



IWBF

International Wheelchair
Basketball Federation

2018

Komentari & Interpretacije

**Službenih Pravila
košarke u kolicima 2017**

Komentari i interpretacije



Komentari i interpretacije

Službenih pravila košarke u kolicima 2017

odobreno od

IWBF Izvršno vijeće

Mies, Švajcarska, Septembar 2017

U upotrebi od **1. Januara 2018**

2017 SLUŽBENA PRAVILA KOŠARKE U KOLICIMA KOMENTARI I INTERPRETACIJE



OVE KOMENTARE I INTERPRETACIJE IZDAJE MEĐUNARODNA FEDERACIJA KOŠARKE U KOLICIMA (IWBF) (Osnovana 1973)

© Copyright: IWBF
Uredio: IWBF
Verzija: 2018 Ver#2

Sva prava pridržana. Niti jedan dio ove publikacije ne smije se reproducirati, pohraniti u sustavu za pretraživanje, ili se prenositi u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, elektronski ili mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način, bez prethodnog pisanog dopuštenja izdavača.

Adresa i lokacija ureda:

International Wheelchair Basketball Federation
Route Suisse 5 – P.O. Box 29
1295 Mies, Switzerland
Tel.: +41 22 545 00 00
Fax: +41 22 545 00 99
E-mail: iwbf@iwbf.org
Website: <http://www.iwbf.org>

IWBF tehnička komisija

Predsjednik	Gosp. Norbert Kucera, Njemačka
Sekretar	Gosp. Matt Wells, Australija
Članovi	Gosp. Jorge Bestilleiro, Argentina Gđa. Tonia Gomez-Ruf, Španija Gosp. Steve Spilka, Velika Britanija Gosp. Cristian Roja, Italija
Podkomisija	Gosp. Ricardo Moreno, Španija Gosp. Don Steponchev, Kanada Gosp. José Cardoso, Portugal
Članovi po službenoj dužnosti	Gosp. Ulf Mehrens, Predsjednik IWBF Gđa. Maureen Orchard, IWBF Generalni sekretar
Prevod	Gosp. Ivan Dabo, Hrvatska Gosp. Dražen Štrok, Hrvatska
Recenzija i uređivanje	Gosp. Damir Kunosić, Bosna i Hercegovina

Sadržaj

UVOD I LISTA UPUTA	7
PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA.....	8
Čl. 2 Teren za igru	8
Čl. 3 Oprema	8
PRVILO TRI – EKIPE	15
Čl. 4 Ekipe	15
Čl. 5 Igrači: Ozljede	16
Čl. 7 Treneri: Dužnosti i prava	18
PRAVILO ČETIRI – PROPISI O IGRI	20
Čl. 8 Vrijeme igranja, izjednačen rezultat i produžeci	20
Čl. 9 Početak ili kraj perioda ili utakmice	20
Čl. 10 Status lopte	22
Čl. 12 Podbacivanje i naizmjenični posjed	23
Čl. 13 Kako se igra loptom	27
Čl. 14 Kontrola lopte	27
Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja	28
Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost	30
Čl. 17 Ubacivanje	32
Čl. 18/19 Minuta odmora / Izmjena	38
PRAVILO PET – PREKRŠAJI.....	46
Čl. 23 Igrač izvan graničnih linija i lopta izvan graničnih linija	46
Čl. 24 Vođenje lopte	46
Čl. 25 Koraci (Tri dodira)	47
Čl. 26 3 sekunde.....	48
Čl. 28 8 sekundi.....	48
Čl. 29 / 50 24 sekunde	51
Čl. 30 Lopta vraćena u zadnje polje.....	62
Čl. 31 Podizanje	65
PRAVILO ŠEST – GREŠKE.....	67
Čl. 32 Greške.....	67
Čl. 33 Kontakt: Osnovni principi.....	67
Čl. 35 Obostrana greška.....	73
Čl. 36 Tehnička greška.....	74
Čl. 37 Nesportska greška	84
Čl. 38 Diskvalifikujuća greška	88
Čl. 39 Tuča	89
PRAVILO SEDAM – OPŠTE ODREDBE.....	90
Čl. 42 Specijalne situacije.....	90
Čl. 43 Slobodna bacanja	95

2017 SLUŽBENA PRAVILA KOŠARKE U KOLICIMA KOMENTARI I INTERPRETACIJE



Čl. 44	Pogreške koje se mogu ispraviti.....	97
PRAVILO OSAM – SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE, KOMESAR: DUŽNOSTI I PRAVA		100
Čl. 45	Sudije, pomoćne sudije i komesar.....	100
Čl. 46	Glavni sudija: Dužnosti i prava	100
Čl. 48	Zapisničar i pomoćni zapisničar: Dužnosti	104
PRAVILO DEVET – SISTEM KLASIFIKACIJE IGRAČA		104
Čl. 51	Sistem klasifikacionih poena igrača	104

Dijagrami: Gosp. Erik Etzelmueller

Komentari i interpretacije predstavljeni u ovom dokumentu su Službeni IWBF-i Komentari i interpretacije Službenih Pravila za košarku u kolicima IWBF-a za 2017 i na snazi su od 1. januara 2018. Ovaj dokument nadomješta sve prethodno objavljene Službene komentare i interpretacije IWBF-a.

UVOD I LISTA UPUTA

Brojevi prije svakog slučaja se odnose na isti član Službenih košarkaških pravila košarke u kolicima 2017.

Svrha ovih interpretacija je da unificira primjenu pravila globalno. Pored toga, ova knjiga se bavi situacijama unutar igre gdje ih propisi nisu posebno spomenuli u pravilima, ali koji mogu proizaći iz duha i osjećaja igre u kontekstu modernih težnji u razvoju košarke u kolicima.

Otkad je borba za slobodni prostor na terenu značajno naglašena u košarci u kolicima, više pažnje mora biti usmjereno na onaj dio igre koji se igra bez lopte. Značajan broj nedopuštenih kontakata se događa daleko od lopte i zahtjeva pažnju sudaca

UVOD

Pravila katkada naglašavaju ili govore da je lopta mrtva, i da su prekršaji i greške uključeni u to. Ako nije tako, smatra se da je lopta živa i da se nije desila greška ili prekršaj koji utječu na tu situaciju. Pojedinačni prekršaj nije opterećen sa drugim prekršajem, ili sa četvrtom pogreškom (greške ekipe)¹ dok tako nije navedeno ili se podrazumijeva.

Obilježavanje

Radi dosljednosti u ovom dokumentu, „ekipa A“ je napadačka ekipa, „ekipa B“ je obrambena ekipa. A1 - A5, B1 - B5 su igrači; A6 - A12, B6 - B12 su zamjenici.

¹ Svi slučajevi u ovom dokumentu su zasnovani na igri 4x10 minuta

PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA

Čl. 2 Teren za igru

2.4.7 Polje polukruga bez probijanja

Tvrdnja: Polje polukruga bez probijanja koje je definisala FIBA nije primjenjivo za košarku u kolicima.

Čl. 3 Oprema

3 Komentar: Kada jednom suci odrede loptu za igru, ni jednoj momčadi se neće dozvoliti da se sa njom zagrijava.

Čl. 3.1 Kolica

Opšte napomene o provjeri kolica

Provjera kolica: Provjera kolica se neće vršiti prije utakmica na glavnom službenom turniru IWBF-a. Normalno, kolica se provjeravaju od strane komesara utakmice prije početka turnira. Ova se provjera vrši kako bi se uočili bilo kakvi problemi koji možda postoje i na koje se treba upozoriti igrača prije nego se kolica mogu upotrijebiti u igri. Članak 38.1.3 kaže da je odgovornost igrača osigurati ispravnost kolica.

Kolica se ponovno ne provjeravaju sve dok komesar utakmice, suci ili trener protivničke ekipe to ne zatražen (Član 38.1.3). Ako je zatražena provjera suci, uz asistenciju komesara utakmice ako je prisutan, će provjeriti kolica kako bi se uvjerali da odgovaraju zahtjevima navedenim u Članu 3.1 posebno obračujući pažnju na visinu sjedišta od poda do vrha jastuka. Suci i/ili komesar utakmice mora naložiti igraču da napusti stolicu i da ne dira jastuk ako je prisutan. Ovo je posebno važno ako je povezano sa tim da se sumnja da je jastuk izmijenjen ili namješten na takav način da igraču daje prednost u visini koja nije naznačena pravilima. Manje probleme kao što su zaštita koja je otpala sa kotačića itd. treba naglasiti i ispraviti ali oni nisu previše ozbiljni da bi vodili ka isključenju.

Treba naglasiti da kolica mogu biti provjerena samo za potrebe Člana 38.1.3 kada su na terenu u posjedu igrača kao što je definirano Članom 4.1.3. Nije prekršaj sjediti na kolicima koja ne odgovaraju Članku 3.1 u prostoru oko klupa.

Još uvijek je moguće da na nekim utakmicama ili turnirima suci ili komesar mogu biti odgovorni za utvrđivanje da kolica odgovaraju svim zahtjevima Člana 3.1 i da se može nastupati sa njima. Od kada je je provjera kolica preventivna mjera koja pomaže igraču to treba biti napravljeno tako da ima dovoljno vremena kako bi se mogle napraviti promjene. Ako to nije moguće tada igrač ne može upotrebljavati kolica dokle god ne zadovolji zahtjeve Člana 3.1

Vrijedi i za Član 38.1.3 i Član 46.1

3.1 Situacija: Igra je zaustavljena nakon što se je igraču A4 slomila osovina i serviser ekipe A ima teškoća da je odmah popravi.

Odluka: Ako popravak ne može biti dovršen za 50 sec. ili manje od trenutka kad je igra zaustavljena, suci će uputiti ekipu A (1) da uklone oštećena kolica, i (2) A4 mora biti zamijenjen. Ova odluka se primjenjuje i za sva druga oštećenja na kolicima.

3.1 Komentar: Što se tiče osiguravanje tijela igrača za kolica, nema ograničenja za osiguranje igrača za kolica.

Za većinu igrača, bilo koje vezivanje koji oni koriste, nema potrebu biti ubilježeno u igračev karton te oni mogu mijenjati vezivanja - bilo uklanjanjem ili dodavanjem remenja - bez promjena njihovog bodovanje.

Izuzetak od ovoga su igrači koji imaju dvostruku amputaciju nogu.

Svi igrači sa dvostrukom amputacijom noge mogu samo vezati svoju(e) nogu(e) za kolica ispod koljena pomoću vezivanja, protezom ili dizajnom invalidskih kolica ukoliko je naznačeno na njihovom igračem kartonu.

Vezivanje iznad koljena ili nogu jednu sa drugom može biti dodano ili uklonjeno bez promjene na njihove igrače bodove.

Tvrdnja 1: Komisija za klasifikaciju igrača IWBF-a utvrdila je da igrač sa amputacijom ispod koljena sa učvršćenom (vezana trakom) nogom ili koji nosi protezu, ima značajnu prednost nad igračem sa amputacijom noge koji nije učvršćena. Amputacija ispod koljena sa učvršćenom nogom se smatra isto kao i „normalna“ noga i biti će klasificirana isto kao da je kompletna. Kako se ovo smatra kao značajna prednost, to mora biti označeno na kartonu igrača. Dodatno učvršćivanje ne smije se dodati takvom igraču. Ako igrač odabere manje vezivanja, to neće promijeniti njegovu klasifikaciju.

Tvrdnja 2: Za ostale igrače koji imaju smanjenu ili nikakvu kretnju noge, dodavanje ili uklanjanje remenja ne mijenja njihovu ocjenu jer ih samo stabilizira u kolicima. Nema značajne prednosti za igrače sa ovom klasifikacijom ako su osigurani (vezani).

3.1.1 Situacija 1: Poslije minute odmora, igrač A4 ulazi na teren sa kolicima koja ne zadovoljavaju kriterije člana 3.1.

Odluka: Isključujuća greška biti će dosuđena protiv A1. 2 slobodna bacanja će biti dodijeljena bilo kojem igraču protivničke ekipe, koji je odredio trener, nakon čega slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji, nasuprot zapisničkog stola.

3.1.1 Situacija 2: Tokom prvog perioda jedan od sudaca je otkrio da igrač koristi kolica koja su prethodno proglašena nedozvoljenim.

Odluka: Isključujuća greška će biti dosuđena igraču i kolica uklonjena iz igre. 2 slobodna bacanja će biti dodijeljena bilo kojem igraču protivničke ekipe, koji je odredio trener, nakon čega slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji, nasuprot zapisničkog stola.

3.1.1 Situacija 3: Na zahtjev trenera protivničke ekipe ili za vrijeme direktne provjere stolice, suci su otkrili da igrač A1 želi igrati sa “terapeutskim jastukom”, koji ima izrezane komade kako bi se prilagodio njegovim nogama i stražnjici.

Odluka: Ako visina od poda do vrha jastuka, kad je namješten na platformu, ne prelazi propisanu visinu za igračevu ocjenu jastuk je ispravan. Jedini zahtjev je taj da jastuk mora biti istih dimenzija kao i sjedište kolica.

3.1.2 Situacija 1: Za vrijeme igre, igrač B1 **odmara** nogu (stopalo) na traci između okvira kolica.

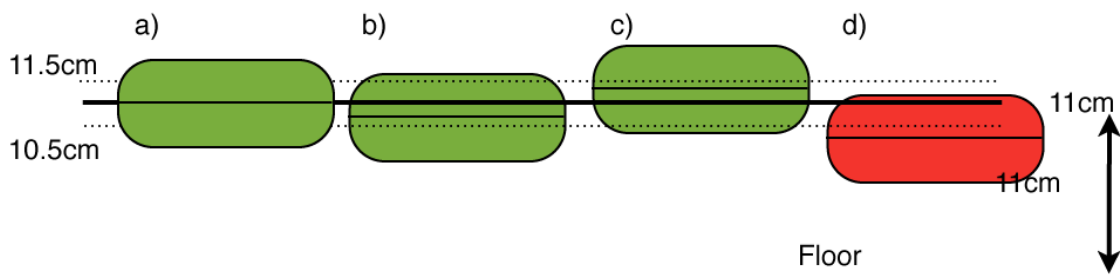
Odluka: Ispravno.

3.1.2 Tvrdnja 1: Oslonac za noge, bez dodatne horizontalne zaštitne šipke, mora biti 11cm od poda. Oslonac za noge, sa dodatnom horizontalnom zaštitnom šipkom, ne mora biti 11cm od poda, u njenoj najisturenijoj tački.

3.1.2 Komentar 1: Dizajn invalidskih kolica uvelike varira između različitih proizvođača i modela. Važno je da prilikom provjere kolica i mjerenja visine horizontalne šipke (gdje je ugrađena) imati na umu namjeru ovog pravila. Namjera ovog pravila može se svrstati u dvije tačke:

- Sigurnost - Pravilo je osmišljeno tako da stvori jednu kontaktnu tačku (na 11 cm) između kolica i stoga štite noge / donje udove igrača.
- Spriječiti nepoštenu prednost - pomoću niže šipke za nedozvoljeno držanje protivnika.

Kada provjeravamo visinu ove šipke ne bavimo se debljinom šipke (različiti proizvođači koriste različite debljine). Ono što tražimo je šta šipka dodiruje na 11 cm.

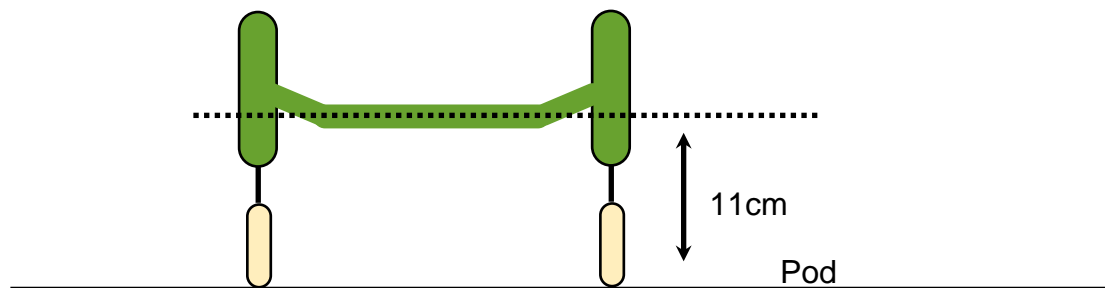


Bez obzira na oblik cijevi koji se koristi za izradu ove šipke (okrugli ili pravokutni), mjerenje od 11 cm se radi na sredini šipke kao što je gore prikazano. U gore navedenom primjeru:

- DOZVOLJENO – Visina šipke iznosi 11cm na sredini šike
- DOPUŠTENO - Sredina šipke je unutar 5 mm od 11 cm (ispod)
- DOPUŠTENO - Sredina šipke je unutar 5 mm od 11 cm (iznad)
- NEDOZVOLJENO - Sredina šipke NIJE unutar 5 mm od 11 cm

Prihvatit će se odstupanje od 5 mm.

Ponekad je šipka zakrivljena prema gore/dole blizu mjesta gdje se pričvršćuje na okvir. (To se obično radi za održavanje čvrstoće / integriteta okvira). Kada razmatramo ispravnost takvih kolica moramo razmotriti sljedeća pitanja: "Da li to predstavlja opasnost drugim igračima?" ili "Dopušta li igraču da drži drugog igrača/dobije nepravednu prednost?"



Gore prikazana kolica smatrati će se ISPRAVNIM jer neće dopustiti ostvariti nepoštenu prednost.

3.1.2 Komentar 2: Kako bi bila u skladu sa Člankom 3.1.2 zaštitna horizontalna prečka naprijed/sa strana kolica mora biti 11 cm od poda na njoj najisturenijoj tački dodira. Uvjeti kako su navedeni u Člancima 3.1.2. i 3.1.3 će se primjenjivati na naprijed/ sa strane horizontalne šipke.

3.1.2 Tvrdnja 2: Ova mjera se uzima kada su prednji kotačići u poziciji vožnje naprijed. Tamo gdje ne postoji zaštitna horizontalna prečka oslonac za noge mora biti 11 cm od poda na najisturenijoj svojoj tački preko cijele dužine. Tamo gdje se postoji zaštitna horizontalna prečka oslonac za noge iza prečke može biti na bilo kojoj visini ako ne dodiruje pod.

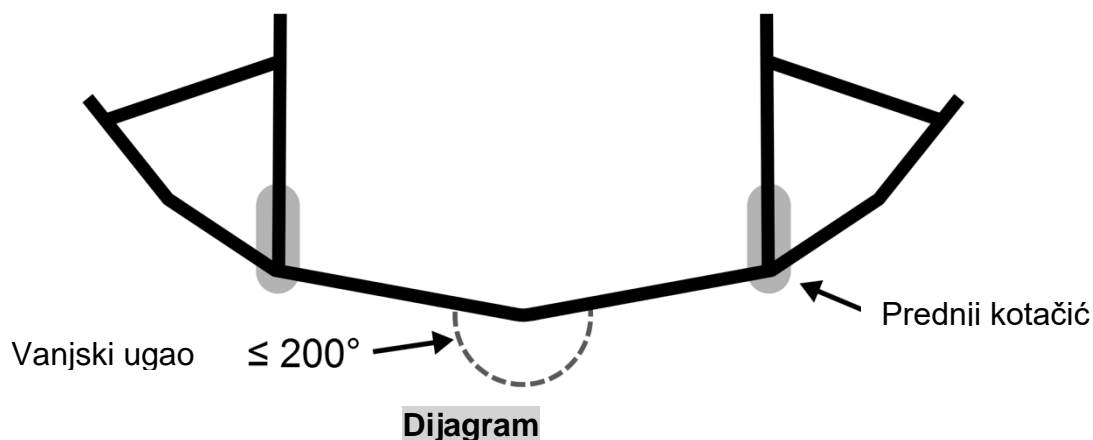
3.1.2 Primjer:

- Oslonac za noge igrača A1, bez dodatne zaštitne horizontalne šipke, je 10 cm od poda.
- Oslonac za noge igrača A1 je 10 cm od poda, ali sa dodatnom zaštitnom horizontalnom šipkom koja je tačno 11 cm od poda.

Odluka: U primjeru (a) kolica igrača A1 nisu dozvoljena. Igrač A1 ne može sudjelovati u igri sa ovakvim kolicima.

U primjeru (b) kolica igrača A1 su ispravna.

- 3.1.2 Komentar:** Ako između dva prednja kotačića postoji šipka koja je pod uglom napravljena od dvije ili više šipki, takav vanjski ugao od spojenih šipki ne može prelaziti više od 200° svaki. Mjerenje se mora obaviti sa vanjske strane ugla. (Dijagram).



- 3.1.2 Tvrdnja 3:** Kolica sa osloncem za noge, smještenim iza jedinog prednjeg kotačića, mora imati horizontalnu zaštitnu šipku koja se proteže do velikog kotača ali ispred prednjeg kotačića

- 3.1.4 Situacija:** Na zahtjev trenera protivničke ekipe ili za vrijeme direktne provjere kolica, sudac je uočio da jedan protu nagibni kotačić ima razmak 3 cm između najniže točke i poda, te da je izvan krajnje okomite ravnine određene stražnjim kotačima.

Odluka: Kolica nisu ispravna. Protu nagibni kotačić ne smije biti više od 2 cm udaljen od poda na najnižoj tački i ne smije se isticati izvan dijametra stražnjih kotača. Igrač će biti isključen. (Član 38.1.3).

2 slobodna bacanja će se dodijeliti bilo kojem suparniku protivničke ekipe, kojeg je odredio trener, nakon čega slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji, nasuprot zapisničkom stolu..

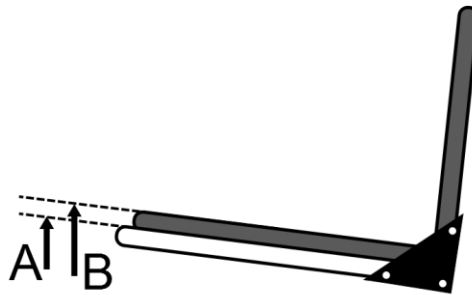
- 3.1.5 Situacija 1:** Na zahtjev trenera protivničke ekipe ili za vrijeme direktne provjere kolica, suci su otkrili da sjedalo igrača A1 nije učvršćeno za kolica. Maksimalna visina platforme na sjedalici je ispravna. Smije li igrač A1 igrati sa ovakvim kolicima?

- 3.1.5 Odluka:** Ne. Kolica igrača A4 nisu ispravna. Sjedište je dio kolica i mora biti učvršćeno za njih. Igrač mora napustiti teren kako bi ispravio problem. Igrač mora pronaći vrijeme kako bi popravio kolica i dobiti saglasnost sudija ili komesara utakmice da se može vratiti na teren sa kolicima. Ovo kršenje pravila nije dovoljno da bi rezultiralo isključenjem. Ako se isti problem otkrije u nastavku utakmice smatra se da je igrač prepravio svoju opremu kako bi dobio prednost i igrač treba biti isključen (Članak 38.1.3).

3.1.5 Situacija 2: Ista situacija kao i gornja. Igrač A1 je privremeno sa nekakvim materijalom učvrstio sjedeću platformu tako da je ploča dio kolica ali **može** biti lako uklonjena poslije utakmice.

Odluka: Kolica su ispravna. Sjedeća platforma mora biti dio kolica za vrijeme utakmice..

3.1.5 Komentar: Ako sjedeća platforma kolica prelazi visinu bočnih stranica prečke (side seat rails), sa ili bez tvrdog jastuka, tada se mjerenje mora obaviti na najvišoj tački sjedeće platforme (B) za razliku od najviše tačke bočnih stranica prečke (side seat rails) (A).



3.1.6 Komentar: Promjer kotača je definiran tako da uključuje gume kada su potpuno napumpane.

3.1.6 Tvrdnja 1: Osvjetljenje koje reflektira ili treperi nije dopušteno na kotačima, kolicima ili kotačićima

3.1.6 Situacija: A1 ima osvjetljenje na svojim kolicima koje reflektira. Hoće li biti dozvoljeno igraču A1 da igra sa ovim kolicima?

3.1.6 Odluka: Ne. Osvjetljenje koje reflektira ili treperi nije dopušteno na kotačima, kolicima ili kotačićima.

3.1.6 Tvrdnja 2: Glavčina (središte kotača) mora biti zaobljene vanjske konstrukcije bez oštih tačaka, rubova ili izbočina.

3.1.6 Komentar: Bilo kakvo obljepljivanje ili privremeno prekrivanje oštih tačaka, rubova ili izbočina nije dozvoljeno. Proizvođači koji su napravili pokrov koji prekriva cijelu glavčinu je dozvoljen.

3.1.6 Situacija: Ako je igrač A1 zamijenio svoja oštećena kolica i započeo igrati sa nedozvoljenim/opasnim kotačem mora li biti diskvalificiran?

Odluka: Da (Član 38.1.3.). 2 slobodna bacanja će se dodijeliti bilo kojem protivničkom igraču koga odredi trener, nakon čega slijedi ubacivanje lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

3.1.9 Komentar: Bilo koja guma/kotačić koji ostavlja stalan, trajan trag na podu nije dozvoljena.

3.1.10 **Situacija:** Igrač A4 koristi jastuk na naslonu za leđa na kolicima u “terapeutske” svrhe.

Odluka: Jastuk na naslonu za leđa je dozvoljen samo ako je učvršćen za naslon kolica.

PRVILO TRI – EKIPE

Čl. 4 Ekipe

- 4.3.1 Situacija:** Ekipa A želi igrati u kombinaciji sa donjim dijelom trenerke i šorcevima (kratkim hlačama)
- Odluka:** Dozvoljeno, moraju se pobrinuti da su donji dio trenerke za igru i šorcevi (kratke hlače) u istoj boji.
- 4.3.4 Situacija 1:** Igrač A4 igra u čarapama umjesto u patikama.
- Odluka:** Dozvoljeno. Nije dozvoljeno igrati bosonog.
- 4.3.4 Situacija 2:** Igrač A 5 želi igrati u cipelama.
- Odluka:** Nije dozvoljeno. Samo sportska obuća je dozvoljena.
- 4.4.2 Komentar:** Ako igrač nosi opremu, pribor za kosu ili nakit i ne može ih maknuti, neće mu se dozvoliti da igra. Jedini izuzetak koji se dozvoljava je vjenčani prsten, ako ga ne može skinuti, ali mora biti omotan. Suci neće nositi nakit. Jedini izuzetak koji je dozvoljen je vjenčani prsten ako ga ne može skinuti.
- 4.4.2 Tvrdnja 1:** Bilo kakve elastične navlake na rukama, kao i nogama su dozvoljene uz odredbom da su iste dominantne boje kao i majica ili crni ili bijeli. Kompresijske čarape su dozvoljene ali sa odredbom da su iste dominantne boje kao i šorcevi ili crne ili bijele. U oba slučaja, svi igrači jedne ekipe moraju imati istu boju.
- 4.4.2 Tvrdnja 2:** Izuzetak će biti napravljen kako bi se omogućilo nošenje hijaba (marama za glavu) ženskim igračima. Ovo izuzeće ne uključuje Niqab ili Burka. Igračici lice i oči ne smiju biti pokrivena i uvijek moraju biti vidljive njihovim protivnicima.
- 4.4.2 Tvrdnja 3:** Oprema za glavu (tako da ne pokriva niti jedan dio lica ili djelomično pokriva i nije opasna), znojnice (najviše 10 cm širine od tekstila), terapijske trake (za ruke, ramena, noge) moraju biti iste dominantne boje kao i majica, ili crne, ili bijele, ali svi igrači iste momčadi moraju imati istu boju.
- 4.4.4 Komentar:** Ako za vrijeme zagrijavanja ili prije početka utakmice ili za vrijeme utakmice suci/komesar otkriju da igrač pokazuje bilo kakav komercijalno, promotivno ili dobrotvorno ime, znak, logotip ili drugu oznaku, sve te oznake igrač mora ukloniti ili prekriti trakom. Ako ne mogu biti uklonjene ili prekrivene, igraču nije dozvoljeno igrati.

Čl. 5 Igrači: Ozljede

Tvrđnja: Povremeno tijekom igre košarke u kolicima, igrač može pasti iz svojih kolica bez krivnje njihovog protivnika. Takvu će situaciju suci riješiti u skladu s članom 5. Ponekad je potrebno da igrač treba pomoć da se vrati u svoja kolica. Trener, pomoćni trener, zamjena ili bilo koje drugo osoblje na klupi njegove ekipe može ući na teren, na poziv suca, da asistira igraču da se vrati natrag u svoja kolica bez kazne. Suci moraju međutim promatrati da igrač nije dobio nikakvu pomoć radi ozljede. Ako je igrač primio pomoć tada se primjenjuje odredba Člana 5.3.

5.2. Situacija 1: Igrač A1 je ispao iz kolica blizu koša poslije šuta. Drugi igrači pokušavaju steći posjed skokom.

Odluka: Utakmica se odmah zaustavlja zbog potencijalne opasnosti za igrača A1.

- a) Ako je sučev signal zaustavio igru kada niti jedna momčad nije u posjedu, dosuđuje se držana lopta i posjed lopte se dodjeljuje momčadi koja ima pravo ubacivanja prema promjenjivom posjedu.
- b) Ako jedna od ekipa kontrolira loptu kada su suci zaustavili igru, ubacivanje izvan graničnih linija se dodjeljuje ekipi koja je imala posjed lopte.

5.2 Situacija 2: Ekipe A i B imaju posjed lopte. Igrač A1 je ispao iz kolica za vrijeme borbe za sticanje bolje pozicije. Protivnik nije napravio nikakav kontakt sa igračem A1. A1 nije u opasnosti, ali ekipa A zadržava loptu i ne želi završiti napad bez igrača A1.

Odluka: Suci su ovlašteni zaustaviti igru kako bi dozvolili igraču A1 da se vrati u kolica i igra će se nastaviti bez da se resetira sat za šut.

5.2 Situacija 3: Ekipe A i B imaju posjed lopte i razvija brz napad blizu protivničkog koša kada je B1 ispao iz stolice ispod koša.

Odluka: Sudac mora odmah zaustaviti igru zbog potencijalne opasnosti za B1. Ekipe A i B se dodjeljuje posjed lopte za ubacivanje sa čeonih crta, osim direktno iza table.

Sat za šut:

- neće se resetirati ako pokazuje 14 i više sekundi.
- će biti resetiran na 14 sec. ako pokazuje 13 i manje sekundi.

5.2 Situacija 4: Igrač A1 dodaje loptu igraču A2, zatim gubi ravnotežu i ispada iz kolica. Njegovi suigrači (A2 i A3) nastavljaju napadati protivnikov koš. U kojem trenutku će igra biti zaustavljena ili može li sudac, koji je u blizini A1, pomoći mu da se vrati u kolica dok se odvija igra?

Odluka:

1. Sudac neće pomagati igraču da se vrati u kolica.
2. Ako igrač A1 nije u opasnosti, igra se neće odmah zaustaviti

3. Ako, međutim, po mišljenju suca postoji dvojba oko sposobnosti igrača A1 da se vrati u kolica bez pomoći, igra treba biti zaustavljena kada je napad završen, što znači:
- a) kada lopta postane mrtva.
 - b) kada protivnik stekne posjed lopte.

5.2 Komentar 1: Međutim, ako je u gornjoj situaciji igrač povrijeđen ili ako je igrač koji je ispao u opasnosti, sudac može odmah prekinuti igru.

5.2 Komentar 2: Naročita pažnja sudaca mora biti usmjerena na mogućnosti igrača, u okolnostima kao ovim gore opisanim, da igrač namjerno ispadne iz kolica u cilju da zaustavi važan napad protivnika. Ovakve akcije su očit nesportski prekršaj učinjen da bi se ostvarila nepoštena prednost i trebaju biti kažnjene tehničkom greškom igraču koji ju je učinio. Svako ponavljanje treba biti kažnjeno isključujućom greškom igraču na koga se to odnosi.

Dodatne informacije oko Člana 5

5-1 **Tvrđnja:** Ako je igrač ozlijeđen ili se čini da je ozlijeđen, a kao rezultat toga trener, pomoćni trener, zamjena ili bilo koja druga osoba sa klupe uđe u igralište, smatra se da je igrač dobio pomoć, bez obzira da li je ili nije ta pomoć ukazana.

5-2 **Primjer:** Igrač A1 je ozlijeđen i igra je zaustavljena.

(a) Liječnik ekipe A ulazi u igralište i ukazuje pomoć igraču A1.

(b) Liječnik ekipe A ulazi u igralište, ali se A1 već oporavio.

(c) Trener ekipe A ulazi u igralište da procjeni ozljedu A1.

(d) Pomoćni trener ekipe A, zamjena ekipe A ili pratitelj ekipe A ulazi u igralište, ali nije ukazana pomoć A1.

Interpretacija: U svim slučajevima igrač A1 se smatra da je primio pomoć i mora biti zamijenjen..

5-3 **Tvrđnja:** Ne postoji vremensko ograničenje da se zamjeni ozbiljno ozlijeđeni igrač sa terena ako po **mišljenju liječnika** pomicanje može biti opasno za igrača.

5-4 **Primjer 1:** A1 je ozbiljno ozlijeđen i utakmica je prekinuta na 15 minuta jer je liječnik procijenio da pomicanje može biti opasno po zdravlje igrača.

Interpretacija: Mišljenje liječnika će odrediti vrijeme potrebno za iznošenje ozlijeđenog igrača sa igrališta. Nakon zamjene, igra će se nastaviti bez ikakvih sankcija za ekipu A.

5-5 **Interpretacija:** Ukoliko je igrač ozlijeđen, krvari ili ima otvorenu ranu i ne može odmah nastaviti igru (približno 15 sekundi), mora biti zamijenjen. Ako je minuta odmora odobrena bilo kojoj ekipi u istom razdoblju kada je sat za igru bio zaustavljen i igrač se oporavi za vrijeme minute odmora, može nastaviti igrati jedino ako je dat znak zapisničara za minutu odmora prije nego što je sudac dao znak zamjeniku da postane igrač.

5-6 **Primjer:** A1 je ozlijeđen i igra je zaustavljena. Kako A1 ne može odmah nastaviti, sudac zviždi i rukama pokaže znak za zamjenu igrača. Trener ekipe A (ili trener ekipe B) zatraži minutu odmora:

- (a) Prije nego zamjenik za A1 uđe u igru.
- (b) Nakon što zamjenik za A1 uđe u igru.

Nakon minute odmora igrač A1 se oporavio i traži da ostane u igri.

Interpretacija:

- a) Minuta odmora je odobrena i ukoliko se A1 oporavi u toku iste, može ostati u igri.
- b) Minuta odmora je odobrena ali A1 je već zamijenjen. Nakon minute odmora A1 ne može ponovo ući u igru sve do prve prilike za zamjenu, nakon što je sat za igru radio.

5-7 **Tvrdnja:** Igrači koje je trener označio da će započnu utakmicu ili koji prime pomoć između slobodnih bacanja mogu biti zamijenjeni zbog ozljede. Zbog ove situacije protivnička ekipa također može zamijeniti isti broj igrača, ako to želi.

5.8 **Primjer:** A1 je fauliran od B1 i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja suci otkriju da A1 krvari i zamjenjuju ga sa A6 koji će izvoditi drugo slobodno bacanje. Ekipa B traži da zamjeni 2 igrača.

Interpretacija: Ekipa B ima pravo zamijeniti samo 1 igrača.

5.9 **Primjer:** A1 je fauliran od B1 i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja suci otkriju da B3 krvari. B3 je zamijenjen sa B6 i ekipa A zatraži zamjenu 1 igrača.

Interpretacija: Ekipa A ima pravo zamijeniti 1 igrača.

Napomena: Zbog ograničenja od 14 bodova (članak 51.2), situacije opisane u primjerima 5-8 i 5-9 mogu zahtijevati da ekipa zamijeni više igrača kako bi se udovoljilo ograničenju od 14 bodova. U takvim slučajevima, protivnička ekipa ima pravo zamijeniti jednaki broja igrača.

Čl. 7 Treneri: Dužnosti i prava

Dodatne informacije o članu 7

7-1 **Tvrdnja:** Najmanje 40 minuta prije nego što će utakmica početi, trener ili njegov izaslanik će zapisničaru predati listu igrača koji imaju pravo nastupa na utakmici sa njihovim imenima i odgovarajućim brojevima i klasifikacijskim bodovima, kao i ime trenera i pomoćnog trenera, te označiti kapetana ekipe.

Trener je osobno odgovoran da imena igrača odgovaraju brojevima na dresovima i da je klasifikacija za svakog igrača u zapisniku u redu. Najmanje 10 minuta prije službenog početka utakmice, on će svojim potpisom potvrditi saglasnost sa imenima i brojevima igrača, klasifikacijskim bodovima, imenima trenera, pomoćnog trenera, kao i kapitana u zapisniku.

7-2 **Primjer:** Ekipe A predaje prijavnu listu u za to predviđenom vremenu. Brojevi kod 2 igrača ne odgovaraju brojevima na njihovim dresovima ili je ime jednog igrača izostavljeno sa liste. Ovo je otkriveno:

- (a) Prije početka utakmice
- (b) Nakon početka utakmice

Interpretacija:

- a) Pogrešni brojevi će biti ispravljani, a ime igrača će biti dodano bez ikakvih sankcija.
- b) Suci će zaustaviti utakmicu u pogodnom trenutku kako ne bi oštetili ni jednu ekipu. Pogrešni brojevi će biti ispravljani bez ikakvih sankcija. Ipak, izostavljeni igrač ne može biti naknadno dopisan u zapisnik.

7-3 **Tvrđnja:** Najmanje 10 minuta prije zakazanog službenog početka utakmice, svaki trener će odrediti 5 igrača koji će započeti utakmicu. Prije nego utakmica počne, zapisničar će provjeriti sve igrače iz početnih petorki i usporediti ih sa zapisnikom. Ukoliko uoči bilo kakvu nepravilnost, odmah će upozoriti najbližeg suca. Ukoliko se ovo dogodi prije početka utakmice, greška će biti ispravljena. Ako ipak utakmica već počne, nepravilnost će se zanemariti.

7-4 **Primjer:** Otkriveno je da 1 od igrača na terenu nije član početne petorke. Ovo se desilo:

- (a) Prije početka utakmice
- (b) Nakon početka utakmice

Interpretacija:

- a) Igrač će biti zamijenjen igračem koji je određen da započne utakmicu, bez ikakvih sankcija.
- b) Nepravilnost će se zanemariti i igra će se nastaviti bez ikakvih sankcija.

7-5 **Primjer:** Trener traži od zapisničara da unese malu oznaku „x“ u zapisnik za njegovih 5 igrača koji započinju igru.

Interpretacija: Trener je osoba koja će osobno označiti 5 igrača koji će započeti utakmicu upisivanjem malog „x“ pored igračevog broja u predviđenoj koloni zapisnika.

PRAVILO ČETIRI – PROPISI O IGRI

Čl. 8 Vrijeme igranja, izjednačen rezultat i produžeci

Dodatne informacije o članu 8

- 8-1 **Tvrđnja:** Interval igre počinje:
- 20 minuta prije početka utakmice
 - Kada signal na semaforu označi kraj perioda.
- 8-2 **Primjer:** A1 je u akciji šutiranja kada ga faulira B1 istodobno sa signalom na semaforu označujući kraj perioda i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja.
- Interpretacija:** Interval igre započinje nakon što se izvedu slobodna bacanja.

Čl. 9 Početak ili kraj perioda ili utakmice

- 9.1 **Situacija: Prije** nego što prvi sudac baci loptu kod podbacivanja da bi započela utakmica, komesar je uočio da ekipa A ima više od 14 bodova u startnoj petorci. Komesar je obavijestio prvog suca. Hoće li prvi sudac dosuditi tehničku grešku ekipi A?

Odluka: Da. Treneru ekipe A će se dosuditi tehnička greška („C“) i ekipi B će se dodijeliti 1 slobodno bacanje. Ekipa A će izvršiti toliko zamjena u petorci koliko je potrebno da bi zadovoljili ograničenje pravila od 14 bodova. Utakmica će se nastaviti sa podbacivanjem u središnjem krugu.

Napomena: Uvijek je odgovornost trenera da osigura da njegova ekipa u igri zadovolji ograničenje od 14 bodova prema Članu 51.2. Promjene u petorci dopuštene prema članu 7, tvrdnja 2, primjenjuju se samo na brojeve i imena igrača.

- 9.1 **Komentar:** Kada je tehnička, nesportska ili diskvalificirajuća greška napravljena **nakon** što je napustila ruku(e) glavnog suca kod podbacivanje, dodijeliti će se slobodna bacanja. Nakon 1 ili 2 slobodna bacanja, igra se nastavlja ubacivanjem lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu.

Dodatne informacije o članu 9:

- 9-1 **Komentar:** Utakmica neće započeti ukoliko obje ekipe nemaju bar 5 igrača s pravom nastupa na igralištu, spremnih za igru. Ako ekipa ima manje od 5 igrača u trenutku kad utakmica treba početi, suci trebaju imati razumijevanja za sve nepredvidive okolnosti koje mogu objasniti kašnjenje. Ako je dato razumno objašnjenje za kašnjenje, tehnička greška se neće dosuditi. Međutim, ukoliko ne postoji prihvatljivo objašnjenje utakmica će započeti tehničkom greškom i/ili čak može biti i predana nakon dolaska igrača koji imaju pravo igrati.

9-2 **Primjer:** U vrijeme kad je zakazan početak utakmice, ekipa A ima manje od 5 igrača spremnih za igru na terenu.

- (a) Predstavnik ekipe A ima prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje svojih igrača.
- (b) Predstavnik ekipe A nema prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje svojih igrača.

Interpretacija:

- a) Početak utakmice biti će pomaknut za najviše 15 minuta. Ukoliko odsutni igrači dođu na teren prije nego je prošlo 15 minuta utakmica će početi. Ako odsutni igrači nisu došli na teren spremni za igru prije nego je prošlo 15 minuta utakmica se može smatrati predanom i rezultat će biti 20:0 za ekipu B
- b) Početak utakmice biti će pomaknut za najviše 15 minuta. Ukoliko se članovi ekipe pojave na terenu spremni za igru prije nego je prošlo 15 minuta, tehnička greška će se dosuditi treneru ekipe A i upisat će se kao "B". Ekipi B će se dodijeliti 1 slobodno bacanje i utakmica će započeti podbacivanjem.

Ukoliko odsutni igrači ne dođu na teren prije nego što je prošlo 15 minuta, onda se utakmica može smatrati predanom i rezultat će biti 20:0 za ekipu B. U svim slučajevima glavni sudac će podnijeti izvještaj organizaciji natjecanja, na poleđini zapisnika.

9-3 **Primjer:** Na početku 2. poluvremena, ekipa A nema 5 igrača za igru zbog ozljeda, isključenja itd.

Interpretacija: Obveza da ekipa ima minimalno 5 igrača vrijedi samo za početak utakmice, tako da će ekipa A nastaviti igrati sa manje od 5 igrača.

9-4 **Primjer:** Blizu kraja utakmice A1 počini petu osobnu grešku i mora napustiti igru. Ekipa A može nastaviti igru sa samo 4 igrača budući da više nemaju igrača na raspolaganju. Kako je ekipa B u vodstvu više od 15 poena, trener iskazujući fair play želi povući iz igre jednog od svojih igrača i nastaviti igrati također sa 4 igrača.

Interpretacija: Zahtjev trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača će biti odbijen. Dokle god ekipa ima dovoljan broj igrača na raspolaganju, 5 igrača će biti na terenu za igru..

9-5 **Tvrđnja:** Član 9. objašnjava koji koš ekipa brani, a koji napada. Ukoliko zabunom bilo koji period započne tako da ekipe napadaju/brane pogrešne koševe, situacija će se ispraviti čim se otkrije ali tako da ni jednu ekipu ne stavimo u podređen položaj. Svi postignuti poeni, proteklo vrijeme, dosuđene greške i slično prije zaustavljanja igre će ostati vrijediti.

9-6 **Primjer:** Nakon početka utakmice, suci uoče da ekipe igraju u pogrešnom smjeru.

Interpretacija: Utakmica će se zaustaviti što je prije moguće tako da se ni jedna ekipa ne dovede u nepovoljan položaj. Ekipe će zamijeniti koševe. Igra će biti nastavljena sa dijela igrališta, u ogledalu nasuprot onome na kojem je igra zaustavljena.

Čl. 10 Status lopte

10.4 **Situacija 1:** Dok je igrač A1 u momentu šuta B1 je napravio grešku na njemu. A1 je nastavio kretnju za postizanje koša ali se sirena oglasila prije nego što je lopta mogla napustiti ruku/e. Nakon što se oglasila sirena, šut je završen i lopta je ušla u koš. Hoće li se pogodak priznati?

Odluka: Ne. Prema redosljedju za priznavanje koša, lopta mora napustiti ruku/e A1 prije nego se oglasila sirena. Greška se dosuđuje B1 i dva (ili tri) slobodna bacanja se dodjeljuju A1. (vidi Članak 15.3 Situacija 3).

10.4 **Situacija 2:** Igrač A1 šutira na koš i faulira ga B1 nakon što je završio akciju šutiranja. Što se dešava ako?

- (a) postigne pogodak
- (b) promaši koš
- (c) postigne pogodak i to je peta greška ekipe B u tom periodu
- (d) promaši koš i to je peta greška ekipe B u tom periodu

Odluka: Igraču B1 se dosuđuje greška i

- a) Koš se priznaje igraču A1 i posjed lopte za ubacivanje za ekipu A najbliže mjestu gdje se desila greška.
- b) Dodjeljuje se lopta ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu gdje se desila greška
- c) Koš se priznaje A1 i dodjeljuju se dva slobodna bacanja
- d) Dodjeljuju se dva slobodna bacanja igraču A1

Dodatne informacije o članu 10:

10-1 **Tvrdnja:** Lopta ne postaje mrtva i koš se priznaje ako je postignut, kada igrač počini grešku na bilo kojem protivniku dok je lopta u posjedu protivnika, koji je u momentu šuta za postizanje koša i koji završava svoj šut sa neprekinutom kretnjom koja je započela prije nego se je greška desila. Ova tvrdnja jednako vrijedi ako bilo koji igrač ili osoba na klupi obrambene ekipe počini tehničku grešku.

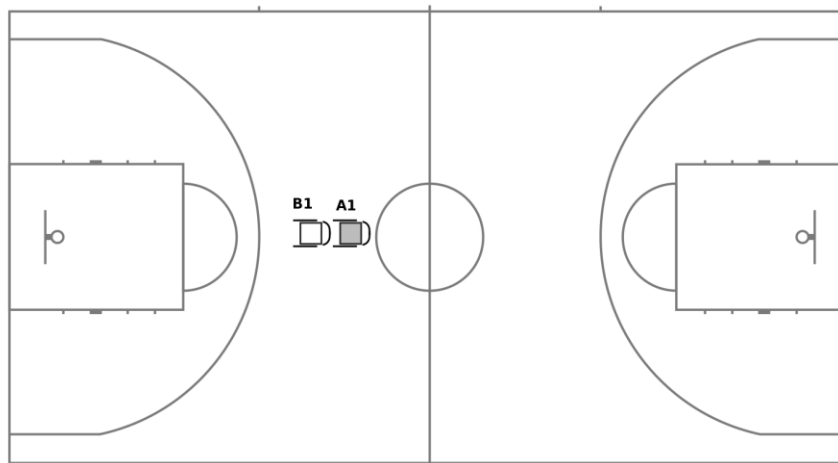
10-2 **Primjer:** A1 je u momentu šuta kada B2 načini grešku na A2. A1 završava svoj šut sa neprekinutom kretnjom koja je započela prije nego je B2 počinio grešku.

Interpretacija: Pogodak se priznaje ako je postignut.

- 10-3 **Primjer:** A1 je u momentu šuta kada A2 načini grešku na B2. A1 završava svoj šut sa neprekinutom kretnjom koja je započela prije nego je A2 počinio grešku.
- Interpretacija:** Lopta postaje mrtva kada je A2 načinio grešku. Pogodak se ne priznaje ako je postignut.

Čl. 12 Podbacivanje i naizmjenični posjed

- 12.2 **Situacija 1:** Tokom podbacivanja A4 se podupire jednom rukom na kotaču ili obruču.
- Odluka:** Ispravno
- 12.2 **Situacija 2:** Za vrijeme podbacivanja A1 se uzdiže sa svog sjedišta dok pokušava odbiti loptu nakon što je lopta napustila ruku/ruke glavnog suca.
- Odluka:** Tehnička greška će se dosuditi igraču A1.
Nakon jednog slobodnog bacanja, ekipi B se dodjeljuje lopta za ubacivanje sa središnje linije nasuprot zapisničkom stolu.
- 12.2.1 **Situacija:** Za vrijeme podbacivanja, jedan od dvojice igrača koji sudjeluje u podbacivanju postavlja svoje zadnji točak na središnju liniju.
- Odluka:** Nije ispravno. Sudac treba ispraviti položaj igrača prije izvođenja podbacivanja.
- 12.2.2 **Situacija:** Za vrijeme podbacivanja dva igrača momčadi A su zauzela susjedne pozicije izvan središnjeg kruga. Igrač B1 se želi postaviti između njih.
- Odluka:** Zahtjev B1, ako je zatražen prije nego je lopta postala živa, je valjan i suci trebaju uputiti igrače ekipe A da mu naprave dovoljno mjesta.
- 12.2.8 **Situacija 1:** Igrač A1, za vrijeme podbacivanja, je postavio svoja kolica izvan kruga, paralelno sa središnjom linijom, dok je igrač B1 pod pravim uglom u odnosu na središnju liniju.
- Odluka:** Oba postavljanja su dozvoljena, ali ni jedan dio ili igrač ili kolica ne mogu ući u krug, prije nego je lopta dotaknuta..
- 12.2.8 **Situacija 2:** Za vrijeme podbacivanja, igrač A1 postavlja svoja kolica blizu kruga u liniji sa košem. Neposredno iza njega B1 je također postavio svoja kolica u liniji sa košem.
- Odluka:** Ispravno: Međutim, ako pozicija igrača B1 sprječava A1 napraviti normalni pivot, bilo koji kontakt glavni sudac može prosuditi kao odgovornost igrača B1.



12.2.8 Situacija 3: Prije nego što je lopta napustila ruku(e) glavnog suca kod podbacivanja, igrač A1 koji se nalazi izvan kruga napušta svoj položaj i kreće prema protivničkom košu.

Odluka: Ispravno, pod uvjetom da igrač koji se kreće ne ometa igrače uključene u podbacivanje.

12.4.3 Situacija 1: A1 i B1 sudjeluju u podbacivanju na početku utakmice. Lopta je izbačena direktno izvan graničnih crta i glavni sudac signalizira novo podbacivanje

Odluka: Iako će sat za igru startati u trenutku kada je lopta dodirnuta, niti jedna ekipa nije stekla posjed lopte i postupak posjeda za naizmjenično ubacivanje lopte se ne može primjeniti. Ponavljanje podbacivanja u središnjem krugu će se izvršiti između istih igrača koji su sudjelovali u podbacivanju.

12.4.3 Situacija 2: A1 i B1 sudjeluju u podbacivanju na početku utakmice. Lopta je dotaknuta i uhvatili su je dva protivnička igrača A2 i B2. Glavni sudac će suditi držanu loptu i pokazati znak za podbacivanje.

Odluka: Iako će sat za igru startati u trenutku kada je lopta dotaknuta, nijedna ekipa nije ostvarila posjed lopte i proces naizmjeničnog posjeda lopte za ubacivanje se ne može primjeniti. Novo podbacivanje će se obaviti u središnjem krugu između A2 i B2

Dodatne informacije o članu 12:

- 12-1 **Tvrđnja:** Ekipe koja ne ostvari posjed žive lopte na terenu nakon podbacivanja na početku utakmice, **dobit će** loptu za ubacivanje prilikom prve sljedeće situacije podbacivanja, sa mjesta najbližeg mjestu na kojem se situacija podbacivanja dogodila.
- 12-2 **Primjer:** Glavni sudac podbaci loptu na početku utakmice i odmah nakon što je skakač A1 ispravno dotakne:
- Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
 - Dosuđena je obostrana greška igračima A2 i B2.
- Interpretacija:** Budući da ni jedna ekipa nije ostvarila posjed lopte, suci ne mogu koristiti strelicu za naizmjenični posjed kako bi dodijelili posjed. Glavni sudac će ponovo podbaciti loptu u središnjem krugu između igrača A2 i B2. Vrijeme koje je proteklo od trenutka nakon što je lopta ispravno dotaknuta i prije dosuđene držane lopte/obostrane greške će se računati.
- 12-3 **Primjer:** Glavni sudac podbaci loptu na početku utakmice. Odmah nakon što je loptu dotaknuo skakač A1:
- Lopta ode van granica igrališta.
 - Loptu hvata igrač A1, prije nego je dodirne jedan od ne skakača ili ona dodirne pod.
- Interpretacija:** U oba slučaja ekipa B će dobiti loptu za ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača A1. Nakon ubacivanja lopte, ekipa koja nije stekla prvi posjed žive lopte na igralištu **će imati** pravo na prvi naizmjenični posjed lopte, sa mjesta najbližem gdje se je dogodila situacija podbacivanja.
- 12-4 **Primjer:** Ekipe B ima pravo na sljedeći naizmjenični posjed lopte. Sudac ili zapisničar greškom daju loptu za ubacivanje ekipi A.
- Interpretacija:** Jednom kad lopta dodirne ili je ispravno dotaknuta od igrača na terenu, nakon ubacivanja, greška se ne može ispraviti. Međutim, ekipa B ne gubi pravo na sljedeći naizmjenični posjed lopte zbog ove greške i **imat će** pravo na sljedeći naizmjenični posjed lopte.
- 12-5 **Primjer:** Istovremeno sa zvukom sirene za kraj prvog perioda, B1 načini nesportsku grešku nad igračem A1.
- Interpretacija:** A1 će izvesti 2 slobodna bacanja bez postavljenih skakača i bez vremena za igru. Nakon 2 minute intervala igre, igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu A na produženoj središnjoj liniji, nasuprot zapisničkog stola. **Ekipa A neće** izgubiti pravo za ubacivanja kod sljedećeg naizmjeničnog posjeda usljed situacije podbacivanja.
- 12-6 do 12-8 nije primjenjivo
- 12-9 **Tvrđnja:** Uvijek kad se živa lopta zaglavi između table i obruča, osim prilikom slobodnih bacanja i ako posjed lopte nije dio kazne slobodnih bacanja, radi se o situaciji podbacivanja koja za posljedicu ima primjenu naizmjeničnog posjeda lopte. Budući da do ove situacije nije došlo prilikom skoka za loptom, smatra

se da ona nema isti učinak na igru kao kad lopta jednostavno dodirne obruč ili odskoči od obruča. Zbog toga ukoliko pravo na naizmjenični posjed lopte ima ekipa koja je i prije nego se lopta zaglavila bila u posjedu lopte, ostat će joj samo vrijeme koje je ostalo na semaforu za mjerenje perioda šuta kao i bilo kojoj drugoj situaciji za podbacivanje.

12-10 **Primjer:** Prilikom šuta iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table. Pravo na naizmjenični posjed lopte ima ekipa A.

Interpretacija: Nakon ubacivanja, ekipa A imat će na raspolaganju samo vrijeme preostalo na semaforu za mjerenje perioda šuta u trenutku kad se lopta zaglavila.

12-11 **Primjer:** Dok je lopta u zraku nakon šuta iz igre igrača A1, začuje se znak uređaja za mjerenje perioda šuta, nakon čega se lopta zaglavi između obruča i table. Ekipa A ima pravo na sljedeći naizmjenični posjed lopte.

Interpretacija: Kako ekipa A nema više preostalog vremena na uređaju za mjerenje perioda šuta, načinila je prekršaj. Loptu za ubacivanje će dobiti ekipa B. Ekipa A neće izgubiti pravo na sljedeći naizmjenični posjed lopte kod sljedeće situacije za podbacivanje.

12-12 **Primjer:** A1 šutira za 2 poena kada je fauliran od strane B2. Suci su dosudili nesportsku grešku igraču B2. Tokom zadnjeg slobodnog bacanja:

- a) Lopta se zaglavi između obruča i table
- b) A1 sa zadnjim točkom dotakne liniju slobodnog bacanja kod izbacivanja lopte.
- c) Lopta promaši obruč.

Interpretacija: Slobodno bacanje će se smatrati neuspješnim i loptu za ubacivanje će dobiti ekipa A na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

12-13 **Tvrdnja:** Držana lopta se dogodi dok jedan ili više igrača suprotnih ekipa imaju jednu ili obje ruke čvrsto na lopti tako da ni jedan igrač ne može doći do posjeda bez nepotrebne grubosti.

12-14 Nije primjenjivo.

12-15 **Tvrdnja:** Prekršaj ekipe za vrijeme ubacivanja kod naizmjeničnog posjeda lopte uzrokuje da ta ekipa gubi ubacivanja zbog naizmjeničnog posjeda.

12.16 **Primjer:** Tokom ubacivanja lopte prema naizmjeničnom posjedu:

- a) Igrač A1 koji ubacuje loptu u teren za igru ušao je u teren dok ima loptu u ruci (rukama).
- b) A2 je ispružio svoje ruke preko granične linije prije nego je lopta ubačena preko granične crte.
- c) Igrač A1 koji ubacuje loptu potrošio je više od 5 sec za ubacivanje lopte.

Interpretacija: U svim slučajevima ekipa koja izvodi ubacivanje načinila je prekršaj. Lopta će biti dodjeljena protivnicima za ubacivanje na mjestu gdje se ubacivanje trebalo izvesti i smijer strelice naizmjeničnog posjeda će odmah okrenuti..

Čl. 13 Kako se igra loptom

13.2.1 Situacija 1: Igrač A4 napreduje sa loptom gurajući je po podu osloncem za noge ili vodi loptu glavom.

Odluka: Ako je igrač namjerno igrao na ovaj način sa loptom, dosuditi će se prekršaj i protivničkoj ekipi će biti dodjeljena lopta za ubacivanje iza graničnih linija najbliže mjestu prekršaja. Slučajno udaranje lopte u kolica ili glavu igrača nije prekršaj.

13.2.2 Situacija 2: A1 namjerno gura loptu sa bilo kojim dijelom noge dok je u dodiru sa kolicima.

Odluka: Dosudit će se prekršaj.

Čl. 14 Kontrola lopte

14.1.3 Situacija 1: Dok vozi kolica prema košu A1 se zabio u B1

- a) Prije pokušaja šuta
- b) Nakon pokušaja šuta. To je peta greška ekipe A u tom periodu

Odluka:

- a) Ne dodjeljuju se slobodna bacanja B1. Greška ekipe u kontroli lopte.
- b) Dva slobodna bacanja se dodjeljuju B1. Kada je lopta napustila ruke u pokušaju šuta prestaje kontrola ekipe.

14.1.4.1 Situacija 1: Igrač A1, u posjedu lopte, počeo se naginjati naprijed. U namjeri da spriječi da kolica dotaknu pod odgurnuo se sa loptom od poda da povрати položaj.

Odluka: Ispravno. Pomaganje sa loptom se presuđuje isto kao i pomaganje sa rukama, što je dopušteno

14.1.4.1 Situacija 2: Igrač B1 pokušava da spriječi odlazak lopte izvan graničnih linija i pri tome izgubi balans i ispadne iz kolica. Dok leži na podu, unutar graničnih linija, gurne loptu prema igraču B2.

Odluka: Prekršaj ekipe B. Ubacivanje se dodjeljuje ekipi A najbliže mjestu gdje se desio prekršaj.

14.1.4.2 Situacija 1: Igrač A4 se nagnuo na jednu stranu kako bi ostvario posjed lopte. U toj radnji njegova su se kolica nakosila na jednu stranu, podižući jedan mali i jedan veliki kotač sa poda.

Odluka: Ispravno, tako dugo dok niti jedan dio okvira ne dodiruje pod.

14.1.4.2 Situacija 2: Igrač koji je u posjedu lopte počeo se naginjati naprijed sa kolicima. Prije nego što je bilo koji dio njegovih kolica, osim kotača/a/kotačića/i dotakao pod, on baca loptu na poda. Nakon što je bilo koji dio kolica dotaknuo pod, on se podigne sa kolicima i nastavi voditi loptu.

Odluka: Prekršaj. Igrač nije izgubio kontrolu lopte (posjed).

Dodatne informacije o članu 14

- 14-1 **Tvrđnja:** Posjed ekipe započinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte, i pri tome je drži ili vodi..
- 14-2 **Primjer:** Tokom ubacivanja, bez obzira da li je sat za igru zaustavljen ili ne, po procjeni sudaca, igrač namjerno odugovlači da uzme loptu.
Interpretacija: Lopta postaje živa kada je suci stave loptu na pod pokraj linije za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.
- 14-3 **Primjer:** nije primjenjivo

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

- 15.1.2 **Komentar:** U košarci u kolicima, nije lako odrediti početak neprekinute kretnje bacanja na koš. Sudac mora točno odrediti početak bacanja na koš i mora uzeti u obzir normalne pokrete igračeve ruke, šake i pokrete tijela prije nego ih lopta napusti radi šuta.

Međutim, kao sa skakanjem u validnoj košarci, pokušaj postizanja koša često uključuje pokrete sa kolicima. Ovo nikad neće biti pretjerano, ali, ako po ocjeni suca, se desi greška nakon početka normalnog pokušaja šuta što uključuje kretnje sa kolicima, greška se mora smatrati da je pričinjena na igraču u akciji šuta.

- 15.1.2 **Situacija:** A1 ulazi u blizinu koša gdje prima dodavanje preko visoko ispružene ruke obrambenog igrača B1. B1 odmah spušta ruku prema dole, uspostavljajući dodir sa A1 dok je započinjao pomicati šutersku ruku prema košu, ali ne nužno u klasičnom šuterskom pokretu.

Odluka: Greška se dosuđuje igraču B1. 2 slobodna bacanja se dodjeljuju igraču A1.

Obrazloženje: Greška se mora dosuditi pri najmanjoj naznaci da su ruke krenule gore prema košu. Ova situacija je analogna u validnoj košarci kada igrač prima dodavanje i istovremeno skače prema košu i izvodi polaganje. Zdrav igrač nema ruke u klasičnom pucačkom pokretu ali je greška svejedno učinjena. Nadalje u ovakvoj situaciji greška se dosuđuje jer trčeća/skakačka akcija naglašava igračevu namjeru da šutira. Namjera igrača u kolicima da šutira je umanjena činjenicom da ne može skočiti. Posebna pažnja se zato mora usmjeriti na uzlaznu kretnju ruku(e).

- 15.1.3 **Komentar: Neprekinuta kretnja** je takva kretnja koja uobičajeno prethodi izbačanju lopte i uključuje bilo koju kretnju tijela, šake, ruke ili kretnje kolicima uobičajeno korištenu u šutiranju ali ne uključuje udaranje lopte za vrijeme podbacivanja ili odbijanje lopte za vrijeme skoka (vidi Član 42.1.3.)
- 15.1.3 **Situacija 1:** Da li greška na igraču koji je u akciji šuta odmah uzrokuje da lopta postane mrtva?

Odluka: Ne, pod pretpostavkom da kontinuirana kretnja nije prekinuta. Čin šuta ne prestaje dok se ne završi izbačaj. Međutim, ako je kontinuirana kretnja prekinuta, lopta postaje odmah mrtva. (vidi Član 10.4).

- 15.1.3 Situacija 2:** A1 vozi i/ili vodi u polju ograničenja za pokušaj polaganja. Dok je još u pokretu, A1 je zgrabio loptu u pripremi da obavi šut ili završno guranje ka košu. B1 napravi grešku na A1.
- (a) Kontinuiranja kretnja igrača A1 nije prekinuta i A1 uspješno završi pokušaj
 - (b) A1 je završio svoju kontinuiranu kretnju nakon pogreške ali je započeo drugi pokušaj koji je uspješan.

Odluka:

- a) Pogodak se priznaje i A1 dobija 1 slobodno bacanje jer kontinuirana kretnja nije bila prekinuta (vidi član 10.4)
- b) Lopta se smatra mrtvom kada je prvobitan pokret igrača A1 završio. Pogodak ne može biti priznat. A1 dobija dva slobodna bacanja.

- 15.1.3 Situacija 3:** Dok je A1 u akciji šuta B1 je napravio grešku na njemu. A1 je nastavio kretnju šuta ali se oglasila sirena za kraj perioda prije nego je lopta mogla biti izbačena ka košu. Nakon što se oglasila sirena, šut je završen i lopta je prošla kroz koš. Hoće li se pogodak računati?

Odluka: Ne. Da bi se priznao koš lopta mora napustiti ruku/e igrača A1 prije nego se oglasi sirena. Greška se dosuđuje igraču B1, a dva (tri) slobodna bacanja se dodjeljuju igraču A1. (vidi članak 10.4 Situacija 1).

- 15.1.3 Situacija 4:** A1 počinje pokušaj šuta iz igre. Prije nego je lopta napustila ruku/e šutera B1 je napravio grešku na A2. To je peta greška ekipe B u tom periodu. Pokušaj igrača A1 je uspješan.

Odluka: Pogodak igrača A1 se računa i igraču A2 se dodjeljuju dva slobodna bacanja.

- 15.1.3 Situacija 5:** A1 pokušava postići pogodak za 3 poena. Nakon što je A1 počeo akciju šuta ali prije nego je lopta napustila ruku/e A1, A2 napravi grešku na B1. Pokušaj je uspješan.

Odluka: A2 se kažnjava sa greškom; lopta odmah postaje mrtva i pogodak se ne računa (vidi Član 14.3). Igra se nastavlja ubacivanjem lopte na produženoj liniji slobodnih bacanja za ekipu B. (vidi član 17.2.6).

Dodatne informacije o članu 15

- 15-1 **Tvrđnja:** Kada je igrač u akciji šuta i nakon što je bio fauliran dodaje loptu na stranu, ne smatra se više da je u akciji šuta. 15-2

Primjer: Za vrijeme akcije šuta A1 ima loptu u objema rukama kada ga faulira B1. Nakon što je fauliran A1 dodaje direktno loptu A2.

Interpretacija: Više se ne smatra da je A1 bio u akciji šuta.

Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost

16.2.1 Situacija 1: Za vrijeme pokušaja postizanja 3 poena prednji kotačići igrača A4 su na liniji tri poena

Odluka: Ispravno. Prednji kotačići mogu čak biti smješteni preko linije tri poena. Lopta mora napustiti ruke igrača koji šutira prije nego zadnji veliki kotačić dotaknu liniju tri poena, u protivnom samo se 2 poena mogu postići.

16.2.1 Situacija 2: A1 je fauliran od igrača B1 u području prečke nosača za noge, koja se pruža u polje dva poena za vrijeme pokušaja šuta za tri poena. Niti jedan veliki kotač igrača A1 nije u polju dva poena.

Odluka: Dosuđuje se greška igraču B1 i, u slučaju uspješnog pogotka, tri poena se dodjeljuju i A1 izvodi jedno dodatno slobodno bacanje. Ako je bio pokušaj neuspješan A1 ima tri slobodna bacanja.

16.2.5 Tvrdnja 1: Šut u zadnjim sekundama: Sat za igru mora pokazivati 0:00:3 (3 desetinke sekunde) ili više da bi se igraču omogućilo pravovremeni pokušaj šuta na koš iz igre, prilikom ubacivanja lopte ili skoka nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja u svrhu valjanog šuta za postizanje pogotka.

16.2.5 Tvrdnja 2: Ako sat za igru pokazuje 0:00:2 (2/10 sekundi) ili 0:00:1 (1/10 sekundi) jedini valjani pogodak iz igre je odbijanjem (odbojkom) direktno u koš.

16.2.5 Situacija 1: Na satu za igru je preostalo 0:00.2 minute (2/10 sekundi), kada je A1 primio loptu od A2 koju je ubacio i šutira iz igre prije nego se oglasio signal sata za istek perioda. Dok je lopta u zraku, oglasio se je signal sata za igru i tada je lopta ušla u koš.

Odluka: Pogodak se neće priznati.

16.2.5 Situacija 2: Sa 0:00.2 minute (2/10 sekunde) preostalo na satu za igru, A1 je odbio dodavanje igrača A2 prema košu. Dok je lopta u zraku, oglasio se signal sata za igru i tada je lopta ušla u koš..

Odluka: Pogodak će se priznati.

Dodatne informacije o članu 16

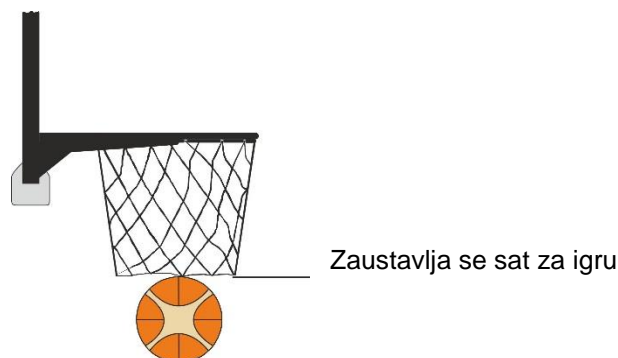
16-1 Tvrdnja: Vrijednost pogotka je definisana mjestom na terenu odakle je pokušaj šutiranja izveden. Pokušaj šuta iz polja 2 poena vrijedi 2 poena, a pokušaj šuta iz polja polja 3 poena vrijedi 3 poena. Pogodak se priznaje ekipi koja napada protivnički koš u koji je lopta ušla.

16-2 Primjer: A1 šutira loptu iz polja 3 poena. Lopta je u uzlaznoj putanji kada ju ispravno dotakne bilo koji igrač koji je u polju 2 poena ekipe A. Lopta tada nastavlja let i ulazi u koš.

Interpretacija: Ekipi A će se dodijeliti 3 poena obzirom da je A1 šutirao iz polja 3 poena.

- 16-3 **Primjer:** A1 šutira loptu iz polja 2 poena. Lopta je u uzlaznoj putanji kada ju ispravno dotakne B1 koji je sa zadnjim kotačima svojih kolica u polju 3 poena ekipe A. Lopta tada nastavlja let i ulazi u koš.
- Interpretacija:** Ekipi A će se dodijeliti 2 poena obzirom da je A1 šutirao iz polja 2 poena.
- 16-4 **Tvrđnja:** Ako lopta uđe u koš, vrijednost koša je definisana
- da li je lopta ušla direktno u koš ili
 - da li je na svom putu dotaknuta od bilo kojeg igrača ili je dodirnula pod prije nego je ušla u koš.
- 16-5 **Primjer:** A1 dodaje loptu iz polja tri poena i lopta direktno uđe u koš.
- Interpretacija:** Ekipi A se dodjeljuju tri poena jer je dodavanje igrača A1 bilo iz polja tri poena.
- 16-6 **Primjer:** A1 dodaje loptu iz polja tri poena i loptu dodirne bilo koji igrač ili lopta dotakne pod
- u polju 2 poena ekipe A
 - u polju 3 poena ekipe A
- prije nego što uđe u koš.
- Interpretacija:** U oba slučaja ekipi A će se dodijeliti 2 poena jer lopta nije direktno ušla u koš.
- 16-7 **Tvrđnja:** Prilikom situacija ubacivanja ili skoka nakon izvođenja posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, uvijek će proteći vremenski period od momenta kad lopta dotakne igrača na terenu do momenta kad je on ispusti iz ruku prilikom šuta. Ovo je vrlo bitno kad se radi o kraju perioda igre. Mora postojati minimalna količina vremena na raspolaganju za ovakav šut prije nego što vrijeme istekne. Ukoliko uređaj za mjerenje vremena pokazuje da je preostalo 0:00.3 sekunde do kraja perioda, dužnost je sudaca da odrede da li je lopta napustila ruke šutera prije nego je vrijeme isteklo. Ukoliko pak na uređaju za mjerenje vremena stoji 0:00.2 ili 0:00.1 sekunda do isteka vremena za igru, ispravan pogodak se može postići samo odbijanjem lopte od strane igrača.
- 16-8 **Primjer:** Ekipa A ima loptu za ubacivanje sa:
- 0:00.3 sekunde
 - 0:00.2 ili 0:00.1 sekunde
- na satu za igru
- Interpretacija:** U (a) ako je pokušaj šuta izveden i znak za završetak perioda se začuje za vrijeme pokušaja, dužnost sudaca je da odrede da li je lopta napustila ruke šutera prije signala sata za igru za završetak perioda.
- U (b) pogodak se može priznati samo ako je lopta u zraku odbijena prema košu

- 16-9 **Tvrđnja:** Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i u cijelosti se zadrži ili prođe kroz koš. Kada
- obrambena ekipa zatraži minutu odmora bilo kada tokom utakmice nakon što je pogodak postignut,
 - sat za igru pokazuje 2:00 minute u 4 periodu ili produžetku,
- sat za igru će se zaustaviti kada lopta jasno prođe kroz koš kao što je prikazano na Dijagram 1



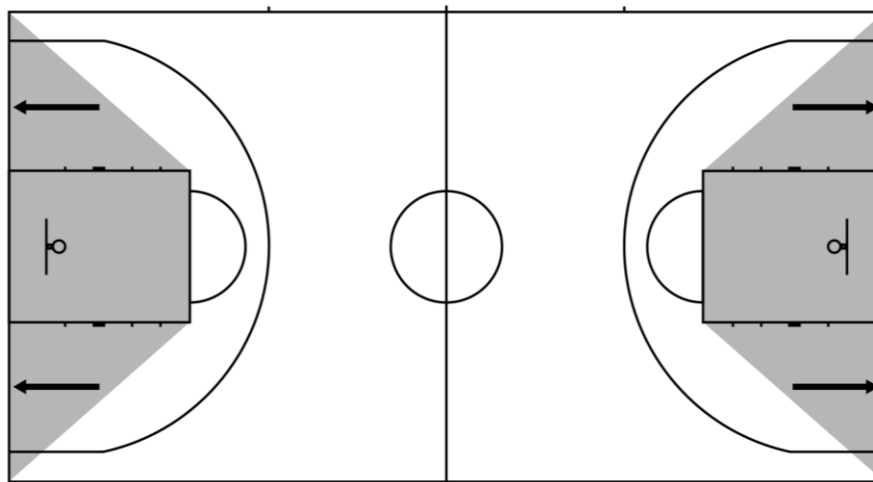
Dijagram: Pogodak je postignut

- 16-10 **Primjer:** Na početku perioda, ekipa A brani svoj koš kada B1 pogrešno vodi prema svom košu i postigne koš

Interpretacija: Kapitenu ekipe A koji se nalazi na terenu dodjeljuju se dva poena

Čl. 17 Ubacivanje

- 17.1 **Komentar:** U cilju pomoći sucima kod odlučivanja da li se lopta treba ubaciti sa čeone ili bočne linije, zamišljena linija se treba povući sa oba kraja linije za slobodna bacanja prema najbližem uglu.



- 17.2 Komentar:** Postoje situacije u kojima sudac mora uručiti loptu ili staviti loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje van granica sa čeone linije:
- a) Nakon dosuđene minute odmora poslije postignutih 2 ili 3 poena.
 - b) Nakon ispravno zaustavljene igre zbog ozljede igrača ili suca kada bi lopta normalno bila izvedena sa čeone linije.
 - c) Ako, nakon ispravno postignutog koša iz igre, suci osjete da bi se igra ubrzala uručivanjem lopte igraču.
 - d) Nakon obostrane greške ili nakon greška koje se poništavaju u skladu sa Članom 42.
 - e) Kada lopta ostaje u prednjem polju.
- 17.2.4 Tvrdnja: Posljednje dvije minute utakmice:** Ekipe koje imaju pravo za ubacivanje u zadnjem polju zatraži minutu odmora poslije kojeg se ubacivanje izvodi na liniji ubacivanja u prednjem polju.
- 17.2.4 Situacija:** Sa 1:45 sekundi preostalih za igru u četvrtom periodu, B1 napravi nesportsku grešku na A1 koji vodi loptu u zadnjem polju ekipe A. Ekipe A je odobrena minuta odmora. Nakon 2 slobodna bacanja dodijeljenih igraču A1 ekipa A ima pravo na ubacivanje.
- Odluka:** Ubacivanje za ekipu A će se izvesti na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu. Ekipe A će imati nove 24 sekunde za napad.
- 17.3.1 Komentar: Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje van graničnih linija,** igrač neće micati kolica u stranu više od jednog metra uz bočne ili čeone linije ali je igraču dozvoljena kretnja unazad od linije
- 17.3.2 Situacija:** A1 koji je izvan graničnih linija dodao je loptu igraču A2. Nakon toga B1 sprečava A1 da se vrati u igralište ostajući na svom mjestu blizu bočne linije. A1 pokušava ići naprijed izvan terena ali B1 prati A1 paralelno sa bočnom linijom sprečavajući ga da uđe u teren.
- Odluka:** Akcija B1 suprotna je duhu igre i nakon upozorenja ako se ponovi može se kazniti tehničkom greškom (vidi član 47.3 Pravila). Igraču A1 mora biti dozvoljeno da se vrati u teren na mjestu gdje je lopta stavljena na raspolaganje.
- 17.3.3 Situacija 1:** Sudac se sprema uručiti loptu u prednjem polju igraču A1 za ubacivanje kada uoči da A2 nije napustio polje ograničenja,
- Odluka:** Sudac upozori igrača A2 da napusti polje ograničenja prije nego je uručio loptu igraču A1 (**Preventivno suđenje**)
- 17.3.3 Situacija 2:** Neposredno prije nego je sudac uručio loptu igraču A1 za ubacivanje, A2 uđe u polje ograničenja.
- Odluka:** Prekršaj igrača A2. Lopta za ubacivanje se dodjeljuje ekipi B na istom mjestu izvan graničnih linija.

17.3.3 Situacija 3: Odmah nakon što je A1 primio loptu za ubacivanje, A2 stupi u polje ograničenja. A1 je još u posjedu lopte.

Odluka: Ispravno. A2 može ući u polje ograničenja kada je lopta živa.

Dodatne informacije o članu 17

17-1 **Tvrđnja:** Prije nego igrač koji ubacuje loptu, ispusti loptu iz ruku, moguće je da rukama pređe zamišljenu ravninu granične linije koja razdvaja prostor igrališta i onaj izvan njega. U takvoj situaciji je i dalje odgovornost obrambenog igrača da izbjegne ometanje ubacivanja doticanjem lopte dok je ona još u rukama izvođača.

17-2 **Primjer:** Igraču A1 je dodijeljena lopta za ubacivanje. Dok još drži loptu, ruke mu pređu zamišljenu ravninu granične linije i nalaze se iznad igrališta. B1 tada izbije ili uzme loptu iz ruku A1, a da pri tome ne dodirne izvođača A1.

Interpretacija: B1 je ometao ubacivanje lopte u igru, usporavajući dalji nastavak utakmice. Suci će upozoriti igrača B1, kao i trenera ekipe B i to upozorenje će vrijediti do kraja utakmice za sve igrače ekipe B. Svako sljedeće ometanje od bilo kojeg igrača ekipe B može biti kažnjeno dosuđivanjem tehničke greške.

17-3 **Tvrđnja:** Prilikom ubacivanja lopte u igru, izvođač mora dodati (ne uručiti) loptu svom saigraču na igralištu.

17-4 **Primjer:** Prilikom ubacivanja A1 uruči loptu saigraču A2 koji je u igralištu.

Interpretacija: A1 je načinio prekršaj prilikom ubacivanja. Da bi ubacivanje bilo valjano, lopta mora napustiti ruku(e) izvođača. Loptu će za ubacivanje dobiti ekipa B na mjestu na kojem je načinjen prekršaj..

17-5 **Tvrđnja:** Za vrijeme ubacivanja, ni jedan od saigrača igrača koji ubacuje loptu ne smije izaći van igrališta ni jednim dijelom tijela ili kolica, prije nego je lopta ubačena preko granične linije.

17-6 **Primjer:** Nakon prekršaja zbog odlaska lopte van graničnih linija, A1 je dobio loptu od sudaca da je ubaci u igru. Nakon toga igrač A1:

- a) Stavi loptu na parket i nju uzme za izvođenje A2.
- b) Uruči loptu saigraču A2 van graničnih linija.

Interpretacija: U oba slučaja ovo je prekršaj A2 zato što je prešao graničnu liniju, prije nego je loptu ubacio igrač A1 preko granične linije.

17-7 **Primjer:** Nakon uspješnog šuta iz igre momčadi A ili uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, minuta odmora je odobrena ekipi B. Poslije minute odmora igrač B1 dobije loptu od suca za ubacivanje u igru iza **čeo**ne linije. Igrač B1:

- a) spusti loptu na parket, nakon čega je uzme B2.
- b) uruči loptu saigraču B2 koji je isto iza čeo

Interpretacija: Dozvoljena akcija. Jedino ograničenje na koje moraju paziti igrači ekipe B je da uručivanje i ubacivanje lopte bude izvedeno unutar intervala od 5 sekundi..

17-8 **Tvrđnja:** Ako je minuta odmora odobrena ekipi koja ima pravo na ubacivanje u svom zadnjem polju kada sat za igru pokazuje 2.00 minuta ili manje u 4. periodu ili svakom produžetku, ubacivanje će se izvesti na liniji za ubacivanje nasuprot zapisničkog stola u prednjem polju ekipe koja ima loptu za ubacivanje. Igrač koji izvodi ubacivanje, mora loptu dodati saigraču u prednje polje svoje ekipe.

17-9 **Primjer:** U zadnjoj minuti utakmice, A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada mu igrač ekipe B izbije loptu van graničnih linija u visini linije slobodnog bacanja.

- a) Minuta odmora je odobrena ekipi B.
- b) Minuta odmora je odobrena ekipi A.
- c) Minuta odmora je prvo odobrena ekipi B, a odmah potom i ekipi A (ili obratno).

Interpretacija: Ispravna igra. Jedino ograničenje za ekipu A je da loptu ubace u teren unutar 5 sekundi.

U slučaju (a), Ekipa A će nastaviti igru ubacivanjem u visini linije slobodnog bacanja u zadnjem polju ekipe A

U slučaju (b) i (c), Ekipa A će nastaviti igru ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A, nasuprot zapisničkog stola.

U svim slučajevima Ekipa A će imati preostalo vrijeme za napad.

17-10 **Primjer:** Sa 0:57 sekundi preostalih u posljednjem periodu, A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Tokom drugog slobodnog bacanja zadnji točkovi igrača A1 pređu liniju slobodnih bacanja i dosudi mu se prekršaj. Ekipa B zatraži minutu odmora.

Interpretacija: Nakon minute odmora lopta će se ubaciti sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe B nasuprot zapisničkog stola, i ekipa B će imati 24 sekunde za napad.

17-11 **Primjer:** Sa 0:26 sekundi preostalih u posljednjem periodu, A1 je vodio loptu 6 sekundi u zadnjem polju ekipe A kada:

- a) B1 izbije loptu izvan graničnih linija
- b) B1 načini treću grešku ekipe B u tom periodu

i ekipi A se odobri minuta odmora.

Interpretacija: Nakon minute odmora, ekipa A će nastaviti igru sa ubacivanjem sa linije za ubacivanje nasuprot zapisničkog stola u prednjem polju. U oba slučaja ekipa A će imati 18 sekundi preostalih za napad.

17-12 **Primjer:** Sa 1:24 preostalog vremena u posljednjem periodu, A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A, gdje je nastavi voditi bilo koji igrač ekipe A. B2 tada izbacilo loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A sa:

- a) 6 sekundi
- b) 17 sekundi

preostalih na uređaju za mjerenje perioda šuta. Ekipi A je odobrena minuta odmora.

Interpretacija: Nakon minute odmora, ekipa A će nastaviti igru ubacivanjem na liniji za ubacivanje u prednjem polju ekipe A, nasuprot zapisničkog stola. U oba slučaja, kada se igra nastavi, ekipa A će imati preostalo vrijeme za napad.

17-13 **Primjer:** Sa 0:48 sekundi za igru u zadnjem periodu utakmice, A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A, gdje je nastavi voditi bilo koji igrač momčadi A. U zadnjem polju ekipe A igrač B2 tada načini 3 grešku ekipe B u tom periodu sa:

- a) 6 sekundi
- b) 17 sekundi

preostalih na uređaju za mjerenje perioda šuta. Ekipi A je odobrena minuta odmora. Nakon minute odmora igra se nastavlja sa ubacivanjem u igru sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A nasuprot zapisničkog stola

Interpretacija: Kada se igra nastavi ekipa A će imati

- a) 14 sekundi
- b) 17 sekundi

preostalih na uređaju za mjerenje perioda šuta

17-14 **Primjer:** Ekipa A ima posjed lopte u zadnjem polju 5 sekundi kada su A6 i B6 isključeni zbog ulaska na igralište i tuče. Greške se ponište, a lopta za ubacivanje je dodijeljena ekipi A u visini produžetka središnje linije nasuprot zapisničkog stola. Prije nego je ubacivanje izvedeno, treneru ekipe A je dodijeljena minuta odmora.

Interpretacija: Nakon minute odmora ubacivanje će se izvesti u visini produžetka središnje linije nasuprot zapisničkog stola sa preostalim vremenom na uređaju za mjerenje perioda šuta, u ovom slučaju 19 sekundi.

17-15 **Tvrđnja:** Postoje dodatne situacije pored onih navedenih u članu 17.2.3. u kojima se naredno ubacivanje lopte izvedu u visini produžetka središnje linije nasuprot zapisničkog stola.

17-16 **Primjer:**

- a) Igrač koji izvodi ubacivanje na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu čini prekršaj i lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja.

- b) Ako su u situaciji tuče diskvalifikovani članovi obje ekipe, nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, a u vrijeme kada je igra zaustavljena ekipa je imala kontrolu lopte ili pravo na nju. U ovom slučaju, ekipa koja ubacuje ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za mjerenje perioda šuta.

Interpretacija: U svim gore navedenim situacijama, igrač koji ubacuje loptu može je dodati u prednje ili zadnje polje.

- 17-17 **Tvrđnja:** Prilikom ubacivanja lopte mogu se dogoditi sljedeće situacije:
- a) Lopta se zaglavi između obruča i table.
 - b) Lopta je namjerno bačena prema obruču, sa ciljem da se resetuje uređaj za mjerenje perioda šuta.
- 17-18 nije primjenjivo
- 17-19 **Primjer:** Prilikom ubacivanja igrač A1 baci loptu tako da se ona zaglavi između obruča i table.
- Interpretacija:** Ovo je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja prema strelici naizmjeničnog posjeda. Ako ekipa A ima pravo na ubacivanje vrijeme za period šuta se neće resetirati.
- 17-20 **Primjer:** Uz preostalih 5 sekundi do kraja napada, tokom ubacivanja A1 baci loptu prema košu tako da pogodi obruč.
- Interpretacija:** Mjerilac perioda šuta neće resetirati uređaj jer vrijeme za igru još nije pokrenuto. Uređaj za mjerenje perioda šuta će se pokrenuti zajedno sa vremenom za igru čim prvi igrač u terenu dotakne loptu.
- 17-21 **Tvrđnja:** Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, on ne smije da je udari o pod tako da ona dodirne prostor unutar graničnih linija i da je zatim ponovo dodirne prije nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od drugog igrača na terenu za igru.
- 17-22 **Primjer:** Igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje. Igrač A1 zatim udara loptu o pod tako da ona dodirne
- (a) prostor unutar graničnih linija
 - (b) prostor van graničnih linija
- i zatim je ponovo uhvati.
- Interpretacija:**
- a) A4 je načinio prekršaj prilikom ubacivanja lopte. Jednom kada je lopta napustila ruku(e) igrača koji ubacuje loptu i dotakne igralište, igrač koji ju ubacuje ne smije je dotaknuti prije nego je dotakne (ili je bila dotaknuta) od drugog igrača na igralištu..
 - b) Ova akcija je legalna i brojanje 5 sekundi će se nastaviti.
- 17-23 **Tvrđnja:** Igrač koji izvodi ubacivanje neće uzrokovati da se lopta dodirne prostor van granica igrališta, nakon što je ispustio loptu prilikom ubacivanja.

- 17-24 **Primjer:** A1 prilikom ubacivanja doda loptu A2 ali lopta ode van granica igrališta bez da je dodirnuo bilo koji igrač na igralištu.
Interpretacija: Ovo je prekršaj igrača A1. Igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu B sa najbližeg mjesta gdje se dogodio prekršaj.
- 17-25 **Primjer:** A1 prilikom ubacivanja doda loptu A2. A2 uhvati loptu ali jednim velikim kotačem ili kotačićem dotakne graničnu liniju igrališta.
Interpretacija: Ovo je prekršaj igrača A2. Igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu B sa najbližeg mjesta gdje se dogodio prekršaj.
- 17-26 **Primjer:** Igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje sa bočne linije u blizini središnje linije
- u njegovom zadnjem polju sa pravom da doda loptu bilo gdje na igralištu.
 - u njegovom prednjem polju sa pravom da doda loptu samo u prednjem polju
 - na početku drugog perioda sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkog stola, sa pravom da je doda bilo gdje na igralištu.
- Nakon što ima loptu na raspolaganju, A1 načini **jedan** pokret bočno, dakle mijenja svoju poziciju naspram prednjeg i zadnjeg polja.
Interpretacija: U svim slučajevima A1 zadržava pravo dodati loptu u prednje ili zadnje polje kao što je imao u početnom položaju.
- 17-27 **Tvrđnja:** Nakon slobodnog (ih) bacanja uslijed tehničke, nesportske ili isključujuće greške, dodatno ubacivanje će se izvoditi u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkog stola.
- 17-28 **Primjer:** Sa preostale 1:03 minute u 4 periodu, tehnička greška dosuđena je igraču B1. Bilo koji igrač ekipe A izvede 1 slobodno bacanje nakon čega je ekipi A dodijeljena minuta odmora
Interpretacija: Igra se nastavlja ubacivanje za ekipu A u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkog stola..

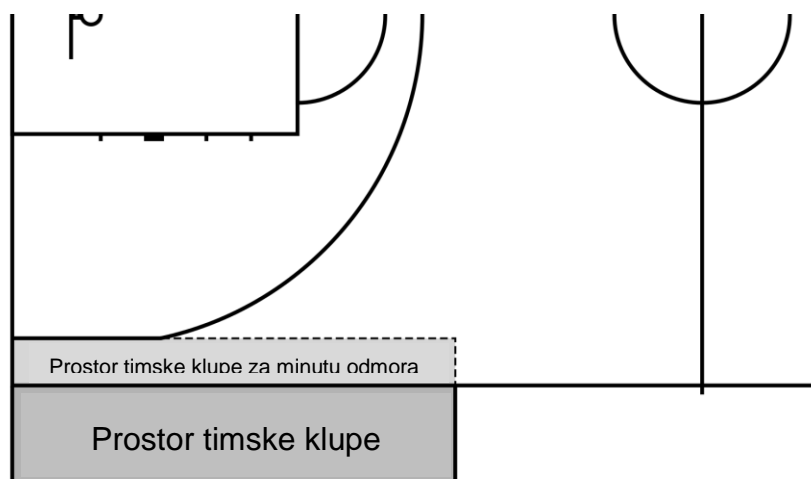
Čl. 18/19 Minuta odmora / Izmjena

- 18.3.3 **Komentar:** Ekipe moraju ostati u prostoru timskih klupa sve dok ih suci ne pozovu da se vrate na igralište kako bi se izbjegla mogućnost sticanja pozicija na terenu prije nego što je minuta odmora završena.
Procedura: Kada je za minutu odmora preostalo 20 sekundi, dvojica **sudaca** zauzimaju pozicije u blizini timskih klupa kako bi bili spremni da pozovu ekipe da se vrate na teren kada se oglasi signal da je isteklo 50 sekundi od minute odmora i kako bi izbjegli bilo kako odugovlačenje nastavka igre.
- 18.3.3 **Situacija:** Ekipe A je završila minutu odmora kada je proteklo 45 sekundi i igrači kreću da zauzmu pozicije na terenu izvan prostora timskih klupa.

Odluka: Sudac koji se nalazi ispred klupe ekipe A zadržat će ekipu u prostoru timskih klupa sve dok se ne oglasi signal da je proteklo 50 sekundi od odobrene minute odmora.

Trener ekipe A će biti upozoren da će mu biti dosuđena tehnička greška, upisana kao „B“, ukoliko se ova situacija ponovi.

- 18.3.5 Komentar:** Prostor timske klupe za minutu odmora je ograničen širinom prostora timske klupe i u dubinu do linije za tri poena.



Dijagram

18.3.5 Situacija:

- Nakon što je započela minuta odmora igrači ekipe A nalaze se izvan prostora timske klupe za minutu odmora (na terenu).
- Tokom minute odmora i prije nego što se oglasio signala da je proteklo 50 sekundi igrači ekipe A napuštaju prostor timske klupe za minutu odmora.

Odluka:

- Sudija će prići ekipi A i narediti igračima da se pomjere unutar prostora timske klupe za minutu odmora.
- Sudija će prići ekipi A i narediti igračima da se vrate unutar prostora timske klupe za minutu odmora. Trener ekipe A će dobiti upozorenje i ukoliko se ova situacija ponovi biti će mu dosuđena tehnička greška, upisana kao „B“.

- 19.2.2 Situacija:** A6 čeka kod zapisničkog stola da uđe u igru kao zamjena. Igra je zaustavljena radi držane („mrtve“) lopte i sukladno strelici za naizmjenični posjed dodijeljena je ekipi B za ubacivanje. Može li A6 ući u igru?

Odluka: Da.

- 19.3.2** **Situacija:** A6 zatraži zamjenu od zapisničkog stola. Nakon što je zapisnički stol zvučnim signalom označio zamjenu, trener ekipe A odlučio je odustati od zamjene.
- Odluka:** Nije dozvoljeno. Odustajanje od zamjene je moguće jedino prije zvučnog signala sa zapisničkog stola.
- 19.3.4** **Komentar:** Zamjena može ući na teren na mjestu prostora za zamjene na mjestu gdje se nalazio u trenutku kad je sudac dao znak za zamjenu.
- 19.3.4** **Situacija 1:** Sudac je dao znak da zamjena B6 da uđe na teren i postane igrač umjesto igrača B1. Dok se B1 kreće prema bočnoj liniji, dosuđena mu je tehnička greška. Kakva je kazna ?
- Odluka:** U trenutku kad je sudac dao znak zamjeniku B6 da uđe u igru on postaje igrač. Stoga se tehnička greška B1 tretira kao tehnička greška trenera ekipe B i igra će se nastaviti sa 1 slobodnim bacanjem za ekipu A iza kojeg slijedi posjed lopte u produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- 19.3.4** **Situacija 2:** B7 je dobio znak da uđe u igru. Umjesto da uđe na teren na mjestu gdje je pozicioniran B7 vozi duž bočne linije iz prostora za zamjene i želi da uđe na teren u blizini prostora klupe ekipe.
- Odluka:** Ispravno sve dok se protivnike ne nalazi na ovoj poziciji na terenu.
- 19.3.4** **Situacija 3:** Ista situacija kao situacija 2. A5 se vozi paralelno sa B7 uz bočnu liniju sprečavajući ga da uđe u teren (bez kontakta).
- Odluka:** Ispravna akcija A5. B7 može ući u teren na mjestu gdje se nalazio kad je dozvoljena zamjena i nakon što je prilika za zamjenu započela..
- Napomena: Ako se, prema mišljenju suca, oteže s nastavkom igre, dosudit će se minuta odmora protiv ekipe B. Ako ekipa više nema raspoloživih minuta odmora, dosudit će se tehnička greška treneru i označit će se sa B.
- 19.3.4** **Situacija 4:** B7 je dobio znak da uđe u igru. A5 je pozicioniran na mjestu gdje B7 ima pravo ući u igru. B7 ne može ući u igru radi toga jer A5 ne želi napustiti svoju poziciju.
- Odluka:** A5 mora napustiti svoju poziciju i dati B7 prostor da uđe na teren. Nakon toga sudac će upozoriti A5 (upozorenje će također prenijeti treneru ekipe A i primijenit će se za bilo kojeg igrača ekipe A do kraja utakmice) dok istovremeno koriguje njegovu poziciju.
- 19.3.5** **Komentar:** Igrač koji se mijenja mora direktno otići u prostor za rezervne igrače ekipe. On više ne može biti aktivan kao igrač na terenu (npr. postavljati blokadu, čuvati protivnika itd.) ili ometati kretanje igrača protivničke ekipe. Ako je takvo ponašanje namjerno, igraču će se dosuditi tehnička greška (bez upozorenja) i biće dodijeljena treneru ekipe koja je napravila povredu pravila, upisana kao B.
- 19.3.8** **Situacija:** Zamjene A6 i A7 pristupe zapisničaru i zatraže izmjenu. Igra je nakon toga zaustavljena radi greške dosuđene protiv B1, sa slobodnim

bacanjima dodijeljenim A1. Zamjena A6 ukazuje da će zamijeniti A1, no on i A7 moraju u igru ući zajedno radi usklađivanja klasifikacijskih poena.

Odluka: Višestruka zamjena je dozvoljena za igrača i ekipu koja izvodi slobodna bacanja pod uvjetom da je zatražena u skladu sa čl. 19.3.8. (Pravila), odnosno da je protivničkoj ekipi dozvoljen isti broj zamjena.

19.3.8 Komentar: Kad je u situaciji slobodnih bacanja izvođač slobodnog bacanja može biti zamijenjen višestrukom zamjenom, a protivniku je također dodijeljena višestruka zamjena, suci moraju oprezno pratiti da nema igrača obje ekipe, koji je kao zamjena ušao u igru nakon što je bio mijenjan u istom mrtvom vremenu (vidi čl. 19.2.4.).

19.3.9 Situacija: A1 izvodi prvo od dva slobodna bacanja, ali prije izvođenja drugog, A2 je kažnjen tehničkom greškom. A1 izvede drugo slobodno bacanje. Da li je dozvoljeno da ekipa B izvrši izmjenu prije slobodnog bacanja za tehničku grešku ?

Odluka: Da.

19.3.10 Komentar: Da bi spriječili kršenje pravila 14-bodovnog limita (vidi čl. 51.2.), klasifikacijske kartice igrača moraju se držati na zapisničkom stolu.

Kada traži izmjenu, novi igrač se mora javiti zapisničaru i prijaviti igrača koje želi zamijeniti. Ukupan broj bodova ekipe uključene u izmjenu je provjeren od strane komesara ili pomoćnika zapisničara. Kašnjenje nastavka igre radi zamjene nije dozvoljeno. Ako ekipa prekrši pravilo 14-bodovnog limita, komesar ili pomoćnik zapisničara obavještava zapisničara koji će zvučnim signalom obavijestiti glavnog suca u trenutku kad ekipa koja je prekršila pravilo dođe u posjed lopte ili odmah ako je ekipa koja je prekršila pravila u posjedu lopte. Tehnička greška će se dosuditi treneru ekipa koja je prekršila pravilo

Dodatne informacije u vezi člana 18 & 19

18/19-1 **Tvrđnja:** Minuta odmora se ne može dodijeliti prije početka vremena za igru ili nakon što je vrijeme za igru isteklo.

Izmjena se ne može odobriti prije početka prvog perioda ili nakon isteka vremena za igru. Zamjena se može odobriti prilikom intervala igre.

18/19-2 **Primjer:** Nakon što je lopta napustila ruke glavnog suca prilikom podbacivanja na početku utakmice ali prije nego je ispravno dotaknuta, A1 koji je uključen u podbacivanje napravi prekršaj i lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koji trener zatraži minutu odmora ili zamjenu.

Interpretacija: Bez obzira na činjenicu da je utakmica započela, minuta odmora ili zamjena se ne mogu odobriti zbog toga jer vrijeme za igru nije krenulo.

- 18/19-3 **Primjer:** Otprilike u isto vrijeme kad je označen signal za istek vremena za igru ili produžetka, B1 napravi grešku na A1 i njemu su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa zatraži:
- minutu odmora
 - izmjenu
- Interpretacija:** Bez obzira na činjenica da je igra zaustavljena minuta odmora ili zamjena se neće odobriti radi toga jer igra još nije zaustavljena.
- Minuta odmora se ne može odobriti kad je period igre ili produžetak završio
 - Izmjena se može odobriti jedino nakon slobodnih bacanja kad interval igre prije slijedeće perioda ili produžetka započne
- 18/19-4 **Tvrđnja:** Ako se signal za istek napada čuje za vrijeme dok je lopta u zraku prilikom šuta iz igre, to nije prekršaj i vrijeme se ne zaustavlja. Ako je pokušaj šuta uspješan, onda se pod određenim okolnostima minuta odmora i izmjenu mogu odobriti i jednoj i drugoj ekipi.
- 18/19-5 **Primjer:** Prilikom šuta iz igre lopta je u zraku i signal za istek napada se oglasi. Nakon toga lopta uđe u koš. U tom trenutku obje ekipe zatraže:
- Minutu odmora
 - izmjenu.
- Interpretacija:** Bez obzira na činjenicu da je igra zaustavljena, minuta odmora ili zamjena se neće odobriti jer sat za igru nije zaustavljen.
- Minuta odmora: ovo je prilika za minutu odmora jedino za ekipu koja je primila koš. Ako je ekipi koja je primila koš odobrena minuta odmora, protivničkoj ekipi također može biti odobrena minuta odmora, a u slučaju da zatraže, objema ekipa se može odobriti izmjena.
 - Ovo je prilika za izmjenu jedino za ekipu koja je primila koš kad sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u 4. periodu ili svakom produžetku. Ako je ekipi koja je primila koš odobrena minuta odmora, protivnička ekipa ima pravo na minutu odmora, a obje ekipe imaju pravo na izmjenu ako je zatraže.
- 18/19-6 **Tvrđnja:** Ako je zahtjev za minutu odmora ili izmjenu (za bilo kojeg igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) zatražen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, minuta odmora ili zamjena će se odobriti objema ekipama:
- ako je zadnje ili jedino slobodno bacanje uspješno, ili
 - ako iza zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja slijedi ubacivanje sa produžetka središnje linije nasuprot zapisničkom stolu, ili
 - ako radi bilo kojeg valjanog razloga lopta **ostane** mrtva nakon zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

18/19-7 **Primjer:** A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Ekipe A ili B zatraži minutu odmora ili zamjenu:

- a) Prije nego je lopta na raspolaganju A1 za izvođenje slobodnog bacanja
- b) Nakon prvog slobodnog bacanja
- c) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja ali prije nego je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje
- d) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja nakon što je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje

Interpretacija:

- a) Minuta odmora ili izmjena će se odobriti odmah, prije prvog slobodnog bacanja.
- b) Minuta odmora ili izmjena se neće odobriti nakon prvog slobodnog bacanja, čak i ako bude uspješno
- c) Minuta odmora ili izmjena će se odobriti odmah, prije ubacivanja.
- d) Minuta odmora ili izmjena se neće odobriti.

18/19-8 **Primjer:** A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja, ekipa A ili B zatraži minutu odmora ili izmjenu. Tokom pokušaja zadnjeg slobodnog bacanja:

- a) Minuta odmora ili zamjena neće biti odobrena
- b) Slobodno bacanje uspješno
- c) Lopka ne dodirne obruč ili ne uđe u koš
- d) Nakon što A1 prilikom izvođenja slobodnih bacanja sa zadnjim kotačima dodirne ili prijeđe preko linije slobodnih bacanja, dosuđen je prekršaj
- e) B1 uđe u polje ograničenja prije nego lopta napusti ruke izvođača slobodnih bacanja A1. Dosuđen je prekršaj B1 i pokušaj slobodnog bacanja A1 nije uspješan.

Interpretacija:

- a) Minuta odmora se ne dodjeljuje
- b), c), d) Minuta odmora ili izmjena se odobravaju odmah
- e) Dodjeljuje se zamjensko slobodno bacanje A1 i ukoliko je uspješno, minuta odmora ili izmjena se odobravaju odmah

18/19-9 **Tvrđnja:** Ako je nakon zahtjeva za minutu odmora napravljena greška bilo koje ekipe, minuta odmora neće započeti dok sudac ne završi komunikaciju sa zapisničkim stolom. U slučaju 5. greške igrača, komunikacija uključuje potrebnu proceduru izmjene. Jednom kad je završena, minuta odmora započinje kada sudac zviždi i pokaže signal za minutu odmora.

18/19-10 **Primjer:** Ekipe A traži minutu odmora nakon što B1 napravi 5. grešku.

Interpretacija: Prilika za minutu odmora još nije započela sve dok kompletna komunikacija sa zapisničkim stolom vezana za grešku nije završena i dok zamjena za B1 ne postane igrač.

18/19-11 **Primjer:** Trener ekipe A zatraži minutu odmora nakon čega bilo koji igrač napravi grešku..

Interpretacija: Ekipama je dozvoljeno otići do prostora oko klupa ako su svjesne da je minuta odmora zatražena, čak i ako minuta odmora nije formalno započela.

18/19-12 **Tvrđnja:** Članovi 18 i 19 pojašnjavaju kada započinje i završava prilika za izmjenu ili minutu odmora. Treneri koji traže minutu odmora ili izmjenu moraju biti svjesni tih ograničenja jer inače izmjene ili minute odmora neće odmah biti odobrene.

18/19-13 **Primjer:** Prilika za izmjenu ili minutu odmora je upravo završila kada trener ekipe A dotrči do zapisničkog stola i glasno zahtijeva izmjenu ili minutu odmora. Zapisničak reagira i greškom označava zvučni signal. Suci zvižde i prekinu igru.

Interpretacija: Zbog toga su suci prekinuli igru lopta je postala mrtva i vrijeme za igru je zaustavljeno što bi u normalnim okolnostima bila prilika za izmjenu ili minutu odmora. Međutim radi prekasnog zahtjeva trenera izmjena ili minuta odmora neće biti odobreni. Igra će se odmah nastaviti.

18/19-14 nije primjenjivo

18/19-15 **Tvrđnja.** Svaka minuta odmora traje 1 minutu. Nakon što suci zvižde i daju znak ekipama da se vrate na teren, ekipe to moraju odmah napraviti. Ponekad ekipe prekorače dodijeljeno vrijeme od 1 minute stvarajući time prednost, a ujedno prouzrokuju kašnjenje nastavka igre. Ekipe će za to od suca dobiti opomenu. Ako ekipa ne reagira na opomenu, dosudit će im se dodatna minuta odmora. Ako ekipa više nema raspoloživih minuta odmora, može se dosudit tehnička greška treneru za odugovlačenje igre i biti upisana kao „B“.

18/19-16 **Primjer:** Minuta odmora završi i sudac pozove ekipu A da se vrati na teren. Trener ekipa A i dalje daje instrukcije svojoj ekipi u području za rezervne igrače ekipe. Sudac ponovo pozove ekipu da se vrati na teren i

- a) Ekipa A se konačno vrati na teren
- b) Ekipa A i dalje ostaje u području za rezervne igrače

Interpretacija:

- a) Nakon što se ekipa vrati na teren, suci daju opomenu treneru ekipe i ako se takvo ponašanje ponovi dosudit će se dodatna minuta odmora za ekipu A.
- b) Dosudit će se dodatna minuta odmora ekipi A bez upozorenja. Ako ekipa više nema raspoloživih minuta odmora, dosudit će se tehnička greška treneru ekipe A za odugovlačenje igre i upisati kao „B“.

18/19-17 **Tvrđnja:** Ako ekipi nije dodijeljena minuta odmora u drugom poluvremenu do trenutka kad sat za igru pokazuje 2:00 u 4. periodu, zapisničar će sa dvije horizontalne linije precrtati prvi kvadratić za označavanje minute odmora u zapisniku za drugo poluvrijeme. Semafor mora pokazati da je prva minuta odmora iskorištena.

18/19-18 **Primjer:** Sa 2:00 na satu za igru u 4. periodu nijedna ekipa nije zatražila minutu odmora u drugom poluvremenu.

Interpretacija: Zapisničar mora sa dvije horizontalne linije označiti prvi kvadratić za minutu odmora u zapisniku za obje ekipe za drugo poluvrijeme. Semafor će pokazivati da su prve minute odmora u poluvremenu iskorištene.

18/19-19 **Primjer:** Sa 2:09 na satu za igru u 4. periodu, trener ekipe A zatraži prvu minutu odmora u drugom poluvremenu za vrijeme kad igra traje. Sa 1:58 na satu za igru lopta izađe izvan graničnih linija i sat za igru se zaustavi. Tada se odobrava minuta odmora se ekipu A.

Interpretacija: Zapisničar sa dvije horizontalna linije precrta kvadratić u zapisniku za prvu minutu odmora ekipe za u drugom poluvremenu jer je minuta odmora odobrena kad je satu za igru bilo 1:58 u 4. periodu. Minuta odmora će se unijeti u drugi kvadratić i ekipa A će imati još samo 1 minutu odmora. Na semaforu će biti prikazano da su iskorištene dvije minute odmora.

PRAVILO PET – PREKRŠAJI

Čl. 23 Igrač izvan graničnih linija i lopta izvan graničnih linija

23.2.1 Situacija: A1 pokušava spriječiti da lopta ode izvan graničnih linija. Pokušavajući to on je jedino u mogućnosti gurnuti je prema terenu gdje ona dodirne zadnji kotač kolica igrača B1 i ode izvan graničnih linija.

Odluka: Dodijelit će se ubacivanje lopte za ekipu A sa najbližeg mjesta gdje je lopta izašla izvan terena.

23.2.4 Situacija 1: A1 uspije sačuvati kontrolu lopte krećući se uz graničnu liniju. Dok se kreće blizu je da izađe izvan graničnih linija. Tada namjerno baci loptu prema kolicima protivnika B1 te se ona odbije izvan graničnih linija.

Odluka: Ubacivanje lopte će se dodijeliti ekipi B na najbližem mjestu gdje je lopta izašla izvan graničnih linija.

23.2.4 Komentar: Igrači i ekipe koje ponavljaju akcije opisane u članu 23.2.4. bit će upozoreni, u prisustvu trenera te ekipe, od sudaca radi potencijalne povrede protivničkih igrača. Svaka buduća akcija koja će se smatrati opasnom rezultirat će kažnjavanjem tehničkom greškom protiv spomenutog igrača.

23.2.4 Situacija 2: A1 uspije sačuvati kontrolu lopte krećući se uz graničnu liniju. Dok se kreće blizu je da izađe izvan graničnih linija. Tada namjerno baci loptu prema kolicima protivnika B1 te se ona odbije izvan graničnih linija.

Odluka: Ubacivanje lopte će se dodijeliti ekipi B na najbližem mjestu gdje je lopta izašla izvan graničnih linija. Radi svrhe tretiranja budućih kazni, ova situacija će se tretirati kao prekršaj, a ne kao izlazak lopte izvan graničnih linija.

Dodatne informacije o članu 23

23-1 **Tvrdnja:** nije primjenjivo

23-2 **Primjer:** nije primjenjivo

Čl. 24 Vođenje lopte

24.1.1 Situacija 1: Dok gura kotače, igrač zadržava loptu između koljena

Odluka: Prekršaj – lopta može biti zadržana na krilu igrača.

24.1.1 Situacija 2: A1 namjerno baci loptu u tablu i uhvati je prije nego ona dodirne drugog igrača.

Odluka: Nakon što uhvati loptu (lopta može biti zadržana u ruci/rukama) igrač A1 može voditi loptu, dodati je ili šutirati.

Komentar: Ova se akcija smatra legalnom. Jedino ograničenje igrača u kolicima koji vodi loptu je člana 25 – Koraci (Tri dodira).

Dodatne informacije o članu 24

24-1 **Tvrđnja:** nije primjenjivo

24-2 **Primjer:** nije primjenjivo

24-3 **Primjer:** nije primjenjivo

24-4 **Primjer:** nije primjenjivo

24-5 **Primjer:** A1 počinje voditi loptu tako što

- a) Baci loptu preko protivnika
- b) Baci loptu nekoliko metara od njega

Lopta dodirne teren za igru nakon čega A1 nastavi sa vođenjem lopte.

Interpretacija: U oba slučaja akcija je legalna.

Čl. 25 Koraci (Tri dodira)

25.1.1 Situacija 1: A1 je napravio dva dodira i nakon toga počinje vođenje lopte. Odmah nakon što je lopta napustila njegovu ruku, ali prije nego je dodirnula pod, on napravi dodatni dodir.

Odluka: Dozvoljeno. Koraci su jedino kada je igrač koji vodi loptu u dodiru s loptom.

25.1.1 Situacija 2: A1 skoči za loptom i stavi je na krilo. U namjeri da izađe iz polja ograničenja, igrač gurne desni kotač unaprijed sa njegovom desnom rukom, zatim sa drugom rukom povuče lijevi kotač unatrag i nakon toga gurne kotače s obje ruke.

Odluka: Prekršaj koraka.

25.1.1 Situacija 3: A1 se kreće sa 2 guranja prema protivničkoj obrani. Pokušava šutirati no shvati da ne može završiti akciju jer se približava protivniku. Stavi loptu u svoje krilo i prođe obrambenog igrača neočekivanim dodiranjem kotača (guranjem).

Odluka: Nije dozvoljeno; 3 dodira (guranja). Prekršaj je ponekad teško prepoznati radi relativno dugog intervala između drugog i trećeg dodira (guranja).

25.1.1 Situacija 4: Igra primi loptu dok se kreće. Stavi loptu u svoje krilo, koči jednom rukom na kotaču, zatim povuče drugi kotač unatrag s namjerom da promijeni smjer. Nakon toga pomakne svoja kolica sa 2 dodira (guranja).

Odluka: Prekršaj koraka.

25.1.2 Situacija 4: A1, koji kontrolira loptu, napravi dva legalna dodira (guranja). Nakon toga promijeni smjer kočeći lijevim kotačem bez kretanja ruke unatrag.

Odluka: Dozvoljeno. Kočenje se ne smatra dodiranjem (guranjem). Nakon toga, ali prije nego napravi novi dodir (guranje), igrač može dodati loptu, voditi je ili šutirati.

Čl. 26 3 sekunde

26.1.2 Situacija 1: A1 ostane u polju ograničenja protivnika duže od 3 sekunde jer igrač ekipe B ometa njegov izlazak.

Odluka: Nije prekršaj tako dugo dok A1 pokušava napustiti polje ograničenja (reket) i dok ne postane aktivno uključen u igru.

26.1.2 Situacija 2: A1 ostane u polju ograničenja protivnika 2 sekunde i nakon toga pokušava da ga napusti. Nakon što su prošle 3 sekunde njegovi zadnji točkovi su još uvijek u dodiru sa poljem ograničenja.

Odluka: Suci neće ništa dosuditi tako dugo dok se prema igraču A1 ne uputi dodavanje ili postane aktivno uključen u igru.

26.1.2 Situacija 3: A1 ostane u polju ograničenja protivnika duže od 3 sekunde jer su njegova kolica blokirana sa kolicima protivnika B1.

Odluka: Nije prekršaj tako dugo dok A1 ulaže napor da izađe iz polja ograničenja i ne postane aktivno uključen u igru.

Čl. 28 8 sekundi

Komentar 1: U košarci u kolicima vođenje lopte prestaje kad igrač izgubi posjed žive lopte.

28.1.1 Tvrdnja: Odbrojavanje počinje kad bilo koji igrač dodirne ili je dodirnut loptom u zadnjem polju ekipe koja je ubacila loptu izvan graničnih linija i ta ista ekipa ostane u posjedu lopte u njihovom zadnjem polju.

28.1.1 Situacija 1: A1 ubacuje lopte izvan graničnih linija u zadnjem polju ekipe A i nakon što lopta dodirne igrača A2 nastaviti se kotrljati po podu.

Odluka: Sudac će odmah započeti s brojanjem 8 sekundi.

28.1.1 Situacija 2: A1 ubacuje loptu izvan graničnih linija u zadnjem polju ekipe A i nakon što lopta dodirne igrača B1 nastaviti se kotrljati po podu.

Odluka: Sudac će odmah započeti s brojanjem 8 sekundi.

28.1.2 Tvrdnja: Tijekom prevođenja lopte iz zadnjeg u prednje polje, lopta će preći u prednje polje kada svi kotači na kolicima, svi pomoćni kotačići i lopta budu u kontaktu sa prednjim poljem.

28.1.2 Situacija 1: Pozicija A1 je takva da mu središnja linija prolazi ispod kolica. On primi loptu od A2 koji se nalazi u zadnjem polju. A1 zatim vrati loptu prema A2 koji je još u zadnjem polju.

Odluka: Dozvoljena akcija. A1 nema sve kotače i pomoćne kotačiće na kolicima koji su u dodiru s podom u prednjem polju ekipe A i radi toga ima pravo dodati loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi će se nastaviti.

28.1.2 Situacija 2: A1 vodi loptu iz zadnje u prednje polje i zaustavi vođenje u poziciji kad mu središnja linija prolazi ispod kolica. A1 zatim doda loptu A2 koji ima isti poziciju (središnja linija mu prolazi ispod kolica).

Odluka: Dozvoljena akcija. A1 nema sve kotače i pomoćne kotačiće na kolicima koji su u dodiru s podom u prednjem polju ekipe A i radi toga ima pravo dodati loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi će se nastaviti.

28.1.2 Situacija 3: A1 vodi loptu iz svoj zadnjeg u prednje polje i jedan pomoćni kotačić koji su u dodiru s podom i jedan veliki kotač su već u prednjem polju (ne oba pomoćna kotačića niti oba velika kotača). Nakon toga A1 doda loptu prema A2 čija je pozicija kad mu središnja linija prolazi ispod kolica. A2 tada započinje voditi loptu u svom zadnjem polju.

Odluka: Dozvoljena akcija. A1 nema sve kotače i pomoćne kotačiće na kolicima u prednjem polju ekipe A i radi toga ima pravo dodati loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi će se nastaviti.

28.1.2 Situacija 4: A1 vodi loptu u svom zadnjem polju i zaustavi se dok još uvijek vodi loptu kada:

- a) središnja linija mu prolazi ispod kolica
- b) svi njegovi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su u dodiru s podom su u prednjem polju ali lopta se vodi u zadnjem polju
- c) svi njegovi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su u dodiru s podom su u zadnjem polju ali lopta se vodi u prednjem polju
- d) svi njegovi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su u dodiru s podom su u prednjem polju ali lopta se vodi u zadnjem polju nakon čega se A1 sa svim kotačima i pomoćnim kotačićima na kolicima koji su u dodiru s podom vrati u zadnje polje

Odluka: U svim slučajevima igrač A1 koji vodi loptu nastavlja biti u zadnjem polju dok svi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su u dodiru s podom kao i lopta ne dodirnu prednje polje. Brojanje 8 sekundi se nastavlja u svim situacijama.

28.1.2 Situacija 5: Lopta je u krilu igrača A1 kada prelazi središnju liniju. Svi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su dodiru s podom su u prednjem polju.

Odluka: Kada je lopta u krilu igrača koji vodi loptu kada prelazi središnju liniju, lopta prelazi u prednje polje kada svi kotači i pomoćni kotačići na kolicima koji su u dodiru s podom dodirnu prednje polje.

28.1.4 Situacija 1: Blizu kraja perioda 8 sekundi, A1 doda loptu iz svog zadnje polja prema A2 koji se nalazi u prednjem polju. B1, koji je u svom zadnjem polju, odbije dodavanje i loptu nakon toga prvi dodirne A2 koji je u zadnjem polju ekipe A. Hoće li se ekipi A dodijeliti novih 8 sekundi?

Odluka: Da. Ekipe A je prouzročila da lopta ode u njezino prednje polje kada je lopta dodirнула prednje polje, kada je dotakne ili loptom bude dotaknut obrambeni igrač čiji dio kolica je u kontaktu sa njegovim zadnjim poljem.

Komentar 2: Ako ekipa koja je prethodno imala kontrolu lopte namjerno baci ili udari loptu u protivnika u prednjem polju i ako se lopta vrati u zadnje polje, nastavlja se brojati preostalo vrijeme perioda 8 sekundi. (Čl. 28.1.4)

Dodatne informacije o članu 28

28-1 **Tvrđnja:** Sat za mjerenje perioda šuta je zaustavljen radi situacije podbacivanja u zadnjem polju. Ako je rezultat naizmjeničnog posjeda ubacivanje za ekipu koja je imala posjed lopte, ekipa će imati samo preostalo vrijeme 8 sekundi za prijenos lopte u prednje polje

28-2 **Primjer:** Ekipa A ima kontrolu lopte u zadnjem polju 5 sekundi kada je dosuđena mrtva lopta. Ekipa A ima pravo na slijedeći alternativni posjed..

Interpretacija: Ekipa A će imati samo 3 sekunde da prenese loptu u prednje polje.

28.3-28.7: Nije primjenjivo

28-8 **Tvrđnja:** Svaki put kada period od 8 sekundi se nastavlja sa brojanjem preostalog vremena i ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte dodijeljeno je ubacivanje u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu ili u zadnjem polju, sudac će kada uruči loptu igraču koji izvodi ubacivanje obavijestiti ga koliko je vremena od 8 sekundi preostalo.

28-9 **Primjer:** A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada započne tučnja. Zamjene A7 i B9 su isključene radi ulaska u teren. Jednake kazne će biti poništene i igra će se nastaviti sa ubacivanjem lopte igrača A2 na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu. A2 dodaje loptu A3 u svom zadnjem polju.

Interpretacija: Ekipa A ima 4 sekunde da prenese loptu u svoje prednje polje.

28-10 **Primjer:** Ekipa A ima kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Sa potrošenih 6 sekundi u periodu 8 sekundi desi se obostrana greška u

- a) zadnjem polju
- b) prednjem polju

Interpretacija:

- a) Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za ekipu A u zadnjem polju najbliže mjestu gdje se greška desila te će ekipa A imati 2 sekunde da prenese loptu u svoje prednje polje.
- b) Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za ekipu A u prednjem polju najbliže mjestu gdje se greška desila.

28-11 **Primjer:** A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kad B1 izbacuje loptu izvan graničnih linija.

Interpretacija: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem lopte u zadnjem polju ekipe A, te će ekipa A imati 4 sekunde da loptu prenese u svoje prednje polje.

28-12 **Tvrđnja:** Ako je igra zaustavljena od strane sudaca radi razloga koji nije povezan sa jednom od ekipa i prema procjeni suca protivnik neće biti stavljen u lošiju poziciju, brojanje perioda 8 sekundi će se nastaviti od mjesta gdje je zaustavljeno.

28-13 **Primjer:** Sa 0:25 do kraja vremena u zadnjem periodu i rezultatom A 72 – B 72, ekipa stekne kontrolu lopte. A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada suci igru zaustave zbog toga što je:

- Vrijeme za igru ili sat za mjerenje perioda šuta prestalo ili nije krenulo da radi
- U teren je ubačena boca
- Sat za mjerenje perioda šuta je greškom resetiran

Interpretacija: U svim situacijama igra će se nastaviti sa ubacivanjem u zadnjem polju ekipe A, te će ekipa A imati 4 sekunde da loptu prenese u svoje prednje polje. U slučaju da bi se dodijelio novi period od 8 sekundi, ekipa B bi bila stavljena u lošiju poziciju.

28-14 **Tvrđnja:** Lokacija ubacivanja koje je rezultat prekršaja pravila 8 sekundi određena je mjestom gdje se prekršaj desio.

28-15 **Primjer:** Period 8 sekundi za ekipu A je istekao i dosuđen je prekršaj kada

- ekipa A kontrolira loptu u svom zadnjem polju
- je lopta u zraku prilikom dodavanja A1 iz njegovog zadnjeg polja prema prednjem polju

Interpretacija: Ubacivanje lopte za B izvršit će se u prednjem polju ekipe B na mjestu najbliže:

- Mjestu gdje se prekršaj desio osim direktno ispod table
- Središnjoj liniji

Čl. 29 / 50 24 sekunde

29.2.1 **Tvrđnja 1:** Prilikom ubacivanja lopte, sat za mjerenje perioda šuta se pokreće kad dodirne ili bude njome dodirnut bilo koji igrač na terenu i ekipa koja ubacuje loptu zadrži kontrolu lopte.

29.2.1 **Situacija 1:** Nakon koša ekipe B, ubacivanje igrača A1 skrenuto je od igrača B1 i tada je A1 odbije, no nijedan ne dođe u kontrolu lopte na terenu.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta se pokreće kad loptu dodirne igrača B1.

29.2.1 **Tvrđnja 2:** Ako je igra **zaustavljena** od sudaca radi:

- greške ili prekršaja (ne ako lopta ode izvan graničnih linija) ekipe koja nema kontrolu lopte
- bilo kojeg valjanog razloga ekipe koja nema kontrolu lopte
- valjanog razloga koji nije povezan s nijednom od ekipa

Kontrola lopta će se dodijeliti ekipi koja ju je prethodno imala.

29.2.1 Tvrdnja 3: Ako je ubacivanje lopte u zadnjem polju, sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati na 24 sekunde.

Ako je ubacivanje lopte u prednjem polju, sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati kako slijedi:

- Ako je 14 sekundi ili više na satu za mjerenje perioda šuta kada je igra zaustavljena, sat za mjerenje perioda šuta se neće resetirati već će nastaviti odbrojavati sa pozicije na kojoj je zaustavljen
- Ako je 13 sekundi i manje na satu za mjerenje perioda šuta kad je igra zaustavljena, sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati na 14 sekundi

29.2.1 Situacija 2: Sa 1:45 do kraja igre u 4. periodu, A1 vodi loptu 5 sekundi u zadnjem polju ekipe A, kad B1 namjerno odbije loptu nogom ili kolicima. Sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 19 sekundi. Ekipe A je zatražila minutu odmora. Igra će se nastaviti sa ubacivanjem lopte ekipe A na liniji za ubacivanje.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta neće se resetirati na 24 sekunde nego će ostati preostalo vrijeme ako je na satu za igru preostalo 14 sekundi ili više.

29.2.1 Situacija 3: A1 vodi loptu u prednjem polju ekipe A kada B2 faulira A2. Na satu za mjerenje perioda šuta je preostalo 18 sekundi za napad. Igra se nastavlja sa ubacivanjem za ekipu A.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta neće biti resetiran na 24 sekunde..

29.2.1 Tvrdnja 4: Sat za mjerenje perioda šuta je zaustavljen, ali nije resetiran kada je ekipi koja je prethodno kontrolirala loptu dodijeljena lopta za ubacivanje iza graničnih linija kao rezultat:

- Lopte izašle izvan graničnih linija.
- Povrede saigrača.
- Situacije mrtve lopte.
- Poništavanje jednakih kazni protiv ekipa kao rezultat obostrane greške.

29.2.1 Situacija 4: A1 vodi loptu u prednjem polju ekipe A kada B1 odbije loptu i ona ode izvan graničnih linija u zadnjem polju ekipe A. Sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 10 sekundi. Igra se nastavlja sa ubacivanjem lopte za ekipu A..

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta se neće resetirati na 24 sekunde nego će ostati 10 sekundi.

29.2.1 Situacija 5: A1 vodi loptu u prednjem polju ekipe A kada je igra zaustavljena radi ozljede igrača A2. Sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 10 sekundi. Igra se nastavlja sa ubacivanjem lopte za ekipu A.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta se neće resetirati na 24 sekunde nego će ostati 10 sekundi.

29.2.1 Situacija 6: A1 vodi loptu u zadnjem polju ekipe A kada B1 napravi nesportsku grešku na A2. Sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 19 sekundi. Igra će se

nastaviti sa dva slobodna bacanja za A2 i ubacivanjem za ekipu A na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkog stola.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati na 24 sekunde.

- 29.2.1 Situacija 7:** Ekipa A ima kontrolu nad loptom s 5 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta kada je A2 i B2 dosuđena obostrana greška u polju ograničenja ekipe B. Igra će se nastaviti s ubacivanjem za ekipu A u prednjem polju ekipe A.

Odluka: Sat za mjerenje perioda šuta se neće resetirati na 24 sekunde. Kako je načinjena obostrana greška i ekipa A nastavlja igru ubacivanjem lopte, na satu za mjerenje perioda šuta će ostati samo preostalo vrijeme.

- 29.2.1 Situacija 8:** Dosuđena je lična greška igraču B1 u prednjem polju ekipe A kada sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 8 sekundi.

Odluka: Ekipa A će ubaciti loptu u svom prednjem polju. Sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati na 14 sekundi.

- 29.2.1 Situacija 9:** Dosuđena je lična greška igraču B1 u prednjem polju ekipe A kada sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 15 sekundi.

Odluka: Ekipa A će ubaciti loptu u svom prednjem polju. Sat za mjerenje perioda šuta se neće resetirati nego će nastaviti odbrojavati od vremena na kojem je zaustavljen (15 sekundi).

- 29.2.1 Situacija 10:** Ekipa A napada protivnički koš. Igrač B2 prekine dodavanje A2 (ne stekne kontrolu lopte) i lopta se kotrlja prema bočnoj liniji. Neposredno prije nego ode izvan graničnih linija, B1 namjerno loptu udari prema A1. Lopta udari u kolica A1 i ode izvan graničnih linija. Na satu za mjerenje perioda šuta je preostalo 3 sekunde.

Odluka: Lopta će se vratiti ekipi A u skladu sa članom 23.2.4. Kako se desio prekršaj igrača B1, sat za mjerenje perioda šuta će se resetirati na 14 sekundi.

Dodatne informacije o članu 29/50

- 29/50-1 **Tvrđnja:** Pokušaj šuta iz igre desio je neposredno prije perioda šuta i signal za istek perioda šuta se oglasio kad je lopta u zraku. Ako lopta ne dodirne obroč desio se prekršaj ukoliko protivnik ne stekne trenutnu i jasnu kontrolu lopte. Lopta će biti dodijeljena protivniku za ubacivanje izvan graničnih linija najbliže mjestu gdje je igra zaustavljena, osim direktno iza table.

- 29/50-2 **Primjer:** Pokušaj šuta iz igre A1 je u zraku kad se oglasi signal za istek perioda šuta. Lopta dodirne tablu i kotrlja se po podu, gdje je dodirne B1, a nakon toga i A2, te nakon toga B2 stekne kontrolu nad njom.

Interpretacija: Ovo je prekršaj 24 sekunde (isteka napada) jer lopta nije dodirнула obroč niti je protivnička ekipa stekla trenutačnu i jasnu kontrolu nad loptom.

- 29/50-3 **Primjer:** Prilikom šuta iz igre A1 lopta dodirne table, no ne i obruč. Na skoku je lopta dodirnutu od B1 (nije stečena kontrola nad loptom) nakon čega je dodirne A2 i napokon kontrolu nad njom stekne B2. U tom trenutku oglasi se sirena sata za mjerenje perioda šuta.
- Interpretacija:** Desio se prekršaj 24 sekunde (istek napada). Sat za mjerenje perioda šuta se ne zaustavlja kada lopta ne dodirne obruč i kad kontrolu nad loptom ponovo stekne igrač ekipe A.
- 29/50-4 **Primjer:** Neposredno prije isteka vremena za napad A1 šutira iz igre. Lopta je ispravno blokirana od strane B1 nakon čega se oglasi signal za istek perioda šuta. Nakon signala B1 faulira A1.
- Interpretacija:** Ovo je prekršaj 24 sekunde (istek napada). Greška B1 se zanemaruje osim ako nije tehnička, nesportska ili isključujuća.
- 29/50-5 **Primjer:** Pokušaj šuta A1 je u zraku kad se začuje signal za istek perioda šuta. Lopta ne dodirne obruč i odmah nakon toga je dosuđena držana lopta između igrača A2 i B2.
- Interpretacija:** Desio se prekršaj 24 sekunde (istek napada). Ekipe B nije stekla trenutnu i jasnu kontrolu nad loptom.
- 29/50-6 **Primjer:** Lopta napusti ruke A1 prilikom šuta iz igre. Kad je lopta u zraku začuje se signal za istek perioda šuta. Lopta promaši obruč nakon čega je dotakne B1 i lopta ode izvan graničnih linija.
- Interpretacija:** Desio se prekršaj 24 sekunde (istek napada). **Ekipe B** nije stekla trenutnu i jasnu kontrolu nad loptom.
- 29/50-7 **Tvrđnja.** Ako se oglasi signal za istek perioda šuta u situaciji gdje, po procjeni sudaca protivnik će steći trenutnu i jasnu kontrolu lopte, signal će se zanemariti i igra će se nastaviti.
- 29/50-8 **Primjer:** Neposredno prije isteka vremena za period šuta A1 krivo doda loptu prema A2 (oba igrača se nalaze u prednjem polju) i lopta se otkotrlja u zadnje polje ekipe A. Prije nego B1 dođe u kontrolu lopte sa slobodnom putanjom prema protivničkom košu, oglasi se signal za istek napada.
- Interpretacija:** Ako B1 stekne trenutnu i jasnu kontrolu lopte signal za istek napada će se zanemariti i igra će se nastaviti.
- 29/50-9 **Tvrđnja.** Ako ekipa koja je imala kontrolu lopte ima pravo na ubacivanje lopte kao rezultat naizmjeničnog posjeda, za napad će imati samo preostalo vrijeme koje je bilo prikazano na satu za mjerenje perioda šuta kad se desila situacija podbacivanja (mrtve lopte).
- 29/50-10 **Primjer:** Ekipe A ima kontrolu lopte sa 10 sekundi do isteka perioda šuta kad se desi situacija podbacivanja (mrtve lopte). Naizmjenični posjed prema strelici je za:
- a) ekipu A.
 - b) ekipu B.
- Interpretacija:**

- a) Ekipa A će imati preostalih 10 sekundi za napad
- b) Ekipa B će imati novi napad u trajanju 24 sekunde

29/5-11 **Primjer:** Ekipa ima kontrolu lopte sa 10 sekundi do isteka perioda šuta kad lopta ode izvan graničnih linija. Suci se ne mogu složiti da li je A1 ili B1 zadnji dirao loptu prije nego je izašla izvan graničnih linija. Dosuđeno je podbacivanje (mrtva lopta) i ubacivanje prema naizmjeničnom posjedu je za:

- a) ekipu A.
- b) ekipu B.

Interpretacija:

- a) Ekipa A će imati preostalih 10 sekundi za napad
- b) Ekipa B će imati novi napad u trajanju 24 sekunde

29/50-12 **Tvrđnja.** Ako je igra zaustavljen od strane suca radi greške ili prekršaja (ne ako lopta izađe izvan graničnih linija) ekipe koja nema kontrolu lopte, lopta će biti dodijeljena istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte u prednjem polju, a sat za napad će se resetirati kako slijedi:

- Ako je na satu za mjerenje perioda šuta preostalo 14 sekundi ili više, sat za igru se neće resetirati nego će se nastaviti odbrojavati sa mjesta na kojem je zaustavljen
- Ako je na satu za mjerenje perioda šuta preostalo 13 sekundi ili manje, sat za igru će se resetirati na 14 sekundi

29/50-13 **Primjer:** B1 uzrokuje prekršaj izlaska lopte izvan graničnih linija u prednjem polju ekipe A. Sat za mjerenje perioda šuta pokazuje 8 sekundi.

Interpretacija: Ekipa A će imati samo preostalih 8 sekundi za napad.

29/50-14 **Primjer:** A1 vodi loptu u svom prednjem polju kad je fauliran od B1. Ovo je 2 greška ekipe B u tekućem periodu. Sat za mjerenje perioda šuta prikazuje 3 sekunde.

Interpretacija: Ekipa A će imati 14 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-15 **Primjer:** Sa 4 sekunde na satu za mjerenje perioda šuta, ekipa A ima kontrolu lopte u prednjem polju kada se

- a) A1
- b) B1

ozlijedi i suci zaustave igru.

Interpretacija: Ekipa A će imati

- a) 4 sekundi
- b) 14 sekundi

na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-16 **Primjer:** Lopta napusti ruke A1 prilikom šuta iz igre. Kad je lopta u zraku dosuđena je obostrana greška između A2 i B2 sa 6 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta. Lopta ne uđe u koš. Strelica za naizmjenični posjed prikazuje da je slijedeća lopta za ekipu A.

Interpretacija: Ekipa će imati preostalih 6 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-17 **Primjer:** Sa 5 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta, A1 vodi loptu kad je dosuđena tehnička greška B2, pa nakon toga tehnička greška treneru A.

Interpretacija: Nakon poništavanja jednakih kazni igra će se nastaviti sa ubacivanjem za ekipu A s preostalih 5 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-18 **Primjer:** Sa

- a) 16 sekundi
- b) 12 sekundi

preostalim na satu za mjerenje perioda šuta B1 namjerno loptu udari nogom ili šakom.

Interpretacija: Ovo je prekršaj ekipe B. Nakon što ubaci loptu u igru, ekipa A će za napad imati:

- a) 16 sekundi,
- b) 14 sekundi

preostalih na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-19 **Primjer:** Tijekom ubacivanja A1, B1 u svom zadnjem polju pruži ruke preko graničnih linija i blokira dodavanje A1 sa:

- a) 19 sekundi
- b) 11 sekundi

preostalih na satu za mjerenje perioda šuta.

Interpretacija: Ovo je prekršaj B1. Nakon ubacivanja lopte u prednjem polju, ekipa A će imati:

- a) 19 sekundi
- b) 14 sekundi

preostalih na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-20 **Primjer:** A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B2 napravi nesportsku grešku sa 6 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta.

Interpretacija: Bez obzira na pogođena ili nepogođena slobodna bacanja ekipa A će imati pravo na ubacivanje lopte na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stola. Ekipa će imati novi period za napad u trajanju 24 sekunde.

Ista interpretacija važi i za tehničku i isključujuću grešku.

29/50-21 **Tvrđnja.** Ako je igra zaustavljena od strane suca radi razloga koji nije povezan s nijednom od ekipa i prema procjeni suca nijedna ekipa neće biti stavljena u nepovoljan položaj, sat za mjerenje perioda šuta nastavlja odbrojavati od vremena koje je bilo na satu kad je igra zaustavljena.

29/50-22 **Primjer:** sa 0:25 do kraja igre u zadnjem periodu kod rezultata A72 – B 72 ekipa A stekne kontrolu lopte i vodi loptu 20 sekundi kada suci zaustave igru zbog toga što je :

- a) Vrijeme za igru ili sat za mjerenje perioda šuta prestalo ili nije krenulo da radi
- b) U teren je ubačena boca
- c) Sat za mjerenje perioda šuta je greškom resetiran

Interpretacija: U svim slučajevima igra će biti nastavljena s ubacivanjem za ekipu A sa preostale 4 sekunde na satu za mjerenje perioda šuta. Ekipa B bi bila stavljena u nepovoljnu poziciju u slučaju da sat za mjerenje perioda šuta resetiramo na 24 sekunde.

29/50-23 **Primjer:** Nakon šuta iz igre A1 lopta se odbije od obruča i nakon toga je prihvati A2. 9 sekundi kasnije signal za istek perioda šuta se oglasi greškom. Suci zaustave igru.

Interpretacija: Ekipa A koja je u posjedu lopte bila bi stavljena u nepovoljnu poziciju u slučaju prekršaja 24 sekunde (isteka napada). Nakon konzultacije sa komesarom, ako je prisutan, i mjeriteljem 24 sekunde, suci će nastaviti utakmicu sa ubacivanjem lopte za ekipu A i 5 sekundi na satu za mjerenje perioda šuta.

29/50-24 **Primjer:** Sa preostale 4 sekunde na satu za mjerenje perioda šuta, A1 šutira prema košu. Lopta promaši obruč ali mjeritelj perioda šuta greškom resetira sat za mjerenje napada. A2 skoči i osvoji loptu i nakon nekog vremena A3 postigne koš. U tom trenutku suci postaju svjesni situacije.

Interpretacija: Suci (nakon konzultacije sa komesarom ako je prisutan) potvrđuju da lopta nije dodirnula obruč prilikom pokušaja šuta A1. Nakon toga će odlučiti je li lopta napustila ruku(e) igrača A3 prije zvučnog signala za istek 24 sekunde (istek napada) ukoliko sat nije resetiran. Ako je lopta napustila ruke šutera, koš će priznati, a ako nije, desio se prekršaj isteka 24 sekunde (isteka napada) i koš A3 neće biti priznat.

29/50-25 **Tvrđnja.** Ubacivanje lopte kao rezultat tehničke, nesportske ili isključujuće greške uvijek će se administrirati na produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu i sat za period šuta će se uvijek resetirati na novi period od 24 sekunde. Ovo se također primjenjuje kad sat za igru pokazuje 2:00 minute i manje u 4. periodu ili u svakom produžetku bez obzira da li je ili nije odobrena minuta odmora napadačkoj ekipi.

29/50-26 **Primjer:** Sa 1:12 do kraja igre u zadnjem periodu A1 ima kontrolu lopte u prednjem polju sa preostalim 6 sekundi do kraja napada kad:

- a) B1 načini nesportsku grešku

- b) Trener ekipe B dobije tehničku grešku
Minuta odmora je dodijeljena treneru ekipe A ili B.

Interpretacija: Bez obzira jesu li slobodna bacanja bila uspješna ili ne i bez obzira koji je trener tražio minutu odmora, ekipa će imati pravo na ubacivanje lopte u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu. Ekipa A će imati pravo na novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-27 **Tvrdnja:** Kada je lopta napustila ruke igrača prilikom pokušaja šuta iz igre i kada je suđena greška obrambenom igraču, sat za šut se resetira kako slijedi:

- Ako je na satu za šut preostalo 14 sekundi ili više, sat za šut se neće resetirati nego će se nastaviti odbrojavati sa mjesta na kojem je zaustavljen
- Ako je na satu za šut preostalo 13 sekundi ili manje, sat za šut će se resetirati na 14 sekundi

29/50-28 **Primjer:** Sa 17 sekundi preostalih za šut, lopta napusti ruke šutera A1. Dok je lopta još uvijek u zraku, B2 napravi grešku na A2. To je 2. greška ekipe u periodu. Lopta:

- a) uđe u koš
- b) udari u obruč, no ne uđe u koš
- c) Promaši koš

Interpretacija:

- a) Koš A1 se priznaje i lopta će biti na raspolaganju ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu gdje se greška dogodila, sa 14 sekundi na satu za šut.
- b) i c) Lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu pogreške, sa 17 sekundi na satu za šut.

29/50-29 **Primjer:** Sa 10 sekundi na satu za šut, lopta napusti ruke šutera A1. Dok je lopta još u zraku, B2 napravi grešku na A2. Ovo je 2. greška ekipe B. Lopta:

- a) Uđe u koš
- b) Udari u obruč, ali ne uđe u koš
- c) Promaši obruč

Interpretacija: Kod situacije po a), koš igrača A1 se priznaje.

U sva tri slučaja lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu gdje se prekršaj dogodio, sa 14 sekundi na satu za šut.

29/50-30 **Primjer:** Lopta napusti ruke šutera A1. Za vrijeme dok je lopta još u zraku začuje se signal za istek perioda šuta i zatim B2 napravi grešku na A2. Ovo je 2. greška ekipe B. Lopta:

- a) Uđe u koš
- b) Udari u obruč, ali ne uđe u koš
- c) Promaši obruč

Interpretacija: Kod situacije po a), koš igrača A1 se priznaje.

U sva tri slučaja nije se desio prekršaj isteka 24 sekunde (isteka napada) i lopta će biti dodijeljena ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu gdje se greška desila, sa 14 sekundi na satu za šut.

29/50-31 **Primjer:** Sa 10 sekundi na satu za igru, lopta napusti ruke šutera A1. Dok je lopta još u zraku, B2 napravi grešku na A2. Ovo je 5. greška ekipe B u periodu. Lopata:

- a) Uđe u koš
- b) Udari u obroč, ali ne uđe u koš
- c) Promaši obroč

Interpretacija: Kod situacije po a), koš igrača A1 se priznaje

U sva tri slučaja nije se desio prekršaj isteka vremena za šut i A2.će imati pravo na 2 slobodna bacanja.

29/50-32 **Primjer:** Lopata napusti ruke šutera A1. Za vrijeme dok je lopta još u zraku začuje se signal za istek perioda šuta i zatim B2 napravi grešku na A2. Ovo je 5. greška ekipe B. Lopata:

- a) Uđe u koš
- b) Udari u obroč, ali ne uđe u koš
- c) Promaši obroč

Interpretacija: Kod situacije po a), koš igrača A1se priznaje.

U sva tri slučaja igraču A2 će se dodijeliti 2 slobodna bacanja.

29/50-33 **Tvrđnja.** Nakon što je lopta dodirnula obroč protivničkog koša iz bilo kojeg razloga, sat za šut će se resetirati na 14 sekundi ako je ekipa koja je stekla kontrolu lopta ista ekipa koja je imala kontrolu lopte prije nego je lopta dodirnula obroč.

29/50-34 **Primjer:** Dodavanje A1 prema A2 lopta dodirne B2, nakon čega lopta dodirne obroč. Nakon toga kontrolu lopte uspostavi A3.

Interpretacija: U trenutku kad A3 uspostavi kontrolu nad loptom, sat za šut će se resetirati na 14 sekundi .

29/50-35 **Primjer:** A1 šutira iz igre sa

- a) 4 sekunde
- b) 20 sekundi

preostale na satu za šut. Lopata udari u obroč, odbije se i nakon toga A2 uspostavi kontrolu nad loptom.

Interpretacija: Bez obzira da li je A2 uspostavio kontrolu nad loptom u prednjem ili zadnjem polju u oba slučaja sat za šut će se resetirati na 14 sekundi .

29/50-36 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopata dodirne obroč. B1 dodirne loptu i nakon toga A2 uspostavi kontrolu nad loptom.

Interpretacija: U trenutku kad A2 uspostavi kontrolu nad loptom, sat za šut će se resetirati na 14 sekundi .

29/50-37 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta dodirne obruč. B1 dodirne loptu i nakon toga ode izvan graničnih linija.

Interpretacija: Ekipe A će imati pravo na ubacivanje najbliže mjestu gdje se prekršaj desio. Bez obzira bilo ubacivanje u prednjem ili zadnjem polju, sat za šut će se resetirati na 14 sekundi.

29/50-38 **Primjer:** Sa preostale 4 sekunde na satu za šut A1 baci loptu u obruč s namjerom da resetira sat za šut. Lopta dodirne obruč. Nakon toga B1 dodirne loptu i one ode izvan graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Interpretacija: Ekipe A ubacit će loptu izvan graničnih linija u svom zadnjem polju. Sat za šut će se resetirati na 14 sekundi.

29/50-39 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta dodirne obruč. A2 odbije loptu i nakon toga kontrolu lopte stekne A3.

Interpretacija: Sat za šut će se resetirati na 14 sekundi čim A3 dođe do kontrole nad loptom na bilo kojem dijelu terena.

29/50-40 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta dodirne obruč i na skoku B3 faulira A2. Ovo je 3. greška ekipe B u periodu.

Interpretacija: Ekipe A imat će pravo na ubacivanje lopte najbliže mjestu gdje se greška desila. Sat za šut će se resetirati na 14 sekundi.

29/50-41 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta uđe u koš i tada B2 napravi grešku na A2. Ovo je 3. greška ekipe B u periodu.

Interpretacija: Koš se priznaje i ekipi A se dodjeljuje pravo na ubacivanje lopte izvan graničnih linija na najbliže mjestu gdje se greška dogodila. Sat za šut će se resetirati na 14 sekundi.

29/50-42 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta dodirne obruč i na skoku se desi držana (mrtva) lopta između A2 i B2. Strelica za naizmjenični posjed pokazuje loptu za ekipu A.

Interpretacija: Ekipe A imat će pravo na ubacivanje lopte najbliže mjestu gdje se desila držana (mrtva) lopta. Sat za šut će se resetirati na 14 sekundi.

29/50-43 **Primjer:** A1 šutira iz igre. Lopta se zaglavi između obruča i table. Strelica za naizmjenični posjed pokazuje za ekipu A. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Interpretacija: Ekipe A imat će pravo na ubacivanje lopte sa čeonu linije, ali ne direktno ispod table. Sat za šut nastavit će s odbrojanjem 8 sekundi.

29/50-44 Nije primjenjivo

29/50-45 **Primjer:** Nakon obrambenog skoka A1, B1 mu izbije loptu iz ruku. Lopta zatim dotakne obruč nakon čega je uhvati B2.

Interpretacija: Ekipe koja je stekla kontrolu lopte nije ista ekipa koja je imala kontrolu prije nego je lopta dodirnula obruč, tako da će ekipa B imati nove 24 sekunde za šut.

29/50-46 **Primjer:** A1 šutira iz igre kad sat za šut pokazuje da je preostalo 6 sekundi za napad. Lopta dodirne obruč, odbije se i nakon toga A2 stekne kontrolu nad loptom u svom zadnjem polju. Nakon toga B1 napravi grešku na A2. Ovo je 3. greška ekipe u periodu.

Interpretacija: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem lopte u zadnjem polju ekipe A sa novim vremenom za šut od 24 sekunde.

29/50-47 **Tvrđnja.** Uvijek kada ekipa stekne kontrolu nad loptom, bilo u prednjem bilo u zadnjem polju i na satu za igru je 14 sekundi ili manje, sat za šut će se isključiti.

29/50-48 **Primjer:** Ekipi je dodijeljen novi posjed (kontrola) sa 12 sekundi na satu za igru.

Interpretacija: Sat za šut će se isključiti

29/50-49 **Primjer:** Sa 18 sekundi do kraja perioda igre i 3 sekunde na satu za šut, B1 u svom zadnjem bolju namjerno loptu udari nogom.

Interpretacija: Igra će se nastaviti ubacivanjem lopte u za ekipu A u njenom prednjem polju sa 18 sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-50 **Primjer:** Sa 7 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, B1 u svom zadnjem polju namjerno loptu udari nogom.

Interpretacija: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za ekipu A u njihovom prednjem polju sa 7 sekundi na satu za igru i isključenim satom za šut.

29/50-51 **Primjer:** Sa 23 sekunde na satu za igru, ekipa A uspostavi novu kontrolu lopte. Sa 19 sekundi na satu za igru, A1 šutira na koš. Lopta dotakne obruč i A2 je uhvati nakon skoka.

Interpretacija: Sat za šut neće se pokrenuti kad ekipa A stekne novu kontrolu lopte. Međutim s obzirom da je na satu za igru više od 14 sekundi do kraja perioda, sat za šut će biti resetiran na 14 sekundi čim A2 uspostavi kontrolu lopte nakon skoka.

29/50-52 **Primjer:** Sa 58 sekundi na satu za igru u 4. periodu, A1 je fauliran u svom zadnjem polju. Na satu za šut preostalo je 19 sekundi. Ovo je 3. greška ekipe B. Ekipa A zatraži minutu odmora.

Interpretacija: Igra će se nastaviti ubacivanjem ekipe A u njihovom prednjem polju sa linije za ubacivanje nasuprot zapisničkom stola, sa 19 sekundi na satu za šut.

29/50-53 **Primjer:** Sa 58 sekundi na satu za igru u 4. periodu, A1 je fauliran u svom zadnjem polju. Na satu za šut preostalo je 19 sekundi. Ovo je 3. greška ekipe B. Ekipa B zatraži minutu odmora.

Interpretacija: Igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu A u njihovom zadnjem polju sa novim periodom za šut od 24 sekunde..

29/50-54 **Primjer:** Sa 30 sekundi na satu za igru u 4. periodu, A1 vodi loptu u svom prednjem polju. B1 odbije loptu u zadnje polje ekipe A gdje A2 uspostavi

kontrolu nad njom. Nakon toga B2 napravi grešku na A2 sa 8 sekundi na satu za šut. Ovo je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipa A zatraži minutu odmora.

Interpretacija: Igra će se nastaviti ubacivanjem ekipe A u njihovom prednjem polju sa linije za ubacivanje nasuprot zapisničnog stola i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-55 **Primjer:** Sa 25.2 sekunde na satu za igru u drugom periodu ekipa A stekne kontrolu nad loptom. Kad na satu za igru ostane 1 sekunda, A1 šutira iz igre. Dok je lopta u zraku začuje se signal za istek perioda šuta. Lopka ne dotakne obroč i nakon 1.2 sekunde se začuje signal za istek perioda igre.

Interpretacija: Ovo nije prekršaj isteka perioda za šut. Suci nisu sudili prekršaj jer su čekali da ekipa B stekne trenutnu i jasnu kontrolu nad loptom. Period je završio.

29/50-56 **Primjer:** Sa 25.2 sekunde na satu za igru u drugom periodu ekipa A stekne kontrolu nad loptom. Kad na satu za igru ostane 1 sekunda, A1 šutira iz igre. Dok je lopta u zraku začuje se signal za istek perioda šuta. Lopka ne dotakne obroč i nakon 0.8 sekunde se začuje signal za istek perioda igre.

Interpretacija: Ovo je prekršaj 24 sekunde. Lopka će biti dodijeljena ekipi B za ubacivanje sa 0.8 sekundi na satu za igru.

29/50-57 **Primjer:** Sa 25.2 sekunde na satu za igru u drugom periodu ekipa A stekne kontrolu nad loptom. Kad na satu za igru ostane 1.2 sekunda, A1 ima loptu u ruci (rukama) kad se začuje signal za istek perioda šuta. Suci dosude prekršaj kad se na satu za igru prikazuje 0.8 sekundi.

Interpretacija: Prekršaj isteka perioda šuta. Lopka će biti dodijeljena ekipi B za ubacivanje sa 1.2 sekundi na satu za igru.

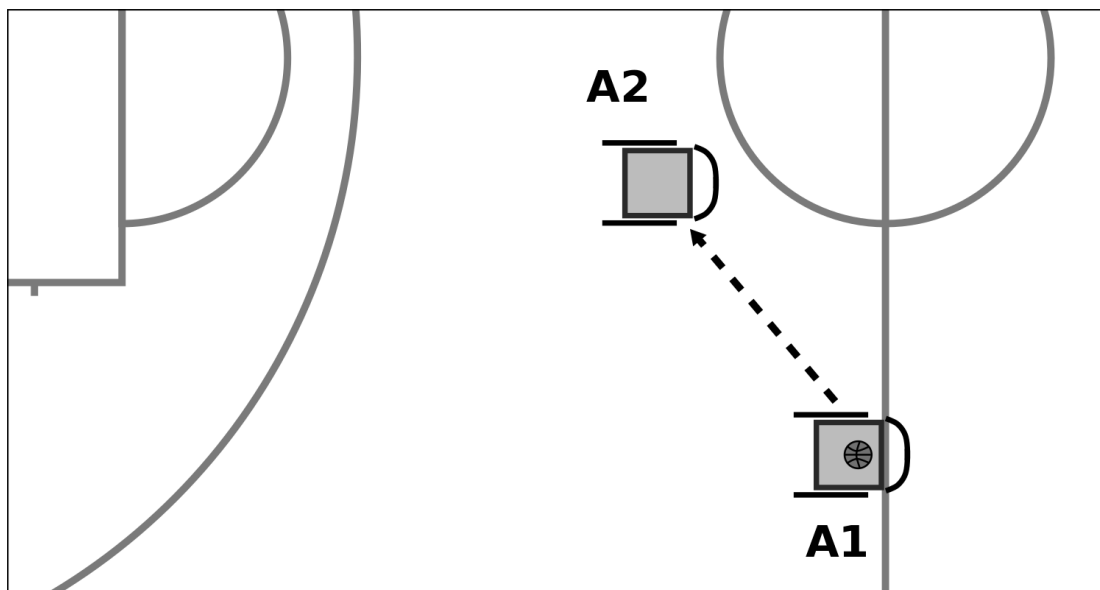
Čl. 30 Lopka vraćena u zadnje polje

30.1.2 Situacija 1: B1 prekine dodavanje A1 u svom prednjem polju. Prije nego je u mogućnosti zaustaviti svoja kolica njegov(i) prednji pomoćni kotačić(i) dodirne(u) centralnu liniju.

Odluka: Nema prekršaja

Ograničenje članka 30 odnosi se na situacije u prednjem polju ekipa, uključujući ubacivanje lopte. **Međutim to se ne odnosi na igrača koji uspostavlja novu ekipnu kontrolu nad loptom kao rezultat presijecanja dodavanja protivnika blizu centralne linije, kad ruke igrača nisu na kotačima i radi toga se ne može zaustaviti prije povratka u zadnje polje.**

30.1.2 Situacija 2: A1 ima prednji pomoćni(e) kotačić(e) na centralnoj liniji kada doda loptu unatrag prema A2 koji je u svom zadnjem polju.



Odluka: Ispravna akcija. Centralna linija je dio zadnjeg polja (vidi član 2.2)

- 30.1.2 Situacija 3:** A1 ima prednje pomoćne kotačiće u prednjem polju, a velike kotače u zadnjem polju. Tada uhvati loptu od A2 koji je u zadnjem polju. Njegov suigrač A3 sjedi u kolicima sa 3 kotača u prednjem polju i jednim zadnjim kotačem koji dodiruje centralnu liniju. A1 dodaje loptu A3.

Odluka: Ispravna akcija; A1 je još uvijek u zadnjem polju radi pozicije njegovih zadnjih kotača, a A3 je u zadnjem polju radi položaja njegovog zadnjeg kotača.

- 30.1.2 Situacija 4:** A1 je pozicioniran preko centralne linije sa dva kotača u prednjem i dva kotača u zadnjem polju. Nakon toga on primi loptu od suigrača iz zadnjeg polja. Zatim zaokrene svoja kolica i jedan ili oba kotača koji dodiruju prednje polje vrte se u zadnje polje.

Odluka: Ispravna akcija; A1 nije bio u prednjem polju.

Dodatne informacije o članu 30

30-1 do 30-6 nije primjenjivo

- 30-7 **Tvrđnja:** Živa lopta je neispravno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se nalazi u prednjem polju prouzrokuje da lopta dodirne zadnje polje, nakon čega prvi dodirne igrač ekipe A koji se nalazi u prednjem ili zadnjem polju. Međutim, ispravno je kada igrač ekipe A koji se nalazi u zadnjem polju, uzrokuje da lopta dodirne prednje polje nakon čega loptu prvi dodirne igrač ekipe A koji se nalazi u prednjem ili zadnjem polju.

- 30-8 **Primjer:** A1 se nalazi blizu centralne linije i sve kotače ima u prednjem polju kada od poda pokuša dodati loptu prema A2 koji se također nalazi blizu centralne linije sa svim kotačima u prednjem polju. Prilikom dodavanja lopta, prije nego loptu dodirne A2, dodirne zadnje polje.
Interpretacija: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.
- 30-9 **Primjer:** A1 se nalazi blizu centralne linije i sve kotače ima u zadnjem polju kada od poda pokuša dodati loptu prema A2 koji se također nalazi blizu centralne linije sa svim kotačima u zadnjem polju. Prilikom dodavanja lopta, prije nego loptu dodirne A2, dodirne prednje polje.
Interpretacija: Ispravna akcija. Nije se desio prekršaj nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje. Međutim, obzirom da je lopta dodirnula prednje polje, **period** od 8 sekundi je zaustavljen u trenutku kad je lopta dodirnula prednje polje. Novi **period** od 8 sekundi započinje od trenutka kada A2 dodirne loptu.
- 30-10 **Primjer:** A1 koji se nalazi u zadnjem polju dodaje loptu prema svom prednjem polju. Lopta se odbije od suca koji s obje noge opkoračuje centralnu liniju i vrati se do A2 koji je još uvijek u svom zadnjem polju.
Interpretacija: Ispravna akcija. Nije se desio prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje sve dok igrač ekipe A nije s loptom u prednjem polju. Međutim, kako je lopta dodirnula prednje polje **period** od 8 sekundi je zaustavljen u trenutku kad je lopta dodirnula suca. U trenutku kad A2 dodirne loptu, započinje novi **period** od 8 sekundi.
- 30-11 **Primjer:** Ekipe A ima kontrolu nad loptom u svom prednjem polju kada loptu istovremeno dotaknu A1 i B1 i zatim se ona odbije u zadnje polje ekipe A gdje je prvi dotakne A2.
Interpretacija: Ekipe A je prouzročila nepravilno vraćanje lopte u zadnje polje.
- 30-12 **Primjer:** A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja u prednje polje. Sa svim svojim kotačima nalazi se u prednjem polju, no loptu vodi u zadnjem polju. Zatim lopta dodirne njegova kolica i odbije se u zadnje polje gdje A2 uhvati i započne s vođenjem.
Interpretacija: Ispravna akcija kako A1 još nije uspostavio kontrolu nad loptom u prednjem polju.
- 30-13 **Primjer:** A1 koji se nalazi u svom zadnjem polju, dodaje loptu prema A2 koji se nalazi u svom prednjem polju. A2 dodirne loptu i ona se vrati do A1 koji je još u svom zadnjem polju.
Interpretacija: Ispravna akcija jer A2 još nije uspostavio kontrolu nad loptom u svom prednjem polju.
- 30-14 i 30-15 nije primjenjivo.
- 30-16 **Primjer:** A1 vodi loptu blizu centralne linije u svom prednjem polju kad B1 odbije loptu u zadnje polje ekipe A. A1 sa svim svojim kotačima i pomoćnim

kotačićima u svom prednjem polju nastavi voditi loptu u zadnjem polju tako da ona **odskaače** u zadnjem polju.

Interpretacija: Ispravna akcija. Ekipa A nije zadnja dodirnula loptu u svom prednjem polju. A1 može nastaviti voditi loptu u svom zadnjem polju sa novim **periodom** od 8 sekundi.

30-17 **Primjer:** A1 koji je u svom zadnjem polju, doda loptu prema A2. A2 vozi iz svog prednjem polja u smjeru zadnjeg polja, uhvati loptu kad nijedna ruka nije u dodiru s kotačima i završi:

- a) Sa svim kotačima u zadnjem polju
- b) Dodirujući centralnu liniju
- c) Tako da mu je centralna linija ispod kolica i zatim doda ili vodi loptu u svom zadnjem polju

Interpretacija: Ekipa A napravila je prekršaj nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje. A2 je uspostavio kontrolu lopte u prednjem polju kad ju je uhvatio. Izuzeće člana 30.1.2. primjenjuje se prilikom presijecanja dodavanja od strane **protivnika**.

Čl. 31 Podizanje

31.1 **Komentar:** Vezivanje je sve više postao prihvaćeni oblik igracheve „opreme“ i podizanje je posljedično tome sve teže i teže otkriti. Međutim, ako u košarci u kolicima igrač potpuno podigne oba dijela stražnjice sa sjedala, desila se ozbiljna povreda pravila. Najmanje jedan dio stražnjice mora biti u kontaktu sa sjedećom platformom.

Suci moraju obratiti posebnu pažnju na sjedeću platformu igrača u trenutku kontakta s loptom. Podizanje (lifting) je najčešće najbolje identificirati gledajući povratak odnosno „padanja igrača unatrag“ na svoje sjedalo. Podizanje (lifting) ne rade samo igrači sa „funkcionalnim“ nogama (usporedi igrače sa 3 odnosno 4 poena). Podizanje stražnjice je također moguće naginjanjem na jednu stranu kolica i zatim podupiranjem na kotač sa rukom (usporedi igrače sa 1 odnosno 2 poena).

31.1.2 **Situacija:** A1 skoči kolicima bočno podižući kolica uvis i u stranu na načina da jednom ili obje ruke pritišće kotače.

Odluka: Dozvoljeno

31.2.1 **Situacija 1:** A1 se podigne sa svog sjedišta i pokuša skočiti. Dodirne loptu prstima ali je ne uspije sačuvati.

Odluka: Dosudit će se tehnička greška A1. 1 slobodno bacanje dodijeliti će se ekipi B, nakon kojeg će ekipa B imati pravo na ubacivanje lopte na produžetku centralne linije nasuprot zapisničkom stolu.

- 31.2.1 Situacija 2:** A1, koji skače za loptom na početku utakmice, se podigne sa sjedeće platforme ali ne dodirne loptu.
Odluka: Dosudit će se tehnička greška A1. 1 slobodno bacanje dodijeliti će se ekipi B, nakon kojeg će ekipa B imati pravo na ubacivanje lopte na produžetku centralne linije nasuprot zapisničkom stolu.
- 31.2.1 Situacija 3:** U toku pokušaja blokiranja šuta, lopta je napustila ruke igrača A1 kad se B1 podigne sa svoje sjedeće platforme. Uspije dodirnuti loptu i promijeniti joj smjer, radi čega ona ne uđe u koš.
Odluka: Igraču B1 će se dosuditi tehnička greška. A1 će se dodijeliti 2 ili 3 slobodna bacanja nakon kojeg će ekipa A imati pravo na ubacivanje lopte na produžetku centralne linije nasuprot zapisničkom stolu.
- 31.2.1 Situacija 4:** Ista situacija kao i prethodna s razlikom što je šut igrača A1 uspješan.
Odluka: Igraču B1 će se dosuditi tehnička greška. Igraču A1 će se priznati 2 ili 3 poena i dobit će dodatno 1 slobodno bacanje, nakon kojeg će ekipa A imati pravo na ubacivanje lopte na produžetku centralne linije nasuprot zapisničkom stolu.
- 31.2.1 Situacija 5:** A1 koji ima kontrolu nad loptom, sa obje ruke maknute sa kotača, dodirne suigrača i podigne zadnje kotače za vrijeme pokušaja šuta iz igre.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.2.1 Situacija 6:** A1, koji je skakač na podbacivanju na početku utakmice, podigne zadnje kotače sa poda kad su obje ruke maknute sa zadnjih kotača.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.2.1 Situacija 7:** Kad su obje ruke maknute sa kotača, A1 skoči bočno (npr.) da izbjegne blok.
Odluka: A1 će se dosuditi tehnička greška. Skakanje kolicima tako da svi kotaču ne budu u dodiru s podlogom kad su obje ruke maknute s kotača nije dozvoljeno.
- 31.2.1 Situacija 8:** B1 sa obje ruke maknute s kotača, dodirne suigrača i njegove se zadnji kotače podignu od poda za vrijeme pokušaja skoka.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.2.1 Situacija 9:** B1 sa obje ruke maknute s kotača, dodirne suigrača i njegove se zadnji kotače podignu od poda za vrijeme uspješnog bloka šuta igrača A5.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.2.1 Situacija 10:** B1, za vrijeme kad drži kotač jednom rukom, podigne zadnje kotače od poda i naginje (tilt) oba prednja kotačića kad brani A1 jednom ispruženom rukom.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.2.1 Situacija 11:** B1 sa obje ruke maknute s kotača, podigne oba zadnja kotača od poda za vrijeme pokušaja skoka.
Odluka: Ispravna akcija.

- 31.2.1 Situacija 12:** B1 sa obje ruke maknute s kotača, dodirne suigrača i njegove se zadnji kotače podignu od poda za uspješnog bloka šuta igrača A1.
Odluka: Ispravna akcija.
- 31.4 Tvrdnja:** Zadnji točkovi koji se dižu nakon kontakta s protivnikom uglavnom su rezultat tog kontakta i sekundarni su.
Ovo se može tretirati ili kao „no-call“ akcija (bez dosuđivanja) ili ako je prema procjeni sudaca, kontakt stavlja u podređeni položaj protivnika, protiv počinitelja će se dosuditi greška.
- 31.4 Situacija 1:** A1, držeći kotač sa jednom rukom, nagne se (tilt) na jedan zadnji kotač:
a) kad šutira
b) kad skače
c) kad želi uhvatiti dodavanje
d) kad igra obranu jednom ispruženom rukom
Odluka: Ispravna akcija u sve četiri situacije.
- 31.4 Situacija 2:** A1 se nagne na jedan zadnji kotač i jedan prednji kotačić (tilt) dok:
a) dok šutira s obje ruke
b) dok skače s 2 ruke
c) pokušava dohvatiti dodavanje s 2 ruke
d) kad igra obranu jednom ispruženom rukom
Odluka: Ispravna akcija u sve četiri situacije.

PRAVILO ŠEST – GREŠKE

Čl. 32 Greške

- 32 Komentar:** Dinamika igre i atletske sposobnosti igrača značajno napreduju. Zbog toga jer igrači u kolicima ubrzavaju mnogo brže nego u prošlosti, dešava se sve više kontakata sa kolicima. U košarci u kolicima se ne dešavaju samo kontakti kolicima nego i kontakti iznad kolica. Suci moraju tolerirati kontakte kojima se ne stvara prednost nad igračem koji je dotaknut. Suci moraju održati igru tečnom i moraju izbjegavati suditi slučajne kontakte kao greške (vidi članak 47.3. Pravila).

Čl. 33 Kontakt: Osnovni principi

- 33.2 Definicija – Naginjanje:** Naginjanje je akcija inicirana od igrača s loptom, koji s obje ruke maknute sa kotača, podigne jedan zadnji kotač i prednji kotačić od poda kad šutira, brani, pokušava presjeći dodavanje, skače prilikom podbacivanja. Naginjanje (tilting) je dozvoljeno.

33.2 Situacija 1: A1 ispravno nagne svoja kolica prilikom pokušaja šuta. Nakon što lopta napusti ruke šutera, on se nagne tako jako da inicira kontakt sa B1.

Odluka: Igraču A1 će se dosuditi greška u napadu jer je napustio svoj cilindar i prouzročio kontakt sa B1 u njegovom cilindru.

33.2 Situacija 2: A1 napušta svoju poziciju naginjući se na jedan kotač. Nakon toga B1 dođe na upražnjenu poziciju ispod A1 i pozicionira svoj oslonac za noge ispod podignutog kotača A1 i kad se A1 vrati na svoju originalnu poziciju, dođe u kontakt sa B1 koji stoji nepokretan na svojoj novoj poziciji.

Odluka: Dosudit će se greška igraču B1 (blokiranje) radi ulaska u cilindar igrača A1. A1 ima pravo vratiti svoj podignuti kotač na svoju originalnu poziciju dok god zadržava poziciju unutar svog cilindra.

33.3 Situacija 1: A1 koji je sa loptom se kreće prema košu. Obrambeni igrač B1 pokušava da zauzme poziciju ispred njega i dolazi do kontakta sa kolicima igrača A1, prisiljavajući napadačkog igrača da promijeni smjer.

Odluka: Dosuđena je greška obrambenom igraču B1. Kako A1 nije bio u momentu šuta, dodijelit će se ubacivanje izvan graničnih linija za ekipu A najbliže mjestu gdje se greška desila.

33.3 Situacija 2: A1 šutira iz igre. Neposredno nakon što A1 završi pokret rukom/rukama, B1 lagano dodirne oslonac za noge igrača A1.

Odluka: Obzirom da se radi o slučajnom kontaktu, neće se dosuditi faul jer A1 nije stavljen u nepovoljan položaj (vidi Čl. 47.3. Pravila).

33.3 Situacija 3: A1 koji je u akciji šutiranja i obrambeni igrač B1 kreću se jedan prema drugom. Obrambeni igrač koči i zaustavi se dozvolivši napadaču dovoljno vremena i mjesta da izbjegne kontakt dok šuter neposredno nakon što lopta napusti njegove ruke, udari u njega bez kočenja.. (Vidi čl. 33.4 i 33.5).

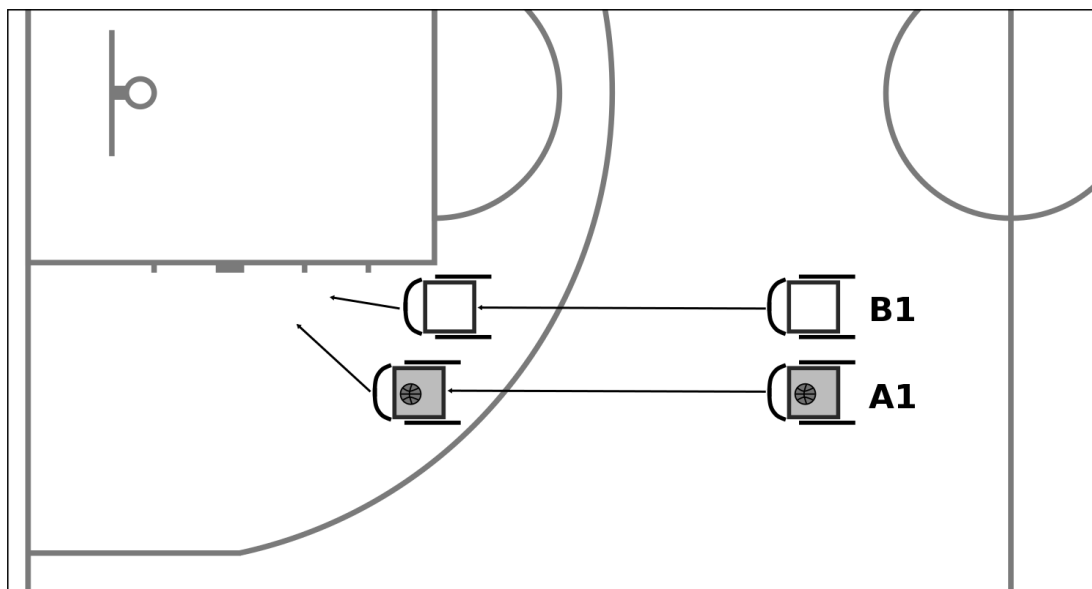
Odluka: Dosudit će se greška protiv A1.

1. Ako je pokušaj uspješan, koš A1 će se priznati i igra će se nastaviti sa ubacivanjem iza čeonu linije za ekipu B.
2. Ako pokušaj nije uspješan, igra će se nastaviti sa ubacivanjem izvan graničnih linija za ekipu B najbliže mjestu gdje se greška desila.
3. Ako je ekipa A u bonusu (greške ekipe):
 - ako je pokušaj uspješan, koš A1 će se priznati i igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za B1
 - ako je pokušaj neuspješan, igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za B1

33.3 Situacija 4: Ista situacija kao i prethodna ali u ovom slučaju šuter A1 uspješno zakoči nakon šuta. Ipak, desi se lagani kontakt sa obrambenim igračem B1.

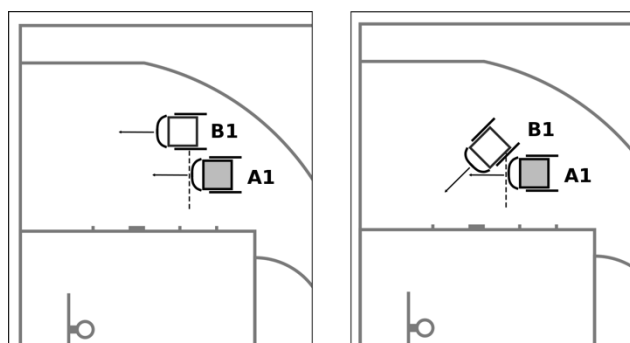
Odluka: Kontakt sa igračem A1 se smatra slučajnim i greška se neće dosuditi.

- 33.4.3 Komentar:** Probijanje se mora dosuđivati pažljivo. Ako je igrač koji šutira ili dodaje u pokretu i zanemari kočenje, on riskira nepravilan dodir (probijanje) s protivnikom. Ako u takvim okolnostima on zanemari njegovu odgovornost da izbjegne kontakt, dosudit će se greška igraču koji napravi probijanje (vidi Čl. 33.4.). Međutim, kontakt koji suci ocijene slučajnim treba se tolerirati (vidi Čl. 47.3. Pravila).
- 33.6 Situacija:** A1 se kreće s loptom u smjeru koša. B1 se kreće paralelno s njim. Blizu granične linije polja ograničenja (reketa) A1 shvati da ne može prići košu radi polaganja bez korekcije smjera. Oslonac za noge je ispred B1. A1 zakoči s unutarnjim kotačem da usmjeri kolica u smjeru koša. B1 sa svojim osloncem za noge dodirne A1 i kontakt prouzrokuje da A1 ispadne iz kolica.



Odluka: Dosudit će se greška igraču A1 radi preranog presijecanja putanje igraču B1. Lopta će se dodijeliti ekipi B za ubacivanje izvan graničnih linija sa mjesta najbliže mjestu gdje se greška desila.

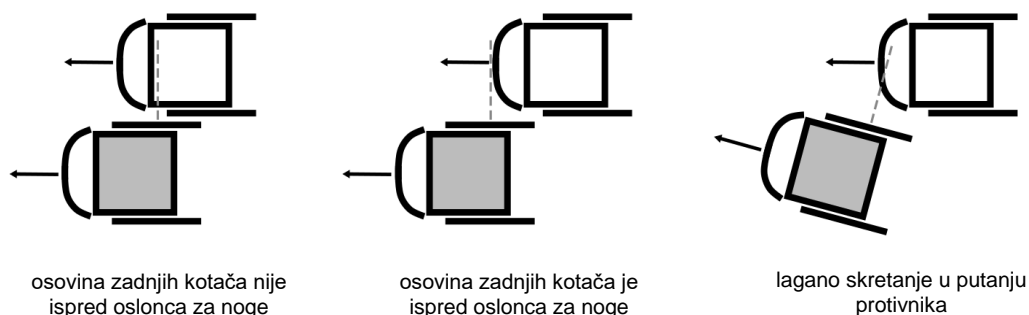
- 33.6.4 Situacija:** B1 pokušava dosegnuti svoju obrambenu poziciju ispred A1. Kada zadnji kotači B1 prolaze ispred kolica A1, B1 iznenada skrene svoja kolica za 45° u smjeru putanje igrača A1. Nakon toga se desi snažan kontakt između A1 i B1.



Odluka: Dosudit će se greška igraču B1 koji nije poštovao princip ukrštanja putanje definisan u Čl. 33.6. Lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje izvan graničnih linija sa mjesta najbliže mjestu gdje se greška desila

33.6.4 Komentar: Presjecanju putanje protivnika mora biti posvećena posebna pažnja. Igrač koji je ispred, na dijagramu i u opisanom prethodnom primjeru je to B1, ima pravo skrenuti lagano u putanju protivnika A1 samo kada je vidljivo da je osovina zadnjeg kotača od B1 ispred oslonca za noge A1. Cijela akcija ovisi o brzini igrača koji presijeca putanju i relativnoj poziciji osovine zadnjih kotača jednog igrača prema osloncu za noge drugog igrača. U primjeru opisanom na dijagramu iznad, B1 oštro je presjekao putanju A1 i nije poštovao principe vremena i prostora opisane u Čl. 33.7. Pravila.

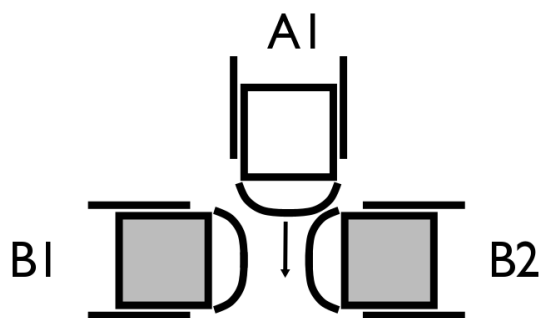
Kada se promatra sa bočne strane, zadnji kotači izgledaju kao tvore horizontalnu figuru '8'. **Ako je B1 sposoban da dostigne ispravnu poziciju ispred A1, odgovornost za izbjegavanje posljedičnog kontakta je na A1.**



33.8.2 Situacija: U zadnjem polju ekipe A, B1 pokušava spriječiti A1 da prijeđe iz zadnjeg u prednje polje. Vozeći se pored njega napravi kontakt sa kolicima A1 i odgurne ga snažnim pokretom prema njegovim kotačima.

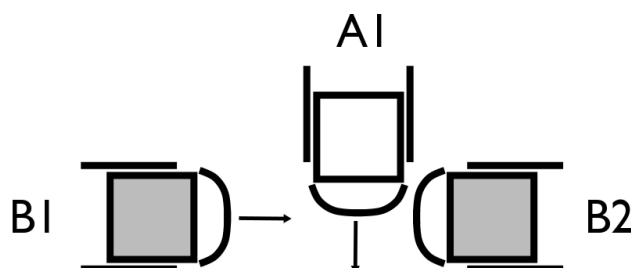
Odluka: Dosudit će se greška igraču B1. Lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje izvan graničnih linija sa najbližeg mjesta gdje se greška desila. Ovisno o okolnostima, suci takvu akciju mogu prosuditi i kao nesportsku grešku.

33.9 & 33.14 Situacija 1: Na rubu polja ograničenja (reketa) B1 i B2 sjede tako da su im oslonci za noge jedan nasuprot drugom. Prostor između njihovim kolicima je premali za prolaz protivnika. A1 napravi kontakt pokušavajući proći kroz taj mali prolaz prouzrokujući pomicanje kolica B1 i B2 radi presnažnog korištenja prednjeg dijela kolica s ciljem da stvori polugu i uđe u polje ograničenja (reket).



Odluka: Dosudit će se greška protiv A1. Lopta će se dodijeliti ekipi B za ubacivanje izvan graničnih linija na najbližem mjestu gdje se greška desila.

33.9 & 33.14 Situacija 2: Ista situacija kao gore opisana. Prostor između njihovim kolica je dovoljno velik da protivnika A1 prođe kroz njega. Nakon što A1 uđe u taj prostor, obrambeni igrač B1 ga pokušava zaustaviti smanjujući taj prostor, prouzrokujući kontakt nakon što je A1 utvrdio svoju poziciju.



Odluka: Dosudit će se greška protiv B1. Lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje izvan graničnih linija na najbližem mjestu gdje se greška desila

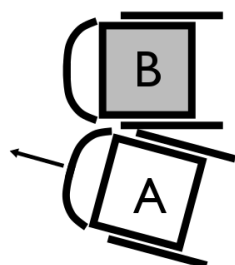
33.11 Situacija 1: A1 drži loptu iznad glave s namjerom da šutira prema košu. Obrambeni igrač mu pristupa sa strane i, bez iniciranja kontakta između kolica, uspješno izbije loptu iz ruku i prilikom toga prouzrokuje lagani kontakt sa rukama.

Odluka: Nedoželjena akcija. Obrambeni igrač ne smije dodirivati ruku koja drži loptu. Protiv počinitelja će se dosuditi greška i dodijeliti 2 ili 3 slobodna bacanja ukoliko sudac smatra da je započela akcija šutiranja

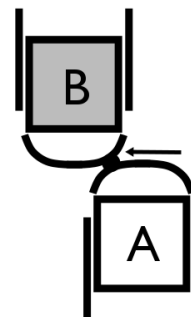
33.11 Situacija 2: A1 drži loptu sa dvije ruka na svom krilu. Obrambeni igrač B1 posegne za loptom ali pri tome napravi kontakt sa obje ruke A1.

Odluka: Nedoželjena akcija. Igraču B1 će se dosuditi faul.

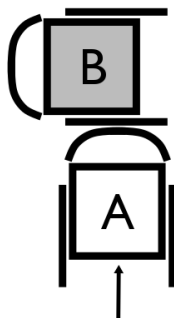
- 33.13** **Komentar:** Držanje protivničkih kolica dešava se vrlo često u košarci u kolicima. Počinitelj držanje može izvesti rukama, kotačem, osloncem za noge ili nogama. Kad se igrač pokušava odmaknuti, a radi stalnog kontakta protivnika to ne može, mora se dosuditi greška.



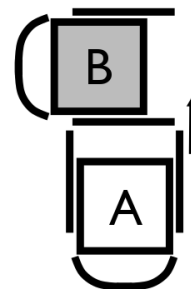
držanje sa bočne strane



zaključavanje s prednje strane



držanje ili guranje naprijed



držanje unazad

Napomena: U svim gore navedenim situacija, 'A' je počinitelj.

- 33.13** **Situacija 2:** A1 postavlja ispravan blok igraču B1 blizu središnje linije. Da omogući svom saigraču izbjegavanje bloka, B2 mu pomaže držeći A1.

Odluka: B2 će se dosuditi greška i lopta će se dodijeliti ekipi A za ubacivanje izvan graničnih linija sa mjesta najbližem mjestu gdje se greška desila.

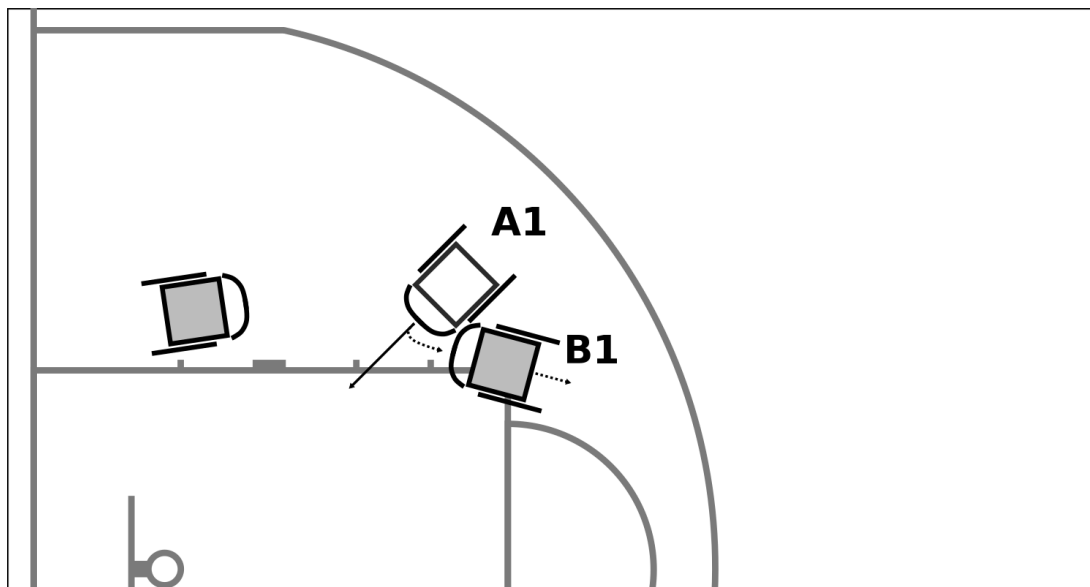
- 33.14** **Situacija 1:** A1 ima loptu u rukama i započeo je akciju šutiranja kada B1 napravi lagani kontakt sa kolicima A1.

Odluka: Igraču B1 će se dosuditi greška. Kada je igrač u akciji šutiranja, svaki kontakt obrambenog igrača sa igračem u akciji šutiranja stavlja šutera u nepovoljan položaj.

- 33.14** **Situacija 2:** Položaj igrača B1 je takav da je njegov oslonac za noge nasuprot oslonca za noge igrača A1 koji ima lopta i nalazi se u akciji šutiranja . Tokom akcije šutiranja, B1 lagano gurne A1 unatrag pomičući svoja kolica naprijed.

Odluka: Igraču B1 će se dosuditi greška. Koš (2 ili 3 poena) ako je postignut će se priznati i dodijeliti dodatno slobodno bacanje za A1 ili ako nije, 2 ili 3 slobodna bacanja će se dodijeliti igraču A1.

- 33.14 Situacija 3:** A1 je pozicioniran blizu linije slobodnih bacanja pored B1. Oslonac za noge igrača A1 je pozicioniran ispred B1. A1 drži svoj unutrašnji kotač i gurne igrača B1 u stranu koristeći snažno guranje vanjskog kotača. Nakon toga je oslobođen put prema košu za A1.



Odluka: Dosudit će se greška igraču A1. Posjed lopte će se dodijeliti ekipi B za ubacivanje izvan graničnih linija najbliže mjestu gdje se greška desila.

- 33.14 & 47.3 Situacija:** A1 postavi ispravan blok igraču B1. B1 ga pokuša izbjeći krećući se unatrag, ali pri tome napravi kontakt sa A2 koji je stacionaran i koji je nedaleko od te situacije utvrdio svoju poziciju.

Odluka: Kontakt se može smatrati slučajnim ukoliko B1 nakon kontakta ode od igrača A2

Čl. 35 Obostrana greška

Dodatne informacije u vezi člana 35

- 35-1 **Tvrdnja:** Uvijek kada su odluke sudaca kontradiktorne ili kada se prekršaj pravila desi u otprilike isto vrijeme i jedna od kazni je poništavanje postignutog koša, ta sankcija prevladava i ti koševi neće biti dodijeljeni.
- 35-2 **Primjer:** Za vrijeme kad je A1 u akciji šutiranja desi se kontakt između šutera A1 i igrača B1. Lopta uđe u koš. Vodeći sudac dosudi grešku igrača A1 u

napadu i prema tome se koš ne priznaje. Prateći sudac dosudi grešku u obrani igraču B1 i prema tome se koš priznaje.

Interpretacija: Suci se slože da je to obostrana greška i koš se neće priznati. Igra će se nastaviti sa ubacivanjem lopte izvan graničnih linija za ekipu A u produžetku linije slobodnih bacanja.

Ekipa A će za napad imati vrijeme koje je bilo na satu za šut u trenutku kad se desila obostrana greška.

35-3 **Tvrđnja.** Da bi se 2 greške mogle smatrati obostranim, moraju se razmotriti slijedeći principi:

- a) obje greške moraju biti greške igrača
- b) obje greške uključuju fizički kontakt
- c) obje greške desile su se između protivnika
- d) obje greške desile su se u približno isto vrijeme

35-4 **Primjer:**

- a) Boreći se za post poziciju, A1 i B1 guraju jedan drugog.
- b) A1 i B1 guraju jedan drugog na skoku
- c) Za vrijeme primanja dodavanja igrača A2, A1 i B1 guraju jedan drugog

Interpretacija: U sve tri situacije treba dosuditi obostranu grešku. Prilikom ubacivanja, ekipa A će imati samo preostalo vrijeme na satu za šut koje je bilo u trenutku kad se greška desila.

Čl. 36 Tehnička greška

36.3.1 **Komentar 1:** Čin koji uključuje da igrač napušta teren se dešava znatno češće u košarci u kolicima nego u validnoj košarci. Prema pravilima tehnička greška je samo u onim slučajevima kada igrač pokušava ostvariti nepoštenu prednost. tj. kao što je uvijek slučaj ako je ekran ili dozvoljen blok postavljen blizu graničnih linija pa njihovo zaobilaženje uzrokuje napuštanje terena.

Primjenjuje se slijedeća procedura: Ako je igrač A1 iz tima koji je napravio prekršaj prvi puta, suci će dosuditi prekršaj (gubitak posjeda lopte) i upozoriti igrača A1 i trenera ekipe ako je prisutan. Ovo upozorenje se odnosi na sve ostale igrače momčadi. Nakon slijedećeg prekršaja bilo kojeg igrača ekipe A, dosuditi će se tehnička greška.

Ako obrambena ekipa prekrši pravilo, upozorenje se daje na kraju te faze igre. Svaki slijedeći prekršaj je tehnička greška.

36.3.1 **Komentar 2:** Kada se igrač upozori zbog radnje ili ponašanja čije ponavljanje može dovesti do dosuđivanja tehničke greške, trener te ekipe također mora biti obaviješten o upozorenju i ono će vrijediti za sve članove te ekipe, u svim sličnim situacijama do kraja utakmice. Upozorenje će biti dato samo kada lopta postane mrtva i sat za igru je zaustavljen.

36.3.1 Situacija 1: Član ekipe A je upozoren zbog:

- a) Ometanja kod ubacivanja.
- b) Pljeskanje rukama prema licu protivnika kod uspješnog koša iz igre
- c) Nesportskog ponašanja.
- d) Bilo koje druge aktivnosti koja, ako se ponavlja, može dovesti do TG.

Odluka: Igrač će biti upozoren i trener ekipe A također mora biti obaviješten o upozorenju i ono će vrijediti za sve članove ekipe A do kraja utakmice.

36.3.1 Komentar 3: Suci neće zaustaviti igru samo da bi dali upozorenje igraču ili treneru. Treba pronaći pogodan moment dok traje igra ili, ako se upozorenje daje u prisustvu trenera, na sljedećem zaustavljanju igre. Ako je neophodno da se igra odmah zaustavi, mora se dodijeliti tehnička greška.

36.3.1 Situacija 2: Nakon kontre, A1 koji je postigao koš je izašao iz terena na čeonj liniji. Gdje će se dozvoliti igraču da se vrati u teren?

Odluka: Igraču A1 je dozvoljeno da uđe na bilo kojoj tački čeone linije, ali ne smije ometati igrača koji vraća loptu natrag u igru.

36.3.1 Situacija 3: Nakon što je bio uključen u neuspjelu kontru, A1 je je izašao iz terena na čeonj liniji. Lopta je ostala živa. Gdje je dozvoljeno igraču da se vrati u teren?

Odluka: Igraču A1 se dozvoljava da se vrati na teren na bilo kojoj tački.

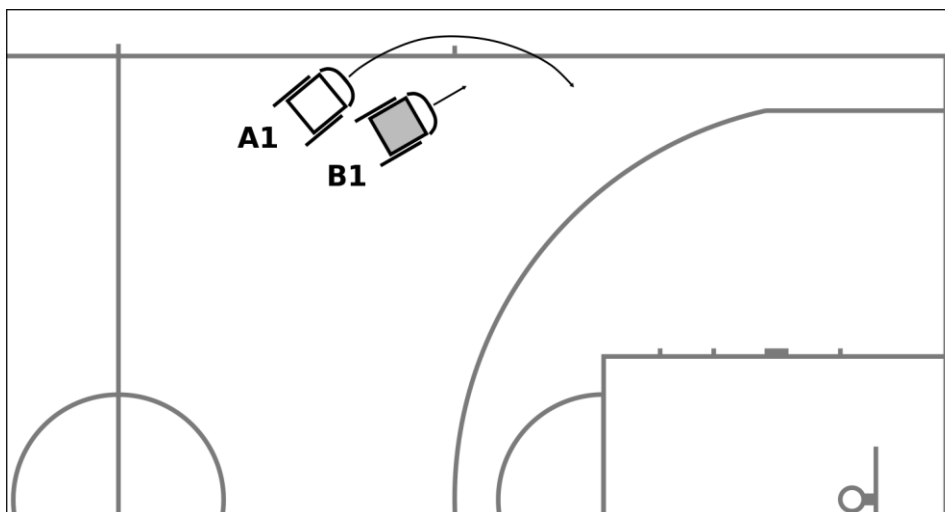
36.3.1 Situacija 4: Igrač A1 uspješno sprečava da lopta ode van graničnih linija, ali u tom pokušaju, i dok nije u dodiru sa loptom, je izašao van graničnih linija. Odmah se vratio na teren i ostvaruje kontrolu lopte.

Odluka: Ispravno.

36.3.1 Situacija 5: Igrač A4 je „izguran“ taktikom obrambenog igrača B4 prema bočnoj liniji i čak je izašao van terena.

Odluka: Dobra obrambena vještina B4 treba biti prepoznata i igrač A4 treba biti kažnjen ako napusti teren da bi ostvario prednost. Ako je, međutim, po procjeni suca to bilo nenamjerno, prekršaj se neće suditi.

36.3.1 Situacija 6: Igrač A1 je zarobljen na bočnoj liniji dobrom obrambenom taktikom B1. A1 je zaobišao kolica B1 tako da je napustio teren. To je prvi prekršaj ekipe A.



Odluka: Prekršaj pravila sa opomenom ekipi A. Ako se ponovi: tehnička greška se dosuđuje ekipi A.

- 36.3.1 Situacija 7:** Napadački igrač **A1** zaobilazi **B1** na način da prelazi bočnu liniju sa dva desna (ili lijeva) kotača i vraća se natrag na čeonj liniji. Ovo je prvi prekršaj ekipe A.

Odluka: Prekršaj pravila sa opomenom ekipi A. Ako se ponovi: tehnička greška se dosuđuje ekipi A.

- 36.3.1 Situacija 8:** Obrambeni igrač **B1** izbjegava ispravno postavljen ekran od **A1** blizu čeonj linije na način da napušta i vraća se u teren. Ovo je prvi prekršaj ekipe B.

Odluka: U sljedećem povoljnom trenutku ekipi B se daje opomena. Ako se ponovi: tehnička greška se dosuđuje ekipi B.

- 36.3.1 Situacija 9:** **A1** i **B1** su paralelni jedan prema drugom (kotač do kotača) i kreću se naprijed dijagonalno. Pri tome, **A1** napušta teren na bočnoj liniji, a zatim se pokušava vratiti na teren vožnjom unatrag. **B1** pokušava to spriječiti krećući se paralelno sa **A1**.

Odluka: **A1** ima se pravo vratiti na teren i **B1** mora, prema tome, biti upozoren. Svako slično djelovanje igrača ekipe B rezultira tehničkom greškom dosuđeno ekipi B. Upozorenje se daje u skladu sa sljedećim komentarom (komentar 4):

- 36.3.1 Komentar 4:** Igrač koji je dobio drugu tehničke greške biti će diskvalificiran za ostatak igre. Takva druga tehnička greška kazniti će se sa jednim slobodnim bacanjem i posjedom lopte za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu.

- 36.3.1 Situacija 10:** **A1** podiže nogu sa oslonca za noge okreće je oko jedne strane kolica u svrhu održavanja ravnoteže tokom hvatanja dodavanja.

Odluka: Tehnička greška se dosuđuje igraču **A1**. Jedno slobodno bacanje bilo kojem igraču ekipe B, nakon čega slijedi posjed lopte za ubacivanje na

produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola. Slučajno podizanje stopala ili nogu nije automatski tehnička greška i sudac mora procijeniti da li takvo djelovanje osigurava nepoštenu prednost.

- 36.3.1 Situacija 11:** A1 nakon što je ispustio loptu prilikom šuta za koš, sprečava kontakt kolica sa protivnikom kočenjem sa stopalom.

Odluka: Igraču A1 se dodjeljuje tehnička greška. Ako je pogodak uspješan priznaje se 2 ili 3 poena i igra se nastavlja sa 1 slobodnim bacanjem dodijeljeno bilo kojem članu ekipe B, nakon čega slijedi posjed lopte za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola za ekipu B.

- 36.3.1 Situacija 12:** A1 zaustavlja kolica kočeci bedrom ili alternativno stopalom na kotaču.

Odluka: Igraču A1 se dodjeljuje tehnička greška. Slobodno bacanje se dodjeljuje članu ekipe B, nakon čega slijedi posjed lopte za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola za ekipu B.

- 36.3.1 Situacija 13:** 10 sekundi je na satu za šut kada ekipa A kontroliše loptu i razvija brzi napad blizu protivničkog koša i B1 slučajno ispadne iz kolica ispod koša.

Odluka: Sudac zaustavlja igru zbog potencijalne opasnosti za B1. Ekipi A se daje lopta za ubacivanje na mjestu najbliže mjestu gdje je igra zaustavljena, a sat za šut se resetira na 14 sekundi.

- 36.3.1 Situacija 14:** 18 sekundi je na satu za šut kada ekipa A kontrolira loptu i razvija brzi napad blizu protivničkog koša i B1 slučajno ispadne iz kolica ispod koša.

Odluka: Sudac odmah zaustavlja igru zbog potencijalne opasnosti za B1. Ekipi A se daje lopta za ubacivanje na mjestu najbliže mjestu gdje je igra zaustavljena, a sat za šut će ostati na 18 sekundi..

- 36.3.1 Komentar 5:** Ako, u gornjoj situaciji B1 **namjerno** ispadne iz svojih kolica, sudac mora odmah zaustaviti igru zbog potencijalne opasnosti za igrača B1 i kazniti njegovu radnju sa tehničkom greškom. Momčadi A se dodjeljuje 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola, a sat za šut će se resetirati na 24 sekunde. U slučaju kada je ostalo manje od 24 sekunde na satu za igru zaustaviti će se sat za 24 sekunde, a preostalo vrijeme za igru će biti označeno na satu za igru.

- 36.3.2 Komentar:** Kada se trener diskvalificira (vidi Čl. 39.) suci neće pokazati signal za diskvalificirajuću grešku. Trener se jednostavno upućuje da ode i ostane u svlačionici. Sudac će obavijestiti zapisničara da li diskvalifikacijska greška treneru bila:

- 1) radi ličnog nesportskog ponašanja (Čl. 36.3.4), Ili
- 2) se greška odnosi na klupu(čl. 36.3.4) zbog nesportskog ponašanja.

Dodatne informacije o članu 36

- 36-1 **Tvrđnja.** Zvanično upozorenje daje se igraču za akciju ili ponašanje koje, ako se ponovi, može dovesti do tehničke greške. To upozorenje također će biti priopćeno treneru te ekipi i primijeniti će se na bilo kojeg člana ekipe za slične akcije u ostatak utakmice. Zvanično upozorenje će biti dato samo onda kada je lopta postala mrtva i sat za igru zaustavljen.
- 36-2 **Primjer:** Članu ekipe A je dato upozorenje za:
- ometati ubacivanja.
 - njegovo ponašanje.
 - bilo koju akciju koja, ako se ponovi, može dovesti do tehničke greške.
- Interpretacija:** Upozorenje će se saopštiti i treneru ekipe A i primjenjuju se na sve članove ekipe A, za slične radnje, tokom ostatak utakmice.
- 36-3 **Tvrđnja.** Dok je igrač u akciji šutiranja, protivniku se ne dozvoljava da ometa tog igrača sa radnjama kao što je postavljanje ruke(u) u blizini igračevih očiju, glasno uzvikivati, ili pljeskanje rukama blizu šutera. Ako to učini, to može dovesti do tehničke greške ako je šuter doveden u nepovoljan položaj ili može biti dato upozorenje ako igrač nije doveden u nepovoljan položaj.
- 36-4 **Primjer:** Igrač A1 je u akciji šutiranja iz polja kada ga igrač B1 pokušava ometati glasno vičući. Pokušaj šuta je:
- Uspješan
 - Neuspješan
- Interpretacija:**
- igraču B1 će biti dato upozorenje koje će biti priopćeno treneru ekipe B. Ako je članu ekipe B već bilo dato upozorenje za slično ponašanje B1 će biti kažnjen tehničkom greškom.
 - Igrač B1 će se kazniti tehničkom greškom
- 36-5 **Tvrđnja.** Ako suci otkriju da je više od 5 igrača iste ekipe istovremeno na terenu, greška mora biti ispravljena čim je prije moguće bez stavljanja protivničke ekipe u nepovoljan položaj. Pod pretpostavkom da su suci i pomoćni suci odradili svoj posao korektno, 1 igrač je ušao ili je ostao na terenu nelegalno. Suci moraju stoga naložiti 1 igraču da odmah napusti igralište i dosuditi tehničku grešku treneru te ekipe, obilježiti kao "B" u zapisniku. Trener je odgovoran da osigura ispravnu primjene zamjene i da zamijenjeni igrač napusti igralište odmah nakon zamjene.
- 36-6 **Primjer:** Dok se utakmica igra otkriveno je da ekipa A ima više od 5 igrača na igralištu.
- U vrijeme kada je otkriveno, ekipa B (sa 5 igrača) ima kontrolu lopte.
 - U vrijeme kada je otkriveno, ekipa A (sa više od 5 igrača) ima kontrolu lopte.

Interpretacija:

a) Igra će se odmah zaustaviti osim ako se ekipa B ne dovedi u nepovoljan položaj.

b) Igra će se odmah zaustaviti.

U oba slučaja igrač koji je nelegalno ušao (ili ostao) u igri mora izaći iz igre i tehnička greška će se dosuditi treneru ekipe A, i upisati kao „B“ u zapisniku.

36-7 **Tvrđnja.** Nakon što je otkriveno da ekipa A sudjeluje u igri sa više od 5 igrača, također je otkriveno da su poeni koji su postignuti i greške koje su načinjene od igrača koji je nelegalno sudjelovao u igri. Svi ti poeni će se priznati i sve greške učinjene od tog igrača (ili na njemu) će se priznati kao greške igrača.

36-8 **Primjer:** Suci su otkrili da je igrač A2 jedan od 6 igrač ekipe A na igralištu i prekinuli su igru nakon što je :

a) A2 načinio grešku u napadu.

b) A2 postigao pogodak.

c) B2 je načinio grešku na A2 tokom njegovog neuspješnog šutiranja iz igre.

Interpretacija:

a) greška A2 je greška igrača.

b) pogodak A2 će se priznati.

c) bilo koji igrač ekipe A na igralištu, kojega odredi trener, u trenutku kada se greška dogodila biće izvođač slobodnih bacanja.

36-9 **Tvrđnja.** Nakon što je obaviješten o tome da više nema pravo sudjelovati zbog pete greške, igrač ponovno uđe u igru., Nedozvoljeni ulazak će se kazniti odmah nakon otkrivanja s time da se protivnička ekipa ne dovede u nepovoljan položaj.

36-10 **Primjer:** Nakon što je načinio svoju 5 grešku, suci su obavijestili igrača B1 da više nema pravo ući u igru. Nakon što je, kasnije u utakmici, B1 ponovo ušao u igru kao zamjena, to je otkriveno prije:

a) nego je lopta postala živa za nastavak igre.

Ili nakon

b) što je lopta postala živa i u posjedu je ekipe A.

c) što je lopta postala živa i u posjedu je ekipe B.

d) što je lopta ponovo postala mrtva poslije ponovnog ulaska B1 u igru

Interpretacija:

a) B1 će biti udaljen iz igre odmah. Tehnička greška će se dosuditi treneru ekipe B i upisati kao „B“ u zapisniku.

b) Igra će se odmah zaustaviti osim ako bi se time ekipa A stavila u nepovoljan položaj. Tehnička greška će se dosuditi treneru ekipe B i upisati kao „B“ u zapisniku.

(c),(d) Igra će se odmah zaustaviti. B1 će biti udaljen iz igre i tehnička greška će se dosuditi treneru ekipe B i upisati kao „B“ u zapisniku.

36-11 **Tvrđnja:** Nakon što je obaviješten da zbog svoje 5 greške više nema pravo igrati, igrač ponovno uđe u igru te postigne pogodak, načini grešku ili je na njemu načinjena greška, prije nego je nedozvoljeni ulazak otkriven.

36-12 **Primjer:** Nakon što je načinio svoju 5 grešku i obaviješten je da više nema pravo nastupa. B1 ponovo uđe u igru kao zamjena. Nedozvoljeni ulazak igrača B1 je otkriven nakon što je:

- a) B1 postigao pogodak.
- b) B1 načini grešku.
- c) A1 načinio grešku na B1 koji vodi loptu (peta greška ekipe A u tom razdoblju).

Interpretacija:

- a) Pogodak B1 će se priznati.
- b) Greška igrača B1 će se računati kao greška igrača i biti će upisana u zapisnik iza njegove 5. greške.
- c) 2 slobodna bacanja će izvesti zamjenik za B1.

U svim slučajevima tehnička greška će se dosuditi treneru momčadi B i upisati kao „B“

36-13 **Tvrđnja:** Ako, nakon što je načinio svoju 5 grešku, a suci ga nisu obavijestili da više nema pravo nastupa, igrač ostane u igri ili ponovo uđe u igru, taj će se igrač udaljiti iz igre odmah nakon što je greška otkrivena ako se time protivnička momčad ne stavlja u nepovoljan položaj. Za nedozvoljeno sudjelovanje u igri neće biti kazne. Ako igrač postigne pogodak, načini grešku ili na njemu bude načinjena greška, pogodak će se priznati, a načinjene greške računati kao greške igrača.

36-14 **Tvrđnja:** A6 zatraži zamjenu za A1. Nakon toga je igra zaustavljena zbog greške igrača A1 i A6 uđe u igru. Suci propuste obavijestiti igrača A1 da mu je to 5 greška. Kasnije A1 ponovo uđe u igru.

Nedozvoljeni ulazak igrača A1 je otkriven:

- a) Nakon što je sat za igru pokrenut i A1 je na igralištu kao igrač.
- b) Nakon što A1 postigne pogodak iz igre.
- c) Nakon što A1 načini grešku na B1.
- d) B1 načini grešku na A1 u trenutku neuspješnog šuta iz igre.

Interpretacija:

- a) Utakmica će biti zaustavljena i A1 će odmah biti zamijenjen osim ako se time ekipa B ne stavlja u podređen položaj. Neće biti kazne za nedozvoljeni ulazak igrača A1.
- b) Postignuti pogodak igrača A1 će se priznati.
- c) Načinjena greška igrača A1 će se uzeti kao greška igrača i odgovarajuće kazniti. U zapisnik će biti ubilježena u prostor iza njegove pete greške.
- d) Zamjeniku za igrača A1 se dodjeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja.

- 36-15 **Primjer:** 10 minuta prije početka utakmice suci dosude tehničku grešku igraču A1. Prije početka utakmice, trener ekipe B određuje B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim B1 nije član početne petorke.
- Interpretacija:** Jedan od članova početne petorke ekipe B mora izvesti slobodno bacanje. Zamjena ne može biti dozvoljena prije nego što počne vrijeme za igru.
- 36-16 **Tvrđnja:** Kada god igrač simulira grešku slijedeći postupak će se primijeniti:
- Ne prekidajući igru sudija označava simuliranje pokazujući dva puta znak "podizanje podlaktice".
 - Čim igra bude slijedeći put zaustavljena, opomena se prenosi igraču i treneru ove ekipe. Obje ekipe imaju pravi na 1 opomenu.
 - Slijedeći put kada igrač te ekipe simulira grešku, dosuđuje se tehnička greška. Ovo se također primjenjuje i ako igra nije bila zaustavljena da bi se prenijela opomena.
 - U pretjeranom slučaju bez bilo kakvog dodira, tehnička greška može da se dosudi odmah bez opomene.
- 36-17 **Primjer:** Igrač A1 vodi loptu a B1 ga čuva. A1 pravi nagli flogging ili trzaj sa gornjim djelom tijela dajući utisak da je bio fauliran od B1. Kasnije u igri A1 preuveliča flogging ili trzaj dajući dojam da ga je gurnuo B1.
- Interpretacija:** Sudac daje igraču A1 upozorenje za njegov prvi flogging ili lažni trzaj dvostrukim podizanjem podlaktice. Igraču A1 će biti dosuđena tehnička greška za lažni flogging ili trzaj jer je to drugi flogging ili trzaj iako nije bilo prekida igre da bi mu se dalo upozorenje za prvo simuliranje.
- 36-18 **Primjer:** Igrač A1 vodi loptu, a B1 ga čuva. A1 radi nagli flogging ili trzaj sa gornjim djelom tijela dajući utisak da je bio fauliran od B1. Kasnije u igri B2 preuveliča flogging ili trzaj dajući dojam da ga je gurnuo A2.
- Interpretacija:** Sudac daje igračima A1 i B2 upozorenje za njihovo simuliranje dvostrukim podizanjem podlaktice. Za vrijeme sljedećeg prekida igre upozorenja će biti data igračima A1 i B2, kao i obojici trenera.
- 36-19 **Tvrđnja.** Kada igrač namjerno padne ili trzne svoj gornji dio tijela da bi simulirao grešku sa ciljem da bi stekao prednost tako da bi se neopravdano dosudila protivniku greška ili da bi se napravio nesportski ugođaj među gledaocima prema sucima, takvo ponašanje će se smatrati nesportskim.
- 36-20 **Primjer:** Igrač A1 vozi prema košu kada se B1 namjerno naginje ili prevrne kolica bez da se desio kontakt između ova dva igrača ili nakon zanemarivog kontakta igrača A1 nakon čega uslijedi pretjerana gestikulacija. Upozorenje za ovakvu akciju je već bilo dato igraču ekipe B preko trenera ekipe B.
- Interpretacija:** Ovakvo ponašanje je očito nesportsko ponašanje i ometa mirno odvijanje igre. Tehnička greška će se dosuditi igraču B1.
- 36-21 **Tvrđnja.** Pretjeranim zamahivanjem laktovima mogu nastati ozbiljne ozljede, posebno u situacijama skoka te čuvanja igrača na bliskoj udaljenosti. Ako

takva radnja prouzrokuje dodir, može se dosuditi lična greška. Ako dodir nije postojao, može se dosuditi tehnička greška.

36-22 **Primjer:** A1 dođe u posjed lopte na skoku i vrati se na parket. Odmah mu priđe B1 i čuva ga na maloj udaljenosti. Bez dodira, A1 zamahne laktovima u namjeri da zaplaši igrača B1 ili da si osigura više prostora za okretanje, dodavanje ili vođenje.

Interpretacija: Akcija igrača A1 nije u duhu Pravila igre. Tehnička greška može biti dosuđena igraču A1 za ovu akciju.

36-23 **Tvrdnja.** Igrač će biti diskvalificiran kad su mu dosuđene dvije tehničke greške.

36-24 **Primjer:** Igraču A1 je za vrijeme prvog poluvremena dosuđena prva tehnička greška zbog dizanja. Druga tehnička greška mu je ponovno dosuđena za vrijeme drugog poluvremena za nespportsko ponašanje.

Interpretacija: Igrač A1 će biti automatski diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo kazna za drugu tehničku grešku će biti izvedena i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora obavijestiti suca odmah kad je igrač napravio dvije tehničke greške i da treba biti diskvalificiran.

36-25 **Tvrdnja.** Nakon što je počinio svoju petu ličnu grešku igrač postaje isključeni igrač. Nakon njegove pete lične greške svaka slijedeća tehnička greška koja mu se dosudi će biti dosuđena treneru i upisana kao „B“. Ovo isto vrijedi ako je jedna od pet grešaka bila tehnička ili nespportska greška. On nije diskvalificiran i može ostati u prostoru oko klupe.

36-26 **Primjer:** : Igrač B1 je dobio tehničku grešku za vrijeme prve četvrtine. U četvrtoj četvrtini B 1 je napravio svoju 5 grešku. Na putu prema klupi B1 je kažnjen sa tehničkom greškom.

Interpretacija: Kad je počinio 5 ličnu grešku B1 je postao isključen igrač. Svaka slijedeća tehnička greška dosuđena njemu biti će dosuđena treneru. B1 nije diskvalificiran.

36-27 **Primjer:** B1 je počinio nespportsku grešku za vrijeme 3. perioda. U 4. periodu B1 je napravio svoju 5. grešku. Na putu prema klupi igraču B1 je dosuđena tehnička greška.

Interpretacija: Kad je počinio svoju 5 grešku B1 je postao isključen igrač. Svaka slijedeća tehnička greška dosuđena njemu biti će dosuđena treneru. B1 nije diskvalificiran.

36-28 **Tvrdnja.** Igrač će biti diskvalificiran kada mu je dosuđena jedna 1 tehnička i jedna nespportska greška.

36-29 **Primjer:** A1 je počinio tehničku grešku za vrijeme prvog poluvremena zbog odugovlačenja igre. Nespportska greška mu je dosuđena tokom drugog poluvremena zbog grube greške na B1.

Interpretacija: A1 će biti automatski diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo nesportska greška se kažnjava i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora obavijestiti suca odmah kad je igrač napravio jednu tehničku grešku i jednu nesportsku i da treba biti diskvalificiran.

36-30 **Primjer:** A1 je počinio nesportsku grešku za vrijeme drugog poluvremena zbog zaustavljanja napredovanja napadačke ekipu tranziciji nepotrebnom greškom. Tehnička greška mu je dosuđena za vrijeme 3 četvrtine zbog simuliranja da je fauliran.

Interpretacija: A1 je će biti automatski diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo tehnička greška se kažnjava i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora obavijestiti suca odmah kad je igrač napravio jednu nesportsku i jednu tehničku i da treba biti diskvalificiran.

36.31 **Tvrđnja.** Igrač trener će biti diskvalificiran ako je kažnjen sa sljedećim greškama:

- 2 tehničke greške kao igrač
- 2 nesportske greške kao igrač
- 1 nesportska greška i jedna tehnička greška kao igrač
- 1 tehnička greška kao trener, upisana kao „C“ i jedna nesportska ili tehnička greška kao igrač
- 2 tehničke greške kao trener, upisane kao „B“ i 1 nesportska greška ili jedna tehnička greška kao igrač
- 2 tehničke greške kao trener, upisane kao „C“
- 1 tehnička greška, upisana kao „C“ i 2 tehničke greške upisane kao „B“
- 3 tehničke greške upisane kao „B“

36-32 **Primjer:** Igrač trener A1 dobio je tehničku grešku kao igrač tokom prvog perioda radi simuliranja greške. U četvrtom periodu dosuđena mu je tehnička greška radi nesportskog ponašanja kao trener i upisana je kao „C“.

Interpretacija: Igrač trener A1 će biti automatski diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo druga tehnička greška se kažnjava i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora obavijestiti suca odmah kad je igrač trener napravio jednu tehničku grešku kao igrač i jednu tehničku grešku kao trener i da treba biti diskvalificiran.

36-33 **Primjer:** Igrač trener A1 je napravio nesportsku grešku za vrijeme 2 perioda na B1 kao igrač. U trećem periodu dosuđena mu je tehnička greška zbog nesportskog ponašanja fizioterapeuta, ubilježena kao „B“ a u četvrtom periodu dosuđena mu je tehnička greška zbog zamjene A6, upisana kao „B“ treneru.

Interpretacija: Trener igrač A1 će automatski biti diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo druga tehnička greška se kažnjava i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora obavijestiti suca odmah kad je igrač trener napravio jednu

nesportsku grešku kao igrač i da su mu dosuđene dvije tehničke greške zbog osoba na klupi kao treneru i da treba biti diskvalificiran.

36-34 **Primjer:** Igrač trener je dobio tehničku grešku tokom 2 perioda zbog svog nesportskog ponašanja kao trener i ona je upisana kao „C“. U četvrtom periodu napravio je nesportsku grešku na B1 kao igrač.

Interpretacija: Trener igrač A1 će automatski biti diskvalificiran i otići će i ostati u svlačionici za vrijeme trajanja igre, ili ako izabere, napustiti će dvoranu. Samo će se kazniti nesportska greška i nema dodatne kazne za diskvalifikaciju. Zapisničar mora odmah obavijestiti suca kada je igrač trener počinio 1 ličnu tehničku grešku kao igrač i 1 nesportsku grešku kao trener i da treba biti diskvalificiran.

Čl. 37 Nesportska greška

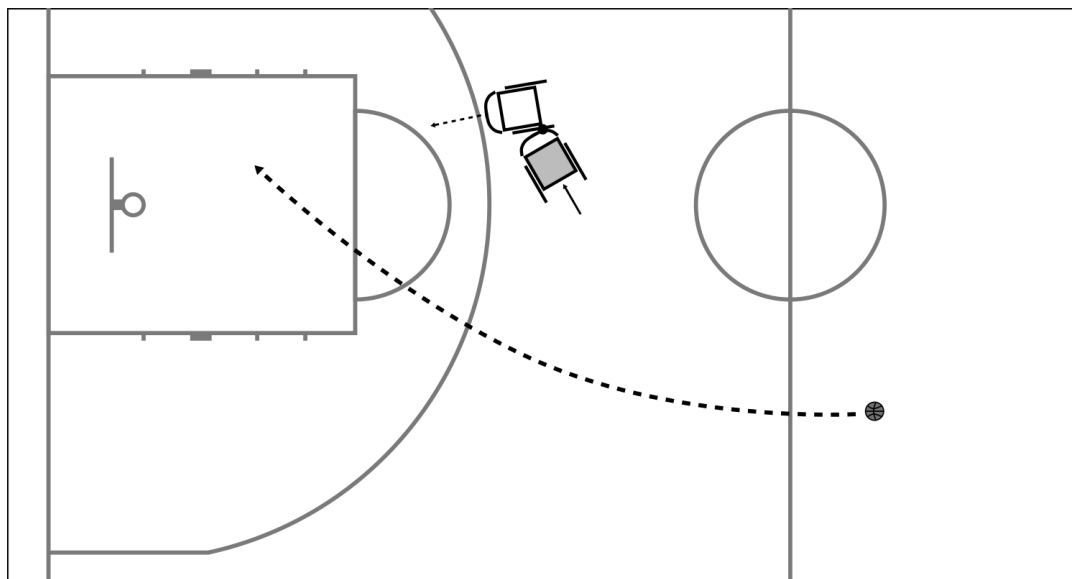
37 Komentar 1:

- a) Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po ocjeni sudije:
- Ne predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila (Normalna igra košarke u kolicima)
 - Prekomjerni, jaki kontakt koji napravi igrač u namjeri da igra na loptu ili da bi ostvario poziciju na terenu
 - Dodir obrambenog igrača iza ili bočno u odnosu na protivnika u namjeri da zaustavi kontranapad kada nema obrambenog igrača između igrača napada i protivničkog koša, osim ako je to dozvoljen pokušaj presijecanja putanje igrača napada bočno.
 - Predstavlja dodir igrača odbrane sa protivnikom na terenu za igru u toku posljednja 2 minuta četvrtog perioda i svakog produžetka, kada se lopta nalazi van graničnih linija radi ubacivanja i još uvijek je u rukama sudije ili je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje i to nije normalna igra košarke u kolicima.
- b) Nesportska greška je teža nego obična lična greška ali nije dovoljno teška da zahtjeva diskvalifikaciju.
- c) Igrač koji načini drugu nesportsku grešku mora biti diskvalificiran za ostatak utakmice.
- d) Nesportska greška normalno se kažnjava sa 2 slobodna bacanja i kontrolu lopte za ubacivanje na produženoj centralnoj liniji nasuprot zapisničkog stola.
- 1) Izuzeci su: Kada se nesportska greška desi u akciji šutiranja kod uspješnog šuta, tada se dodjeljuje samo 1 slobodno bacanje i kontrola lopte.
 - 2) Kada se nesportska greška desi u pokušaju akciji šutiranja za 3 poena koje je neuspješno, tada se dodjeljuje tri slobodna bacanja i kontrola lopte.

- 37** **Komentar 2:** Nesportska greška može se uzeti u razmatranje prema dvije kategorije ovisno o spektru intenziteta. U prvom redu, nesportska greška koja spada malo izvan „greške u presudi“ je vrsta greške koja se dosuđuje i obavlja bez upozorenja igraču, U drugom redu na drugom kraju spektra je nesportska greška koja pada odmah ispod one koja zaslužuje diskvalifikaciju, zahtjeva da igrač i trener budu upozorenu da će svako ponavljanje rezultirati diskvalifikacijom
- 37** **Komentar 3:** Nesportske greške mogu se smatrati one koje naprave igrači sa namjerom da ostvari prednost fauliranjem.
Unatoč tome suci mogu suditi samo akciju.
- 37** **Komentar 4:** U svim slučajevima gdje nakon slobodnih bacanja slijedi kontrola lopte, ubacivanje je na produženoj centralnoj liniji nasuprot zapisničkog stola.
- 37.1.1** **Komentar 1:** Postoje situacije kontranapada u košarci u kolicima gdje pokušaj da se zaustavi kontranapad može biti bočno prema napadaču (presijecanje putanje). Ako pokušaj presijecanja putanje rezultira nedozvoljenim kontaktom, lična greška će se dosuditi napadaču.
- 37.1.1** **Situacija 1:** Situacija kontra napada. A1 sa loptom vozi prema protivničkom košu. Nema obrambenog igrača između A1 i koša. B1 vozi paralelno sa A1 i pokušava presjeći putanju A1. B1 ne uspijeva biti ispred najisturenijeg dijela kolica igrača A1 i pokušava presjeći putanju A1. Desi se nedozvoljeni kontakt igrača B1.
Odluka: Lična greška se dosuđuje B1
- 37.1.1** **Situacija 2:** Situacija kontra napada. A1 sa loptom napreduje prema protivničkom košu. Nema obrambenog igrača između A1 i koša. B1 pokušava zaustaviti kontranapad igrača A1 dodirujući zadnji točak igrača A1 sa osloncem za noge.
Odluka: Nesportska greška se dosuđuje igraču B1
- 37.1.1** **Situacija 3:** B1 je iza A1 u kontranapadu. Kako A1 pokušava pucati, B1 ne pokušava igrati na loptu, ali:
a) naleti na zadnji dio kolica igrača A1, ili
b) lagano dodiruje zadnji točak igrača A1 sa osloncem za noge
Odluka: U oba slučaja sudac može procijeniti radnje igrača B1 kao nesportski čin i dosuditi igraču nesportsku grešku. Ako je šut igrača A1 uspješan igra se nastavlja sa jednim slobodnim bacanjem (bez da se postave igrači na linije za skok) nakon čega slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola. Ako je šut bio neuspješan, dodjeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja (bez postavljanja igrača) nakon čega slijedi ubacivanje sa produžene središnje linije nasuprot zapisničkog stola.
- 37.1.1** **Situacija 4:** Kako B4 igra odbranu čovjek na čovjeka, A4 dobiva povoljan položaja, kao što je navedeno u sljedećem dijagramu. Ne postoji obrambeni

igrač između A4 i protivničkog koša. Baš u trenutku kada se pokušava udaljiti od protivnika kako bi uhvatio dodavanje, njegov zadnji točak je B4 snažno zadržao. A4 se sam oslobodio ali kasno da bi uhvatio dodavanje i lopta ode izvan graničnih linija.

Odluka: Igraču B4 se dosuđuje nesportska greška i igraču A4 dva slobodna bacanja i posjed lopte za ekipu A za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu..



- 37.1.1 Komentar 2:** Kada je lopta izvan graničnih linija za ubacivanje i još uvijek je u rukama sudaca ili je na raspolaganju igraču za ubacivanje, obrambeni igrač u terenu prouzroči dodir sa protivnikom i dosudi se greška. Ova radnja će se dosuditi kao nesportska samo ako je to pretjerano čvrsti dodir ili nije normalna igra košarke u kolicima.
- 37.1.2 Tvrdnja:** Za vrijeme posljednje dvije minute četvrte četvrtine i za vrijeme posljednje 2 minute svakog produžetka, lopta je izvan graničnih linija i još uvijek je u rukama suca ili je već stavljena na raspolaganje igraču za ubacivanje. Ako obrambeni igrač u terenu prouzroči čvrsti dodir sa protivnikom i dosudi se greška, to je nesportska greška.
- 37.1.2 Situacija 1:** Zadnjih 30 sekundi utakmice B1 napravi nedozvoljen dodir sa A1, očito u namjeri da zaustavi sat za igru.
- Odluka:** Lična greška će se odmah dosuditi B1, osim ako ne postoji čvrsti kontakt. Ako je momčad B nije u bonusu, momčadi A se dodjeljuje lopta za ubacivanje najbliže mjestu gdje se je desio prekršaj.
- 37.1.2 Situacija 2:** A1 postavi ispravan ekran na B1 sa ciljem da bi se pomakao za „give and go“. B1 sprječava da se to dogodi držanjem A1.

Odluka: Igraču B1 se dosuđuje nesportska greška i A1 se dodjeljuje 2 slobodna bacanja nakon čega slijedi posjed lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

37.1.2 Situacija 3: U cilju da naprave napadački mismatch (5 na 4, 3 na 2 itd.) A1 postavlja ekran na obrambenom igraču B1 u zadnjem polju. A1 se pokušava udaljiti ali ga igrač B1 drži.

Odluka: Pri procjeni cjelokupne igre, suci mogu odlučiti da kazne B1 sa nesportskom greškom ako se držanje B1 ne smatra normalnom igrom košarke u kolicima.

37.1.2 Situacija 4: Igrač A1 ima loptu u svojim rukama ili mu je stavljena na raspolaganje za ubacivanje kada B1 prouzroči jak dodir sa A2 i dosudi se greška B1.

Odluka: Ako B1 ne radi nikakav napor da igra na loptu i prouzroči jak dodir sa A2 da bi ostvario nesportsku prednost ne dozvoljavajući da se starta sat za igru, nesportska greška mora biti dosuđena bez davanja upozorenja.

37.1.2 Komentar: Nesportska greška mora se tumačiti dosljedno tijekom utakmice.

37.1.2 Situacija 5: A1 ima loptu u svojim rukama ili mu je na raspolaganju za ubacivanje kada B1 prouzroči dodir sa kolicima/rukama igrača A2 u ispravnom pokušaju da ostvari kontrolu lopte.

Odluka: Radnja B1 se ne smatra nesportskim činom. Lična greška će se dosuditi B1.

37.1.2 Situacija 6: Sa 1: 29 sekundi do kraja drugog perioda lopta je izvan graničnih linija i na raspolaganju A1 za ubacivanje. B1 prouzroči nedozvoljen dodir sa A2.

Odluka: Odmah će se dosuditi lična greška B1.

Dodatne informacije o članu 37

37-1 do 37-3 nije primjenjivo

37-4 Tvrdnja. Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u 4 periodu utakmice ili produžetka, i nakon što je lopta napustila ruke igrača koji izvodi ubacivanje, obrambeni igrač, u cilju da zaustavi sat ili da se ne pokrene sat, prouzroči dodir sa napadačem koji se upravo sprema da primi ili je primio loptu na terenu. Takav dodir će se **odmah** dosuditi kao lična greška osim ako ne postoji jak dodir koji će biti dosuđen kao nesportska ili diskvalifikujuća greška. **Princip prednost/nepovoljan položaj se neće primijeniti.**

37-5 Primjer: Kod 1:02 u posljednjim minutama utakmice i rezultatu A 83 : B 80, lopta napusti ruke izvođača A1 prilikom ubacivanja, kada B2 prouzroči dodir sa A2 koji se upravo sprema primiti loptu. Suci dosude grešku igraču B2.

Interpretacija: Lična greška će se dosuditi odmah igraču B2 osim ako se suci ne odluče za nesportsku ili isključujuću pogrešku zbog grubosti.

37-6 **Primjer:** Kod 1:02 u posljednjim minutama utakmice i rezultatu A 83 : B8 0, lopta napusti ruke izvođača A1, kada A2 prouzroči kontakt na obrambenom igraču B2. Suci dosude grešku igraču A2.

Interpretacija: Ovom greškom, ekipa A nije stekla nikakvu prednost. Dosudit će se lična greška igraču A2, osim u slučaju da je greška pregruba. Loptu će dobiti ekipa B za ubacivanje sa mjesta najbližeg mjestu na kojem je greška načinjena.

37-7 **Primjer:** nije primjenjiv.

37-8 **Tvrđnja:** Dodir obrambenog igrača sa leđa ili bočno (osim ako to nije ispravan pokušaj presijecanje putanje napadačkog igrača) na protivniku u namjeri da zaustavi kontranapad i bez obrambenog igrača između napadačkog igrača i protivničkog koša biti će dosuđen kao nesportska greška samo dok napadač ne započne akciju šutiranja. Međutim, ne legitiman pokušaj izravnog igranja na loptu ili bilo koji pretjeran kontakt može biti dosuđen kao nesportska greška u bilo koje vrijeme za vrijeme igre.

37-9 **Primjer:** Dok A1 vodi loptu prema košu u kontranapadu i nema obrambenog igrača između A1 i protivničkog koša B1 dodiruje A1 nedozvoljeno sa leđa i dosuđena je greška.

Interpretacija: Ovo će se dosuditi kao nesportska greška.

37-10 **Primjer:** Završavajući kontranapad A1 započinje akciju šutiranja kada B1 dodiruje njegovu ruku sa leđa

- a) pri pokušaju da blokira loptu
- b) pri pretjerano čvrstim dodirom

Interpretacija: Ovo će biti suđeno kao

- a) obična greška
- b) nesportska greška

Čl. 38 Diskvalifikujuća greška

38 **Komentar:** Kada osoba koja je diskvalificirana odbije otići u svlačionicu ili se u bilo kojem trenutku vrati, suci moraju zatražiti od pratitelja ekipe, dok je sat za igru zaustavljen, da udalji diskvalificiranu osobu. Ako ne napraviti to, utakmica može biti izgubljena bez borbe. Sudac mora podnijeti izvještaj odgovarajućem tijelu natjecanja.

38.1.3 **Vidi komentar člana 3.1**

Dodatne informacije o članu 38

- 38-1 **Tvrđnja.** Sa diskvalifikacijom osoba nije više član ekipai ili klupsko osoblje na klupi. Zbog toga ne može biti više kažnjen za dodatno nesportsko ponašanje.
- 38-2 **Primjer:** A1 je diskvalificiran zbog očitog nesportskog ponašanja. Napuštajući teren za igru verbalno vrijeđa suca.
Interpretacija: A1 je već diskvalificiran i ne može biti više kažnjen. Sudac ili komesar, ako je prisutan, će poslati izvještaj organizacijskom tijelu natjecanja opisujući incident.
- 38-3 **Tvrđnja.** Kada je igrač diskvalificiran zbog očite nesportske greške u kojoj nije bilo fizičkog kontakta, kazna je ista kao i za diskvalificirajuću grešku u kojoj je bilo kontakta.
- 38-4 **Primjer:** Igraču A1 su dosuđeni koraci. Frustriran, verbalno je vrijeđao suca te je igraču A1 dosuđen diskvalificirajuća greška.
Interpretacija: Kazna će biti 2 slobodna bacanja i posjed lopte za ekipa B.
- 38-5 **Tvrđnja.** Kada je pomoćni trener, zamjena, isključeni igrač ili pratitelj ekipe diskvalificiran i treneru dosuđena tehnička greška, zabilježena kao „B“, kazna će biti ista kao bilo koja diskvalificirajuća greška.
- 38-6 **Primjer:** Igraču A5 je dosuđena njegova peta lična greška. Frustriran, verbalno vrijeđa suca. Igraču A1 je dosuđena diskvalificirajuća greška.
Interpretacija: Diskvalificirajuća greška igrača A1 će se dosuditi treneru ekipe A i ubilježiti kao „B“. Kazna će biti 2 slobodna bacanja i posjed lopte za ekipa B

Čl. 39 Tuča

Dodatne informacije o članu 39

- 39-1 **Tvrđnja.** Ako ekipa ima loptu za ubacivanje van graničnih linija jer je, u trenutku kada je izbila tuča ili je postojala opasnost od tuče, imala posjed lopte, za napad će imati samo vrijeme preostalo na satu za šut kada se igra nastavi.
- 39-2 **Primjer:** Ekipa A ima posjed lopte 20 sekundi kada suci zaustave igru zbog situacije koja može dovesti do tuče. Suci diskvalificiraju članove obje ekipe zbog napuštanja prostora oko klupe.
Interpretacija: Ekipa A, koja je imala posjed u trenutku kad je igra zaustavljena, dobit će loptu za ubacivanje u produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkog stola, sa samo 4 sekunde preostale za napad.
- 39-3 **Tvrđnja:** Kada je pomoćni trener, zamjena, isključeni igrač ili pratitelj tima isključen zbog tuče i treneru je dosuđena Tehnička greška, upisana kao „B“, kazna će biti kao za bilo koju diskvalificirajuću grešku.

39-4 **Primjer:** Kad se desila tuča, A6 je ušao u teren za igru i radi toga je diskvalificiran.

Interpretacija: Greška se dosuđuje treneru ekipe A i upisuje se kao „B2“. Kako je to diskvalificirajuća greška igrača A6, kazna će biti 2 slobodna bacanja i posjed lopte za ekipu B.

39-5 **Primjer:** A1 i B1 su započeli tuču na terenu za igru. U tom trenutku A6 i B6 uđu u teren ali nisu uključeni u tučnjavu. A7 također uđe u teren i udari igrača B1 šakom u lice.

Interpretacija: A1 i B1 će biti diskvalificirani i upisani u zapisnik kao „D2“. Trener ekipe A i trener ekipe B će biti kažnjeni sa tehničkom greškom ubilježeno kao „B2“ za A6, A7 i B6 zbog ulaska na teren tokom tuče. Preostali prostor za upisivanje grešaka će biti popunjen sa „F“. Obje diskvalificirajuće i tehničke greške će se poništiti.

PRAVILO SEDAM – OPŠTE ODREDBE

Čl. 42 Specijalne situacije

42 **Situacija:** Igrač A1 izvodi prvo od dva slobodnih bacanja ali, prije izvođenja drugog, dosuđena je tehnička greška A2. Igrač A1 završi drugo slobodno bacanje. Da li je dozvoljeno ekipi B napraviti zamjenu prije slobodnih bacanja za tehničku grešku?

Odluka: Da (Vidi Čl. 19.3.9).

42.2 Situacija 1:

1) Nesportska greška igrača B1 na A1 za vrijeme uspješnog pogotka iz igre.
Kazna: Jedno slobodno bacanje za A1 i posjed lopte za ekipu A.

2.) Tehnička greška treneru B.

Kazna: Jedno slobodno bacanje i posjed lopte za ekipu A

3) Tehnička greška igraču A1

Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipa B.

Odluka: Kazne 2) i 3) su jednake i biće poništene. Igra će se nastaviti sa jednim slobodnim bacanjem za A1 i posjedom lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu za ekipu A.

42.2 Situacija 2:

- 1) A1 je počinio tehničku grešku.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipa B.
- 2) B1 je počinio tehničku grešku.
Kazna: 1 slobodno bacanja i posjed lopte za ekipa A.
- 3) Obostrana greška koja se desila između A1 i B1 koja ima za posljedicu ubacivanje lopte za ekipa A koja je imala kontrolu lopte kad se desila obostrana greška.
- 4) Trener B je počinio tehničku grešku.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed za ekipa A.

Odluka: Prva i druga kazna, koje su jednake, se poništavaju. Pravo za posjed lopte za ekipa A (zbog obostrane greške) se gubi uslijed daljnjih kazni. Igra se nastavlja sa 1 slobodnim bacanjem nakon čega slijedi posjed lopte na središnjoj produženoj liniji, nasuprot zapisničkog stola za ekipa A.

42.2.2 Situacija 1: Igrača A1 je na putu prema košu faulirao B1 i to je peta greška ekipe B u tom periodu. Frustrirani igrač A1 gađao je loptom B1 i dosuđena mu je tehnička greška radi nesportskog ponašanja.

Odluka: Dosuđuju se odgovarajuće greške igračima A1 i B1. Igraču A1 su dodijeljena dva slobodna bacanja, nakon čega za ekipa B jedno slobodno bacanje i posjed lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

42.2.2 Situacija 2: Kao i u situaciji opisanoj gore, ali tehnička greška igrača A1 je njegova peta greška i udaljen je iz igre. Međutim, nastavlja se prepirati sa sucem koji mu dosuđuje još jednu tehničku grešku koja se bilježi kao tehnička greška trenera ekipe A. Kako se igra nastavlja?

Odluka: Dosuđuje se igraču B1 lična greška. Dosuđuje se igraču A1 tehnička greška (njegova peta) i tehnička greška treneru ekipe A. Kazne nisu jednake težine. 2 slobodna bacanja se daju zamjeni igrača A1, nakon čega za ekipu B slijede 1 slobodno bacanje za tehničku grešku, a zatim za ekipa B još 1 slobodno bacanje i posjed lopte na produženoj središnjoj liniji, nasuprot zapisničkom stolu.

42.2.3 Situacija:

- 1) B1 je faulirao A1 u akciji šutiranja; A1 nije pogodio.
Kazna: dva slobodna bacanja za A1
- 2) Trener ekipe B je dobio tehničku grešku.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipu A
- 3) Tehnička greška igraču A2.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipu B.

Odluka: Kazne pod 2) i 3) su jednake težine i biti će poništene. Dva slobodna bacanja se dodjeljuju A1 zbog greške u akciji šutiranja.

42.2.5 Situacija 1:

A1 ima 2 slobodna bacanja.

- 1) Prije nego što lopta postane živa za 1. slobodno bacanje, lična greška je dosuđena A2, i to je peta greška ekipe u tom periodu.
- 2) Nakon što je lopta postala živa za prvo slobodno bacanje, lična greška je dosuđena A2, i to je peta greška ekipe A u tom periodu.

Odluka: Kako bi kazna za grešku mogla poništiti drugu kaznu za grešku, poništavanje se mora desiti prije nego lopta postane živa za prvo ili jedino slobodno bacanje (vidi Član 42.2.5). U primjeru 1) dvije greške sa istom kaznom poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja prema strelici za naizmjenični posjed..

Ali u gornjem primjeru 2), poništavanje nije više moguće, jer je lopta već postala živa za prvo slobodno bacanje. Zbog toga A1 ima 2 slobodna bacanja; a zatim B dobija posjed lopte za ubacivanje najbliže mjestu gdje se greška A2 dogodila

42.2.5 Situacija 2:

- 1) B1 je faulirao A1. To je peta greška ekipe B u tom periodu.
Kazna: dva slobodna bacanja za ekipa A.
- 2) Trener ekipe B je dobio tehničku grešku.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipa A.
- 3) Suci su upravo uručili loptu A1 kada je dosuđena tehnička greška treneru ekipe A.
Kazna: 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipa B.

Odluka: Dvije tehničke greške imaju iste kazne, koje poništavaju jedna drugu. A1 izvodi dva slobodna bacanja i igra se nastavlja.

Ovaj primjer objašnjava da je proces poništavanja za greške u „posebnim situacijama“ „otvoren proces“ za vrijeme cijelog perioda kad je sat za igru zaustavljen.

42.2.7 Situacija 1: Igrač B1 počini nesportsku grešku na A1 čija ekipa ima kontrolu lopte. Trener ekipe A reaguje zbog ove akcije pa mu je dosuđena tehnička greška zbog ponašanja.

Odluka: Obje greške će se dosuditi. Kazne nisu jednake.

2 slobodna bacanja za A1 (pravo posjeda lopte za ekipa A se gubi zbog daljnjih kazni) nakon čega slijedi 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ekipa B.

42.2.7 Situacija 2: B1 je počinio nesportsku grešku na A1 čija ekipa ima kontrolu lopte. Nakon toga A1 gurne B1 i dosuđen mu nesportska greška.

Odluka: Obje greške će se dosuditi. Kazne su jednake i biti će poništene. Lopta se dodjeljuje ekipi A za ubacivanje najbliže mjestu prve greške bez resetiranja sata za šut (Vidi Čl. 50.4 Pravila).

Dodatne informacije o članu 42

- 42-1 **Tvrđnja.** U specijalnim situacijama, sa više kazni koje se trebaju izvesti u istom periodu dok je sat za igru zaustavljen, suci moraju posebnu pažnju posvetiti redoslijedu kojim su se prekršaji ili greške događali kako bi odredili koje će se kazne izvesti, a koje poništiti.
- 42-2 **Primjer:** A1 je u pokušaju postizanja pogotka iz igre. Dok je lopta u zraku, oglasi se signal sata za šut. Poslije znaka , ali dok je A1 još uvijek u akciji šutiranja (dok još nije do kraja završio šut), B1 počinu nesportsku pogrešku na A1 i :
- a) Lopta promaši obruč
 - b) Lopta samo dotakne obruč ali ne uđe u koš
 - c) Lopta uđe u koš
- Interpretacija:** U svim slučajevima se ne smije zanemariti nesportska greška B1
- a) A1 je faulirao B1 dok je A1 bio u akciji šutiranja . Prekršaj 24 sekunde će se zanemariti jer je nastao nakon nesportske greške. 2 ili 3 slobodna bacanja će se dodijeliti igraču A4, a zatim lopta za ubacivanje u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkom stolu za ekipa A.
 - b) Nema prekršaja isteka perioda za šut. 2 ili 3 slobodna bacanja će se dodijeliti A1 i ubacivanje sa produžetka središnje linije nasuprot zapisničkom stolu za ekipa A.
 - c) Igraču A1 će se priznati 2 ili 3 poena i jedno slobodno bacanje, nakon čega za ekipa A slijedi ubacivanje sa produžene središnje linije nasuprot zapisničkom stolu.
- 42-3 **Primjer:** A1 je u akciji šutiranja kad ga je faulirao B2. Nakon toga, dok je A1 još uvijek u akciji šutiranja fauliran je od B1.
- Interpretacija:** Greška B1 će se zanemariti osim ako to nije nesportska ili diskvalificirajuća greška.
- 42-4 **Primjer:** B1 je načinio nesportsku grešku na A1. Nakon toga tehničke greške su dosuđene treneru A i treneru B.
- Interpretacija:** Samo iste greške će se poništiti po redoslijedu kako su se desile. Zbog toga kazne za tehničke greške trenerima će biti poništene. Igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za A1 i posjed lopte za ekipa A..
- 42-5 **Primjer:** B1 načini nesportsku grešku na A1 prilikom uspješnog pogotka iz igre. A1 tada dobije tehničku grešku.
- Interpretacija:** 2 poena za A1. Kazna za nesportsku i tehničku pogrešku (1 slobodno bacanje za obje ekipe) će se poništiti i igra će se nastaviti za

ubacivanje na bilo kojem mjestu iza čeone linije kao nakon svakog uspješnog pogotka iz igre.

42-6 **Primjer:** U borbi za slobodnu poziciju B1 odguruje A1, dosuđena mu je lična greška. Ovo je 3 greška ekipe B. Kasnije (ne otprilike u isto vrijeme) A1 udara B1 sa laktom i dosuđena je nesportska greška.

Interpretacija: Ovo nije obostrana greška jer se greške B1 i A1 nisu dogodile u isto vrijeme. Igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za B1 i posjedom lopte za ekipa B.

42-7 **Primjer:** B1 faulira igrača A1 koji vodi loptu i to je 3 greška ekipe B. Poslije toga, A1 baci loptu prema tijelu B1 (ruke, noge, torzo itd.).

Interpretacija: Igraču A1 se dosuđuje tehnička greška. Bilo kojem igraču ekipe B se dodjeljuje 1 slobodno bacanje, nakon čega ekipa B ima loptu za ubacivanje sa produžene centralne linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-8 **Primjer:** B1 faulira igrača A1 koji vodi loptu, to je 5 greška ekipe B. Nakon toga A1 baci loptu u lice (glavu) igraču B1 sa bliske udaljenosti.

Interpretacija: A1 se kažnjava sa diskvalificirajućom greškom i otići će i ostati u svlačionici ekipe dok traje igra, ili ako tako izabere, napustiti će dvoranu. Zamjena za A1 će izvesti 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo koji igrač ekipe B će izvesti 2 slobodna bacanja, nakon čega ekipa B ima loptu za ubacivanje sa produžene centralne linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-9 **Primjer:** B1 faulira igrača A1 koji vodi loptu i to je 3 greška ekipe B. Poslije toga, A1 baci loptu u lice (glavu) igraču B1 sa bliske udaljenosti.

Interpretacija: A1 se kažnjava sa diskvalificirajućom greškom i otići će i ostati u svlačionici ekipe dok traje igra, ili ako tako izabere, napustiti će dvoranu. Bilo koji igrač ekipe B će izvesti 2 slobodna bacanja, nakon čega ekipa B ima loptu za ubacivanje sa produžene centralne linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-10 **Primjer:** B1 faulira igrača A1 koji vodi loptu, to je 5 greška ekipe B. Nakon toga A1 baci loptu prema tijelu B1 (ruke, noge, glava itd.).

Interpretacija: A1 se kažnjava sa tehničkom greškom. A1 će izvesti 2 slobodna bacanja bez da se igrači postave. Nakon toga bilo koji igrač ekipe B izvesti će 1 slobodno bacanje nakon čega ekipa B ima loptu za ubacivanje sa produžene centralne linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-11 **Tvrđnja.** Ako je načinjena obostrana greška ili su greške sa jednakim kaznama načinjene za vrijeme slobodnog bacanja, greške će se upisati ali se kazne neće izvoditi.

42-12 **Primjer:** Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:

- a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku
- b) Igrači A2 i B2 načine tehničku grešku

Interpretacija: Greške će biti upisane igračima A2 i B2, nakon čega će A1 izvesti drugo slobodno bacanje. Igra će se nastaviti shodno rezultatu zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

42-13 **Primjer:** Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Oba bacanja su uspješno izvedena. Prije nego lopta postane živa, nakon posljednjeg slobodnog bacanja:

- a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku
- b) Igrači A2 i B2 načine tehničku grešku

Interpretacija: Greške će biti upisane igračima A2 i B2, nakon čega će se igra nastaviti shodno rezultatu zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja

42-14 **Tvrdnja.** koja je imala kontrolu lopte ili je imala pravo na loptu prije nego se je desio prvi prekršaj.

U slučaju kada ni jedna od ekipa nema posjed lopte, ili joj je dodijeljeno pravo na posjed prije prve greške, ovo je situacija za podbacivanje. Igra će se nastaviti u skladu sa naizmjeničnim posjedom lopte.

42-15 **Primjer:** Za vrijeme intervala igre između prvog i drugog perioda, igrači A1 i B1 su isključeni ili su tehničke greške dosuđene trenerima ekipa A i B.

Strelica za promjenjivi posjed pokazuje

- a) posjed za ekipu A
- b) posjed za ekipu B

Interpretacija:

- a) Igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu A sa produžene središnje linije nasuprot zapisničkog stola. U trenutku kada lopta dotakne nekog igrača na igralištu, strelica naizmjeničnog posjeda će se okrenuti u korist ekipe B.
- b) Ista procedura kao pod a) samo što će početi ubacivanjem za ekipu B.

Čl. 43 Slobodna bacanja

43.2.1 i 44.1 Situacija: Nakon nesportske greške, igraču A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja i ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola. Ali A2 je zamijenio A1 i uspješno izveo prvo slobodno bacanje. Kapiten protivničke ekipe je protestirao i utvrdi se da je A1 označen kao izvođač slobodnih bacanja.

Odluka: Slobodna bacanja se poništavaju. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje u produžetku linije slobodnih bacanja.

43.2.3 Situacija: Izvođač slobodnih bacanja pozicionirao je kolica malo dalje od linije slobodnih bacanja ali unutar polukruga. Pomiče se naprijed za vrijeme slobodnih bacanja, prelazeći crtu slobodnih bacanja sa malim prednjim kotačem/ima, a lopta dotakne obruč prije nego je bilo koji zadnji kotač dotaknuo liniju slobodnih bacanja.

Odluka: Ispravno. Izvođaču slobodnih bacanja se dozvoljava imati prednje kotač(e) preko linije slobodnih bacanja osiguravajući da zadnji kotač(i) ne dodiruju ili su na liniji slobodnih bacanja prije nego što lopta dotakne obruč.

43.2.4 & 43.2.5 Komentar: Samo je petorici igrača dozvoljeno zauzeti mjesta za skakanje duž polja ograničenja. Svi drugi igrači moraju biti iza produžene linije slobodnih bacanja i iza linije tri poena. Ako ekipa izabere da ne zauzme mjesta koja joj pripadaju u određenom prostoru, onda ta mjesta moraju ostati prazna.

Treba imati na umu da je pet igrača maksimalan broj na mjestima za skakanje duž polja ograničenja i to maksimum 3 obrambena i 2 napadačka igrača.

43.2.4 Komentar 1:

- a) Posljednji odbrambeni igrač ne može prelaziti obilježeno polje produženo u neutralnoj zoni.
- b) Produžena obilježeno polje može se preći samo onda kada je širina kolica veća od toga označenog prostora (85cm)
- c) Prostor polja mora biti u potpunosti zauzet kada se prelazak desi.

43.2.4 Komentar 2: Oslonac za noge ili zaštitne horizontalne prečke igrača - ne skakača mogu prelaziti preko linije polja ograničenja, ali prednji kotači ne mogu dodirivati granične linije polja ograničenja.

43.3.1 Tvrdnja: Član 43.3.1 propisuje da prekršaj izvođača slobodnih bacanja ima prednost nad prekršajima koje načine drugi igrači.

43.3.3 Situacija 1: Posljednje ili jedino slobodno bacanje je dodijeljeno igraču A1. Prije nego je A1 ispustio loptu, B1 je ušao u polje ograničenja (bez da je ometao A1). Prije nego je ispustio loptu, zadnji točkovi igrača A1 su dotakli liniju slobodnih bacanja ili su ušli u polje ograničenja. Slobodno bacanje je uspješno.

Odluka: Uspješno slobodno bacanje se poništava. Posjed lopte se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje na produženoj liniji slobodnih bacanja nasuprot zapisničkog stola.

43.3.3 Situacija 2: Kao gore, ali je slobodno bacanje neuspješno.

Odluka: Ista procedura će se primijeniti kao u odluci za 43.3.3 Situacija 1.

43.3.3 Situacija 3: Posljednje ili jedino slobodno bacanje dodijeljeno je A1. Prije nego je A1 ispustio loptu, B1 je ušao u polje ograničenja i ometa izvođača slobodnih bacanja A1. Prije nego je ispustio loptu zadnji točkovi A1 su dotakli liniju slobodnih bacanja ili su ušli u polje ograničenja. Slobodno bacanje je uspješno.

Odluka: Uspješno slobodno bacanje će se poništiti. Samo ometanje igrača B1 će se kazniti. Igraču će se dodijeliti ponovljeno slobodno bacanje..

43.3.3 Situacija 4: Isto kao i gornja, samo slobodno bacanje nije uspješno.

Odluka: Samo ometanje igrača B1 će se kazniti. A1 ima pravo na ponovljeno slobodno bacanje..

Komentar 1: U obje situacije samo ometanje će se kazniti rezultirajući ponovljenim pokušajem slobodnog bacanja.

Komentar 2: Važno je zapamtiti da u svim opisanim situacijama, prekršaji su načinjeni na zadnjem ili jedinom slobodnom bacanju.

Čl. 44 Pogreške koje se mogu ispraviti

44 **Komentar:** Greška kada pogrešni igrač izvodi slobodna bacanja može se ispraviti sve do trenutka dok lopta ne postane živa nakon prve mrtve lopte pošto je sat za igru bio pokrenut nakon greške.

44.2.5 **Situacija:** A1 je izveo dva slobodna bacanja koja su dodijeljena igraču A5. Greška je otkrivena nakon što je lopta ponovno postala živa dok kontrolu lopte ima ekipa B.

Odluka: Poništavaju se uspješna slobodna bacanja. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje najbliže mjestu gdje je igra prekinuta.

Dodatne informacije o članu 44

44-1 **Tvrđnja:** Da bi se greška mogla ispraviti, moraju je primjetiti suci, pomoćni suci, komesar ako je prisutan, prije nego lopta postane živa nakon prve mrtve lopte, nakon što je sat za igru radio poslije nastanka greške. Odnosno:

Greška se desila za vrijeme mrtve lopte	Greška se može ispraviti
Lopta postaje živa	Greška se može ispraviti
Sat za igru se pokreće i radi	Greška se može ispraviti
Mrtva lopta	Greška se može ispraviti
Lopta postaje živa	Greška se više ne može ispraviti

Nakon što je greška ispravljena, igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta da bi smo ispravili grešku. Lopta će biti dodijeljena ekipi koja je imala loptu u trenutku kad je igra zaustavljena za ispravak.

44.2 **Primjer:** B1 načini grešku nad A1 i to je 2 greška ekipe B. Suci greškom dodijele 2 slobodna bacanja igraču A1. Nakon uspješnog zadnjeg slobodnog bacanja igra se nastavi i sat za igru se pokrene. B5 primi loptu, vodi je i postigne pogodak. Greška je otkrivena:

- a) prije nego
- b) nakon što

je lopta na raspolaganju za ubacivanje igračima ekipe A sa čeone linije.

Interpretacija: Pogodak igrača B5 se priznaje.

Pod (a) greška se može ispraviti. Slobodna bacanja će se poništiti, a loptu će dobiti za ubacivanje ekipa A sa čeone linije, sa mjesta gdje je lopta bila u trenutku kad je igra zaustavljena da bi se greška ispravila.

Pod (b) greška se više ne može ispraviti i utakmica će se nastaviti.

44.3 **Tvrđnja.** Ako se greška sastoji u tome da pogrešni igrač pokušava izvesti slobodna bacanje(a), pokušaj slobodnih bacanja kao rezultat greške će se poništiti. Loptu će za ubacivanje dobiti protivnička ekipa na produženoj liniji slobodnih bacanja. Ako je igra već započela, lopta će se dodijeliti protivničkoj ekipi za ubacivanje na mjestu najbližem mjestu na kojem je igra bila zaustavljena osim ako se ne moraju izvesti kazne za daljnje pogreške. Ako suci otkriju da pogrešan igrač namjerava izvesti slobodna bacanja, i namjera je otkrivena prije nego je lopta napustila ruke izvođača za prvo ili jedino slobodno bacanje, odmah će ga zamijeniti ispravnim izvođačem i neće biti kazni.

44.4 **Primjer:** B1 načini grešku na A1 to je 6 greška ekipe B u tom periodu. Umjesto A1 igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Greška se otkrije:

- Prije nego je lopta napustila ruke A2 kod prvog slobodno bacanje.
- Nakon što je lopta napustila ruke igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
- Nakon što je drugo slobodno bacanje bilo uspješno.

Interpretacija:

U (a) greška je odmah ispravljena i A1 će izvesti 2 slobodna bacanja, bez sankcija za ekipa A.

U slučajevima b) i c), slobodna bacanja će biti poništena i loptu će dobiti ekipi B za ubacivanje u produžetku linije slobodnog bacanja nasuprot zapisničkog stola.

Isti postupak će se provesti i ako je greška igrača B1 bila nesportska. U ovom slučaju također i posjed lopte kao dio kazne će se poništiti i igra će se nastaviti ubacivanjem za ekipu B na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

44-5 **Primjer:** B1 načini grešku na A1 u akciji šutiranja, nakon čega je TG dosuđena treneru ekipe B. Umjesto da A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog greške B1, A2 izvede sva 3 slobodna bacanja (za obje kazne). Greška je otkrivena nakon što je lopta napustila ruke A3 koji ubacuje loptu kao dio kazne za tehnička greška trenera ekipe B.

Interpretacija: Prva 2 slobodna bacanja koja je izveo A2 umjesto A1 će se poništiti. Slobodno bacanje kao dio kazne za tehnička grešku je ispravno izveo A2, pa će se tako igra nastaviti ubacivanje za ekipa A u produžetku središnje linije nasuprot zapisničkog stola.

44-6 **Tvrđnja.** Nakon što je greška ispravljena, igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta kada je greška otkrivena osim u slučaju kada ispravljanje uključuje dodjeljivanje zasluženog slobodnog bacanja i:

- a) Ako nije bilo promjene posjeda od trenutka kada je greška nastala, igra će se nastaviti kao kod bilo kojih slobodnih bacanja.
- b) Ako se posjed nakon greške nije promijenio i ekipa je postigla pogodak iz igre, greška će se zanemariti i igra nastaviti kao i obično nakon postignutog pogotka iz igre.

44-7 **Primjer:** B1 načini grešku na A1 i to je 5 greška ekipe B u tom periodu. Greškom, 2 slobodna bacanja nisu dodijeljena igraču A1 nego lopta za ubacivanje. A2 vodi loptu na terenu kada mu je B2 izbije van graničnih linija. Trener ekipe A zatraži minutu odmora. Za vrijeme minute odmora suci uoče grešku ili im netko sugerira da je A1 trebao izvesti 2 slobodna bacanja.

Interpretacija: A1 će izvesti 2 slobodna bacanja i igra će se nastaviti uobičajeno kao nakon slobodnih bacanja.

44-8 **Primjer:** B1 načini grešku na A1 i to je 5 greška ekipe B u tom periodu. Greškom igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje lopte umjesto dva slobodna bacanja. Nakon ubacivanja B1 je načini grešku na A2 prilikom neuspjelog pokušaja šuta na koš te su mu dodijeljena 2 slobodna bacanja. Za vrijeme minute odmora suci su otkrili grešku ili im je skrenuta pažnja da je A1 trebao dobiti 2 slobodna bacanja.

Interpretacija: A1 će dobiti 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača. Zatim će A2 izvesti 2 slobodna bacanja, a igra će se nastaviti prema ishodu zadnjeg slobodnog bacanja.

44-9 **Primjer:** B1 načini grešku na A1 i to je 5 greška ekipe B u tom periodu. Greškom, 2 slobodna bacanja nisu dodijeljena igraču A1 nego lopta za ubacivanje. Nakon ubacivanja A2 postiže pogodak iz igre. Prije nego je lopta postala živa, suci otkrivaju grešku.

Interpretacija: Greška se zanemaruje i igra će se nastaviti kao nakon bilo kojeg pogotka iz igre postignutog u toku utakmice.

PRAVILO OSAM – SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE, KOMESAR: DUŽNOSTI I PRAVA

Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i komesar

45.4 Komentar: Dužnost je svakog sudije da izbjegne bilo kakvo ponašanje koje bi moglo kompromitirati njegovu objektivnost.

Čl. 46 Glavni sudija: Dužnosti i prava

46.1 Komentar: Vidi komentar u Čl. 3.1.

46.9 Komentar: Svi suci trebaju doći na teren najmanje 20 minuta prije početka utakmice sa svrhom da obave dužnosti prije utakmice. Ako tada jedan od sudaca treba napustiti teren iz bilo kojih razloga, njegov kolega(e) mora ostati na terenu sve dok se on ne vrati.

46.10 Komentar: Ako se desi bilo kakvo nesportsko ponašanje nakon potpisivanja zapisnika a povezano je sa utakmicom, glavni sudija (komesar, ako je prisutan) mora podnijeti detaljan izvještaj odgovornom tijelu koji će se baviti predmetom sa odgovarajućom odgovornošću.

Dodatne informacije o članu 46

46-1 Tvrdnja. Postupak za primjenu Instant Replay Sistema (IRS)

- 1) Pregled IRS će biti proveden od strane sudaca.
- 2) Ako je odluka predmet IRS sustava, početna odluka mora biti pokazana od strane sudaca na igralištu.
- 3) Prije IRS pregleda, suci mogu prikupiti što više informacija od pomoćnih sudaca i komesara, ako je prisutan.
- 4) Glavni sudac donosi odluku bez obzira da li će se IRS sustav koristiti. Ako ne, prvobitna odluka sudaca ostaje važiti.
- 5) Nakon IRS pregleda prvobitna odluka sudaca može se ispraviti jedino ako IRS pregled pokaže jasan i uvjerljiv dokaz za ispravak.
- 6) Ako će se IRS pregled koristiti, mora se iskoristiti najkasnije prije početka sljedećeg razdoblja ili prije nego je glavni sudac potpisao zapisnik, osim ako nije drukčije navedeno.
- 7) Suci će zadržati obje ekipe na igralištu na kraju 2 perioda ako je IRS pregled korišten kako bi pokazao da li je greška dosuđena prije isteka vremena, da li je igrač koji šutira izašao van granica igrališta, da li se prekršaj isteka napada ili 8 sekundi dogodio ili će se vrijeme na satu za igru vratiti.

- 8) Suci će zadržati obje ekipe na igralištu bilo kada se IRS pregled koristi na kraju 4 perioda ili bilo kojeg produžetka.
- 9) Pregled IRS će se obaviti što je prije moguće. Suci mogu produžiti pregled IRS sustava ako postoje tehnički problemi sa sustavom.
- 10) Ako IRS pregled ne radi i ne postoji dostupna rezervna oprema, IRS se neće koristiti.
- 11) Tijekom IRS pregleda suci će osigurati da neovlaštene osobe nemaju pristup IRS ekranu.
- 12) Nakon što je IRS pregled završio, konačna odluka će biti jasno pokazana od glavnog suca ispred zapisničkog stola i po potrebi, priopćena trenerima obje ekipe.

46-2 **Primjer:** A1 uspješno šutira kada signal označi kraj perioda ili utakmice. Suci su priznali 2 ili 3 poena. Suci nisu sigurni da li je šut A1 upućen na vrijeme ili ne.

Interpretacija: Ako snimka jasno potvrdi da je lopta upućena nakon isteka vremena za igru, pogodak će biti poništen. Ako pak snimka potvrdi da je sve bilo unutar vremena za igru, glavni sudac će potvrditi 2 ili 3 poena za ekipa A.

46-3 **Primjer:** Ekipa B vodi sa 2 poena prednosti. Istovremeno sa sirenom za kraj perioda ili utakmice A1 šutira i pogađa, a suci priznaju 2 poena. Suci nisu sigurni da li bi šut A1 trebali priznati kao 3 poena

Interpretacija: IRS oprema može se koristiti u svakom trenutku kako bi utvrdili da li je šut bio za 2 ili 3 poena.

46-4 **Primjer:** A1 uspješno šutira za 3 poena i otprilike u isto vrijeme oglasi se signal za kraj perioda. Suci nisu sigurni da li je A1 prilikom šuta dotaknuo graničnu liniju igrališta.

Interpretacija: IRS snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj perioda. Nadalje snimka se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ako je lopta bila izbačena van granica igrališta.

46-5 **Primjer:** A1 uspješno šutira i otprilike u isto vrijeme signal se oglasi za kraj perioda. Suci nisu sigurni da li se je dogodio prekršaj isteka perioda šuta.

Interpretacija: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj perioda. Nadalje snimka se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ukoliko se dogodi prekršaj isteka perioda šuta.

46-6 **Primjer:** A1 uspješno šutira i otprilike u isto vrijeme signal se oglasi za kraj perioda. Suci nisu sigurni da li se je dogodio prekršaj 8 sekundi.

Interpretacija: IRS snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj perioda. Nadalje snimka

se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ukoliko se dogodi prekršaj 8 sekundi.

- 46-7 **Primjer:** Ekipe B vodi sa 2 poena razlike. Sat za igru oglašava se na kraju perioda ili utakmice kada je greška dosuđena B1 na igraču A1 koji vodi loptu. To je 5 greška ekipe B.

Interpretacija: IRS snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je greška dosuđena prije nego se oglasio signal za kraj utakmice. Ako je tako, 2 slobodna bacanja će se dodijeliti igraču A1 i sat za igru će se namjestiti na vrijeme preostalo za igru.

- 46-8 **Primjer:** A1 šutira i fauliran je od igrača B1. Otprilike u isto vrijeme oglašava se signal za kraj perioda. Pokušaj za postizanje pogotka je neuspješan.

Interpretacija: IRS snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je greška B1 dosuđena prije nego se oglasio signal sata za igru.

Ako je IRS snimka pokazala da se greška dogodila prije kraja perioda, sat za igru će nastaviti sa preostalim vremenom za igru i izvesti će se slobodna bacanja.

Ako je IRS snimka pokazala da se je greška dogodila poslije kraja perioda, greška igrača B1 će se zanemariti i slobodna bacanja se neće dodijeliti igraču A1 osim ako je greška B1 dosuđena kao nesportska ili isključujuća te ako postoji period koji slijedi.

- 46-9 **Primjer:** Kod 5:53 minuta do kraja 1 perioda lopta se kotrlja kraj granične linije igrališta kada A1 i B1 žele steći kontrolu nad loptom. Lopta izađe van granica igrališta i ubacivanje je dodijeljeno za ekipu A. Suci nisu sigurni koji igrač je izbacio loptu van granica igrališta.

Interpretacija: Suci u ovom slučaju ne mogu koristiti snimku. Kako bi se otkrilo koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta, snimka se može koristiti samo kada sat za igru pokazuje 2:00 minute do kraja 4 perioda ili svakog produžetka.

- 46-10 **Primjer:** A1 šutira, lopta uđe u koš i suci dodijele 3 poena. Suci nisu sigurni da li je pogodak postignut iz polja 3 poena.

Interpretacija: IRS snimka se može koristiti u bilo koje vrijeme utakmice, kako bi se odlučilo da li će se pogodak priznati sa 2 ili 3 poena. IRS snimka će se pregledati prvom prilikom kada se zaustavi sat za igru i lopta postane mrtva. Nadalje:

- 1) Kada sat za igru pokazuje 2 minute ili manje u četvrtom periodu ili bilo kojem produžetku IRS snimka se može koristiti odmah nakon što je lopta u koš i sat za igru zaustavljen.
- 2) Zatražena minuta odmora ili zamjena može biti otkazana kada je IRS pregled završen i odluka priopćena.

- 46-11 **Primjer:** Igrač B1 je faulirao A1 i dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Suci nisu sigurni koji igrač treba izvesti slobodna bacanja.
- Interpretacija:** Snimka se može koristiti u bilo koje vrijeme utakmice, kako bi se otkrilo koji igrač treba izvoditi slobodna bacanja prije nego se lopta uruči igraču za izvođenje prvog slobodnog bacanja. Međutim, snimka se može iskoristiti i nakon što je lopta na raspolaganju igraču za izvođenje slobodnih bacanja i ukoliko snimka pokaže da bacanja izvodi krivi igrač, dogodila se greška koja se može ispraviti. Slobodna bacanja i posjed lopte ako je dio kazne će se poništiti i lopta će se dodijeliti protivniku na produžetku linije slobodnih bacanja.
- 46-12 **Primjer:** A1 i B1 započnu udarati jedan drugoga nakon čega im se priključi više igrača koji učestvuju u tuči. Nakon nekoliko minuta suci uspostave red na igralištu.
- Interpretacija:** Nakon što je uspostavljen red, suci će pregledati snimku kako bi otkrili koji su igrači i pratitelji ekipa bili uključeni u tučnjavu. Nakon što su prikupili jasne i uvjerljive dokaze, konačna odluka će biti pokazana od **glavnog suca** ispred zapisničkog stola i priopćena trenerima.
- 46-13 **Primjer:** Kod 1:45 do kraja produžetka A1 kraj bočne linije dodaje loptu A2. Kod dodavanja B1 izbacio loptu van granica igrališta. Suci nisu sigurni da li je dodavanje od A1 već bilo van granica igrališta.
- Interpretacija:** Snimka se ne može koristiti kako bi odlučili da li su igrač ili lopta bili van granica igrališta.
- 46-14 **Primjer:** Kod 1:37 do kraja 4perioda lopta izađe van granica igrališta. Lopta je dodijeljena ekipi A za ubacivanje i ekipi A je dodijeljena minuta odmora. Suci nisu sigurni koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta.
- Interpretacija:** Snimka se može koristiti kako bi se otkrilo koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta. Minuta odmora će započeti čim se pregleda snimka.
- 46-15 **Tvrđnja.** Prije početka utakmice, **glavni sudac** će prekontrolirati IRS i obavijestiti oba trenera o mogućnosti njenog korištenja. Samo IRS koju je odobrio **glavni sudac** može biti korištena za gledanje ponovljene snimke.
- 46-16 **Primjer:** A1 šutira kad se začuje sirena za kraj utakmice. Šut je uspješan. U dvorani nema odobrene tehničke opreme ali predstavnik ekipe B obavijesti suce da se utakmica snima kamerom sa povišenog mjesta i ponudi im snimku za gledanje.
- Interpretacija:** Zahtjev će se odbiti.
- 46-17 **Tvrđnja:** Nakon neispravnosti sata za igru ili sata za šut, **glavni sudac** je ovlašten koristiti **IRS** da bi odlučio koliko će se vremena ispraviti na satu.
- 46-18 **Primjer:** U **drugom** periodu na satu za igru je preostalo 42.2 sekunde, ekipa A vodi prema svom prednjem polju. U tom trenutku suci su shvatili da su sat za igru i sat za šut isključeni i da ne pokazuju vrijeme.

Interpretacija: Igra će odmah biti zaustavljena. IRS pregled se može koristiti da se odluči koliko će vremena biti pokazano na satu za igru i satu za šut. Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za ekipa A najbliže mjestu gdje je igra zaustavljena .

Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: Dužnosti

- 48.5 Komentar 1:** Kada je zatražena zamjena, komesar ili pomoćnik zapisničara će obaviti sve neophodne provjere klasifikacije. Zamjena se ne odgađa. Ako ukupan broj bodova prelazi pravilo ograničenja od 14 bodova, komesar ili pomoćnik zapisničara će obavijestiti zapisničara da obavijesti **glavnog suca**, koji će odmah dosuditi tehničku grešku treneru čim igrač uđe u teren, ili kod prve mrtve lopte. (vidi ČL. 19.3.10).
- 48.5 Komentar 2:** Gdje je angažovan pomoćnik zapisničara, njegove dužnosti mogu uključivati kontrolu/provjeru klasifikacijskih iskaznica igrača, ako komesar nije prisutan.

PRAVILO DEVET – SISTEM KLASIFIKACIJE IGRAČA

Čl. 51 Sistem klasifikacionih poena igrača

- 51 Situacija 1:** Za vrijeme minute odmora ekipa A je izvršila zamjenu. Nakon što je lopta živa komesar ili pomoćnik zapisničara otkriju da su prekršili pravilo 14 bodova.

Odluka: Komesar ili pomoćnik zapisničara će informirati zapisničara koji će kada to bude moguće, obavijestiti suce svojim zvučnim signalom na kraju sljedeće faze igre ako protivnici ekipe koja je napravila prekršaj imaju kontrolu lopte ili odmah, ako ekipa koja je napravila prekršaj ima kontrolu lopte. Od ekipe A se zahtjeva da izvrši takve zamjene kako bi se doveli u red i zadovoljili pravilo 14 bodova. Treneru ekipu A se dosuđuje tehnička greška („C“) i ekipi B se dodjeljuje 1 slobodno bacanje i posjed lopte za ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkog stola.

- 51 Situacija 2:** Ekipa A igra sa 14 bodova (4+4+3+2+1) na terenu. Igrač A1 koji je 1 poen napravio je 5 ličnih grešaka. U svrhu zamjene ekipa A na raspolaganju ima samo jednog 3 poena igrača i jednog 2 poena.

Odluka: Ekipa A je obavezna da igra sa 5 igrača koliko god je to moguće. Stoga ekipa A mora zamijeniti više igrača za igrača 1 poen kako bi zadovoljio pravilo ograničenja od 14 bodova (4+3+3+2+2).

Nije dozvoljeno igrati sa samo 4 igrača , a da pri tome u igri budu dva igrača sa 4 boda.

51.2 Situacija 1: Ekipa A je došla samo sa pet igrača. Kratko nakon početka utakmice, zapisničar je otkrio da ekipa a igra sa 14, 5 poena.

Odluka: Zapisničar će skrenuti pažnju sudaca na problem u prvoj prilici i, iako je utakmica već počela, glavni sudac mora proglasiti utakmicu nevažećom. Svi postignuti koševi, itd. će se zanemariti. Utakmica može započeti samo sa pet igrača koji zadovoljavaju pravilo limita od 14 bodova. Ekipa A ne može nastaviti utakmicu sa 4 igrača.

51.2 Situacija 2: Nakon šta je glavni sudac bacio loptu na podbacivanju, komesar je uočio da ekipa A ima više od 14 bodova u startnoj petorci. Komesar je obavijestio glavnog suca. Hoće li glavni sudac dosuditi tehničku grešku treneru ekipi A („C“) i dodijeliti ekipi B jedno slobodno bacanje i posjed lopte za ubacivanje sa produžene središnje linije nasuprot zapisničkog stola? (Vidi također Član 9.1 Komentar/Odluka)

Odluka: Da. Član 51.3.

KRAJ KOMENTARA I INTERPRETACIJA



IWBF

International Wheelchair
Basketball Federation

International Wheelchair Basketball Federation

c/o FIBA

Route Suisse 5 - PO Box 29

1295 Mies

Switzerland



www.iwbf.org