διάσχιση του μονοπατιού). Εάν η προσπάθεια διάσχισης του μονοπατιού καταλήγει σε μια παράνομη επαφή, ένα προσωπικό σφάλμα θα πρέπει να καταλογίζεται στον αμυνόμενο.

37.1.1 Κατάσταση 1: Κατάσταση αιφνιδιασμού. Ο Α1, με τη μπάλα κατευθύνεται προς το αντίπαλο καλάθι. Κανένας αμυνόμενος παίκτης δεν βρίσκεται μεταξύ του Α1 και του καλαθιού. Ο Β1 κινείται παράλληλα προς τον Α1 και προσπαθεί να διασχίσει το μονοπάτι του Α1. Ο Β1 αποτυγχάνει να είναι πιο μπροστά από το πιο μπροστινό μέρος του αμαξιδίου του Α1 και προσπαθεί να διασχίσει το μονοπάτι του Α1. Μια παράνομη επαφή του Β1 συμβαίνει.

Απόφαση: Ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον Β1.

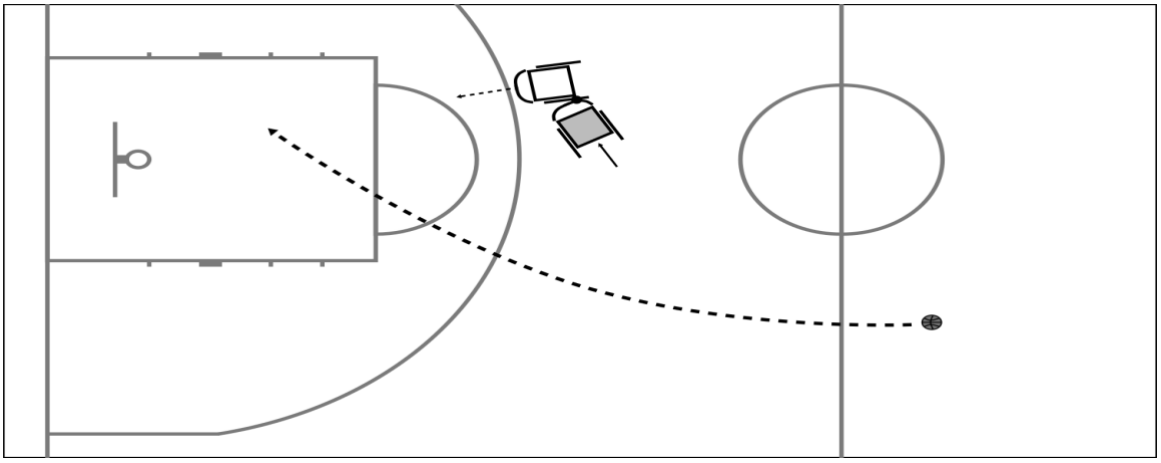
37.1.1 Κατάσταση 2: Κατάσταση αιφνιδιασμού. Ο Α1, με τη μπάλα κατευθύνεται προς το αντίπαλο καλάθι. Κανένας αμυνόμενος παίκτης δεν βρίσκεται μεταξύ του Α1 και του καλαθιού. Ο Β1 προσπαθεί να σταματήσει τον αιφνιδιασμό του Α1 προκαλώντας **επαφή στην πίσω ρόδα** του Α1 με το υποπόδιό του.

Απόφαση: Ένα αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται στον Β1.

37 Κατάσταση 3: Ο Β4 είναι πίσω από τον Α4 σε έναν αιφνιδιασμό του Α1. Καθώς ο Α4 επιχειρεί να σουτάρει ο Β4 δεν κάνει καμία προσπάθεια να παίξει την μπάλα αλλά
α) πέφτει πάνω στο πίσω μέρος του αμαξιδίου του Α4
β) χτυπάει την πίσω ρόδα του Α4 με το υποπόδιο του.

Απόφαση: Και στις δύο περιπτώσεις ο διαιτητής μπορεί να εκτιμήσει τις ενέργειες του Β4 ως αντιαθλητικές και θα χρεώσει τον παίκτη μ' ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Εάν το σουτ του Α4ήταν πετυχημένο ο αγώνας επαναρχίζει με 1 ελεύθερη βολή (χωρίς τοποθέτηση παικτών στο διάδρομο των ελευθέρων βολών) ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Εάν το σουτ δεν ήταν πετυχημένο, χορηγούνται 2 ή 3 ελεύθερες βολές (χωρίς τοποθέτηση παικτών στο διάδρομο των ελευθέρων βολών), ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

37.1.1 Κατάσταση 4: Ενώ ο Β4 παίζει άμυνα ένας εναντίον ενός, ο Α4 κερδίζει μια πλεονεκτική θέση, όπως σημειώνεται στο ακόλουθο διάγραμμα. Κανένας αμυνόμενος παίκτης δεν βρίσκεται μεταξύ του Α4 και του αντίπαλου καλαθιού. Ακριβώς την στιγμή που προσπαθεί να ξεφύγει από τον αντίπαλο του για να δεχθεί μια πάσα, η πίσω ρόδα του κρατιέται βίαια από τον Β4. Ο Α4 ελευθερώνεται αλλά είναι πολύ αργά για να δεχθεί την πάσα και η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων.



Απόφαση: Ο Β4 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα και χορηγούνται στον Α4 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων στην κεντρική γραμμή απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

37.1.1 Σχόλιο 2: Όταν η μπάλα είναι εκτός ορίων για μια επαναφορά και είναι ακόμα στα χέρια του διαιτητή ή είναι ήδη στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει, και ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλεί επαφή σε έναν αντίπαλο και το σφάλμα καταλογίζεται: Η ενέργεια αυτή πρέπει να κριθεί μόνο ως αντιαθλητική αν είναι υπερβολικά σκληρή επαφή ή μια μη κανονική ενέργεια καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο.

37.1.2 Κατάσταση: Κατά τη διάρκεια των τελευταίων 2 λεπτών της 4ης περιόδου και κατά τη διάρκεια των τελευταίων 2 λεπτών σε κάθε παράταση, και η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και είναι ακόμα στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη που εκτελεί την επαναφορά, εάν ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλεί σκληρή επαφή σε έναν αντίπαλο και το σφάλμα καταλογίζεται, αυτό είναι αντιαθλητικό σφάλμα.

37.1.2 Κατάσταση 1: Στα τελευταία 30 δευτερόλεπτα του αγώνα, ο Β1 διαπράττει παράνομη επαφή στον Α1 προφανώς με πρόθεση να σταματήσει το χρονόμετρο του αγώνα.

Απόφαση: Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογιστεί στον Β1 αμέσως, εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή. Εάν η ομάδα δεν βρίσκεται σε κατάσταση ομαδικών σφαλμάτων, στην ομάδα Α χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

37.1.2 Κατάσταση 2: Ο Α4 πραγματοποιεί ένα νόμιμο screen σκριν στον Β4 με σκοπό να απομακρυνθεί προς τα έξω για ένα «give and go». Ο Β4 το αποτρέπει, κρατώντας τον Α4.

Απόφαση: Ο Β4 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα και χορηγούνται στον Α4 2 ελεύθερες βολές ακολουθούμενες από κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, στην κεντρική γραμμή απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

37.1.2 Κατάσταση 3: Προκειμένου να δημιουργήσει ένα επιθετικό παιχνίδι πλεονεκτήματος (mismatch) δηλαδή (5άρι στον 4άρι, 3άρι 2άρι, κτλ) ο Α4 κάνει σκριν screen, στην πλάτη του αμυνόμενου Β4 (back screen). Ενώ ο Α4 στην συνέχεια προσπαθεί να απομακρυνθεί, κρατιέται από τον Β4.

Απόφαση: Αξιολογώντας ολόκληρη τη φάση, οι διαιτητές μπορούν να αποφασίσουν να χρεώσουν τον Β4 με αντιαθλητικό σφάλμα εάν το κράτημα του Β4 θεωρηθεί μια μη κανονική ενέργεια καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο ή σκόπιμο.

37.1.2 Κατάσταση 4: Ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Β1 προκαλεί σκληρή επαφή στον Α2 και ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β1.

Απόφαση: Εάν ο Β1 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και προκαλεί σκληρή επαφή στον Α2 για να κερδίσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα με το να μην επιτρέψει στο χρονόμετρο του αγώνα να ξαναρχίσει, ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

37.1.2 Σχόλιο: Τα αντιαθλητικά σφάλματα πρέπει να ερμηνεύονται ομοιόμορφα και με συνέπεια σε όλη τη διάρκεια του αγώνα.

37.1.2 Κατάσταση 5: Ο Α1 έχει την μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο Β1 προκαλεί επαφή στο αμαξίδιο/βραχίονα του Α2 σε μια ειλικρινή προσπάθεια να αποκτήσει την κατοχή της μπάλας.

Απόφαση: Η ενέργεια του Β1 δεν θεωρείται αντιαθλητική. Ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον Β1.

37.1.2 Κατάσταση 5: Με 1:29 δευτερόλεπτα να έχουν παιχθεί στην δεύτερη περίοδο, η μπάλα είναι εκτός ορίων και βρίσκεται στη διάθεση του Α4 για επαναφορά. Ο Β4 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α5.

Απόφαση: Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Β1 αμέσως.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 37

37-1 έως 37-3 Δεν εφαρμόζονται

37-4 Κατάσταση: Όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο ή σε κάθε παράταση και μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του παίκτη που έχει την επαναφορά, ένας αμυνόμενος παίκτης, με σκοπό να σταματήσει ή να μην επιτρέψει το χρονόμετρο να επαναρχίσει, προκαλεί επαφή με έναν επιτιθέμενο παίκτη που είναι σχεδόν έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα ή την έχει δεχθεί στον αγωνιστικό χώρο. Τέτοια επαφή θα πρέπει να καταλογίζεται **αμέσως** σαν προσωπικό σφάλμα εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποκλεισμού. **Η αρχή του πλεονεκτήματος/μειονεκτήματος δεν θα εφαρμόζεται.**

37-5 Παράδειγμα: Με 1:02'' να απομένουν να παιχτούν στην τελευταία περίοδο του αγώνα και με το σκορ Α:83-Β:80, , η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α1 σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Β2 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο με τον Α2 που είναι έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β2.

Ερμηνεία: Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Β2αμέσως εκτός και εάν οι διαιτητές κρίνουν ότι η δριμύτητα της επαφής του Β2 απαιτεί τον καταλογισμό ενός αντιαθλητικού ή ενός σφάλματος αποκλεισμού.

37-6 Παράδειγμα: Με 1:02'' να απομένουν να παιχτούν στην τελευταία περίοδο του αγώνα και με σκορ Α:83-Β:80 η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α1 σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Α2προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον Β2. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Α2.

Ερμηνεία: Ο Α2 δεν κερδίζει ένα πλεονέκτημα διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογιστεί **αμέσως** στον Α2, εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

37-7 Παράδειγμα: Δεν εφαρμόζεται.

37-8 Κατάσταση: Η επαφή από τον αμυνόμενο παίκτη από πίσω ή από τα πλάγια (εκτός εάν αυτό είναι μια νόμιμη προσπάθεια να διασχίσει το μονοπάτι επιτιθέμενου παίκτη πλευρικά) σε έναν αντίπαλο σε μία προσπάθεια να σταματήσει τον αιφνιδιασμό και με κανένα άλλο αμυνόμενο παίκτη μεταξύ του επιτιθέμενου παίκτη και του αντίπαλου καλαθιού, θα πρέπει να καταλογίζεται ως αντιαθλητικό σφάλμα μέχρις ότου ο επιτιθέμενος παίκτης να ξεκινά την προσπάθειά του για σουτ για καλάθι. Ωστόσο, μία μη νόμιμη προσπάθεια να παίξει άμεσα την μπάλα ή οποιαδήποτε σκληρή επαφή, μπορεί να καταλογιστεί ως αντιαθλητικό σφάλμα σε οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα.

37-9 Παράδειγμα: Ενώ ο Α1 ντριμπλάρει προς το αντίπαλο καλάθι σ' έναν αιφνιδιασμό και δεν υπάρχει κανένας αμυνόμενος παίκτης μεταξύ του Α1 και του αντίπαλου καλαθιού, ο Β1 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α1 από πίσω και ένα σφάλμα καταλογίζεται.

Ερμηνεία: Αυτό πρέπει να καταλογιστεί ως αντιαθλητικό σφάλμα.

37-10 Παράδειγμα: Τελειώνοντας τον αιφνιδιασμό του ο Α1 ξεκινά προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β1 προκαλεί επαφή με τον βραχίονά του από πίσω
(α) προσπαθώντας να μπλοκάρει τη μπάλα
(β) με υπερβολικά σκληρά επαφή
Ερμηνεία: Αυτό πρέπει να καταλογίζεται ως
(α) ένα απλό σφάλμα
(β) ένα αντιαθλητικό σφάλμα

Άρθρο 38: Σφάλμα Αποκλεισμού

38 Σχόλιο: Όταν ένα άτομο που έχει αποβληθεί, αρνείται να πάει στα αποδυτήρια ή επιστρέφει σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή, ο διαιτητής πρέπει να ζητήσει από έναν συνοδό της ομάδας, κατά τη διάρκεια που το χρονόμετρο έχει σταματήσει, να απομακρύνει το αποκλεισμένο άτομο. Αν αυτός αδυνατεί να το κάνει, ο αγώνας πρέπει να διακοπεί. Ο διαιτητής πρέπει να υποβάλλει μια έκθεση στην αρμόδια αρχή, για το συμβάν.
38.1.3 Βλ. σχόλια Άρθρου 3.1

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 38

38-1 Κατάσταση: Με μία αποβολή, ένα πρόσωπο δεν είναι πλέον μέλος της ομάδας ή προσωπικό του πάγκου της ομάδας. Επομένως δεν μπορεί πλέον να τιμωρηθεί για επιπλέον αντιαθλητική συμπεριφορά.
38-2 Παράδειγμα: Ο Α1 αποβάλλεται για κατάφωρη αντιαθλητική συμπεριφορά. Αυτός την στιγμή που εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο προσβάλει έναν διαιτητή.
Ερμηνεία: Ο Α1 έχει ήδη αποβληθεί και δεν μπορεί πλέον να τιμωρηθεί. Ο διαιτητής ή ο κομισάριος, εάν παρίσταται, θα στείλει μια έκθεση περιγράφοντας το συμβάν στη διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος.
38-3 Κατάσταση: Όταν ένας παίκτης αποβάλλεται για κατάφωρη αντιαθλητική συμπεριφορά μη επαφής, η ποινή είναι η ίδια όπως για ένα σφάλμα που εμπεριέχει επαφή.
38-4 Παράδειγμα: Καταλογίζεται παράβαση βημάτων κατά του Α1. Απογοητευμένος, αυτός προσβάλει λεκτικά τον διαιτητή, ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποκλεισμού.
Ερμηνεία: Η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.
38-5 Κατάσταση: Όταν ένας βοηθός προπονητή, αναπληρωματικός, αποκλεισμένος παίκτης ή συνοδός της ομάδας αποβάλλεται και ο προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως «Β», η ποινή θα είναι η ίδια όπως οποιοδήποτε άλλο σφάλμα αποκλεισμού.
38-6 Παράδειγμα: Ο Α1 έχει χρεωθεί με το 5ο του σφάλμα. Απογοητευμένος, αυτός προσβάλει λεκτικά τον διαιτητή, ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποκλεισμού.
Ερμηνεία: Το σφάλμα αποκλεισμού του Α1, καταλογίζεται σε βάρος του, χρεώνεται στον προπονητή Α και καταγράφεται ως «Β». Η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

Άρθρο 39: Συμπλοκή

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 39

39-1 Κατάσταση: Σε μια ομάδα χορηγείται επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων επειδή, εκείνη η ομάδα είχε τον έλεγχο της μπάλας τη στιγμή της συμπλοκής ή τη

στιγμή που απειλείται να ξεσπάσει μία συμπλοκή. Αυτή η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της για ολοκλήρωση της επίθεσης μόνο ότι χρόνο απέμεινε στο ρολόι, όταν ο αγώνας ξαναρχίσει.

39-2 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει την κατοχή της μπάλας για 20 δευτερόλεπτα όταν συμβαίνει μια κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή. Οι διαιτητές αποβάλλουν μέλη και των δύο ομάδων επειδή εγκατέλειψαν τα όρια της περιοχής των πάγκων των ομάδων τους.

Ερμηνεία: Στην ομάδα Α, που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η συμπλοκή ξεκινήσει, θα χορηγηθεί μία επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας με μόνο 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για την συμπλήρωση στο ρολόι των 24".

39-3 Κατάσταση: Όταν ένας βοηθός προπονητής, αναπληρωματικός, αποκλεισμένος παίκτης ή συνοδός της ομάδας, αποβάλλεται σε μια κατάσταση συμπλοκής και ο προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο σαν "Β" , η ποινή θα είναι η ίδια όπως για οποιοδήποτε σφάλμα αποκλεισμού.

39-4 Παράδειγμα: Σε μία κατάσταση συμπλοκής ο Α6 εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και για αυτό το λόγο αποβάλλεται.

Ερμηνεία: Το σφάλμα χρεώνεται στον προπονητής Α και καταγράφεται ως "B_2". Καθώς αυτό είναι ένα σφάλμα αποκλεισμού του Α6, η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

39-5 Παράδειγμα: Οι Α1 και Β1 ξεκινούν μια συμπλοκή στον αγωνιστικό χώρο. Εκείνη τη στιγμή οι Α6 και Β6 εισέρχονται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν εμπλέκονται στην συμπλοκή. Ο Α7 επίσης εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και κτυπά τον Β1 με τις γροθιές του στο πρόσωπο του.

Ερμηνεία: Οι Α1 και Β1 θα αποβληθούν, καταγεγραμμένοι στο φύλλο αγώνα ως "D_2". Ο προπονητής Α και ο προπονητής Β θα χρεωθούν και οι δύο με ένα 1 τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως "B_2" για τους Α6, Α7 και Β6 οι οποίοι εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο κατά τη διάρκεια της συμπλοκής. Τα υπολειπόμενα κενά σφαλμάτων των Α6, Α7 και Β6 στο φύλλο αγώνα θα συμπληρωθούν με "F". Τόσο τα σφάλματα αποκλεισμού όσο και τα τεχνικά σφάλματα θα διαγράψουν το καθένα το άλλο.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΕΠΤΑ – ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Άρθρο 42: Ειδικές Καταστάσεις

42 Κατάσταση: Ο Α1 εκτελεί την πρώτη από τις 2 ελεύθερες βολές, αλλά πριν εκτελέσει την δεύτερη, ο Α2 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Ο Α1 ολοκληρώνει την δεύτερη ελεύθερη βολή. Επιτρέπεται για την ομάδα Β να πραγματοποιήσει αντικατάσταση πριν από την εκτέλεση των ελευθέρων βολών του τεχνικού σφάλματος;

Απόφαση: Ναι. (Βλέπε Άρθρο 19.3.9).

42.2 Κατάσταση 1:

1) Αντιαθλητικό σφάλμα από τον Β1 στον Α1 στη διάρκεια ενός πετυχημένου σουτ για καλάθι.
   Ποινή: Μία (1) ελεύθερη βολή για τονΑ1 και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α.
2) Τεχνικό σφάλμα εναντίον του Προπονητή Β.

Ποινή: 1 ελεύθερη βολή για την ομάδα Α και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α.

3) Τεχνικό σφάλμα εναντίον του Α1.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

Απόφαση: Οι ποινές των περιπτώσεων 2) και 3) είναι ισάξιες και θα ακυρωθούν. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με 1 ελεύθερη βολή για τον Α1 και κατοχή της μπάλας στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, για την ομάδα Α.

42.2 Κατάσταση 2:

1) Ο Α1 διαπράττει τεχνικό σφάλμα.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.
2) Ο Β1 διαπράττει τεχνικό σφάλμα.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α.
3) Ένα διπλό σφάλμα γίνεται ανάμεσα στον Α1 και τον Β1 που κανονικά οδηγεί σε επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα, η οποία είχε τον έλεγχο της μπάλας όταν σημειώθηκε το διπλό σφάλμα.
4) Ο προπονητής Β χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή για την ομάδα Α.

Απόφαση: Η πρώτη και η δεύτερη ποινή, οι οποίες είναι ισοδύναμες, ακυρώνουν η μία την άλλη. Το δικαίωμα κατοχής της μπάλας για την ομάδα Α (από το διπλό σφάλμα) ακυρώνεται λόγω περαιτέρω ποινών. Ο αγώνας συνεχίζει με 1 ελεύθερη βολή ακολουθούμενη από κατοχή της μπάλας στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, για την ομάδα Α.

42.2.2 Κατάσταση 1: Ο Α1 σε μια κίνηση (drive) προς το καλάθι, δέχεται σφάλμα από τον Β1, το οποίο είναι το 5ο σφάλμα της περιόδου για την ομάδα Β. Από την απογοήτευση του ο Α1 πετάει τη μπάλα στον Β1 και χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα για αντιαθλητική συμπεριφορά.

Απόφαση: Χρεώνονται τα ανάλογα σφάλματα στον στους Α1 και Β1. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, για την ομάδα Β.

42.2.2 Κατάσταση 2: Όπως στην κατάσταση που περιγράφτηκε παραπάνω, αλλά το τεχνικό σφάλμα του Α1 είναι το 5ο του σφάλμα και βγαίνει από τον αγώνα. Ωστόσο, συνεχίζει να λογομαχεί με τον διαιτητή, ο οποίος τον χρεώνει με ένα ακόμη τεχνικό σφάλμα το οποίο πρέπει να καταχωρηθεί εναντίον του προπονητή της ομάδας Α. Πως επαναρχίζει ο αγώνας;

Απόφαση: Ο Β1 χρεώνεται με προσωπικό σφάλμα. Ο Α1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα (5ο προσωπικό σφάλμα) και ο προπονητής της ομάδας Α χρεώνεται επίσης με τεχνικό σφάλμα. Οι ποινές δεν είναι ισοδύναμες και 2 ελεύθερες βολές χορηγούνται στον αντικαταστάτη του Α1, ακολουθούμενες από 1 ελεύθερη βολή για την ομάδα Β για το τεχνικό σφάλμα, ακολουθούμενες από 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, για την ομάδα Β.

42.2.3 Κατάσταση:

1) Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 στην προσπάθεια του σουτ, ο Α1 δεν σκοράρει.
Ποινή: 2 ελεύθερες βολές για τον Α1.
2) Ο προπονητής της ομάδας Β χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή για την ομάδα Α.

3) Τεχνικό σφάλμα εναντίον του Α2.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

Απόφαση: Οι ποινές 2) και 3) είναι ισοδύναμες και θα ακυρωθούν. 2 ελεύθερες βολές χορηγούνται στον Α1 για το σφάλμα στην προσπάθειά του σουτ.

42.2.5 Κατάσταση 1:

Ο Α1 έχει να εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές.

1) Πριν η μπάλα ζωντανέψει για την πρώτη 1η ελεύθερη βολή, ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον Α2, το οποίο είναι το 5ο σφάλμα της ομάδας Α στην περίοδο.
2) Μετά που η μπάλα ζωντάνεψε για την πρώτη 1η ελεύθερη βολή, ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον Α2 , το οποίο είναι το 5ο σφάλμα της ομάδας Α στην περίοδο.

Απόφαση: Για να μπορέσει μία ποινή σφάλματος να ακυρώσει μία άλλη ποινή σφάλματος, η ακύρωση πρέπει να πραγματοποιηθεί πριν η μπάλα ζωντανέψει για την πρώτη 1η ή μοναδική ελεύθερη βολή (Βλέπε Άρθρο 42.2.5.).

Στο παράδειγμα 1, τα δύο σφάλματα είναι ισάξια, με συνέπεια το ένα να ακυρώνει το άλλο και ο αγώνας συνεχίζεται σύμφωνα με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής.

Αλλά στο παράδειγμα 2, η ακύρωση δεν είναι πλέον εφικτή, καθώς η μπάλα είναι ήδη ζωντανή για την εκτέλεση της 1η ελεύθερης βολής. Επομένως ο Α1 εκτελεί 2 ελεύθερες βολές, και μετά η ομάδα Β παίρνει την κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο όπου συνέβη η παραβίαση.

42.2.5 Κατάσταση 2:

1) Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Αυτό είναι το 5ο σφάλμα της ομάδας Β στην περίοδο.
Ποινή: 2 ελεύθερες βολές για την ομάδα Α και τον Α1.
2) Ο προπονητής Β δέχεται τεχνικό σφάλμα.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή για την ομάδα Α.
3) Ο διαιτητής έχει μόλις εγχειρήσει την μπάλα στον Α1 όταν ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον προπονητή Α.
Ποινή: 1 ελεύθερη βολή και κατοχή για την ομάδα Β.

Απόφαση: Τα 2 τεχνικά σφάλματα έχουν ισοβαρείς ποινές και το ένα ακυρώνει το άλλο. Ο Α1 εκτελεί 2 ελεύθερες βολές και ο αγώνας συνεχίζεται.

Αυτό το παράδειγμα είναι μία επεξήγηση ότι η διαδικασία ακύρωσης για ποινές σφαλμάτων σε «ειδικές περιπτώσεις» είναι μία «ανοικτή διαδικασία» στη διάρκεια που το χρονόμετρο είναι σταματημένο.

42.2.7 Κατάσταση 1: Ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 **του οποίου η ομάδα του έχει τον έλεγχο της μπάλας**. Ο προπονητής της Α ομάδας είναι πολύ ανήσυχος γι' αυτήν την ενέργεια και χρεώνεται για την συμπεριφορά του με τεχνικό σφάλμα.

Απόφαση: Θα χρεωθούν και τα δύο σφάλματα. Οι ποινές δεν είναι ισοδύναμες.

Δύο (2) ελεύθερες βολές για τον Α1 (το δικαίωμα της κατοχής της μπάλας για την ομάδα Α χάνεται λόγω επιπλέον ποινών), ακολουθούμενες από 1 ελεύθερη βολή και κατοχή τη μπάλας για την ομάδα Β.

42.2.7 Κατάσταση 2: Ο Β1 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 του οποίου η ομάδα έχει τον έλεγχο της μπάλας. Κατόπιν, ο Α1 σπρώχνει τον Β1 και χρεώνεται επίσης με ένα αντιαθλητικό σφάλμα.

Απόφαση: Θα χρεωθούν και τα δύο σφάλματα. Οι ποινές είναι ισοδύναμες εναντίον και των 2 ομάδων και θα ακυρωθούν. Η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο της πρώτης καταστρατήγησης, χωρίς ανανέωση του χρόνου των 24άρων δευτερολέπτων. (Βλ Άρθ. 50.4 Κανονισμών)

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 42

42-1 Κατάσταση: Στις ειδικές καταστάσεις με έναν αριθμό ποινών να είναι προς διαχείριση, στην ίδια χρονική περίοδο που το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο, οι διαιτητές πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη προσοχή στην σειρά με την οποία η παραβίαση ή οι παραβάσεις και το/τα σφάλματα συνέβησαν, ώστε να καθορίσουν ποιές ποινές θα πρέπει να χορηγηθούν και ποιές θα πρέπει να ακυρωθούν.

42-2 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, το σήμα του ρολογιού των 24" ηχεί. Μετά από το σήμα, αλλά με τον Α1 ακόμα στην προσπάθεια του σουτ, ο Β1 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 και:

(α) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη.

(β) Η μπάλα αγγίζει μόνο τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία: Σε όλες τις περιπτώσεις το αντιαθλητικό σφάλμα του Β1δεν μπορεί να αγνοηθεί.

(α) Ο Α1δέχτηκε σφάλμα από τον Β1 ενώ ο Α1 ήταν σε προσπάθεια για καλάθι. Η παράβαση των 24" από την Α ομάδα θα αγνοηθεί σαν να είχε συμβεί μετά από το αντιαθλητικό σφάλμα. 2 ή 3 ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον Α1, ακολουθούμενες από επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

(β) Δεν έχει διαπραχθεί παράβαση 24". Στον Α1 θα χορηγηθούν 2 ή 3 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την ομάδα Α, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

(γ) Στον Α1 θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι και 1 συμπληρωματική ελεύθερη βολή, ακολουθούμενη από επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την ομάδα Α, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

42-3 Παράδειγμα: Ο Α1 στην προσπάθεια για καλάθι δέχεται σφάλμα από τον Β2. Κατόπιν, ενώ ο Α1 είναι ακόμη στην προσπάθεια του σουτ, του γίνεται σφάλμα από τον Β1.

Ερμηνεία:
Το σφάλμα του Β1 θα αγνοηθεί εκτός κι εάν είναι αντιαθλητικό ή σφάλμα αποκλεισμού.

42-4 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του Α1. Μετά το σφάλμα, τεχνικά σφάλματα διαπράττονται από τον προπονητή Α και τον προπονητή Β.

Ερμηνεία: Μόνο οι ισοδύναμες ποινές θα ακυρώνονται με τη σειρά με την οποία συνέβησαν. Επομένως οι ποινές για τα τεχνικά σφάλματα των προπονητών θα ακυρωθούν. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με 2 ελεύθερες βολές για τον Α1 και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

42-5 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 σε επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 στην συνέχεια διαπράττει τεχνικό σφάλμα.
Ερμηνεία: Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Οι ποινές για το αντιαθλητικό και το τεχνικό σφάλμα (1 ελεύθερη βολή και κατοχή και για τις δύο ομάδες) ακυρώνουν η μία την άλλη και ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων σε οποιοδήποτε σημείο της τελικής γραμμής όπως μετά από κάθε πετυχημένο καλάθι.
42-6 Παράδειγμα: Στην προσπάθεια για κατάληψη μιας ελεύθερης θέσης στο γήπεδο, ο Β1 σπρώχνει τον Α1 και καταλογίζεται προσωπικό σφάλμα. Αυτό είναι το 3ο σφάλμα της ομάδας Β. Αργότερα (όχι περίπου στην ίδια χρονική στιγμή), ο Α1 κτυπά τον Β1 με τον αγκώνα του και ένα αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται.
Ερμηνεία: Αυτό δεν είναι ένα διπλό σφάλμα, καθώς τα σφάλματα των Β1 και Α1 δεν συνέβησαν στον ίδιο σχεδόν χρόνο. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με 2 ελεύθερες βολές για τον Β1 και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.
42-7 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριπλέρ Α1 και αυτό είναι το 3ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα στο σώμα (χέρια, πόδια, στήθος κλπ.) του Β1.
Ερμηνεία: Ο Α1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Σε οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή, ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β, στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
42-8 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριπλέρ Α1 και αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα από μικρή απόσταση απευθείας στο πρόσωπο του Β1 (κεφάλι).
Ερμηνεία: Ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποκλεισμού και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας του, για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείψει το κτίριο. Στον αντικαταστάτη του Α1 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Μετά από αυτό σε οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
42-9 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριπλέρ Α1 και αυτό είναι το 3ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα από μικρή απόσταση απευθείας στο πρόσωπο του Β1 (κεφάλι).
Ερμηνεία: Ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποκλεισμού και θα πάει και θα παραμείνει στα αποδυτήρια της ομάδας του στη για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα ή εάν αυτός το επιλέξει θα εγκαταλείψει το κτίριο. Σε οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
42-10 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριπλέρ Α1 και αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα στο σώμα (χέρια, πόδια, στήθος κλπ) του Β1.
Ερμηνεία: Ο Α1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Μετά από αυτό, σε οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή, ακολουθούμενη από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

42-11 Κατάσταση. Εάν ένα διπλό σφάλμα ή σφάλματα ίδιας βαρύτητας διαπράττονται κατά τη διάρκεια προσπάθειας ελεύθερης βολής, τα σφάλματα θα χρεωθούν αλλά οι ποινές δεν θα εκτελεστούν.

42-12 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την εκτέλεση της 1η ελεύθερης βολής:

α) Οι Α2 και Β2 διαπράττουν ένα διπλό σφάλμα

β) Οι Α2 και Β2 διαπράττουν τεχνικά σφάλματα

Ερμηνεία: Τα σφάλματα θα χρεωθούν στους Α2 και Β2, και μετά ο Α1 θα εκτελέσει τη 2η ελεύθερη βολή. Ο αγώνας θα επαναρχίσει κανονικά όπως μετά από κάθε τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή.

42-13 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Και οι 2 ελεύθερες βολές είναι πετυχημένες. Προτού η μπάλα γίνει ζωντανή, μετά την τελευταία ελεύθερη βολή:

(α) Οι Α2 και Β2 διαπράττουν ένα διπλό σφάλμα

(β) Οι Α2 και Β2 διαπράττουν τεχνικά σφάλματα

Ερμηνεία: Σφάλματα θα χρεωθούν εναντίον των Α2 και Β2, μετά τα οποία ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων στην τελική γραμμή όπως μετά από κάθε πετυχημένη τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή.

42-14 Κατάσταση: Στην περίπτωση διπλού σφάλματος και μετά την ακύρωση ισοβαρών ποινών εναντίον και των δύο ομάδων, εάν δεν απομένουν άλλες ποινές για εκτέλεση, ο αγώνας θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή την δικαιούταν, πριν την πρώτη καταστρατήγηση.
Στην περίπτωση που καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ή δεν την δικαιούταν πριν την πρώτη καταστρατήγηση, αυτή είναι μια περίπτωση εμπλοκής και ο αγώνας θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων, σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

42-15 Παράδειγμα: Κατά τη διάρκεια διαλείμματος του αγώνα μεταξύ της 1ης και 2ης περιόδου, οι παίκτες Α1 και Β1 διαπράττουν σφάλματα αποκλεισμού ή ο προπονητής Α και ο προπονητής Β διαπράττουν τεχνικά σφάλματα:
Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής είναι υπέρ της:

(α) Ομάδας Α

(β) Ομάδας Β

Ερμηνεία:

(α) Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Τη στιγμή που η μπάλα αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το βέλος εναλλασσόμενης κατοχής θα γυρίσει προς την ομάδα Β.

(β) Η ίδια διαδικασία ακολουθείται, ξεκινώντας με δικαίωμα επαναφοράς από εκτός ορίων, για την ομάδα Β.

Άρθρο 43: Ελεύθερες Βολές

43.2.1 και 44.1 Κατάσταση: Μετά από αντιαθλητικό σφάλμα, στον Α1 χορηγούνται (2) ελεύθερες βολές και επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Ο Α2 αντικαθιστά τον Α1 και εκτελεί την πρώτη 1η ελεύθερη βολή με επιτυχία. Ο αρχηγός της άλλης ομάδας διαμαρτύρεται και υποδεικνύει τον Α1 ως τον παίκτη εκτέλεσης των ελευθέρων βολών.

Απόφαση: Η ελεύθερη βολή ακυρώνεται. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.
43.2.3 Κατάσταση: Ο σουτέρ μιας ελεύθερης βολής τοποθετεί το αμαξίδιο του σε κάποια απόσταση μακριά από την γραμμή των ελευθέρων βολών αλλά μέσα στο ημικύκλιο. Μετακινείται προς τα εμπρός κατά τη διάρκεια της ελεύθερης βολής, ξεπερνά την γραμμή των ελευθέρων βολών με τις μπροστινές μικρές ρόδες του και η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη πριν οι πίσω ρόδες αγγίξουν την γραμμή των ελευθέρων βολών.
Απόφαση: Νόμιμο. Ο σουτέρ των ελευθέρων βολών επιτρέπεται να έχει την μπροστινή ρόδα (ες) πέρα από τη γραμμή των ελευθέρων βολών υπό τον όρο ότι η πίσω ρόδα (ές) δεν αγγίζει ή δεν διασχίζει τη γραμμή των ελευθέρων βολών προτού η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη.
43.2.4 και 43.2.5 Σχόλιο: Μόνο 5 παίκτες επιτρέπεται να καταλαμβάνουν τις θέσεις κατά μήκος του διαδρόμου των ελευθέρων βολών. Όλοι οι άλλοι παίκτες πρέπει να είναι πίσω από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, και πίσω από τη γραμμή του τρίποντου. Εάν μία ομάδα επιλέξει να μην εγκατασταθεί στην προκαθορισμένη θέση του διαδρόμου των ελευθέρων βολών, αυτή η θέση πρέπει να μείνει κενή.
Οι πέντε παίκτες στο χώρο των διαδρόμων των ελευθέρων βολών είναι ο μέγιστος αριθμός και πρέπει να θεωρείται ως μέγιστο όριο των οι 3 αμυντικοί και οι 2 επιθετικοί παίκτες.
43.2.4 Σχόλιο 1:
α) Το άκρο του αμαξιδίου του αμυνόμενου παίκτη δεν μπορεί να εισέρχεται στον μαρκαρισμένο διάδρομο της ουδέτερης ζώνης.
β) Ο μαρκαρισμένος αυτός διάδρομος κατά μήκος του διαδρόμου των ελευθέρων βολών μπορεί να καλυφθεί μόνο όταν το πλάτος του αμαξιδίου είναι μεγαλύτερο από το διάστημα του διαδρόμου (85cm's).
γ) Η ουδέτερη αυτή ζώνη πρέπει να καταλαμβάνεται μόνο όταν ισχύουν τα της β. παραγράφου.
43.2.4 Σχόλιο 2: Τα υποπόδια ή οι προστατευτικές οριζόντιες μπάρες των παικτών που παρατάσσονται κατά μήκος του διαδρόμου των ελευθέρων βολών, μπορούν να προεξέχουν, αλλά τα μπροστινά ροδάκια δεν μπορούν να αγγίζουν τη γραμμή του διαδρόμου των ελευθέρων βολών.
Κατάσταση: Το Άρθρο 43.3.1 ορίζει ότι μία παράβαση του σουτέρ των ελευθέρων βολών υπερισχύει των παραβάσεων που διαπράττονται από άλλους παίκτες.
43.3.3 Κατάσταση 1: Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή χορηγείται στον Α1. Πριν ο Α1 ελευθερώσει τη μπάλα, ο Β1 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο (χωρίς να παρενοχλεί τον Α1). Πριν την απελευθέρωση της μπάλας, οι πίσω ρόδες του Α1 αγγίζουν τη γραμμή των ελευθέρων βολών ή εισέρχονται στον περιοριστικό χώρο. Η ελεύθερη βολή είναι πετυχημένη.
Απόφαση: Η πετυχημένη ελεύθερη βολή θα ακυρωθεί. Η κατοχή της μπάλας θα χορηγηθεί στην ομάδα Β στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
43.3.3 Κατάσταση 2: Όπως στην προηγούμενη κατάσταση, αλλά η ελεύθερη βολή δεν είναι πετυχημένη.
Απόφαση: Η ίδια διαδικασία όπως στην 43.3.3 Κατάσταση 1, θα εφαρμοστεί.

43.3.3 Κατάσταση 3: Τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή χορηγείται στον Α1. Πριν ο Α1 ελευθερώσει τη μπάλα, ο Β1 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο και παρενοχλεί τον Α1 σουτέρ των ελευθέρων βολών. Πριν την απελευθέρωση της μπάλας, οι πίσω ρόδες του Α1 αγγίζουν τη γραμμή των ελευθέρων βολών ή εισέρχονται στον περιοριστικό χώρο. Η βολή είναι πετυχημένη.
Απόφαση: Η πετυχημένη ελεύθερη βολή θα ακυρωθεί. Μόνο η παρενόχληση του Β1 θα τιμωρηθεί. Ο Α1 δικαιούται μια «συμπληρωματική» προσπάθεια ελεύθερης βολής.
43.3.3 Κατάσταση 4: Όπως στην προηγούμενη κατάσταση, αλλά η ελεύθερη βολή δεν είναι πετυχημένη.
Απόφαση: Μόνο η παρενόχληση του Β1 θα τιμωρηθεί. Ο Α1 δικαιούται μια «συμπληρωματική» προσπάθεια ελεύθερης βολής.
Σχόλιο 1: Και στις δύο περιπτώσεις, μόνο η παρενόχληση θα τιμωρείται με αποτέλεσμα την χορήγηση μιας «συμπληρωματικής» προσπάθειας ελεύθερης βολής.
Σχόλιο 2: Είναι σημαντικό να θυμόμαστε ότι σε όλες τις περιπτώσεις που περιγράφονται, οι παραβάσεις διαπράττονται στην προσπάθεια εκτέλεσης της τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

Άρθρο 44: Διορθώσιμο λάθος

44 Σχόλιο: Η χορήγησης ελεύθερων βολών σε λάθος παίκτη, μπορεί να διορθωθεί μέχρι την στιγμή που η μπάλα γίνεται ζωντανή μετά το πρώτο νέκρωμά της και αφού το χρονόμετρο έχει ξεκινήσει μετά το λάθος.
44.2.5 Κατάσταση: Ο Α1 επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές που χορηγήθηκαν στον Α2. Το λάθος ανακαλύπτεται μετά που η μπάλα έχει γίνει πάλι ζωντανή και είναι στον έλεγχο της ομάδας Β.
Απόφαση: Ακυρώνονται οποιεσδήποτε επιτυχημένες ελεύθερες. Η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Β για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο όπου διακόπηκε ο αγώνας.

Πρόσθετες πληροφορίες για το Άρθρο 44

44-1 Κατάσταση. Για να είναι διορθώσιμο ένα λάθος, πρέπει να γίνει αντιληπτό από τους διαιτητές, τους κριτές ή τον κομισάριο (εάν παρίσταται), προτού η μπάλα ζωντανέψει μετά το πρώτο νέκρωμά της και αφότου το χρονόμετρο του αγώνα έχει ξεκινήσει μετά από το λάθος.
Αυτό σημαίνει:

Το λάθος συμβαίνει στη διάρκεια νεκρής μπάλας	Το λάθος είναι διορθώσιμο
Μπάλα ζωντανή	Το λάθος είναι διορθώσιμο
Το χρονόμετρο του αγώνα ξεκινά ή συνεχίζει να τρέχει	Το λάθος είναι διορθώσιμο
Η μπάλα νεκρώνει	Το λάθος είναι διορθώσιμο
Η μπάλα ζωντανεύει	Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο

Μετά τη διόρθωση του λάθους, ο αγώνας θα επαναρχίσει και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα που τη δικαιούταν, την στιγμή που ο αγώνας διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

44-2 Παράδειγμα: Ο Β1διαπράττει σφάλμα στον Α1 και αυτό είναι το 4ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Ο διαιτητής διαπράττει λάθος με τη χορήγηση στον Α1 (2) ελεύθερων βολών. Μετά την τελευταία επιτυχημένη ελεύθερη βολή, ο αγώνας συνεχίζεται και το χρονόμετρο του αγώνα ξεκινά. Ο Β2 παίρνει τη μπάλα, ντριμπλάρει και σκοράρει. Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν

(β) Μετά

που η μπάλα τεθεί στη διάθεση παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων στην τελική γραμμή.

Ερμηνεία:

Το καλάθι του Β2μετράει.

Στην περίπτωση (α), το λάθος είναι ακόμα διορθώσιμο. Κάθε ελεύθερη βολή που εκτελέστηκε θα ακυρωθεί και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων στην τελική γραμμή όπου ο αγώνας διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

Στην περίπτωση (β), το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και ο αγώνας συνεχίζεται.

44-3 Κατάσταση: Εάν το λάθος αφορά την εκτέλεση ελεύθερης/ων βολή/ων από λάθος παίκτη, η βολή/ές θα ακυρώνονται. Η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, εκτός κι αν ο αγώνας έχει αρχίσει, οπότε στην περίπτωση αυτή η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο όπου ο αγώνας διακόπηκε ή εκτός κι εάν ποινές για επιπλέον καταστρατηγήσεις είναι να εκτελεστούν.

Εάν οι διαιτητές ανακαλύψουν ότι λάθος παίκτης έχει την πρόθεση να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, και η πρόθεση αυτή γίνει αντιληπτή από τον διαιτητή προτού η μπάλα αφήσει τα χέρια του σουτέρ για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ο λάθος παίκτης πρέπει να αντικατασταθεί αμέσως με τον σωστό παίκτη-εκτελεστή των ελευθέρων βολών, χωρίς να καταλογιστεί καμία άλλη ποινή.

44-4 Παράδειγμα: Ο Β1διαπράττει σφάλμα στον Α1 και αυτό είναι το 6ο ομαδικό για την ομάδα Β. Χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που τοποθετείται να εκτελέσει τις 2 ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α2 για την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής.

(β) Αφού η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α2 για την εκτέλεση της 1ης ελεύθερης βολής.

(γ) Μετά την 2η πετυχημένη ελεύθερη βολή.

Ερμηνεία:

Στην περίπτωση (α), το λάθος διορθώνεται αμέσως και ο Α1 «οδηγείται» στην εκτέλεση των δύο (2) ελευθέρων βολών χωρίς καμία άλλη ποινή για την ομάδα Α.

Στις περιπτώσεις (β), και (γ) οι 2 ελεύθερες βολές ακυρώνονται και ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων, για την ομάδα Β, στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Η ίδια διαδικασία θα εφαρμοστεί εάν το σφάλμα του Β1είναι αντιαθλητικό. Σε αυτή την περίπτωση επίσης, το δικαίωμα της κατοχής της μπάλας σαν μέρος της ποινής

ακυρώνεται και ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

44-5 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 στην προσπάθεια του σουτ μετά το οποίο ένα τεχνικό σφάλμα διαπράττεται από τον προπονητή Β. Αντί ο Α1 να εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές για το σφάλμα του Β1, ο Α2 είναι αυτός που εκτελεί και τις 3 ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α3 που εκτελεί την επαναφορά από εκτός ορίων, σαν αποτέλεσμα του τεχνικού σφάλματος για τον προπονητή Β.

Ερμηνεία: Οι 2 ελεύθερες βολές που εκτελέστηκαν από τον Α2 αντί του Α1 θα ακυρωθούν. Η ελεύθερη βολή για την ποινή του τεχνικού σφάλματος εκτελέστηκε νόμιμα από τον Α2 και επομένως ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

44-6 Κατάσταση: Μετά τη διόρθωση ενός λάθους, ο αγώνας θα επαναρχίζει από το σημείο που διακόπηκε προκειμένου να διορθωθεί το λάθος, εκτός και αν η διόρθωση περιλαμβάνει δικαιούμενη χορήγηση ελεύθερης/ων βολή/ών και:

(α) Εάν δεν έχει υπάρξει αλλαγή της κατοχής μετά που έγινε το λάθος, ο αγώνας θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση κάθε κανονικής βολής/ές.

(β) Εάν δεν έχει υπάρξει αλλαγή της κατοχής από τη στιγμή που έγινε το λάθος και η ίδια ομάδα πετυχαίνει καλάθι, το λάθος θα αγνοηθεί και ο αγώνας θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε κανονικό καλάθι.

44-7 Παράδειγμα: Ο Β1διαπράττει σφάλμα στον Α1 και αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α1 χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων, αντί για 2 ελεύθερες βολές. Ο Α2 ντριπλάρει τη μπάλα στον αγωνιστικό χώρο εντός γηπέδου, όταν ο Β2 την κτυπά βγάζοντάς την εκτός ορίων. Ο προπονητής Α ζητά τάϊμ άουτ. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το λάθος ή υποπίπτει στην αντίληψή τους ότι στον Α1 έπρεπε να είχαν χορηγηθεί 2 ελεύθερες βολές.

Ερμηνεία: Στον Α1θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές και ο αγώνας θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε κανονική ελεύθερη βολή /ές.

44-8 Παράδειγμα: Ο Β1διαπράττει σφάλμα στον Α1 και αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α1 χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων, αντί για 2 ελεύθερες βολές. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α2 δέχεται σφάλμα από τον Β1 σε ανεπιτυχή προσπάθεια για καλάθι και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Χορηγείται τάϊμ άουτ στον προπονητή της Α ομάδας. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ οι διαιτητές αναγνωρίζουν το λάθος ή υποπίπτει στην αντίληψή τους ότι στον Α1 θα έπρεπε να έχουν χορηγηθεί 2 ελεύθερες βολές.

Ερμηνεία: Στον Α1 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ μετά τις βολές. Κατόπιν ο Α2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το ο αγώνας θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε κανονική ελεύθερη βολή/ές.

44-9 Παράδειγμα 3: Ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 και αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Στον Α1, χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων, αντί για 2 ελεύθερες βολές. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α2 πετυχαίνει καλάθι. Προτού η μπάλα γίνει πάλι ζωντανή, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το λάθος.

Ερμηνεία:

Το λάθος αγνοείται και ο αγώνας θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε κανονικό καλάθι.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΟΧΤΩ – ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ – ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ, ΚΟΜΙΣΑΡΙΟΣ, CLASSIFIER: ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ ΚΑΙ ΑΡΜΟΔΙΟΤΗΤΕΣ

Άρθρο 45: Διαιτητές, γραμματεία, κομισάριος και βαθμολογητής (classifiers)

45.4 Σχόλιο: Είναι καθήκον κάθε διαιτητή να αποφεύγει οποιαδήποτε συμπεριφορά, που θα μπορούσε να θέσει σε κίνδυνο και αμφισβήτηση την αντικειμενικότητά του.

Άρθρο 46: Πρώτος Διαιτητής (Crew chief): Καθήκοντα και αρμοδιότητες.

46.1 Βλέπε Σχόλιο Άρθρου 3.1:

46.9 Σχόλιο: Όλοι οι διαιτητές πρέπει να εμφανίζονται στον αγωνιστικό χώρο, τουλάχιστον 20 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα, προκειμένου να εκτελέσουν τα καθήκοντα που αφορούν το πριν την έναρξη του αγώνα. Εάν ένας από τους διαιτητές είναι υποχρεωμένος στη συνέχεια να αφήσει τον αγωνιστικό χώρο για οποιονδήποτε λόγο, ο συνάδελφος/οι του πρέπει να παραμείνει στον αγωνιστικό χώρο μέχρι αυτός να επιστρέψει.

46.10 σχόλιο: Εάν υπάρχει οποιαδήποτε αντιαθλητική συμπεριφορά μετά από την υπογραφή του φύλλου αγώνα και σε σχέση με τον αγώνα, ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) και ο κομισάριος, εάν είναι παρόν, πρέπει να υποβάλλει μια λεπτομερή έκθεση στην αρμόδια αρχή που θα εξετάσει το θέμα με την δέουσα σοβαρότητα.

Πρόσθετες πληροφορίες για Άρθρο 46

46-1 Κατάσταση: Ανασκόπηση της διαδικασίας για την εφαρμογή του Συστήματος Στιγμιαίας Επανάληψης (Σ.Σ.Ε) - [Instant Replay System (IRS)].

1. Η διαδικασία εφαρμογής του Σ.Σ.Ε θα πραγματοποιείται από τους διαιτητές.
2. Εάν το σφύριγμα και η απόφαση των διαιτητών είναι αντικείμενο που άπτεται του Σ.Σ.Ε., αυτή η αρχική απόφαση πρέπει να υποδειχθεί από τους διαιτητές στον αγωνιστικό χώρο.
3. Πριν από τον έλεγχο του ΣΣΕ, οι διαιτητές, μπορούν να συγκεντρώσουν όσο το δυνατόν περισσότερες πληροφορίες από τα μέλη της γραμματείας και τον κομισάριο, , εάν είναι παρών.
4. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) παίρνει την απόφαση εάν το ΣΣΕ θα χρησιμοποιηθεί ή όχι. Αν όχι, η αρχική απόφαση του διαιτητή εξακολουθεί να ισχύει.
5. Μετά την χρήση του ΣΣΕ, η αρχική απόφαση του διαιτητή/ών μπορεί να διορθωθεί μόνο εάν η επανεξέταση του ΣΣΕ παρέχει στους διαιτητές σαφείς και πειστικές οπτικές ενδείξεις για τη διόρθωση.
6. Εάν το ΣΣΕ πρέπει να χρησιμοποιηθεί, θα χρησιμοποιηθεί, το αργότερο πριν από την έναρξη της επόμενης περιόδου ή πριν ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) υπογράψει το φύλλο αγώνα, εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά.
7. Οι διαιτητές πρέπει να κρατούν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο στο τέλος της 2ης περιόδου, εάν το ΣΣΕ πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν πριν το τέλος του αγωνιστικού χρόνου της 2^{ης} περιόδου, ένα σφάλμα, μία παράβαση εκτός ορίων από το σουτέρ, μία παράβαση 24" ή μία παράβαση 8 δευτερολέπτων έχει συμβεί ή αν αγωνιστικός χρόνος θα πρέπει να προστεθεί στο χρονόμετρο του αγώνα.

8. Οι διαιτητές θα πρέπει να κρατούν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο οποτεδήποτε το ΣΣΕ χρησιμοποιείται στο τέλος της 4ης περιόδου ή κάθε παράτασης.
9. Η χρήση του ΣΣΕ πρέπει να διεξάγεται όσο το δυνατόν συντομότερα. Οι διαιτητές μπορούν να παρατείνουν τη διάρκεια της εξέτασης του ΣΣΕ, αν τεχνικά προβλήματα προκύψουν.
10. Εάν το ΣΣΕ δεν λειτουργεί και δεν υπάρχει εγκεκριμένος διαθέσιμος εφεδρικός εξοπλισμός, το ΣΣΕ δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
11. Κατά τη διάρκεια χρήσης του ΣΣΕ οι διαιτητές πρέπει να διασφαλίζουν ότι μη εξουσιοδοτημένα πρόσωπα δεν θα έχουν πρόσβαση στην οθόνη του ΣΣΕ.
12. Μετά την ολοκλήρωση της χρήσης του ΣΣΕ, η τελική απόφαση θα πρέπει να αναφέρεται με σαφήνεια από τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) μπροστά στη γραμματεία και εάν είναι απαραίτητο, θα κοινοποιείται στους προπονητές και των δύο ομάδων.

46-2 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει επιτυχώς για καλάθι όταν το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για την λήξη της περιόδου ή του αγώνα. 2 ή 3 πόντοι πιστώνονται από τους διαιτητές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ του Α1 ελευθερώθηκε πριν ή μετά τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου.

Ερμηνεία:
Εάν η χρήση του ΣΣΕ παρέχει σαφείς και πειστικές οπτικές αποδείξεις ότι η μπάλα απελευθερώθηκε μετά την λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου ή του αγώνα, το καλάθι θα ακυρώνεται. Εάν με τη χρήση του ΣΣΕ διαπιστωθεί ότι η μπάλα ελευθερώθηκε πριν την λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου ή του αγώνα, ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) επιβεβαιώνει τους 2 ή 3 πόντους για την ομάδα Α.

46-3 Παράδειγμα: Η ομάδα Β προηγείται με 2 πόντους. Το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί για τη λήξη της περιόδου ή του αγώνα όταν ο Α1 σουτάρει για καλάθι και 2 πόντοι πιστώνονται από τους διαιτητές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το αν το σουτ του Α1 θα πρέπει να μετρήσει για 3 πόντους.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε στιγμή για να αποφασισθεί εάν ένα σουτ για επιτυχημένο καλάθι μετρά για 2 ή 3 πόντους.

46-4 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει με επιτυχία για καλάθι 3 πόντων και περίπου την ίδια χρονική στιγμή το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για τη λήξη της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το εάν ο Α1 έχει αγγίξει την γραμμή ορίων στην προσπάθεια του για το σουτ.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο τέλος της περιόδου για να διαπιστωθεί και αποφασισθεί εάν ένα σουτ για πετυχημένο καλάθι, ελευθερώθηκε πριν το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα να έχει ηχήσει για τη λήξη της περιόδου. Αν ναι, η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί επιπλέον για να αποφασισθεί πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται στο χρονόμετρο του αγώνα εάν μια παράβαση εκτός ορίων έχει συμβεί από τον σουτέρ.

46-5 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει με επιτυχία για καλάθι και σχεδόν στον ίδιο χρόνο το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για τη λήξη της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το αν έχει διαπραχθεί παράβαση 24''.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σουτ για το επιτυχημένο καλάθι, ελευθερώθηκε πριν το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα να έχει

ηχήσει για το τέλος της περιόδου. Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί αν και πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται στο χρονόμετρο του αγώνα ή αν έχει διαπραχθεί μία παράβαση 24άρων δευτερολέπτων.

46-6 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει με επιτυχία για καλάθι και σχεδόν στον ίδιο χρόνο το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για τη λήξη της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία αν η ομάδα Α έχει παραβιάσει τον κανόνα των 8''.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο τέλος της περιόδου για να αποφασισθεί εάν το σουτ για επιτυχημένο καλάθι, ελευθερώθηκε πριν το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα να έχει ηχήσει για το τέλος της περιόδου. Αν ναι το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί κατά πόσον και πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται στο χρονόμετρο του αγώνα, εάν μία παράβαση 8 δευτερολέπτων έχει διαπραχθεί.

46-7 Παράδειγμα: Η ομάδα Β προηγείται με 2 πόντους. Το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για τη λήξη της περιόδου ή του αγώνα όταν ο Β1 διαπράττει ένα προσωπικό σφάλμα στον Α1. Αυτό είναι το 5ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σφάλμα καταλογίστηκε πριν τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου. Εάν ναι, 2 ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον Α1 και το χρονόμετρο του αγώνα θα επαναρρυθμιστεί στον αγωνιστικό χρόνο που απομένει.

46-8 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι και του γίνεται φάουλ από τον Β1. Σχεδόν στον ίδιο χρόνο το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα ηχεί για το τέλος της περιόδου. Το σουτ για καλάθι είναι αποτυχημένο.

Ερμηνεία: Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει για να αποφασιστεί αν το σφάλμα του Β1 έχει γίνει προτού το σήμα του χρονομέτρου του αγώνα να έχει ηχήσει. Εάν από τη χρήση του ΣΣΕ προκύπτει ότι το σφάλμα έχει γίνει πριν από την λήξη της περιόδου, το χρονόμετρο του αγώνα θα πρέπει να επαναρρυθμιστεί στον αγωνιστικό χρόνο που απομένει και οι ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν, στον Α1.

Εάν από τη χρήση του ΣΣΕ προκύπτει ότι το σφάλμα καταλογίστηκε μετά τη λήξη της περιόδου, το σφάλμα του Β1 θα αγνοηθεί και δεν θα χορηγηθούν ελεύθερες βολές στον Α1, εκτός και εάν το σφάλμα του Β1 καταλογίστηκε ως αντιαθλητικό, σφάλμα αποκλεισμού ή αποβολής και υπάρχει μια περίοδο που θα ακολουθήσει.

46-9 Παράδειγμα: Με 5:53 για να παιχτούν στην 1η περίοδο, η μπάλα κυλά στον αγωνιστικό χώρο, δίπλα στην πλάγια γραμμή, όταν οι Α1 και Β1 προσπαθούν να αποκτήσουν τον έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς τον παίκτη που προκάλεσε την μπάλα να βγει εκτός ορίων.

Ερμηνεία: Οι διαιτητές δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν το ΣΣΕ αυτή τη στιγμή για να αναγνωρίσουν τον παίκτη που προκάλεσε την μπάλα να βγει εκτός ορίων. Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο και σε κάθε παράταση.

46-10 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι, η μπάλα μπαίνει στο καλάθι και οι διαιτητές πιστώνουν 3 πόντους. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί σε οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα εάν το επιτυχημένο καλάθι θα μετρήσει για 2 ή 3 πόντους. Η χρήση

του ΣΣΕ για την συγκεκριμένη κατάσταση, θα γίνεται στην πρώτη ευκαιρία όταν το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο και η μπάλα νεκρή.

Επιπλέον:

1. Όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση, το Σ.Σ.Ε. (IRS) μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόλις η μπάλα έχει μπει στο καλάθι και το χρονόμετρο του αγώνα σταμάτησε.
2. Ένα αίτημα τάιμ άουτ ή αντικατάστασης μπορεί να ακυρωθεί μόλις η χρήση του Σ.Σ.Ε. (IRS) έχει ολοκληρωθεί και η απόφαση για την χρήση του Σ.Σ.Ε. (IRS) έχει κοινοποιηθεί.

46-11 Παράδειγμα: Ο Α1 δέχεται σφάλμα από τον Β1 και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς τον παίκτη που πρόκειται να εκτελέσει τις ελεύθερες βολές.

Ερμηνεία: Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει οποιαδήποτε στιγμή στη διάρκεια του παιχνιδιού για να αναγνωρισθεί ο σωστός σουτέρ των ελευθέρων βολών πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την 1η ελεύθερη βολή. Ωστόσο το ΣΣΕ μπορεί ακόμη να χρησιμοποιηθεί μετά που η μπάλα έχει τεθεί στην διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών, αλλά εάν το ΣΣΕ υποδεικνύει έναν λάθος σουτέρ ελευθέρων βολών, έχει συμβεί ένα διορθώσιμο λάθος που επιτρέπει σε λάθος παίκτη να εκτελεί ελεύθερη βολή. Η ελεύθερη/ες βολή/ές που εκτελέστηκαν και η κατοχή της μπάλας εάν είναι μέρος της ποινής, θα ακυρώνονται και η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

46-12 Παράδειγμα: Οι Α1 και Β1 ρίχνουν γροθιές ο ένας στον άλλον ακολουθούμενοι από επιπλέον παίκτες να συμμετέχουν στην συμπλοκή. Μετά από μερικά λεπτά οι διαιτητές έχουν αποκαταστήσει την τάξη στον αγωνιστικό χώρο.

Ερμηνεία: Μόλις η τάξη αποκαθίσταται, οι διαιτητές μπορούν να κάνουν χρήση του ΣΣΕ για να αναγνωρίσουν τους εμπλεκόμενους παίκτες και τα μέλη του πάγκου των ομάδων που εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια της συμπλοκής. Μετά τη συγκέντρωση σαφών και πειστικών αποδεικτικών στοιχείων για την κατάσταση της συμπλοκής, η τελική απόφαση θα πρέπει σαφώς να αναφερθεί από τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) μπροστά από το τραπέζι της γραμματείας και κοινοποιείται και στους δύο προπονητές.

46-13 Παράδειγμα: Με 1:45 για να παιχτούν στην παράταση, ο Α1 κοντά στην πλάγια γραμμή πασάρει στον Α2. Ο Β1 παρεμβαίνει, κτυπά την μπάλα στέλνοντάς την εκτός ορίων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το εάν ο Α1 στη διάρκεια της πάσας του ήταν ήδη εκτός ορίων.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν ένας παίκτης ή η μπάλα ήταν εκτός ορίων.

46-14 Παράδειγμα: Με 1:37 για να παιχτούν στην 4η περίοδο, η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων και στην ομάδα Α χορηγείται τάϊμ άουτ. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς τον παίκτη που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας.

Ερμηνεία: Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αναγνωρισθεί ο παίκτης που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων. Η περίοδος του τάϊμ άουτ διάρκειας 1 λεπτού θα ξεκινά μετά την ολοκλήρωση της εξέτασης του ΣΣΕ.

46-15 Κατάσταση: Πριν από τον αγώνα ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) εγκρίνει το ΣΣΕ και πληροφορεί τους 2 προπονητές για την ύπαρξή του. Μόνο το ΣΣΕ που εγκρίνεται από τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) μπορεί να χρησιμοποιηθεί για προβολή της επανάληψης.
46-16 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για καλάθι όταν το σήμα ηχεί για τη λήξη της περιόδου ή του αγώνα. Το σουτ είναι πετυχημένο. Δεν υπάρχει εγκεκριμένο ΣΣΕ στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο manager της ομάδας Β δηλώνει ότι ο αγώνας μαγνητοσκοπήθηκε από βίντεο της ομάδας του, από μια υπερυψωμένη θέση και παρουσιάζει στους διαιτητές το τηλεοπτικό υλικό για την προβολή της επανάληψης.
Ερμηνεία: Η χρήση του τηλεοπτικού υλικού δεν θα γίνει δεκτή.
46-17 Κατάσταση: Μετά από μια δυσλειτουργία του χρονομέτρου του παιχνιδιού ή του ρολογιού των 24'', ο διαιτητής είναι εξουσιοδοτημένος να χρησιμοποιήσει το ΣΣΕ για να αποφασίσει πόσο χρόνο και εάν θα πρέπει να διορθώσει στο ρολόι.
4-18 Παράδειγμα: Με 42.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα στη 2η περίοδο, η ομάδα Α ντριπλάρει προς το εμπρός γήπεδό της. Αυτή τη στιγμή, οι διαιτητές αντιλαμβάνονται ότι το χρονόμετρο του αγώνα και το ρολόι των 24'' είναι απενεργοποιημένα χωρίς ορατή ένδειξη.
Ερμηνεία: Ο αγώνας πρέπει να σταματήσει αμέσως. Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί προκειμένου να αποφασιστεί πόσος χρόνος πρέπει να εμφανίζεται και στα δύο χρονόμετρα. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α στο πλησιέστερο σημείο που ο αγώνας διακόπηκε.

Άρθρο 48: Σημειωτής φύλλου αγώνος, βοηθός σημειωτή φύλλου αγώνος και βαθμολογητής (classifier): Καθήκοντα.
48.5 Σχόλιο 1: Όταν υποβάλλονται αιτήματα για αντικατάσταση, ο βαθμολογητής (classifier), ο κομισάριος ή ο βοηθός σημειωτή πρέπει να ολοκληρώνει όλους τους απαραίτητους ελέγχους του συνόλου των πόντων της αγωνιζόμενης πεντάδας (classification). Η αντικατάσταση αλλαγή δεν πρέπει να καθυστερήσει. Εάν το σύνολο των πόντων υπερβαίνει το ανώτατο όριο, ο βαθμολογητής (classifier), ο κομισάριος ή ο βοηθός σημειωτή θα ενημερώσει τον σημειωτή για να ειδοποιήσει τον πρώτο διαιτητή (Crew chief), ο οποίος αμέσως θα καταλογίσει ένα τεχνικό σφάλμα εναντίον του προπονητή, μόλις ο παίκτης εισέλθει στον αγώνα, ή στην πρώτη νεκρή μπάλα. (Βλέπε Άρθρο 19.3. 10)
48.5 Σχόλιο 2: Όπου είναι ορισμένος ένας βοηθός σημειωτή, τα καθήκοντά του μπορούν να συμπεριλαμβάνουν έλεγχο των καρτών της βαθμολόγησης (classification) των παικτών, εάν δεν παρίσταται βαθμολογητής (classifier).
Για τις διοργανώσεις της Ο.Σ.Ε.Κ.Α τα καθήκοντα αυτά, δηλαδή τον έλεγχο των καρτών των αθλητών του classification, τα επωμίζεται ο κομισάριος του αγώνα, και σε διαφορετική περίπτωση ο σημειωτής του αγώνα.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΕΝΝΕΑ- CLASSIFICATION ΤΩΝ ΠΑΙΚΤΩΝ

Άρθρο 51: Classification αθλητών - Σύστημα Πόντων.
51 Κατάσταση 1: Κατά την διάρκεια του time-out η ομάδα Α πραγματοποιεί μία αντικατάσταση. Μετά που η μπάλα ζωντάνεψε ο βαθμολογητής (classifier), ο

κομισάριος ή ο βοηθός σημειωτή, αντιλαμβάνεται ότι η ομάδα Α αγωνίζεται έχοντας υπερβεί το ανώτατο όριο πόντων που προβλέπεται.
Απόφαση: Ο βαθμολογητής (classifier), ο κομισάριος ή ο βοηθός σημειωτή, θα ενημερώσει τον σημειωτή ο οποίος με τη σειρά του θα ειδοποιήσει τους διαιτητές ηχώντας το σήμα του, στο τέλος της επόμενης φάσης του αγώνα εάν οι αντίπαλοι της παραβατικής ομάδας έχουν τον έλεγχο της μπάλας, ή αμέσως, εάν η παραβατική ομάδα έχει τον έλεγχο της μπάλας. Ζητείται από την ομάδα Α να πραγματοποιήσει τόσες αντικαταστάσεις όσες απαιτούνται προκειμένου να διορθώσει το σύνολο των πόντων του classification, σύμφωνα με τον σχετικό κανόνα. Ο προπονητής της ομάδας Α χρεώνεται με προσωπικό τεχνικό σφάλμα και στην ομάδα Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή και κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

51 Κατάσταση 2: Η ομάδα Α παίζει με 14 πόντους (4 + 4 + 3 + 2 +1) στον αγωνιστικό χώρο.
Ο Α1 (άσσος -1-) διαπράττει το 5ο του σφάλμα. Για την αντικατάστασή του, η ομάδα διαθέτει μόνο ένα τριάρι -3- και ένα δυάρι -2-.
Απόφαση: Μια ομάδα είναι υποχρεωμένη να παίξει με 5 παίκτες καθ' όσο αυτό είναι δυνατό. Επομένως, η ομάδα Α πρέπει να αντικαταστήσει τον άσσο -1- έτσι ώστε να τηρήσει τον κανόνα ορίου των 14 πόντων του classification (4 + 3 + 3 + 2 +2).
Δεν επιτρέπεται να παίξει μόνο με 4 παίκτες συμπεριλαμβανομένου του δεύτερου τεσσαριού -4-.

51.2 Κατάσταση: Η ομάδα Α φθάνει στο γήπεδο μόνο με 5 παίκτες. Λίγο μετά την έναρξη του αγώνα, ο σημειωτής ανακαλύπτει ότι η ομάδα Α αγωνίζεται με 14.5 πόντους.
Απόφαση: Ο σημειωτής με την πρώτη ευκαιρία ειδοποιεί τον πλησιέστερο διαιτητή για το συγκεκριμένο πρόβλημα αν και ο αγώνας έχει ήδη ξεκινήσει. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief), οφείλει να κηρύξει τον αγώνα άκυρο. Όλοι οι σημειωμένοι πόντοι κ.λπ. θα αγνοηθούν. Ένας αγώνας μπορεί να ξεκινήσει μόνο με 5 παίκτες που πληρούν τον κανόνα του ορίου των 14 πόντων. Η ομάδα Α δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα με 4 παίκτες.
51.2 Κατάσταση 2: Μετά που ο πρώτος διαιτητής (Crew chief), πετά τη μπάλα για το tap-off , ο κομισάριος παρατηρεί ότι η ομάδα Α έχει περισσότερους από 14 βαθμούς στο classification της αρχικής πεντάδας. Ο κομισάριος ενημερώνει τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) και αυτός με την σειρά του, χρεώνει με τεχνικό σφάλμα τον προπονητή της ομάδας Α ("C") και χορηγεί στην ομάδα Β 1 ελεύθερη βολή και την κατοχή της μπάλας για επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. (Βλέπε επίσης άρθρο 9.1 Σχόλιο/Απόφαση)
Απόφαση: Ναι . Άρθρο 51.3

ΤΕΛΟΣ ΤΩΝ ΣΧΟΛΙΩΝ ΚΑΙ ΤΩΝ ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΩΝ

Όπου: «ανώτατο όριο», λαμβάνεται υπόψη το **14** για τις Ευρωπαϊκές Διοργανώσεις και το **14.5** για το Ελληνικό Πρωτάθλημα της Ο.Σ.Ε.ΚΑ.

Τα γραμμοσκιασμένα κίτρινα τμήματα αφορούν αλλαγές που έχουν γίνει σε σχέση με τις Επίσημες Διευκρινήσεις του **2016 ενώ τα** γραμμοσκιασμένα γαλάζια τμήματα, είναι οι προσθήκες της έκδοσης #v.2.IWBF, του **Μαρτίου του 2018**

International Wheelchair Basketball Federation
c/o FIBA
Route Suisse 5 - PO Box 29
1295 Mies
Switzerland

www.iwbf.org